

Projet final

bigscreen

Développeur Multimédia

Digital Training Factory by L'École Multimédia

Sommaire

PRÉSENTATION

Contraintes

Libertés

CAHIER DES CHARGES

Page sondage

Type de question

Validation du formulaire

Finalisation

Page réponses

Sécurité

L'administration

Page login

Mise en page de l'administration

Page d'accueil

Page Questionnaire

Page Réponses

JURY FINAL

NOTATION

Critères

Conseils

PRÉSENTATION

Vous êtes développeur web dans une *web agency* internationale.

Votre nouveau client - Bigscreen - est une entreprise qui développe une application VR permettant aux utilisateurs de regarder en VR des films, émissions TV et jeux vidéos sur un écran géant virtuel, seul ou à plusieurs

<https://bigscreenvr.com/>

Afin de préparer la prochaine itération de leur application, ils désirent récolter des informations de la part de leurs utilisateurs via un sondage en ligne.

Vous avez la responsabilité de la réalisation de ce sondage.

Contraintes

Vous travaillerez **en binôme** sur le projet

L'application web que vous allez développer doit impérativement répondre à ces critères :

- L'application web est développée uniquement par le binôme
- Elle doit utiliser le framework **Laravel** côté serveur
- Elle doit répondre aux demandes décrites dans le cahier des charges
- Utilisation de **Github** pour le versionning de votre code

Libertés

- Vous êtes libre d'utiliser les librairies dont vous avez besoin côté front
- Vous êtes libre d'utiliser les API et services tiers nécessaires

CAHIER DES CHARGES

L'objectif est de développer l'interface public du sondage et la partie administration

Les clients qui participeront au sondage sont informés par un mail venant de la société Bigscreen : vous n'avez pas à développer cette partie

Page sondage

Le sondage est une page unique présentant l'ensemble des questions au visiteur.

The mockup shows a central grey panel on a light grey background. At the top of the panel is the 'bigscreen' logo. Below it is the text 'Merci de répondre à toutes les questions et de valider le formulaire en'. The main content area contains two question blocks, each with a title (e.g., 'Question 1/20'), a body of text represented by horizontal lines, and a dashed rectangular box for the answer. Between the two question blocks are three small orange squares arranged vertically. At the bottom of the panel is a blue button labeled 'finir'.

Chaque question doit comporter :

- Un titre avec le décompte du nombre de questions
- Le corps de la question
- Les réponses possibles (encadré en pointillé)

Type de question

Les types de question sont au nombre de trois :

- A. Un choix parmi plusieurs proposition
- B. Un champ de saisie de 255 caractères maximum
- C. Un choix numérique (1 à 5)

A vous de définir comment afficher les éléments de formulaire appropriés

Liste des questions

Question 1/20

Votre adresse mail

Type : B

Question 2/20

Votre âge

Type : B

Question 3/20

Votre sexe

Type : A (Homme, Femme, Préfère de pas répondre)

Question 4/20

Nombre de personne dans votre foyer (adulte & enfants)

Type : C

Question 5/20

Votre profession

Type : B

Question 6/20

Quel marque de casque VR utilisez vous ?

Type : A (Oculus Rift/s, HTC Vive, Windows Mixed Reality, PSVR)

Question 7/20

Sur quel magasin d'application achetez vous des contenus VR ?

Type : A (SteamVR, Oculus store, Viveport, Playstation VR, Google Play, Windows store)

Question 8/20

Quel casque envisagez-vous d'acheter dans un futur proche ?

Type : A (Oculus Quest, Oculus Go, HTC Vive Pro, Autre, Aucun)

Question 9/20

Au sein de votre foyer, combien de personne utilisent votre casque VR pour regarder Bigscreen ?

Type : C

Question 10/20

Vous utilisez principalement Bigscreen pour :

Type : A (regarder des émissions TV en direct, regarder des films, jouer en solo, jouer en team)

Question 11/20

Combien donnez vous de point pour la qualité de l'image sur Bigscreen ?

Type : C

Question 12/20

Combien donnez vous de point pour le confort d'utilisation de l'interface Bigscreen ?

Type : C

Question 13/20

Combien donnez vous de point pour la connection réseau de Bigscreen ?

Type : C

Question 14/20

Combien donnez vous de point pour la qualité des graphismes 3D dans Bigscreen ?

Type : C

Question 15/20

Combien donnez vous de point pour la qualité audio dans Bigscreen ?

Type : C

Question 16/20

Aimeriez vous avoir des notifications plus précises au cours de vos sessions Bigscreen ?

Type : A (Oui, Non)

Question 17/20

Aimeriez vous pouvoir inviter un ami à rejoindre votre session via son smartphone ?

Type : A (Oui, Non)

Question 18/20

Aimeriez vous pouvoir enregistrer des émissions TV pour pouvoir les regarder ultérieurement ?

Type : C

Question 19/20

Aimeriez vous jouer à des jeux exclusifs sur votre Bigscreen ?

Type : C

Question 20/20

Quelle nouvelle fonctionnalité de vos rêve devrait exister sur Bigscreen ?

Type : B

Validation du formulaire

Toutes les questions sont obligatoires

Seule la question 1 (email) doit être validée

Finalisation

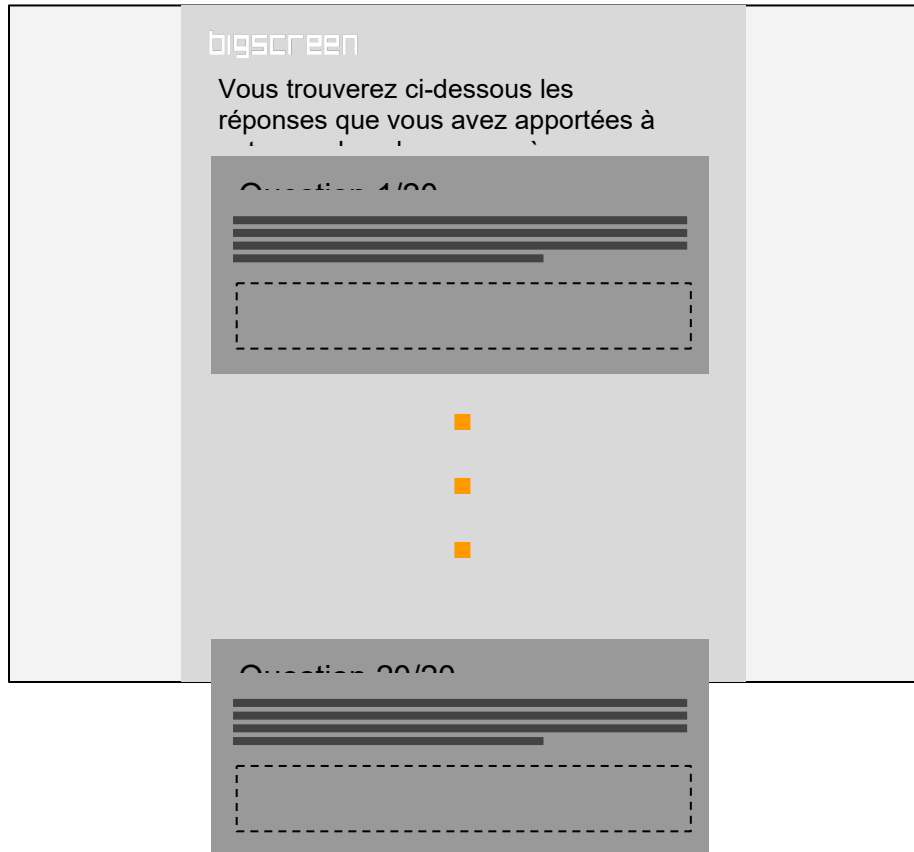
Quand l'utilisateur a répondu à toutes les questions et qu'il *click* sur le bouton "Finaliser", un message apparaît ainsi qu'une url unique lui permettant de consulter ultérieurement ses réponses.

*toute l'équipe de **Bigscreen** vous remercie pour votre engagement. Grâce à votre investissement, nous vous préparons une application toujours plus facile à utiliser, seul ou en famille.*

Si vous désirez consulter vos réponse ultérieurement, vous pouvez consultez cette adresse: <http://xxxxxxx>

Page réponses

C'est une page unique qui affiche les 20 questions et les réponses de l'utilisateur.



Dans l'encadré en pointillé, l'utilisateur peut consulter ses réponses en **texte simple**

Sécurité

Attention, l'url de cette page ne peut contenir l'id de l'utilisateur pour des raisons de sécurité : il serait alors facile de changer l'id pour consulter toutes les réponses.

L'administration

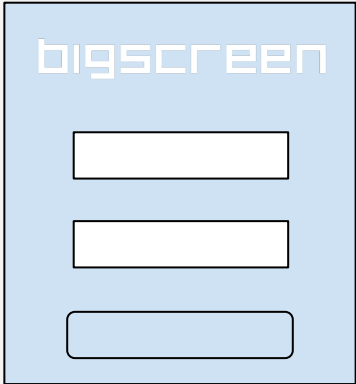
Cette partie du site est privée et ne doit être consultable que par l'administrateur de Bigscreen. On accède à cet espace par la page login (qui est public) via l'url suivante :

`http://xxxxxxxxx/administration`

L'administrateur est unique.

Page login

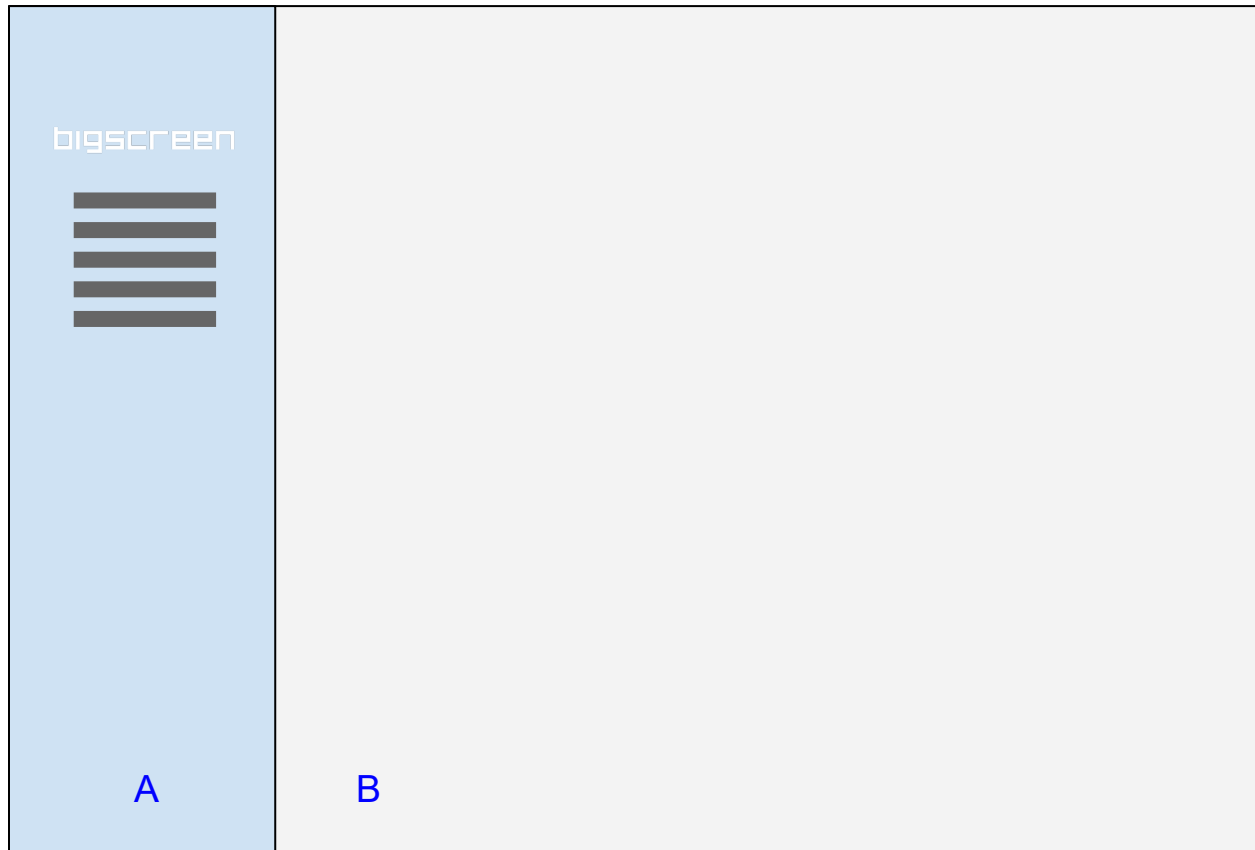
Pour pouvoir accéder à l'administration, on doit impérativement saisir un login et un mot de passe.

A light blue rectangular login form is centered on a light gray background. The form contains the word "bigscreen" in a white, lowercase, sans-serif font at the top. Below the text are three input fields: two white rectangular boxes with black borders for the username and password, and a blue rectangular button with rounded corners at the bottom.

Après validation, l'administrateur est redirigé vers la page d'accueil de l'administration

Mise en page de l'administration

Toutes les pages de l'administration sont structurées comme ci-dessous :



A - Cette partie est fixe et comporte le logo Bigscreen et le menu de navigation vertical.

B - C'est l'espace affichant le contenu de chaque page. Si celui ci est trop grand, on peut *scroller* verticalement

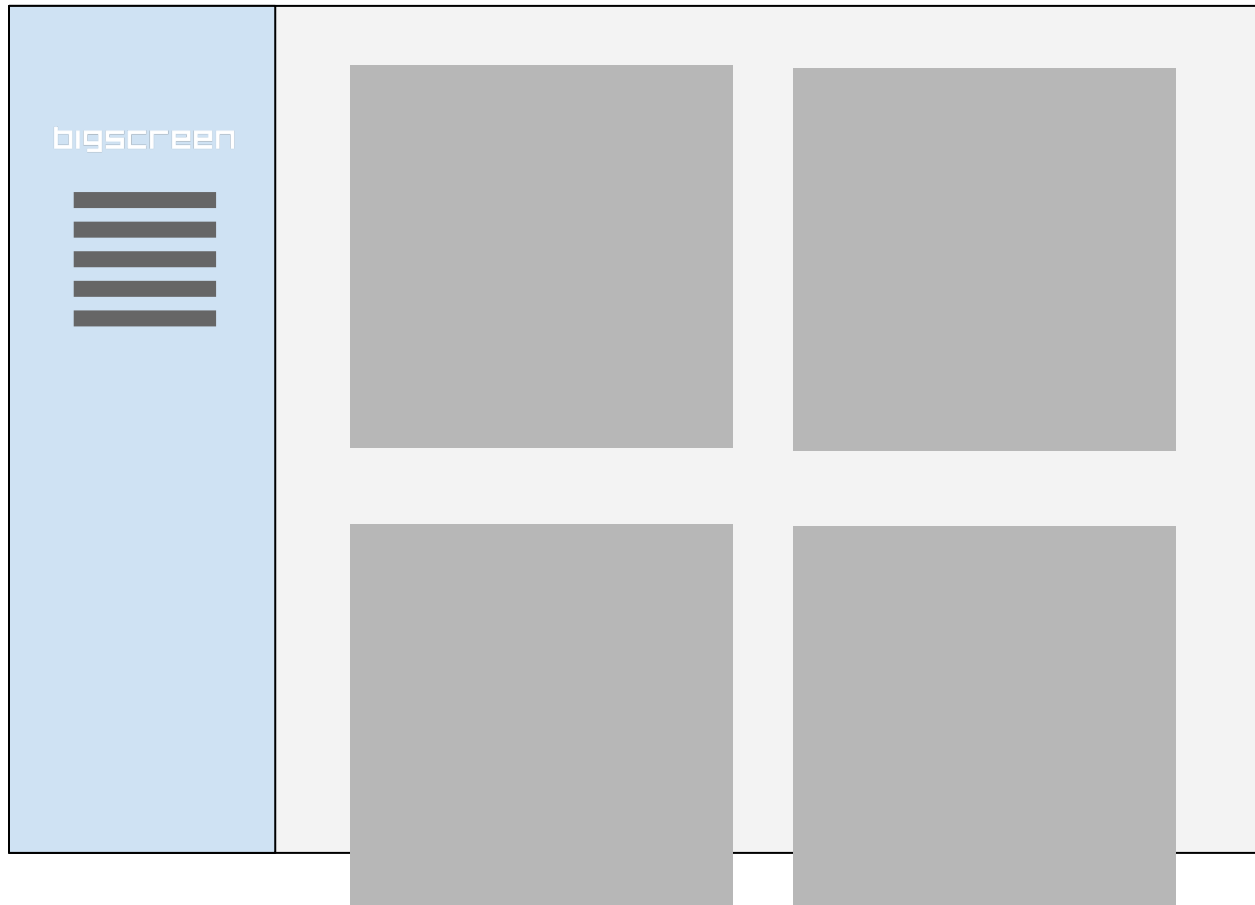
Le menu de navigation permet d'accéder aux différentes pages de l'administration :

1. Accueil
2. Questionnaire
3. Réponses

Page d'accueil

Cette page affiche les statistiques du sondage.

vous pouvez utiliser la librairie open source [ChartJS](#) ou tout autre librairie de votre choix.



Vous devez afficher quatre graphiques :

Equipement

Trois graphiques de type **Pie charts** pour les questions 6, 7 et 10

Qualité

Ce graphique est de type **Radar charts** et regroupe les résultats qualité (question 11 à 15)

Page Questionnaire

Cette page affiche les 20 questions sous forme de tableau de données

bigscreen		

Le tableau est constitué de 3 colonnes :

1. Le numéro de la question
2. Le corps de la question
3. Le type de question (A, B ou C)

Attention : Les questions ne sont pas administrables. L'administrateur ne peut en ajouter ni en supprimer.

Cependant, Bigscreen a émis le souhait de pouvoir, dans le futur, faire d'autres sondages si celui ci remplissait leur objectifs.

Page Réponses

Cette page regroupe toutes les réponses du sondage.

<div>bigscreen</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		

Les réponses de chaque sondé sont regroupées dans un tableau de donné.

Les tableaux sont organisés verticalement.

Chaque tableau comporte 3 colonnes :

- Le numéro de la question
- Le corps de la question
- La réponse en texte

JURY FINAL

Une assemblée de professionnels

Ce jury va conclure votre année à l'École Multimédia. C'est donc un jury de professionnels qui va vous évaluer pour cette dernière épreuve.

Il sera composé de professionnels venant de divers secteurs du digital et occupant différents postes.

Présentation orale

Vous devez préparer une présentation de votre rendu composée de *slides* projetées sur vidéo projecteur. Cette présentation sera votre support de présentation lors du jury final.

Cette présentation doit durer au **maximum 20 minutes**.

Lors de cette présentation, vous devez présenter le plus clairement possible le résultat de votre travail.

Pour ce faire, nous vous conseillons au minimum de présenter :

1. Le principe du projet

Le nom, la promesse, les technologies mises en oeuvres

+ l'adresse de votre Github

2. Les documents de conception

Structure des données et tables, Zoning, wireframes, arborescence des écrans

3. L'architecture du site

Diagramme des modules, du router ... tout schémas permettant de comprendre vôtres solution technique

4. Le site fonctionnel (en ligne ou en local)

Deux parcours utilisateurs montrant les fonctionnalités du site suivant les profils utilisateurs.
(environnement en production)

5. Un point de développement important

Vous pouvez ici développer une problématique de développement qui correspond au coeur de votre travail, et montrer comment vous avez maîtrisé ce développement.

6. Vos propositions d'amélioration / évolutions futures

Gardez bien comme objectif que cette présentation a pour but de **montrer vos capacités à maîtriser les technologies vues en cours**, n'hésitez pas à rajouter des parties dans votre présentation si cela va dans ce sens.

Vos choix doivent toujours être clairs et motivés.

Livrables

Vous transmettez à sarah les url de vos Github/GitLab avant le jour du rendu final.

Vous livrez au jury une archive zippée à votre nom et comportant :

- Le code source du site
- un pdf des *slides*
- l'url du dépôt Github du projet dans un fichier .txt

NOTATION

Critères

- Mise en oeuvre des outils du développeur
- Pertinence de l'analyse du cahier des charges
- Pertinence des solutions techniques
- Maîtrise des technologies employées
- Compréhension des problématiques liées au web
- Qualité de la présentation orale et des *slides*
- Qualité d'écoute, posture professionnelle

Conseils

- Organisez-vous et planifiez votre travail : donnez vous des objectifs intermédiaires
- Bien prendre le temps d'analyser le cahier des charges
- Commencez toujours par la structure de vos données
- Soignez la qualité de vos *seeders*
- Mettez en oeuvre les bonnes pratiques vues en cours
- Refactoriser pour éviter le code redondant
- Soignez la qualité de votre code (commentaires, indentation, consistance)
- Appliquez les bonnes pratiques du web
- Pensez à la facilité d'utilisation et la qualité du résultat !