

Mit Figuren reden

Diese Symbole zeigen dir, was du machen musst

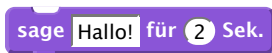
✓ **Checkliste:** Folge Schritt für Schritt der Anleitung

🚩 **Teste dein Projekt:** Klicke auf die Flagge um dein Programm zu testen

Schritt 1: Figur sprechen lassen



Dieser Block zeigt eine Sprechblase für 2 Sekunden lang an erst danach wird der Block darunter gestartet



Dieser Block zeigt eine Sprechblase und macht keine Pause



Du musst die Sprechblase mit einem zweiten leeren Block wieder ausblenden



✓ **Checkliste**

☐ Probiere einmal beide Blöcke aus

☐ Schau einmal was der Unterschied zu den **denke**-Blöcken ist

🚩 **Teste dein Projekt**

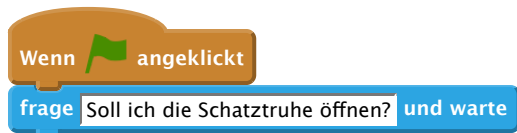
Schritt 2: Mit Figur reden

Eine Figur kann auch Fragen stellen

✓ Checklist

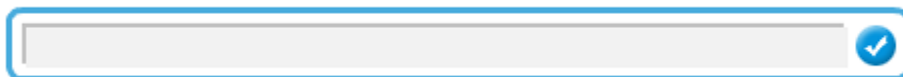
☐ Wähle eine Figur aus

☐ Füge folgenden Block hinzu



🚩 **Teste dein Projekt**

Es wird jetzt ein Eingabefeld angezeigt. Der Computer merkt sich dann was du eingibst.



Um auf die Antwort zu reagieren verwende wir im nächsten Schritt den **Antwort**-Block

☐ Füge unter dem **frage**-Block diese Blöcke ein



🚩 **Teste dein Projekt**

- ☐ Du kannst auch zwischen mehreren Antworten unterscheiden. Füge dazu unter sonst noch einen **falls**-Block ein



 **Teste dein Projekt**