

Mit Figuren reden

Diese Symbole zeigen dir, was du machen musst.

✓ **Checkliste:** Folge Schritt für Schritt der Anleitung

🚩 **Teste dein Projekt:** Klicke auf die Flagge um dein Programm zu testen

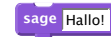


Figur sprechen lassen

Dieser Block zeigt eine Sprechblase 2 Sekunden lang an, erst danach wird der Block darunter gestartet



Dieser Block zeigt eine Sprechblase und macht keine Pause



Du musst die Sprechblase mit einem zweiten leeren Block wieder verstecken



✓ **Checkliste**

- ☐ Probiere einmal beide Blöcke aus
- ☐ Schau einmal was die **denke** -Blöcke machen

🚩 **Teste dein Projekt**

Mit Figur reden

Deine Figuren können auch Fragen stellen

✓ Checklist

- ☐ Wähle eine Figur aus
- ☐ Füge folgende Blöcke hinzu



🚩 Teste dein Projekt

Es wird jetzt ein Textfeld angezeigt. Der Computer merkt sich dann was du hineinschreibst.



Um mit der Antwort etwas zu machen brauchen wir im nächsten Schritt den

Antwort-Block

- ☐ Füge unter dem **frage**-Block diese Blöcke ein



🚩 Teste dein Projekt

- ☐ Du kannst auch zwischen mehreren Antworten unterscheiden.
Füge noch einen weiteren **falls**-Block ein



🚩 Teste dein Projekt