

# User Stories

## User 1

Jag vill ha ett spel som jag kan spela när som helst när jag har tråkigt.

## User 2

Jag vill ha ett spel där jag kan känna att jag kan göra ett moment flera gånger och kunna se resultat av min övning.

## User 3

Jag vill ha ett spel där jag kan känna att jag gör framsteg och tar mig framåt mot ett mål. Under denna resa vill jag ha möjlighet att bli bättre och förbättra mina förutsättningar.

## Definition av färdig för:

### Gyroskop:

- Lutning upptäcks och beräknas
- Kalibrerar automatiskt efter enhetens lutning

### Fysik:

- Spelaren kan åka
- Spelaren kan kollidera
- Spelaren kan hoppa/falla

### Grafik:

- Spelet kan representeras grafiskt
- Grafiken överensstämmer väl med objektens hitboxar.
- Grafiken anpassas efter enhet

## Meny:

- Man kan starta ett spel
- Man kan göra vissa inställningar