

# Samolence

Projet Aventure  
top down view

Cardon Mederie  
GD1B

# Intention du projet

Tout d'abord, je voulais réaliser un univers bien plus coloré que le précédent projet (sideScroller), dans le but d'apprendre à utiliser la couleur et les différentes nuances associées.

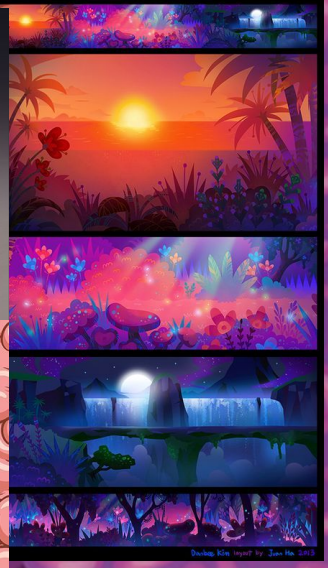
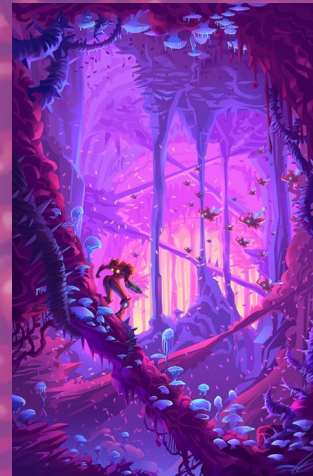
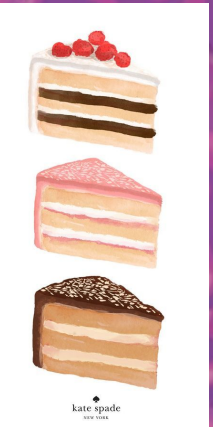
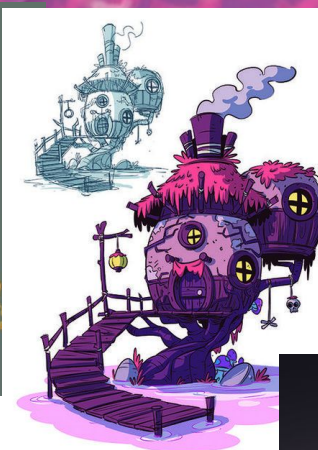
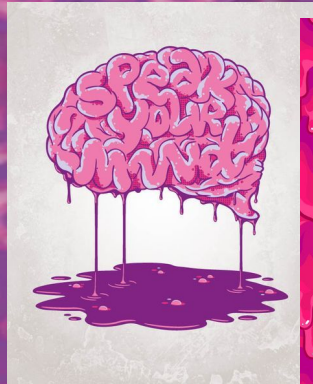
Ensuite, pour ce qui est de l'intention, je me suis inspiré d'Alice au pays des merveilles pour essayer de donner un effet de rêve à l'univers, on y retrouve d'ailleurs la potion qui fait rétrécir, un gâteau, les cartes ainsi que le personnage principal qui représente une petite fille.

De plus, j'ai essayé d'adapter le thème ville oubliée avec l'intérieur de la tête du personnage, comme une aventure interne, avec une sensation de confort, mais également de mystère. Les bouts de cerveaux représentent des souvenirs que l'on doit chasser afin d'accéder à la suite de l'aventure, mais ces derniers sont dotés de tentacules comme s'ils voulaient rester accrochés au personnage.

Enfin, le personnage que nous incarnons n'a pas de visage, comme dans les rêves où l'on a du mal à les distinguer.



# MoodBoard



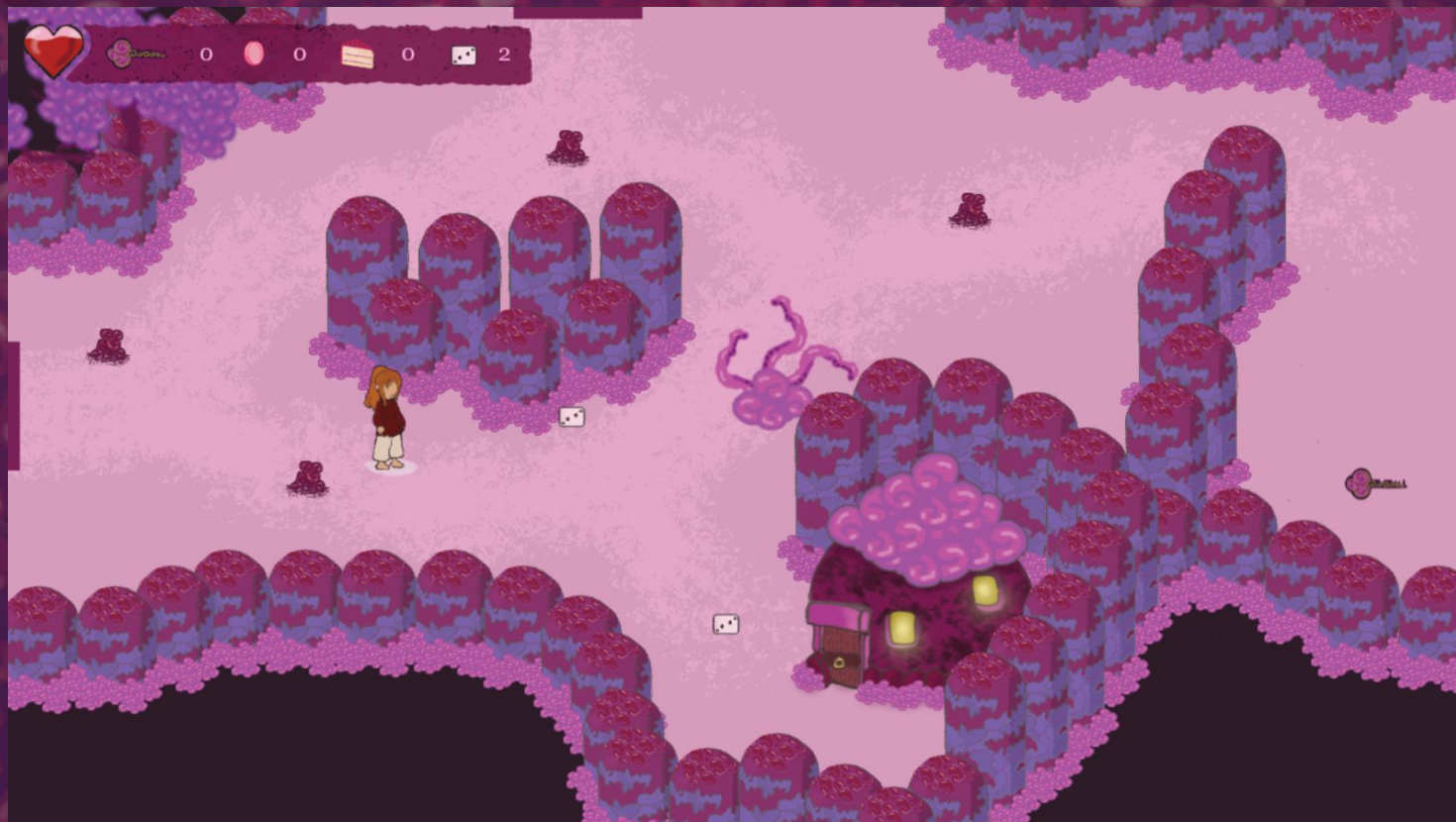


# Screen

Le jeu a été conçu avec les premiers décors, les modifications n'ont pas été faites en jeu



# Screen

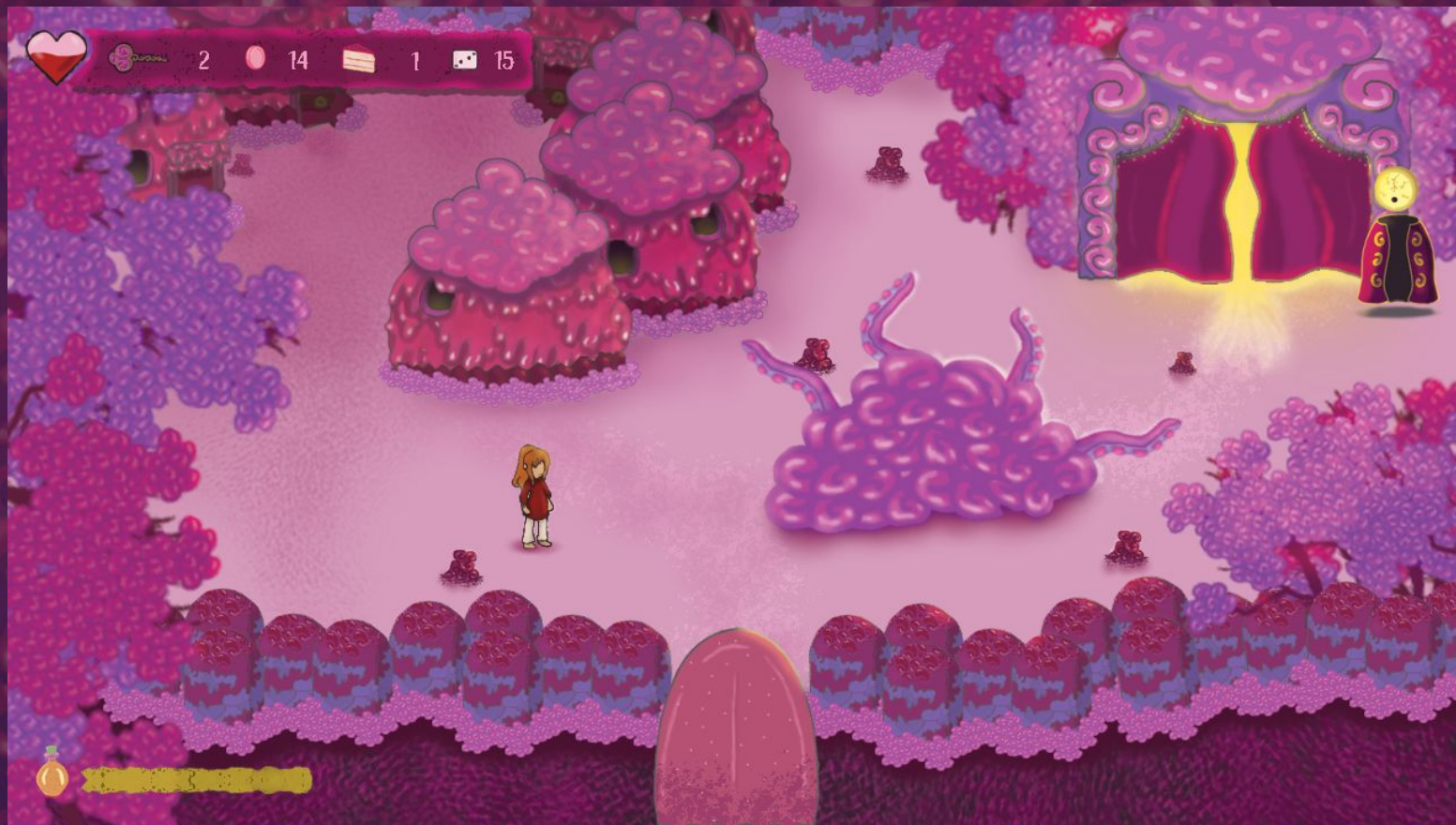




# Screen



# Screen





# Screen

La vidéo du mini donjon se trouve dans le dossier :  
*Infographie\_2D\presentation\_du\_jeu\video\Somnolence\_donjon.mp4*