

# **TEORIA DE CÓDIGOS**

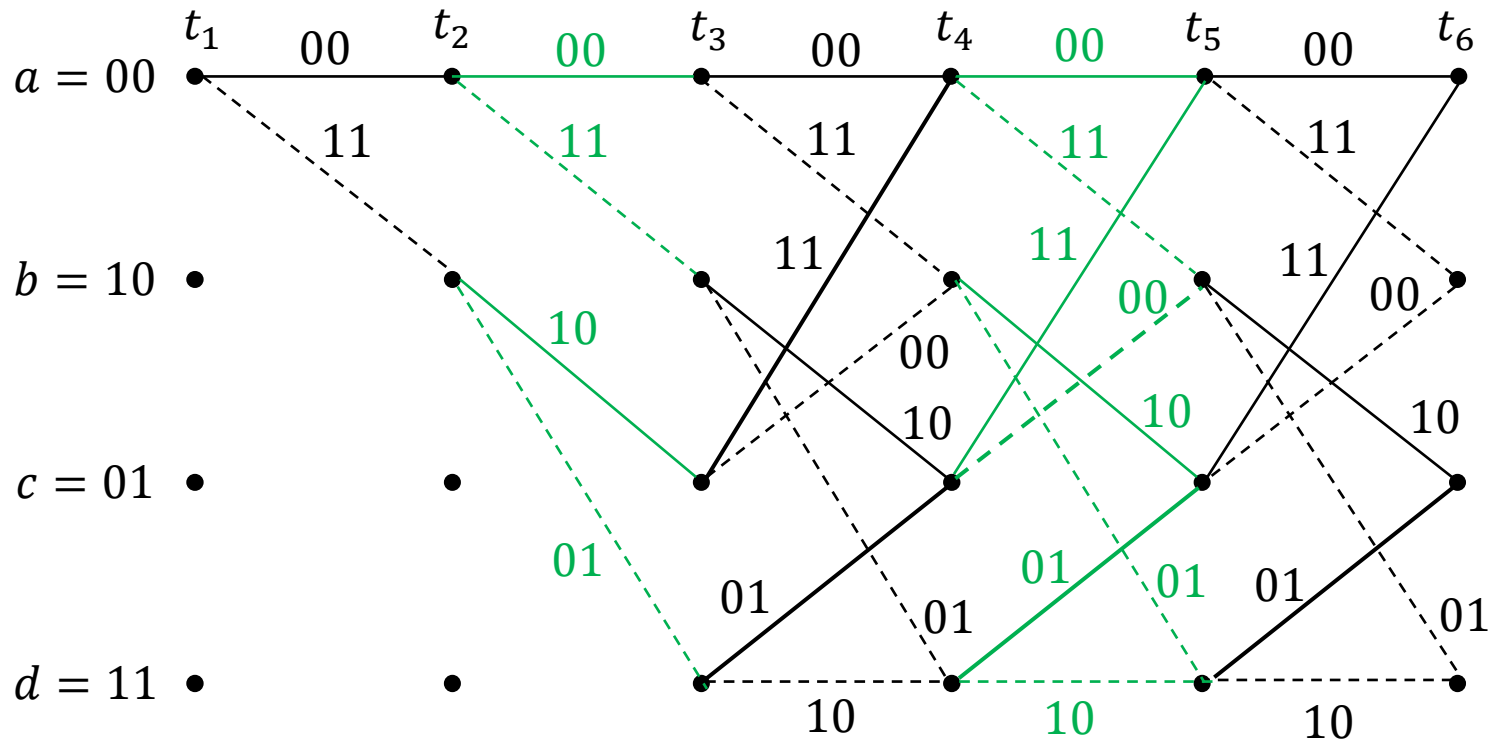
## **Aula 9**

### **Viterbi**

# Algoritmo de decodificação de Viterbi

- Por simplicidade de apresentação, considere que está envolvido um canal BSC. Portanto, será utilizada a distância de Hamming.
- Será utilizado como exemplo o codificador de treliça anteriormente apresentado.
- A decodificação começa no instante  $t_1$  no estado  $a = 00$ .
- Relembre que, nesse exemplo, existem apenas duas transições de estado possíveis para deixar o estado atual.
- Repare que a treliça fica completa apenas no instante de tempo  $t_3$ .
- Para o decodificador em treliça é conveniente listar a distância de Hamming para cada possível elo entre as transições dos estados.

# Treliça do codificador



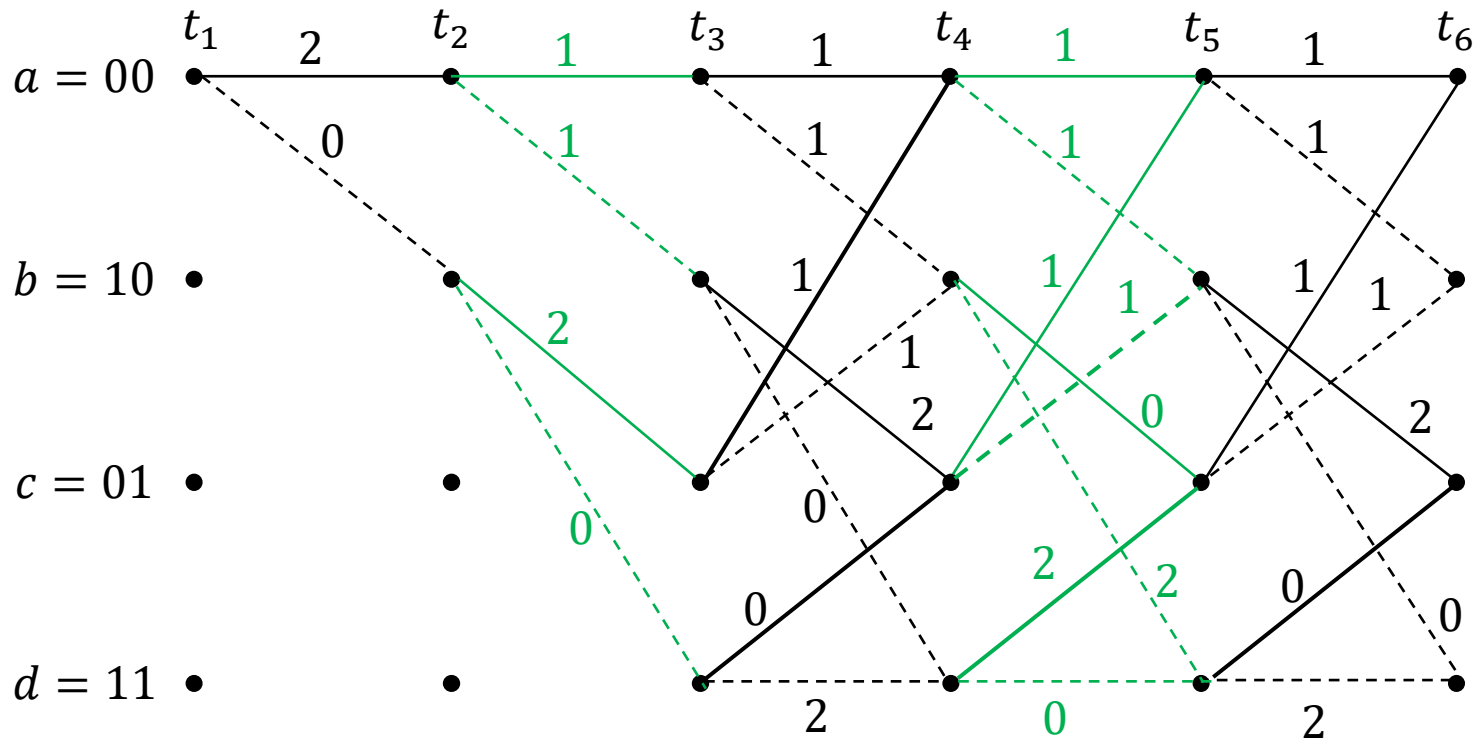
Legenda:

—— Bit de entrada 0

----- Bit de entrada 1

# Treliza do DECODIFICADOR

- Sequência de entrada  $m$ : 1                      1                      0                      1                      1 ...
- Palavra-código TX  $U$ : 11                      01                      01                      00                      01 ...
- Sequência recebida  $Z$ : 11                      01                      01                      10                      01 ...



# Algoritmo de decodificação de Viterbi

- Para o decodificador em treliça é conveniente a cada intervalo de tempo, nomear cada ramo com a distância de Hamming entre o símbolo recebido e o correspondente código do gerado por aquele ramo no codificador.
- O exemplo mostra a sequência de mensagem de informação  $\mathbf{m}$ , a sua correspondente sequência de palavra-código  $\mathbf{U}$ , e a sequência recebida, corrompida devido ao ruído,  $\mathbf{Z} = 11\ 01\ 01\ 10\ 01\ \dots$ .
- As palavra-código vistas em cada ramo do codificador também são conhecidas pelo decodificador. Essas palavra-código são resultado de cada transição de estado.

# Algoritmo de decodificação de Viterbi

- A cada transição de estado uma palavra-código é gerada e esta será usada para calcular a distância de Hamming no decodificador.
- Olhando para a sequência recebida  $Z$ , vemos que o símbolo codificado no instante  $t_1$  foi 11.
- Para nomear cada ramo do decodificador com a sua distância de Hamming olhamos para a treliça do codificador.
- A transição de estado  $00 \rightarrow 00$  resulta em uma palavra-código do ramo 00.
- Mas nós recebemos 11!
- Como a diferença é de dois bits, nós nomeamos essa transição de estado com 2.

# Algoritmo de decodificação de Viterbi

- Olhando a treliça vemos a transição de estado  $00 \rightarrow 10$  resulta em uma palavra-código do ramo 11, que corresponde exatamente ao código recebido no instante  $t_1$ . Portanto, esse ramo será nomeado com 0.
- Resumindo, o valor que entra no ramo do decodificador representa a diferença entre o que foi recebido e “o que deveria ter sido recebido” pelo ramo que esta associado ao ramo transmissor.
- De fato, essas métricas descrevem uma medida semelhante à correlação entre uma palavra-código do ramo recebida e cada uma das palavra-código candidatas.

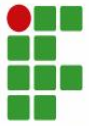
# Algoritmo de decodificação de Viterbi

- Nós continuamos nomeando os ramos da treliça do decodificador a medida que os símbolos são recebidos a cada instante  $t_i$ .
- O algoritmo de decodificação usa as medidas de distância de Hamming para encontrar o percurso mais provável (com menor distância) dentro da treliça.
- A base do algoritmo de decodificação de Viterbi será descrito com base na seguinte observação: **Se quaisquer dois percursos na treliça convergem para um mesmo estado, um deles pode sempre ser eliminado olhando para o percurso ótimo.**
- A figura a seguir mostra 2 percursos convergindo para o estado 00 no instante  $t_5$ .

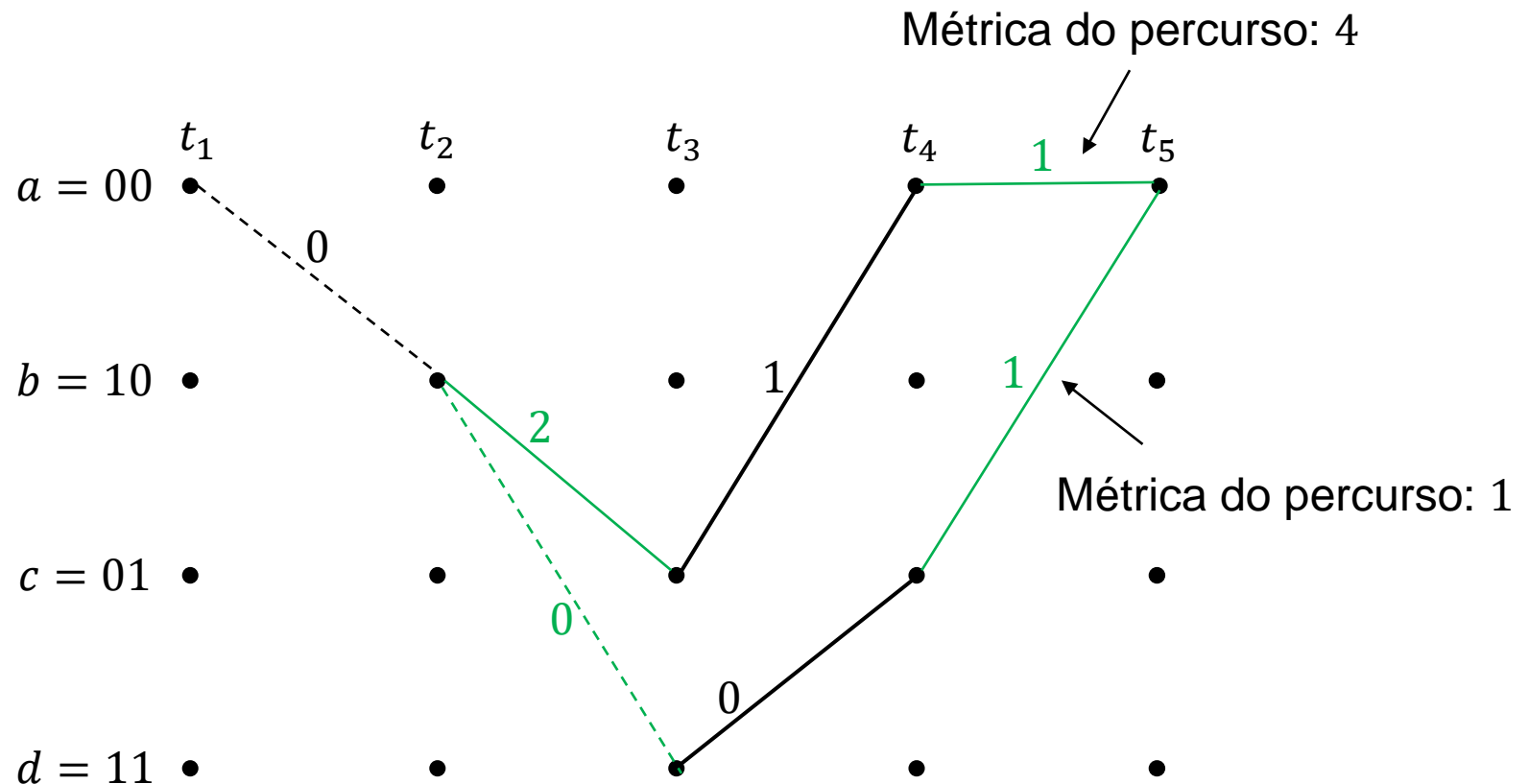


# Algoritmo de decodificação de Viterbi

- A métrica de percurso cumulativa de Hamming para um determinado instante de tempo  $t_i$  é definida como a soma das métricas de distância de Hamming de cada ramo ao longo do percurso até o instante em questão.
- No exemplo ilustrado na figura a seguir temos dois percursos, sendo que possui métrica 4 e o outro 1.
- Portanto, o percurso superior, com maior métrica de distância de Hamming, não pode fazer parte do percurso ótimo porque o percurso de baixo tem uma métrica menor. E ambos convergem para o mesmo estado no instante  $t_5$ .
- Esta observação é válida devido à natureza Markoviana dos estados do codificador.



# Algoritmo de decodificação de Viterbi



# Algoritmo de decodificação de Viterbi

- O estado atual resume o histórico do codificador no sentido de que estados anteriores não podem afetar estados futuros ou ramificações de saída futuras.
- No instante  $t_i$  existem  $2^{K-1}$  estados na treliça, e cada estado pode ser inserido por meio de dois caminhos.
- O decodificador de Viterbi consiste em calcular as distâncias para os dois percursos entrando em cada estado e eliminando um deles.
- Esse cálculo é realizado para cada um dos dois estados no instante  $t_i$ ; então o decodificador passa para o instante  $t_{i+1}$  e repete o processo.
- Para um dado instante, a métrica de percurso vencedora para cada estado é designada como a métrica de estado para aquele estado naquele instante.

# Algoritmo de decodificação de Viterbi

- Os primeiros passos em nosso exemplo de decodificação são os seguintes...
- Considere que o decodificador tem conhecimento do estado inicial da treliça.
- No instante  $t_1$  o símbolo recebido é 11. A partir do estado 00 as únicas transições possíveis são para os estados 00 ou 10.
- A transição de estado  $00 \rightarrow 00$  tem uma medida de 2. Enquanto que a transição  $00 \rightarrow 10$  tem uma medida de 0. (Notem que é a palavra-código gerada pela mudança de estado, definida no codificador, que é comparada com o símbolo recebido!)

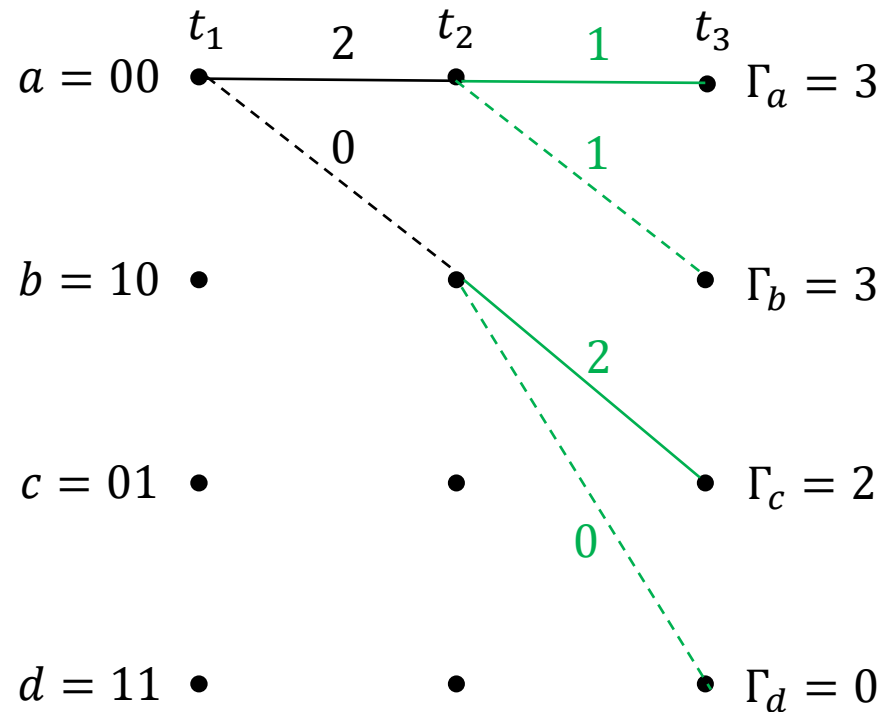
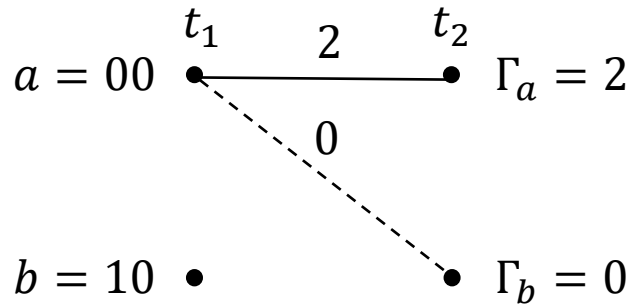
# Algoritmo de decodificação de Viterbi

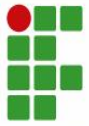
- No instante  $t_2$  existem dois ramos deixando cada estado. A medida cumulativa da distância de Hamming para esses ramos são denominadas:  $\Gamma_a$ ,  $\Gamma_b$ ,  $\Gamma_c$  e  $\Gamma_d$ , correspondendo a cada estado fim.
- No instante  $t_3$  existem também dois ramos deixando cada estado. E como resultado, existem dois caminhos para entrar em cada estado no instante  $t_4$ .
- Um dos caminhos pode ser eliminado, que é aquele cuja medida cumulativa da distância de Hamming é maior.
- Caso a métrica cumulativa dos dois caminhos sejam iguais, qualquer um pode ser o eliminado arbitrariamente.

# Algoritmo de decodificação de Viterbi

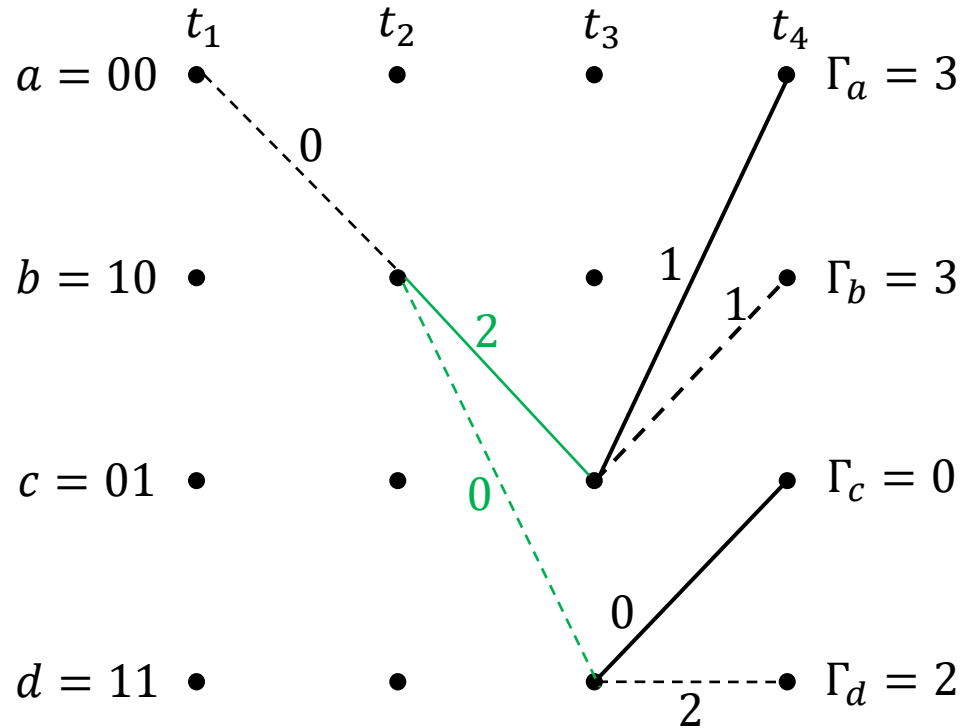
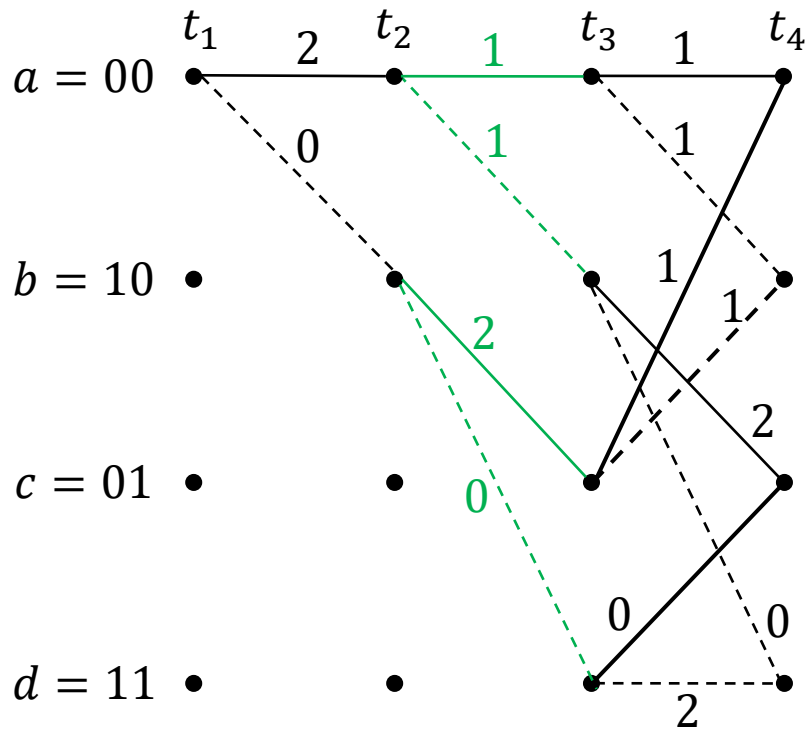
- No instante  $t_4$ , é possível ver que restou apenas um ramo interligando os estados dos instantes  $t_1$  e  $t_2$ .
- Como o ramo remanescente entre os instantes  $t_1$  e  $t_2$  foi produzido por um bit de informação 1, então o decodificador já tem este como o seu primeiro bit decodificado.
- Repare que o primeiro bit não pôde ser decodificado até que o percurso na treliça não tivesse atingido a profundidade de pelo menos  $K + 1$ .
- Isso representa um atraso de decodificação.

# Algoritmo de decodificação de Viterbi



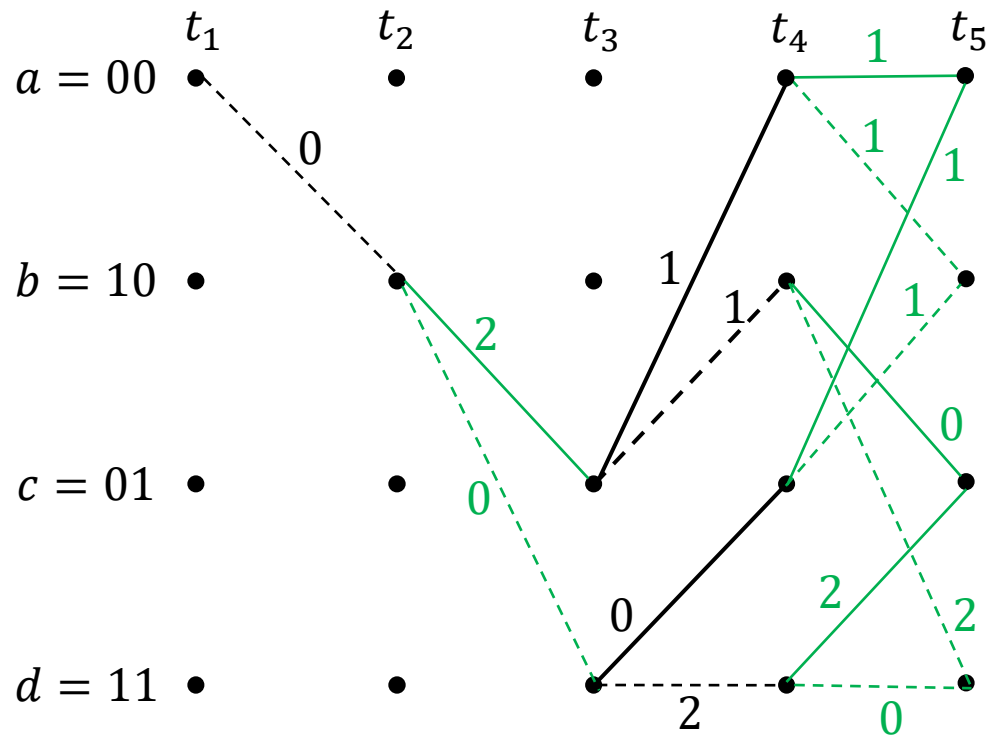


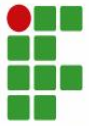
# Algoritmo de decodificação de Viterbi



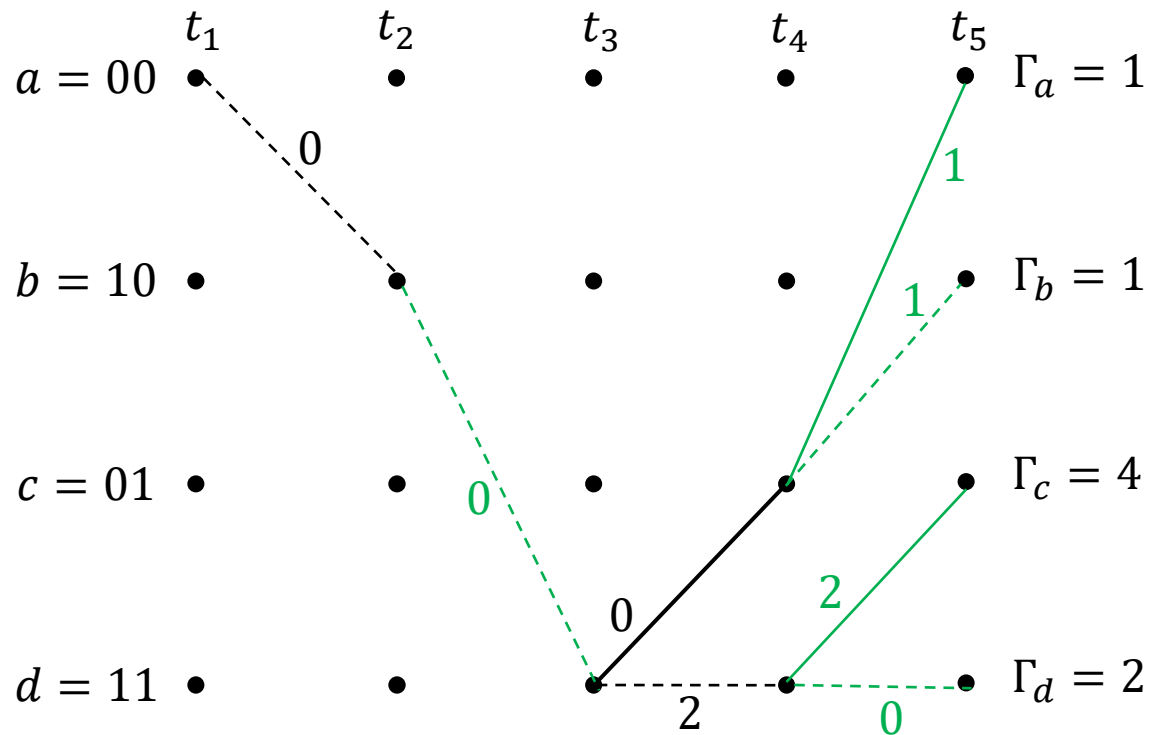


# Algoritmo de decodificação de Viterbi

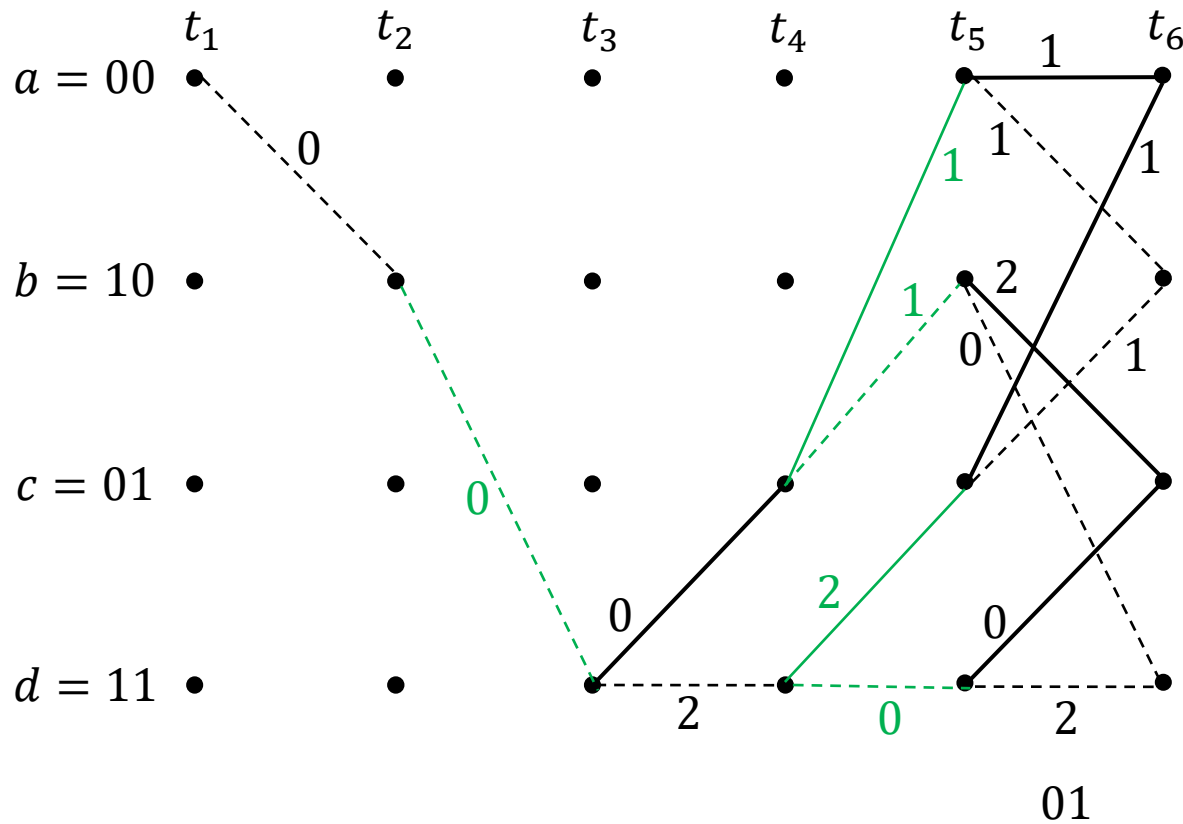




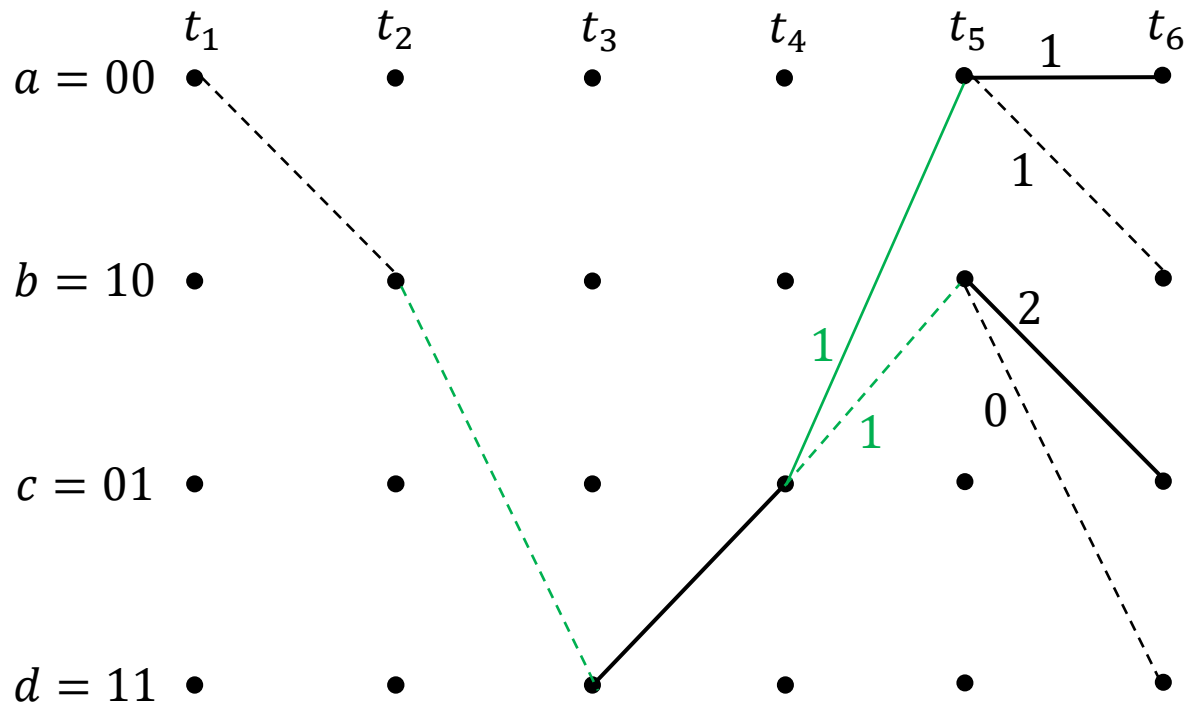
# Algoritmo de decodificação de Viterbi



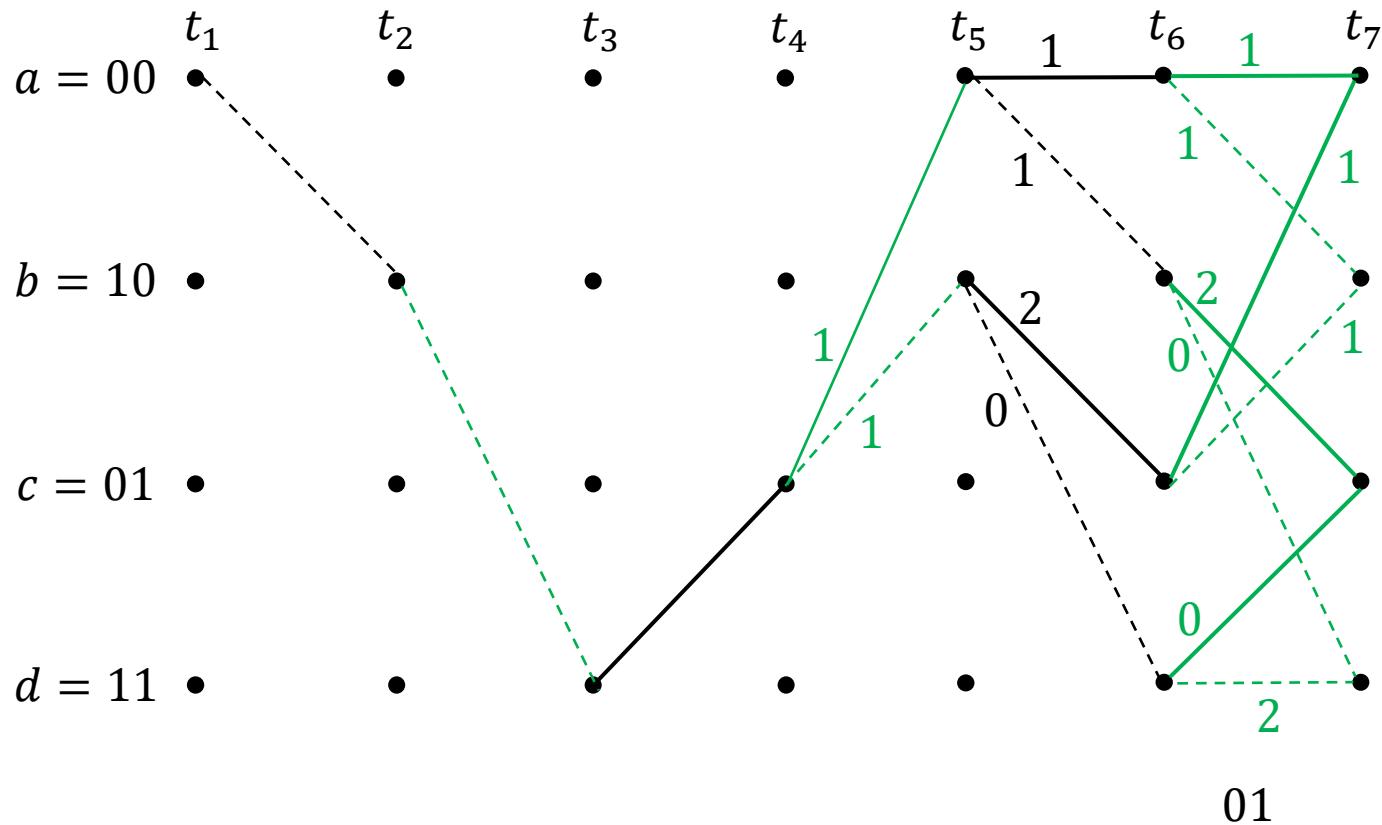
# Algoritmo de decodificação de Viterbi



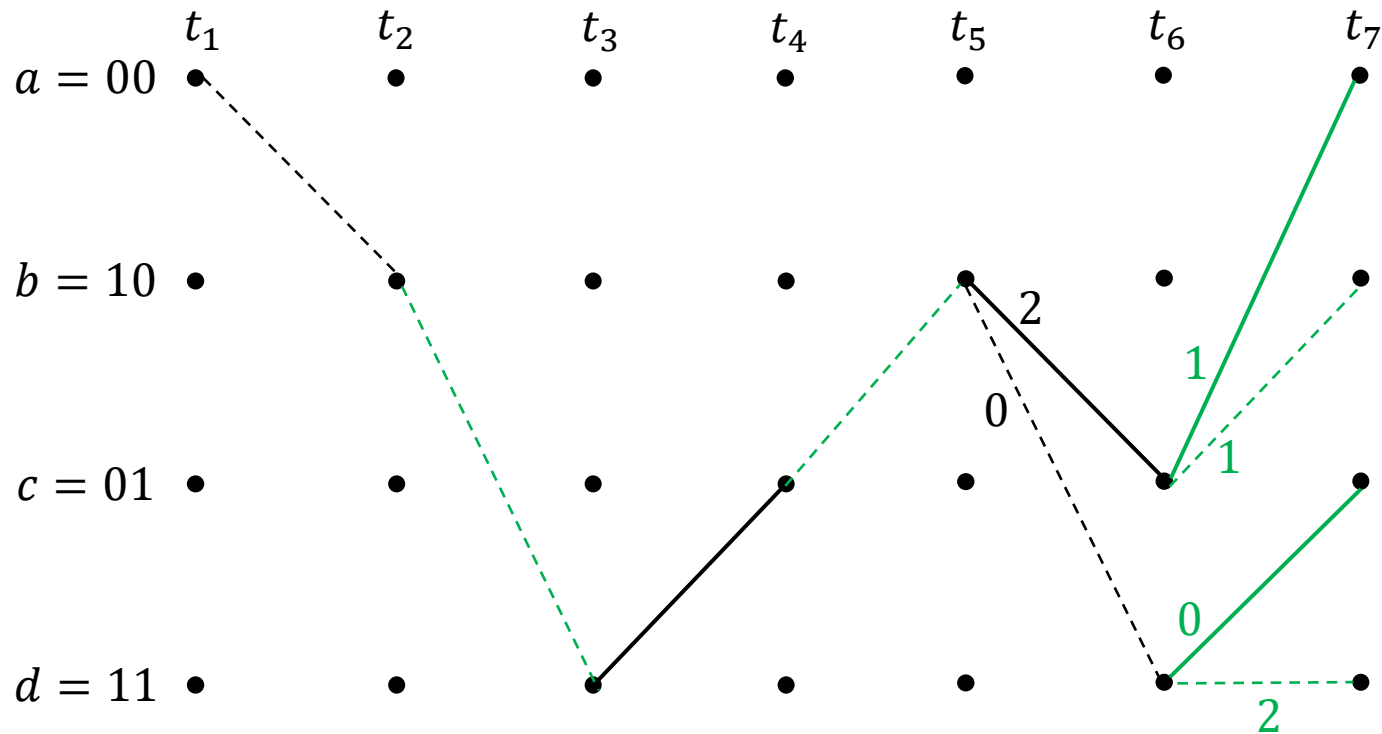
# Algoritmo de decodificação de Viterbi



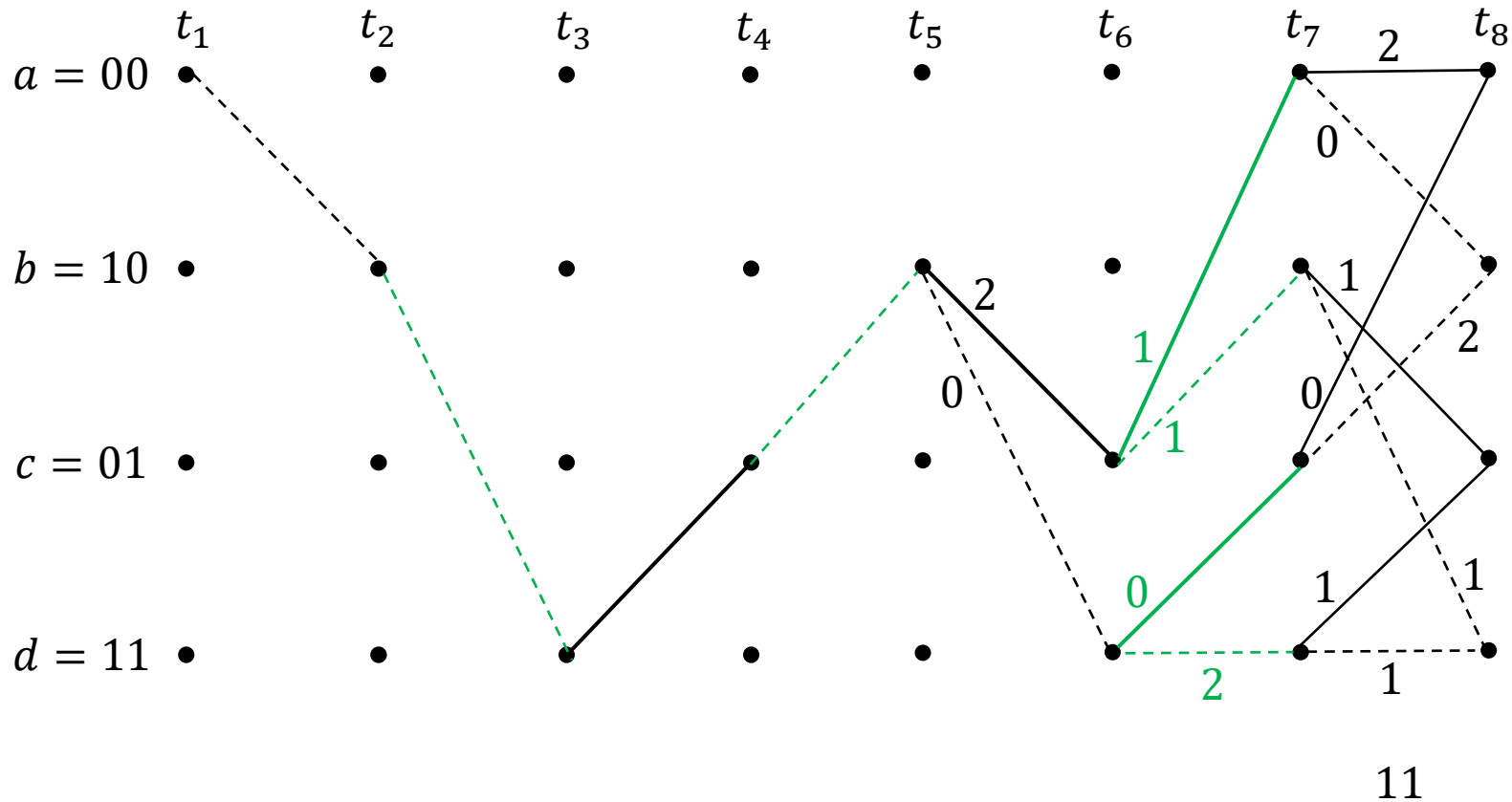
# Algoritmo de decodificação de Viterbi



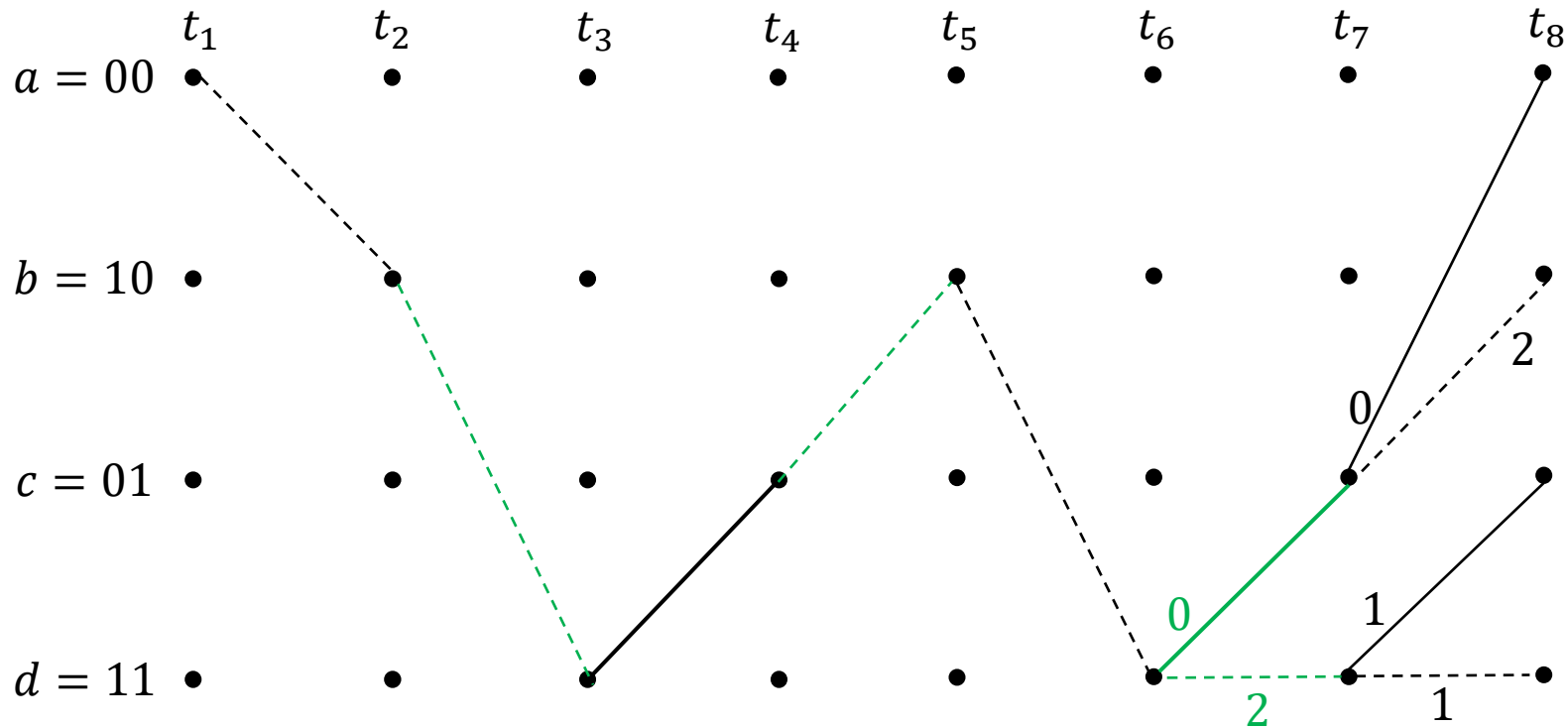
# Algoritmo de decodificação de Viterbi



# Algoritmo de decodificação de Viterbi



# Algoritmo de decodificação de Viterbi



Os 5 bits da mensagem de informação foram decodificados com sucesso!

$$\hat{m} = 11011$$



# Algoritmo de decodificação de Viterbi

- A cada passo sucessivo no processo de decodificação, sempre existirá dois percursos possíveis entrando em cada estado.
- E um dos dois percursos será eliminado comparando as medidas cumulativa da distância de Hamming.
- No instante  $t_5$ , novamente, existem dois percursos condindo a cada estado.
- Repare que nesse exemplo não é possível ainda tomar uma decisão sobre o segundo bit de informação, porque ainda existem dois percursos deixando o estado 10 no instante  $t_2$ .
- Em  $t_6$ , o segundo bit de informação é decodificado com sendo o bit 1, entre os instantes de tempo  $t_2$  e  $t_3$ .

# Algoritmo de decodificação de Viterbi

- O decodificador continua nesse processo avançando pela treliça e tomando decisões uma a uma, ao eliminar os percursos com maior métrica cumulativa da distância de Hamming.
- A poda da treliça garante que nunca haja mais caminhos do que estados.
- Resumindo:
  - ❑ Calcula-se a distância de Hamming (ou Euclidiana) entre o sinal recebido e o rótulo de cada ramo.
  - ❑ Cada distância é somada com a métrica acumulada do estado anterior.
  - ❑ Se há mais de um ramo chegando em um estado, então o caminho com maior métrica é descartado.