**Devoir Surveille**

Matière: **ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION I** Documents: **Non autorisés** Enseignants: M.N.Issaoui, J.Hedhli, A. Fkiri, H. Bouajina, A. Ezzaich . Durée: **1h00'** Classes : TI.11, 12, 13, 14, 15 Date: 16/12/2020

*Il vous est demandé d’apporter un soin particulier à la présentation de votre copie.*

**Exercice1 8pts**

On réalise le jeu suivant : chaque joueur lance 4 fois de suite un dé équilibré  . Ce jeu est représenté par une matrice de 5 lignes et 4 colonnes telle que les lignes représentent les joueurs et les colonnes représentent les essais.

1. On vous demande de remplir la matrice R par les résultats affichés par le dé pour chacun des joueurs**.(2pts)**

**NB :** La valeur donnée par un dé est comprise entre 1 et 6

**Exemple** : R

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4 | 5 | 6 | 1 |
| 2 | 6 | 5 | 2 |
| 3 | 6 | 1 | 4 |
| 4 | 5 | 1 | 3 |
| 2 | 5 | 1 | 6 |

1. Pour obtenir le score de chaque joueur, on additionne les valeurs affichées par le dé et on enregistre les scores dans un tableau S **(3pts)**

Créer le tableau S.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 16 | 15 | 14 | 13 | 14 |

1. Déduire et afficher l’indice(s) du (des) joueur(s) gagnant(s), on peut avoir plus qu’un gagnant.**(3pts)**

**DS 2018**

