MessagePack

Overview da tecnologia e aplicação utilizando o protocolo "TFTP2" criado para a disciplina

Guilherme Medeiros e Rafael Teles



1. Overview

1.1 Overview - Definição

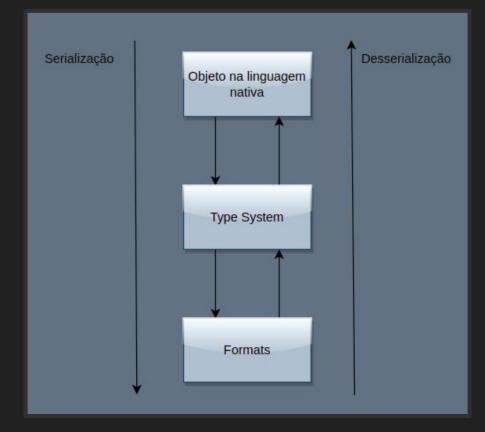
- Forma de serialização de objetos para binário.
- Troca de dados entre linguagens.
- Alta eficiência.
- "É como JSON, mas mais rápido e menor"
- Baixa utilização de bytes para a representação de cada tipo de dado.



1. Overview - Type Systems e Formats

Dois conceitos novos são apresentados nessa tecnologia:

- Type Systems: Tipo de dados intermediários a uma serialização MS, cada Type System assume um Format diferente.
- Formats: Formato em bytes que cada tipo de dado é estruturado.



1.1 Overview - Type Systems

- Integer representa um número inteiro
- **Nill** representa o nil
- Boolean representa verdadeiro ou falso
- Float representa números não inteiros, NaN e Infinito
- Raw:
 - String Extende o tipo RAW para strings do tipo
 UTF-8
 - Binary Extende o tipo RAW para um byte array
- Array representa uma sequência de objetos
- Map representa um par de objetos do tipo chave-valor



Limitações não serão mencionadas neste tutorial, mas elas existem quanto ao tamanho máximo que cada type system pode assumir

1.1 Overview - Formats

• Sufixo na cadeia de bites em um ou mais byte que representa um Type Form.

```
fixstr stores a byte array whose length is upto 31 bytes:
                                                           |101XXXXX| data
                                                           str 8 stores a byte array whose length is upto (2^8)-1 bytes:
positive fixint stores 7-bit positive integer
                                              false:
                                                           | 0xd9 | YYYYYYYY data |
                                                 0xc2
                                                           str 16 stores a byte array whose length is upto (2^16)-1 bytes:
negative fixint stores 5-bit negative integer
                                                           str 32 stores a byte array whose length is upto (2^32)-1 bytes:
|111YYYYY|
                                                 0xc3
                                                           | 0xdb |AAAAAAA|AAAAAAAA|AAAAAAA|AAAAAAA| data |
float 32 stores a floating point number in IEEE 754 single precision floating point number format:
  float 64 stores a floating point number in IEEE 754 double precision floating point number format:
```

format name	first byte (in binary)	first byte (in hex)
positive fixint	0xxxxxxx	0x00 - 0x7f
fixmap	1000xxxx	0x80 - 0x8f
fixarray	1001xxxx	0x90 - 0x9f
fixstr	101xxxxx	0xa0 - 0xbf
nil	11000000	0xc0
(never used)	11000001	0xc1
false	11000010	0xc2
true	11000011	0xc3
bin 8	11000100	0xc4
bin 16	11000101	0xc5
bin 32	11000110	0xc6
ext 8	11000111	0xc7
ext 16	11001000	0xc8
ext 32	11001001	0xc9
float 32	11001010	0xca
float 64	11001011	0xcb
uint 8	11001100	Охсс
uint 16	11001101	0xcd

2. Tutorial

- Python
- Simplicidade da linguagem

2.1 Tutorial - Preparativos

- Pré requisitos:
 - Python2
 - o PIP installer

- Instalação do MessagePack
 - o pip install msgpack

2.2 Tutorial 1 - Um número inteiro codificado

```
>>> import msgpack
>>> msgpack.packb(1, use bin type=True)
>>> msgpack.unpackb( , raw=False)
>>> msqpack.packb(45, use bin type=True)
>>> msgpack.unpackb( , raw=False)
>>> msgpack.packb(23, use bin type=True)
>>> msgpack.unpackb( , raw=False)
```

2.2 Tutorial 2 - Um array de números inteiros

```
>>> import msgpack
>>> msgpack.packb([1, 2, 3], use_bin_type=True)
'\x93\x01\x02\x03' #Array codificado

>>> msgpack.unpackb(_, raw=False)
[1, 2, 3] #Array decodificado
>>>
```

2.2 Tutorial 3 - Decodificando vários objetos

```
import msgpack
from io import BytesIO

buf = BytesIO()
for i in range(100):
   buf.write(msgpack.packb(i, use_bin_type=True))

buf.seek(0)

unpacker = msgpack.Unpacker(buf, raw=False)
for unpacked in unpacker:
```

2.2 Tutorial 4 - Criando um dicionário para ser codificado

```
useful dict = {
def decode datetime (obj):
def encode datetime (obj):
print(packed dict)
this dict again = msgpack.unpackb(packed dict, object hook=decode datetime, raw=False)
print(this dict again)
```

3. Especificando o TFTP

- 1. Analisar formato de cada tipo de mensagem
- 2. Criar dicionário para cada dado
- 3. Escrever programas em python que codifiquem uma mensagem, imprimam em um arquivo, leiam o arquivo, decodifique e nos mostre o que foi "transmitido".
- 4. Todos as mensagens estão escrevendo no arquivo data.msgpack

3.1 RRQ:

```
outfile.write(packed)
```

```
=> data.msgpack

�� fileaname�
File/to/path�opcode�modenetascii
```

```
=> Saida: data.msgpack decodificado

python2 rrq.py
{'fileaname': 'File/to/path', 'opcode': 1, 'mode': 'netascii'}
True
```

3.1 WRQ:

```
outfile.write(packed)
print(wrg == data loaded)
```

```
=> data.msgpack

�� fileaname�
File/to/path�opcode�modenetascii
```

```
=> Saida: data.msgpack decodificado

python2 wrq.py
{'fileaname': 'File/to/path', 'opcode': 2, 'mode': 'netascii'}
True
```

3.1 DATA:

```
data = {
  outfile.write(packed)
```

```
=> data.msgpack
coisaQualquer�block��
```

```
=> Saida: data.msgpack decodificado

python2 data.py
{'opcode': 3, 'mode': 'coisaQualquer', 'block': 255}
True
```

3.1 ACK:

```
outfile.write(packed)
```

```
=> data.msgpack

��opcode�block��
```

```
=> Saída: data.msgpack decodificado

python2 ack.py
{'opcode': 4, 'block': 200}
True
```

3.1 ERROR:

```
outfile.write(packed)
```

```
=> data.msgpack

�� errorcodeerrormsg�

No such user�opcode
```

```
=> Saida: data.msgpack decodificado

python2 error.py
{'errorcode': 7, 'errormsg': 'No such user', 'opcode': 5}
True
```

3.1 LIST:

```
outfile.write(packed)
with open("data.msgpack", "rb") as data file:
data loaded = msgpack.unpackb(byte data)
```

```
=> data.msgpack
��caminho�
File/to/path�opcode
```

```
=> Saida: data.msgpack decodificado

python2 list.py

{'opcode': 10, 'caminho': 'File/to/path'}

True
```

3.1 LISTANS (resposta do LIST):

```
outfile.write(packed)
with open ("data.msqpack", "rb") as data file:
data loaded = msgpack.unpackb(byte data)
print(data loaded)
print(listAns == data loaded)
```

```
=> data.msgpack

��opcode

� elementos�filename�filename�'
```

```
=> Saida: data.msgpack decodificado

python2 listaAns.py

{'opcode': 11, 'elementos': ['filename', ['filename', 10000]]}
False
```

3.1 MKDIR:

```
outfile.write(packed)
with open("data.msgpack", "rb") as data file:
data loaded = msgpack.unpackb(byte data)
```

```
=> data.msgpack

��caminho�
path/to/dir�opcode
```

```
=> Saída: data.msgpack decodificado

python2 mkdir.py

{'opcode': 12, 'caminho': 'path/to/dir'}

True
```

3.1 MKDIRANS (Resposta ao MKDIR):

```
outfile.write(packed)
with open ("data.msqpack", "rb") as data file:
data loaded = msgpack.unpackb(byte data)
print(data loaded)
print (mkdirAns == data loaded)
```

```
=> data.msgpack

�� errorcoderrormsg�directory done�opcode
```

```
=> Saida: data.msgpack decodificado

python2 mkdirAns.py
{'errorcode': 8, 'errormsg': 'directory done', 'opcode': 5}
True
```

3.1 MOVE:

```
outfile.write(packed)
print(move == data loaded)
```

```
=> data.msgpack
nome_original�omnomeLegal
```

```
=> Saida: data.msgpack decodificado

python2 move.py
{'opcode': 13, 'novo_nome': 'nomeMaisLegal', 'nome_original':
   'nomeLegal'}
True
```

3.1 MOVEANS (Resposta ao MOVE):

```
outfile.write(packed)
with open ("data.msqpack", "rb") as data file:
data loaded = msgpack.unpackb(byte data)
print(data loaded)
print(moveAns == data loaded)
```

```
=> data.msgpack

•• errorcode errormsg•sucesso•opcode
```

```
=> Saida: data.msgpack decodificado

python2 moveAns.py
{'errorcode': 9, 'errormsg': 'sucesso', 'opcode': 5}
True
```

4. Referências

Especificação do msgpack: https://msgpack.org/#languages

Tutorial em python: https://github.com/msgpack/msgpack-python