

# Rapport de Projet : Mini-Compilateur do-while en C

Lebsir Mohamed Ali - B1

Université A. Mira de Béjaïa

## 1 Introduction

Ce projet implémente un mini-compilateur en Java qui analyse la structure `do-while` dans des fichiers C. Il effectue deux phases principales :

- **Analyse lexicale** : Lecture caractère par caractère du fichier source et transformation en tokens
- **Analyse syntaxique** : Vérification de la syntaxe des structures do-while selon une grammaire définie

## 2 Lecture du fichier source

L'analyse commence par la lecture caractère par caractère du fichier C source :

```
1 public static List<Token> analyser(String chemin) {
2     List<Token> tokens = new ArrayList<>();
3
4     try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(chemin)))
5     ) {
6         int car;
7         String lexeme = "";
8         int ligne = 1;
9         int colonne = 1;
10
11         // Lecture caractere par caractere
12         while ((car = br.read()) != -1) {
13             char c = (char) car;
14
15             // Gestion des lignes/colonnes
16             if (c == '\n') {
17                 ligne++;
18                 colonne = 1;
19             } else {
20                 colonne++;
21             }
22
23             // Construction des lexemes caractere par caractere
24             // ... logique de regroupement des caracteres en lexemes
25
26             // Quand un lexeme est complet, on le transforme en token
27             if (condition_de_fin_lexeme) {
28                 tokens.add(creerToken(lexeme, colonne, ligne));
29                 lexeme = ""; // Reinitialisation pour le prochain
30                 lexeme
31             }
32         }
33     }
34 }
```

```

29         } else {
30             lexeme = lexeme + c; // Ajout du caractere au lexeme
31             courant
32         }
33     } catch (IOException e) {
34         System.out.println("Erreur de lecture du fichier : " + e.getMessage());
35     }
36
37     return tokens;
38 }
```

### 3 Grammaire utilisée

La grammaire formelle pour l'analyse syntaxique est définie comme suit :

$$\begin{aligned}
 \text{DO\_WHILE} &\rightarrow \text{"do" BLOC "while" "(" CONDITION ")" ";"} \\
 \text{BLOC} &\rightarrow \text{"" INSTRUCTIONS ""} \\
 \text{INSTRUCTIONS} &\rightarrow (\text{instruction})^* \\
 \text{CONDITION} &\rightarrow (\text{expression})^*
 \end{aligned}$$

### 4 Analyseur Lexical

#### 4.1 Processus de lecture et regroupement

Le processus lexical suit ces étapes :

1. **Lecture caractère par caractère** du fichier source
2. **Regroupement** des caractères en lexèmes selon les règles :
  - Les espaces/tabulations séparent les lexèmes
  - Les chaînes ("...") et caractères ('x') sont traités comme unités complètes
  - Les commentaires sont ignorés
3. **Classification** de chaque lexème selon son type

#### 4.2 Méthodes de reconnaissance

##### 1. Tableaux statiques pour les mots-clés, opérateurs et séparateurs :

```

1 // Tableau des mots-clés
2 private static final String[] MOTS_CLES = {
3     "main", "do", "while", "if", "int", "char", "return"
4 };
5
6 // Tableau des opérateurs
7 private static final String[] OPERATEURS = {
8     "+", "-", "*", "/", "=", "==", "!=",
9     ">", "<", ">=", "<="
};
```

```

10 // Tableau des séparateurs
11 private static final String[] SEPARATEURS = {
12     "()", "{}", ";", ",", ":", ".", "#"
13 };
14

```

## 2. Automate à états finis pour les identificateurs :

```

1 public static boolean estIdentificateur(String lex) {
2     int[][] matrice = {
3         {1, 1, -1, -1}, // Etat 0
4         {1, 1, 1, -1}  // Etat 1 (état final)
5     };
6
7     int etat = 0;
8     for (int i = 0; i < lex.length(); i++) {
9         int colonne = col(lex.charAt(i));
10        if (colonne == -1 || matrice[etat][colonne] == -1)
11            return false;
12        etat = matrice[etat][colonne];
13    }
14    return etat == 1; // Accepte si dans l'état final
15

```

### Fonction de transition :

$$\text{col}(c) = \begin{cases} 0 & \text{si } c = _- \\ 1 & \text{si } c \text{ est une lettre} \\ 2 & \text{si } c \text{ est un chiffre} \\ 3 & \text{sinon (erreur)} \end{cases}$$

## 4.3 Fonctionnalités

- Lecture caractère par caractère avec BufferedReader
- Ignore les commentaires (// et /\* \*/)
- Ignore les directives #include
- Déetecte les chaînes ("...") et caractères ('x')
- Classifie les tokens selon leur type
- Signale les erreurs lexicales (identificateurs commençant par un chiffre, etc.)

## 5 Analyseur Syntaxique

### 5.1 Approche par descente récursive

L'analyseur syntaxique suit la grammaire définie précédemment. Chaque règle de la grammaire est implémentée comme une méthode récursive :

```

1 // Méthode pour la règle DO WHILE
2 private void S() {
3     if (verifierToken("do", "MOT_CLE")) {

```

```

4     avancer();
5     if (verifierToken("{", "SEPARATEUR")) {
6         avancer();
7         inst(); // Ignorer instructions
8         if (verifierToken("}", "SEPARATEUR")) {
9             avancer();
10            if (verifierToken("while", "MOT_CLE")) {
11                avancer();
12                if (verifierToken("(", "SEPARATEUR")) {
13                    avancer();
14                    cond(); // Ignorer condition
15                    if (verifierToken(")", "SEPARATEUR")) {
16                        avancer();
17                        if (verifierToken(";", "SEPARATEUR")) {
18                            avancer();
19                            System.out.println("Correct");
20                        }
21                    }
22                }
23            }
24        }
25    }
26}

```

## 5.2 Erreurs syntaxiques détectées

1. do manquant
2. { manquant après do
3. } manquant
4. while manquant
5. ( ou ) manquant
6. ; manquant à la fin

# 6 Structure du Projet

## 6.1 Arborescence des fichiers

```

src/
LexicalUtils.java      # Tableaux + automate pour identificateurs
Token.java            # Structure d'un token
AnalyseurLexical.java # Lecture caractere par caractere + analyse
AnalyseurSyntaxiqueDoWhile.java # Analyse syntaxique (descente recursive)
MainCompilateurComplet.java    # Programme principal

```

## 6.2 Description des composants

- **LexicalUtils.java** : Contient les tableaux statiques (mots-clés, opérateurs, séparateurs) et l'automate pour la reconnaissance des identificateurs
- **Token.java** : Représente un token avec son lexème, type, ligne et colonne
- **AnalyseurLexical.java** : Lit le fichier caractère par caractère, regroupe en lexèmes, utilise les tableaux et l'automate pour transformer le code en tokens
- **AnalyseurSyntaxiqueDoWhile.java** : Implémente la descente récursive selon la grammaire
- **MainCompilateurComplet.java** : Orchestre l'ensemble du processus

## 7 Cas de Test

### 7.1 Test 1 : Structure correcte

```
1 do {  
2     printf("Test");  
3 } while (x > 0);
```

Résultat : Compilation réussie

### 7.2 Test 2 : Erreur syntaxique

```
1 do {  
2     x = 5;  
3 } while (x > 0)    // ERREUR: ';' manquant
```

Résultat : ";" manquant à la fin

### 7.3 Test 3 : Erreur lexicale

```
1 int 123var = 10; // ERREUR: identificateur commence par chiffre
```

Résultat : Erreur lexicale (l'automate rejette)

### 7.4 Test 4 : Do-while imbriqué

```
1 do {  
2     do {  
3         printf("Imbriqu ");  
4     } while (false);  
5 } while (true);
```

Résultat : 2 structures do-while correctes

## 8 Résumé des techniques utilisées

### 8.1 Analyseur Lexical

- **Lecture caractère par caractère** : Avec `BufferedReader` et `FileReader`
- **Tableaux statiques** : Pour les mots-clés, opérateurs et séparateurs
- **Automate à états finis** : Pour la reconnaissance des identificateurs
- **Regroupement séquentiel** : Des caractères en lexèmes

### 8.2 Analyseur Syntaxique

- **Grammaire** : Pour définir la structure syntaxique
- **Descente récursive** : Pour implémenter la grammaire
- **Vérification séquentielle** : Des éléments de la structure
- **Ignorance intelligente** : Du contenu des blocs et conditions

## 9 Conclusion

### 9.1 Réalisations

- Lecture caractère par caractère du fichier source
- Analyse lexicale avec automate pour identificateurs
- Analyse syntaxique par descente récursive selon grammaire BNF
- Gestion claire des erreurs lexicales et syntaxiques
- Tests complets pour valider le fonctionnement

### 9.2 Points techniques clés

- Utilisation de `BufferedReader` pour la lecture caractère par caractère
- Automate pour la reconnaissance des identificateurs
- Tableaux statiques pour mots-clés, opérateurs, séparateurs
- Grammaire pour la définition syntaxique
- Implémentation par descente récursive

### 9.3 Perspectives

- Étendre l'automate pour d'autres types de tokens
- Ajouter plus de structures syntaxiques
- Implémenter une table des symboles