

## 0) FONDEMENTS

### Modèle document

- **Base → collections → documents → champs**
- Document = structure **JSON-like** (stockée en **BSON** côté disque)
- **Schéma flexible** : documents souvent similaires, pas obligatoires

### Terminologie SQL vs MongoDB

- Database = **database**
- Table = **collection**
- Row = **document**
- Column = **field (champ)**
- Join = **embedding (imbrication)** ou **référence**
- Primary key = **\_id** (unique)

### Champ \_id

- Champ **obligatoire** (clé primaire) dans chaque collection
- Plusieurs types possibles (souvent ObjectId)

### Limites & règles

- Taille max d'un document : **16MB** (au-delà : **GridFS**)
- Noms de champs : éviter . et \0, ne pas commencer par \$

## 1) DÉMARRAGE RAPIDE

### Connexion

- mongosh (shell)

### Bases

```
show dbs
use mydb
show collections
```

### Inspection rapide

```
db.users.findOne()
db.users.find().limit(5)
```

## 2) CRUD

### 2.1 Create (insert)

Si tu ne fournis pas `_id`, MongoDB le génère.

```
db.users.insertOne({
  name: "sue",
  age: 26,
  status: "A",
  groups: ["news","sports"]
})
```

```
db.users.insertMany([
  { name: "ali", age: 18, status: "A" },
  { name: "bob", age: 31, status: "B" }
])
```

### 2.2 Read (find / findOne)

```
db.collection.find(<filter>, <projection>)
// filter: critères (conditions)
// projection: champs à inclure(1) ou à exclure(2)
```

#### Exemples

```
db.inventory.find({ item: "apple" })
db.inventory.find({ item: "apple", status: "A" })
db.inventory.find({ item: "apple", status: "A", price: { $gt: 100 } })
```

#### Projection

```
// Inclure champs
db.users.find({ status: "A" })

// Exclure _id
db.users.find(
  { status: "A" },
  { _id: 0, status: 1 }
)
```

Règle : ne pas mélanger inclusion/exclusion (sauf `_id`).

#### Tri / Limit / Skip

```
db.users.find({ age: { $gt: 18 } })
db.users.find({}).sort({ createdAt: -1 })
db.users.find({}).skip(20).limit(10)
```

#### Comptage

```
db.users.countDocuments({ status: "A" })
```

## 2.3 UPDATE

### Syntaxe générale

```
db.collection.updateOne(filter, update, options)
db.collection.updateMany(filter, update, options)
db.collection.replaceOne(filter, replacement, options)
```

#### \$set

```
db.users.updateOne(
  { name: "sue" },
  { $set: { age: 27, city: "Tunis" } }
)
```

#### \$unset

```
db.users.updateOne(
  { name: "sue" },
  { $unset: { city: "" } }
)
```

#### \$inc

```
db.users.updateOne(
  { name: "sue" },
  { $inc: { points: 5 } }
)
```

#### Arrays

```
// sans doublon
db.users.updateOne(
  { name: "sue" },
  { $addToSet: { groups: "tech" } }
)
```

// avec doublon possible

```
db.users.updateOne(
  { name: "sue" },
  { $push: { groups: "tech" } }
)
```

```
// enlever une valeur
db.users.updateOne(
  { name: "sue" },
  { $pull: { groups: "sports" } }
)
```

#### Upsert

```
db.users.updateOne(
  { email: "a@b.com" },
  { $set: { name: "Ali", status: "B" },
  { upsert: true }
)
```

Par défaut `updateOne` modifie 1 document, `updateMany` plusieurs.

## 2.4 DELETE

### Supprimer un doc

```
db.users.deleteOne({ name: "sue" })
```

### Supprimer plusieurs

```
db.users.deleteMany({ status: "B" })
```

### Danger : tout supprimer

```
db.users.deleteMany({})
```

### 3) QUERY OPERATORS

#### Comparaison

```
{ age: { $eq: 1 } }
{ age: { $ne: 1 } }
{ age: { $gt: 1 } }
{ age: { $gte: 1 } }
{ age: { $lt: 1 } }
{ age: { $lte: 1 } }
```

#### Ensembles

```
{ status: { $in: [ "A", "B" ] } }
{ status: { $nin: [ "A", "B" ] } }
```

#### Logique

```
{ $and: [ { status: "A" }, { age: 18 } ] }
{ $or: [ { status: "A" }, { status: "B" } ] }
{ $not: { age: { $gt: 18 } } }
```

Note :  
{ status:"A", age:{ \$gt:18 } }  
équivalent souvent à un AND.

#### Existence / type

```
{ field: { $exists: true } }
{ field: { $type: "string" } }
```

#### Texte (si index texte)

```
{ $text: { $search: "mot" } }
```

### 4) IMBRICATION & ARRAYS

#### Dot notation

```
// doc: { name: { first:"Alan", last:"Turing" } }
db.people.find({ "name.last": "Turing" })
```

#### Array contient une valeur

```
db.users.find({ groups: "sports" })
```

#### \$elemMatch

```
db.orders.find({
  items: { $elemMatch: { qty: { $gt: 0 } } }
})
```

### 5) AGRÉGATION

Une agrégation = pipeline :  
[ { \$stage1 }, { \$stage2 }, ... ]

#### Exemple : match + group

```
db.orders.aggregate([
  { $match: { status: "A" } },
  { $group: { _id: "$cust_id",
              total: { $sum: "$amount" } } }
])
```

#### Stages ultra-utiles

- \$match : filtre (comme WHERE)
- \$group : group by + \$sum/\$avg/\$min/\$max/\$push
- \$project : calculer/choisir champs
- \$sort : trier
- \$limit / \$skip
- \$unwind : éclater un tableau
- \$lookup : "join" (si références)

### 6) MODÉLISATION

#### Références (normalisé)

- Un doc contient l'\_id d'un autre doc
- ✓ many-to-many, gros volumes, éviter duplication
- ✗ lecture peut nécessiter plusieurs requêtes (ou \$lookup)

#### Imbrication (dénormalisé)

- Sous-documents dans le même document
- ✓ lecture/écriture plus simple et rapide
- ✗ duplication possible, doc peut grossir

#### Règles pratiques

- **Imbriquer** quand relation **contains** (one-to-one) ou one-to-many "toujours avec le parent"
- **Référencer** quand imbrication = duplication sans gain, many-to-many, gros ensembles hiérarchiques

### 7) ATOMICITÉ

- Écritures **atomiques au niveau d'un document**
- Pas de garantie d'atomicité multi-documents/collections en une seule opération
- L'imbrication aide quand tu veux modifier des données liées "d'un coup"

## 8) INDEX

Créer / voir

```
db.users.createIndex({ email: 1 })
db.users.getIndexes()
```

Index composés

```
db.users.createIndex({ status: 1,
```

Index = reads plus rapides, coût en writes + mémoire/disque.

## 9) RÉPLICATION (REPLICA SET)

- **Replica set** = groupe de mongod pour haute dispo
- **Primaire** : reçoit écritures
- **Secondaires** : répliquent via **oplog**
- **Arbitre** : pas de données, vote (utile si nombre pair)
- Si primaire tombe : **élection**

## 10) SHARDING

Pourquoi

- Scalabilité : répartir données et charge sur plusieurs serveurs

Composants

- **Shards** : stockent données (souvent en replica sets)
- **mongos** : routeur de requêtes
- **Config servers** : métadonnées (chunks → shards)

Shard key

- Partitionnement au niveau collection via une **shard key**
- Mongo découpe en **chunks** et distribue

Équilibrage

- **Splitting** : découpe chunks trop gros (sans migrer)
- **Balancing** : migre chunks pour équilibrer

## 11) PIÈGES CLASSIQUES

- Faute de frappe sur champ → Mongo renvoie souvent **0 résultat** (pas d'erreur)
- Éviter documents qui grossissent sans contrôle (arrays "infinies")
- Choisir imbrication vs référence selon lectures/écritures

## 12) MINI MÉMO SQL ↔ MONGO

- SELECT \* FROM col → `db.col.find({})`
- WHERE x = 5 → `db.col.find({ x: 5 })`
- WHERE x IN (...) → `{ x: { $in: [...] } }`
- ORDER BY x DESC → `.sort({ x: -1 })`
- LIMIT 10 → `.limit(10)`
- GROUP BY k SUM(v) → `aggregate([ { $group: ... } ])`

## 13) TEMPLATES (COPIER-COLLER)

Read : filtre + projection + tri

```
db.COL.find(
  { status: "A", age: { $gte: 18 } },
  { name: 1, age: 1, status: 1, _id: 0 },
).sort({ age: 1 }).limit(20)
```

Update safe

```
db.COL.updateOne(
  { _id: ObjectId("...") },
  { $set: { field: "new" } }
)
```

Delete safe

```
db.COL.deleteOne({ _id: ObjectId("...") })
```

## 14) CHECKLIST EXAM / PROJET

- Expliquer : **document / collection / BSON / \_id**
- Imbrication vs référence + quand choisir
- CRUD + opérateurs `$gt/$in/$set/$unset/$inc...`
- Agrégation : `$match + $group`
- Atomicité au niveau document
- Replica set + sharding (**mongos/config/chunks**)