

Nachrichten senden

Diese Symbole zeigen dir, was du machen musst.

✓ **Checkliste:** Folge Schritt für Schritt der Anleitung

🚩 **Teste dein Projekt:** Klicke auf die Flagge um dein Programm zu testen

Nachrichten senden

Um eine Nachricht von einer Figur zu einer oder mehreren anderen zu senden, brauchen wir den Block

sende Nachricht1 an alle

Diese finden wir in der braunen Kategorie Ereignisse



✓ **Checkliste**

- ☐ Gehe zu **Ereignisse** und ziehe den Block in dein Arbeitsbereich
- ☐ Erstelle eine neue Nachricht "gewonnen" indem du auf den kleinen schwarzen Pfeil klickst und dann auf neue Nachricht...

sende Nachricht1 an alle
Nachricht1
neue Nachricht...

Auf Nachrichten reagieren

Eine Nachricht zu senden reicht alleine nicht, eine andere Figur muss auch auf die Nachricht reagieren. Mit dem Block



können wir unserer Figur jetzt sagen was sie machen soll.

✓ Checkliste

- ☐ Wähle deine erstellte Nachricht "gewonnen" aus
- ☐ Lass deine Figur etwas sagen wenn die Nachricht ankommt

🚩 Teste dein Projekt

Tipps

Außerdem gibt es noch den Block



mit dem die Figur, die die Nachricht abgesendet hat, wartet bis alle anderen Figuren fertig sind und dann erst weiter macht.

✓ Checkliste

- ☐ Benutze den Block in deiner Figur
- ☐ Reagiere auf die Nachricht in den anderen Figuren
- ☐ Lass deine Figur "Fertig" sagen, sobald alle anderen fertig sind

🚩 Teste dein Projekt