TP1: MODULE NUMPY

Objectifs:

- 1) Manipuler les tableaux NumPy.
- 2) Effectuer des opérations mathématiques et d'algèbre.
- 3) Préparer des données pour l'apprentissage automatique : Génération de données aléatoires et normalisation.

Travail à faire :

1. Importation de NumPy

Importez la bibliothèque NumPy avec l'alias np.

2. Création de tableaux

- a) Créez un tableau array1 à partir de la liste [5, 10, 15, 20, 25].
- b) Créez un tableau array2 de forme (4, 4) rempli de zéros.
- c) Créez un tableau array3 de forme (3, 2) rempli de uns.
- d) Créez un tableau array4 avec des valeurs allant de 0 à 20 (exclus), espacées de 3.

3. Manipulation des tableaux

- a) Changez la forme de array1 en (5, 1) et stockez le résultat dans array1_reshaped.
- b) Aplatissez array2 en une dimension et stockez le résultat dans array2_flattened.
- c) Concaténez array1 et array4 horizontalement et stockez le résultat dans array_concat.

4. Opérations mathématiques

- a) Calculez la somme de tous les éléments de array3.
- b) Calculez la moyenne des éléments de array4.
- c) Trouvez la valeur maximale de array1.
- d) Trouvez la valeur minimale de array4.
- e) Calculez l'écart-type des éléments de array2.

5. Indexation et découpage

- a) Accédez à l'élément situé à la 2ème ligne et 3ème colonne de array2.
- b) Sélectionnez la 2ème colonne de array3.
- c) Sélectionnez les lignes 1 à 3 de array2.

6. Algèbre linéaire

- a) Créez deux matrices matrix1 et matrix2 de forme (2, 2) remplies de nombres aléatoires entre 0 et 1.
- b) Calculez le produit matriciel de matrix1 et matrix2.
- c) Calculez l'inverse de matrix1.
- d) Calculez le déterminant de matrix2.

7. Génération de nombres aléatoires

- a) Générez un tableau random_array1 de forme (3, 3) rempli de nombres aléatoires entre 0 et 1.
- b) Générez un tableau random_array2 de forme (2, 2) rempli d'entiers aléatoires entre 0 et 10.

8. Manipulation de fichiers

- a) Sauvegardez array1 dans un fichier nommé array1.npy.
- b) Chargez le fichier array1.npy dans un nouveau tableau loaded_array.

9. Application à un problème de machine learning

- a) Créez un tableau X de forme (100, 5) représentant 100 échantillons avec 5 caractéristiques, rempli de nombres aléatoires entre 0 et 1.
- b) Créez un tableau y de forme (100,) représentant les étiquettes binaires (0 ou
- 1) pour chaque échantillon.
- c) Normalisez les caractéristiques de X pour que chaque colonne ait une moyenne de 0 et un écart-type de 1.
- d) Calculez la matrice de covariance de X.