

# PROJET N°3

**Dynamisez une page web avec des animations CSS**

RAMDANI MEDHI

# Sommaire

1- Éléments fournis




2- Cahier des charges

3- Découpage de la maquette

4- Démonstration

# Éléments fournis

- Les maquettes pour la résolution mobile : page d'accueil HTML, les pages des Menus HTML et les animations à réaliser.
- Toutes les images présentes sur le site sont livrées (images logos et restaurants)
- Les icônes proviennent de Font Awesome.
- Les couleurs sont :

Primaire	Secondaire	Tertiaire
		
#9356DC	#FF79DA	#99E2D0
- La police pour le Logo et les titres: Shrikhand, et pour le Texte: Roboto.

# Cahier des charges

- Le développement devra se faire en CSS, sans JavaScript.
- Aucun framework ne devra être utilisé, en revanche l'utilisation de SASS serait un plus.
- Aucun code CSS ne devra être appliqué via un attribut style dans une balise HTML.
- Tout le code doit être versionné sur GitHub et le site devra être accessible sur Github Pages une fois terminé.
- L'ensemble du site devra être responsive sur mobile, tablette et desktop.
- Les pages devront passer la validation W3C en HTML et CSS sans erreur.
- Le site doit être parfaitement compatible avec les dernières versions desktop de Chrome et Firefox.
- 4 pages contenant chacune le menu d'un restaurant.

# Cahier des Charges/ suite

- Affichage de la localisation des restaurants. À terme il sera possible de choisir sa localisation pour trouver des restaurants proches d'un certain lieu.
- Une courte présentation de l'entreprise.
- Une section contenant les 4 menus sous forme cartes. Au clic sur la carte, l'utilisateur est redirigé vers la page du menu.
- Le footer est identique sur toutes les pages.
- Au clic sur "Contact", un renvoi vers une adresse mail est effectué.
- Le header est présent sur toutes les pages.
- Sur la page d'accueil, il contient le logo du site.
- Sur les pages de menu, il contient en plus un bouton de retour vers la page d'accueil

## Cahier des Charges/ suite

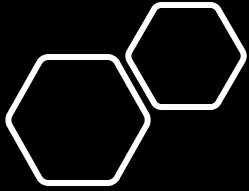
- Au survol, la couleur de fond des boutons principaux devra légèrement s'éclaircir. L'ombre portée devra également être plus visible.
- À terme, les visiteurs pourront sauvegarder leurs menus préférés. Pour ça, un bouton "J'aime" en forme de cœur est présent sur la maquette. Au clic, il devra se remplir progressivement. Pour cette première version, l'effet peut être apparaître au survol sur desktop au lieu du clic.
- Quand l'application aura plus de menus, un "loading spinner" sera nécessaire. Sur cette maquette, nous souhaitons en avoir un aperçu. Il devra apparaître pendant 1 à 3 secondes quand on arrive sur la page d'accueil, couvrir l'intégralité de l'écran, et utiliser les animations CSS (pas de librairie). Le design de ce loader n'est pas défini, toute proposition est donc la bienvenue tant qu'elle est cohérente avec la charte graphique du site.

## Cahier des Charges/ suite

- À l'arrivée sur la page, les plats devront apparaître progressivement avec un léger décalage dans le temps. Ils pourront soit apparaître un par un, soit par groupe "Entrée", "Plat" et "Dessert". Un exemple de l'effet attendu est fourni.
- Le visiteur peut ajouter les plats qu'il souhaite à sa commande en cliquant dessus. Cela fait apparaître une petite coche à droite du plat. Cette coche devra coulisser de la droite vers la gauche. Pour cette première version, l'effet peut apparaître au survol sur desktop au lieu du clic. Si l'intitulé du plat est trop long, il devra être rogné avec des points de suspension. Un exemple de l'effet attendu est fourni.

Démonstration live du site





***J'espère que vous avez passé un excellent moment et que le Powerpoint de mon Projet vous a plus.***

**Merci pour votre attention  
*À Bientôt.***

***RAMDANI MEDHI***