

Dinge Merken

Diese Symbole zeigen dir, was du machen musst.

✓ **Checkliste:** Folge Schritt für Schritt der Anleitung

🚩 **Teste dein Projekt:** Klicke auf die Flagge um dein Programm zu testen

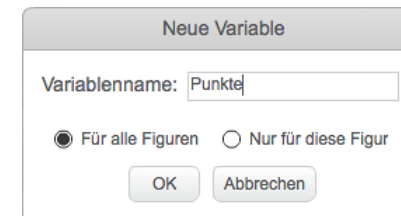
Variable erstellen

✓ Checkliste

- ☐ Gehe zu *Daten* und klicke auf *neue Variable*



- ☐ Gib jetzt einen Namen für deine Variable ein und klick auf *OK*



Du siehst jetzt einen neuen Block mit dem Name der Variable.



Auf der Bühne wird die Variable auch angezeigt



Punkte sammeln

Mit diesem Block kannst du die Punkte am Anfang auf 0 setzen

setze Punkte auf 0

Mit diesem Block kannst du dem Spieler mehr Punkte geben

ändere Punkte um 1

Wenn du eine Minuszahl reinschreibst verliert der Spieler Punkte

ändere Punkte um -1

Du kannst das jetzt mit einem kleinen Spiel ausprobieren. Der Spieler bekommt Punkte, wenn er auf den Krebs klickt.

Punkte 0



✓ Checkliste

- ☐ Erstelle eine neue Figur. Es muss kein Krebs sein.
- ☐ Erstelle eine Variable Punkte
- ☐ Füge diese Blöcke bei der Figur ein. Die Punkte werden dann beim Start auf 0 gesetzt

Wenn angeklickt
setze Punkte auf 0

- ☐ Füge diese Blöcke bei der Figur ein. Der Spieler bekommt dann immer einen Punkt wenn er auf die Figur klickt.

Wenn ich angeklickt werde
ändere Punkte um 1

🚩 Teste dein Projekt