

DETECTEURS DES RAYONNEMENTS X:

I-Principes généraux :

Reation activite comptage

- « N » émis → « g.N » arrivent → « R. g. N » détectés
- g N depend de Ω et d'interaction avant la detection

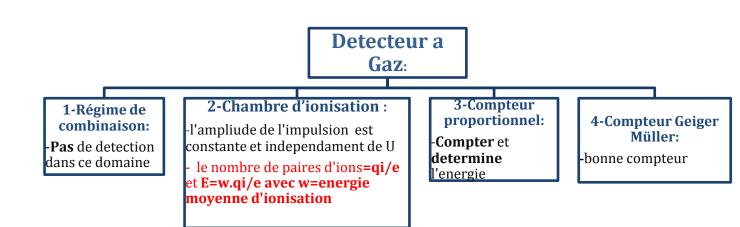
Linearite et temps mort

- temps mort: un delai ou le detecteur qui vient de detecter un rayonnements n'arrive pas a detecter le suivant
- linearite: N enregistre est proportionel a celle traverser et son **rendement est constante**
- compteurs paralysables : Allongement du temps mort d'ou perte de comptage et detection
- compteurs non paralysables : sans consequences ,sont les meilleurs

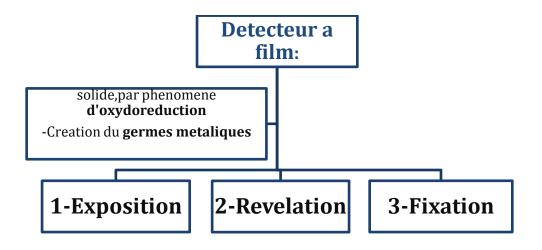
Movement propre

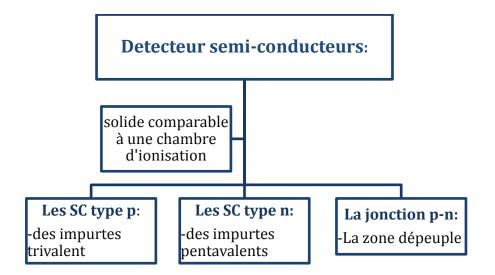
- est le bruit de fond depend a 2 composantes: **electronique et physique**
- on le rammene a la valeur la plus basse possible

II- DETECTEURS EXPLOITANT L'IONSATION :









Les avantage et limite de SC :

- -meilleure précision de localisation : meilleure résolution spatiale
- -Interactions plus nombreuses que dans le gaz, plus grand rendement
- -plus grande résolution en énergie

III-DETECTEURS A SCINTILLATIONS SOLIDES:

- transforme un Photon très énergique difficile à détecter en grand nombre de photons moins énergétiques = détection plus aisée et Bonne transparence optique - constitué d'un cristal d'iodure de sodium comporte de thallium - transforme l'énergie des photons de Scintillation en un flux d'électrons, puis l'amplification de ce flux - transforme les scintillation du cristal en un courant électrique - Chaque photon X ou gamma entraîne une

- -probabilité d'interaction par <mark>effet PE</mark> et <mark>Z /</mark> L'émission d'un photon de scintillation nécessite environ 40 eV
- -Absorbe l'énergie et émet des photons

impulsion, d'où <mark>comptage</mark> du nombre de photons aussi.

IV- Détecteurs à scintillation liquide :

-Pour un comptage des rayonnements β- peu énergétiques.

