

Vision

Vi vill skapa ett spel där spelaren styr sin segway genom att luta på mobilen och försöker ta sig igenom hinderbanor av olika svårighetsgrad. Spelaren kan enkelt jämföra sin prestation med andra via den globala highscorelistan. Spelaren kan personalisera sin segwayförare och segway. Vi har även mål om ett "oändlighets"-läge där banan genereras medans spelet fortgår och det blir svårare ju längre spelaren tar sig. Spelaren kan under spelets gång plocka upp power-ups vilka ger spelaren bonusar som kan hjälpa denne att klara utmaningarna.

Features:

- Hoppa - (klicka på skärmen)
- Luta segway - (Luta på mobilen)
- Boost? - (Klicka på andra sidan skärmen, så man har en sida för varje funktion så slipper man fula knappar på skärmen)
- Inventory/Uppgraderings -system - (Köpa nya uppgraderingar och byta mellan olika köpta uppgraderingar)
- Några levlar - (Test levlar, huvudmålet är endast auto-genererade oändliga levlar)
- Man ska kunna dö
- Samla pengar - Pengar genereras slumpmässigt längs banan och sparas mellan nivåer.

Concept art



Score: 1337



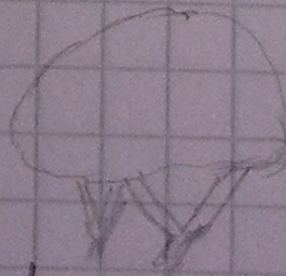
< Gear >

Backpack

→ Helmet

Sneakers

Shop



Helmet
+ Armor