

# 02 – Modélisation

## Infrastructure de données 1

# Semaine passée

---

- Base de données **relationnelles**
- **Avantages** bases de données relationnelles
- **OLAP** vs **OLTP**

---

# Pourquoi **modéliser** des données ?

# Modélisation des données

---

## Objectifs

- **Organiser** l'information
- Définir les **relations** entre les entités

## Besoins métier

- Collecter les **exigences** pour concevoir un modèle optimal

# Types de modèles

---

- **Conceptuel** : représentation abstraite des entités et relations
- **Logique** : traduction en structures de données normalisées
- **Physique** : implémentation dans un SGBD

# Types de modèles

## DEDONAINF1

- **Conceptuel** : représentation abstraite des entités et relations

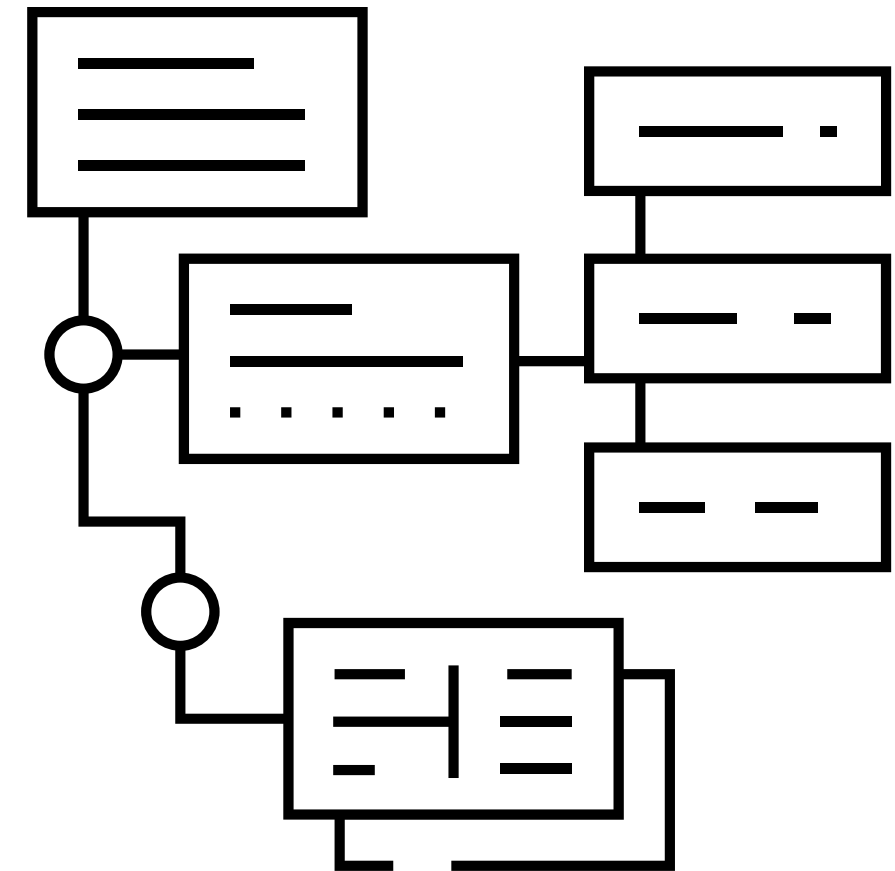
- **Logique** : traduction en structures de données normalisées

- **Physique** : implémentation dans un SGBD

## INFRADON1

# Diagramme UML

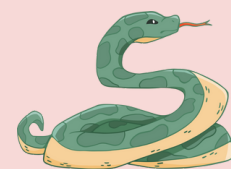
- **Représenter** graphiquement la structure de la base de données
- Utilisé pour modèle **conceptuel** et modèle **logique**



# Entité & Attributs

- **Entité**: Table
- **Attributs**: Colonnes

nom_table
attribut_1
attribut_2
...



Le format **snake\_case** est le plus couramment utilisé pour nommer les tables et attributs dans les bases de données relationnelles, car il améliore la lisibilité et la cohérence des conventions de nommage.



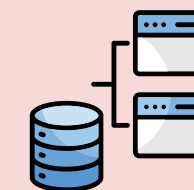
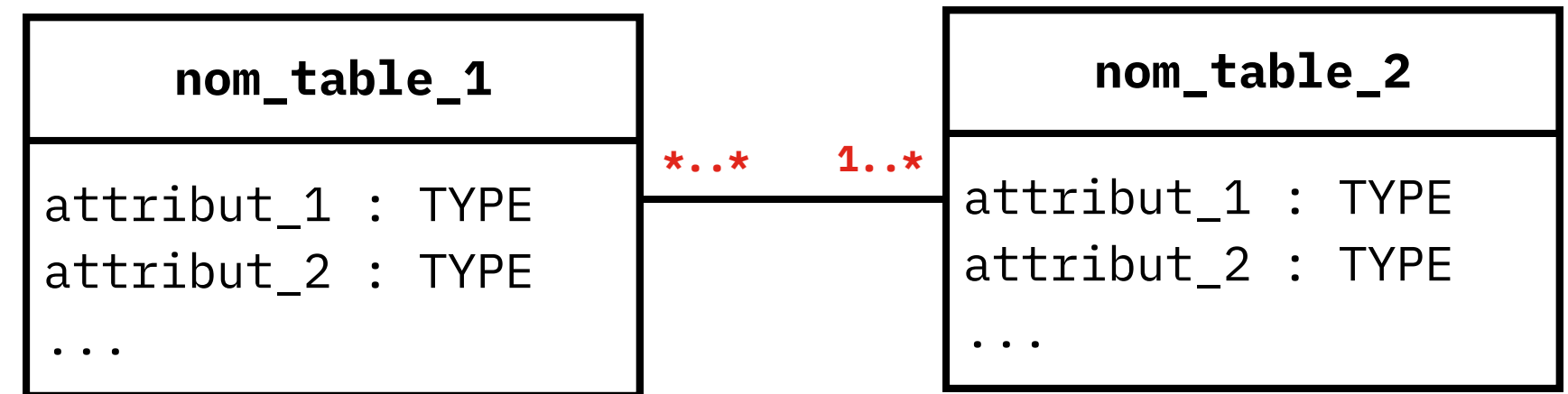
# Types

Type	Exemples SQL	Utilisation
Numérique	INT, BIGINT, DECIMAL(10,2)	Stockage de nombres, montants
Booléen	BOOLEAN, BIT(1)	Stockage vrai/faux
Chaîne	VARCHAR(n), TEXT, ENUM	Stockage de texte court ou long
Date/Heure	DATE, TIMESTAMP	Stockage de dates et heures
Identifiant	UUID, CHAR(36)	Stockage d'identifiants uniques
Binaire	BLOB, VARBINARY(n)	Stockage de fichiers
JSON/XML	JSON, XML	Stockage structuré
DOUBLE	DOUBLE PRECISION	Nombre en double précision

nom_table
attribut_1 : INT attribut_2 : VARCHAR(20) ...

# Relations

- **1:1 (un à un)** *Un utilisateur possède un seul profil, et chaque profil appartient à un seul utilisateur.*
- **1:N (un à plusieurs)** *Un client peut passer plusieurs commandes, mais chaque commande est associée à un seul client.*
- **N:M (plusieurs à plusieurs)** *Un étudiant peut suivre plusieurs cours, et un cours peut être suivi par plusieurs étudiants.*



Au lieu des notations classiques 1:N ou N:M, on utilise une notation plus détaillée avec des cardinalités précises comme **1..\*** (un à plusieurs), **0..1** (relation facultative) et **\*..\*** (plusieurs à plusieurs).

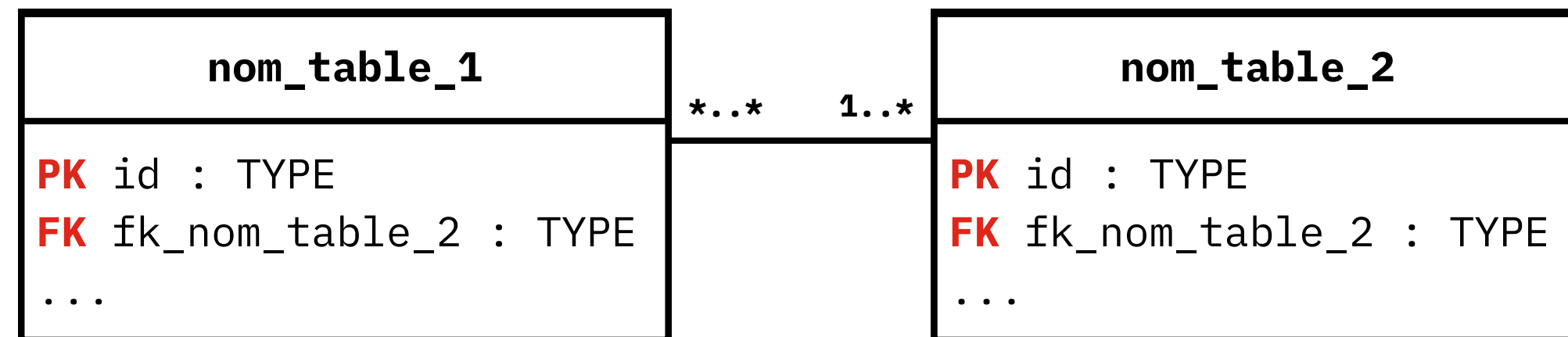
# Contraintes

- **Clé primaire (PK – Primary Key)**

Identifie de manière unique chaque enregistrement dans une table (id)

- **Clé étrangère (FK – Foreign Key)**

Assure l'intégrité référentielle en établissant un lien entre deux tables (ID de l'enregistrement de la table à laquelle on fait référence)



# Contraintes

- **Unicité {unique}** Un attribut doit être unique dans la table (ex. un email d'utilisateur ne peut pas être dupliqué).
- **Nullabilité {NOT NULL}** Définit si un champ peut être NULL ou s'il doit obligatoirement contenir une valeur.

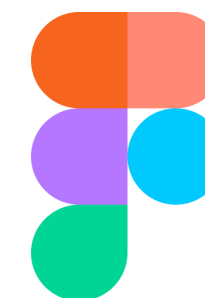
nom_table_1
<b>PK</b> id : TYPE <b>{unique, NOT NULL}</b> <b>FK</b> fk_nom_table_2 : TYPE ...



L'unicité et la nullabilité ne sont de loin pas les seules contraintes en bases de données relationnelles; il existe aussi les contraintes de vérification (**CHECK**), de valeur par défaut (**DEFAULT**), d'exclusion (**EXCLUDE**), de domaines (**DOMAIN**), de dépendance fonctionnelle, et bien d'autres. Nous allons toutes les découvrir dans les prochaines semaines (SQL).

# Outils

- **draw.io** Outil 100% gratuit et open-source, idéal pour les UML et les ERD. Compatible avec Google Drive
- **DBDiagram.io** Permet de créer rapidement des diagrammes de bases de données (ERD) en écrivant du code texte
- **Figma** Outil de design, mais permet de créer des diagrammes UML avec des plugins adaptés.



# Projet

---

## Nouveaux besoins

- **Séance** avec *Chef·fes de projet*

## Diagramme UML

- **Intégrer** nouveaux besoins dans la logique de la base de données
- **Adapter** le schéma UML avec relations, types, clés primaires/étrangères etc.
- **Documenter** les changements