

03 - Introduction à SQL

Infrastructure de données 1

Pourquoi modéliser

 Pourquoi modéliser Organiser l'information, besoins clients

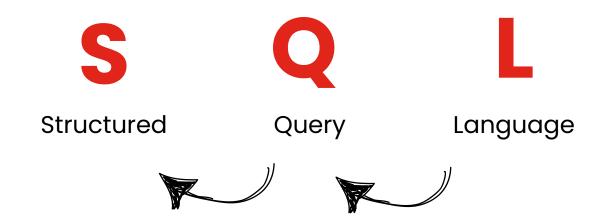
- Pourquoi modéliser Organiser l'information, besoins clients
- Types de modèles

- Pourquoi modéliser Organiser l'information, besoins clients
- Types de modèles Conceptuel, Logique, Physique

- Pourquoi modéliser Organiser l'information, besoins clients
- Types de modèles Conceptuel, Logique, Physique
- Contraintes

- Pourquoi modéliser Organiser l'information, besoins clients
- Types de modèles Conceptuel, Logique, Physique
- Contraintes Clé primaires/étrangère, Unicité, Nullabilité

SQL



- 1970 : Edgar F. Codd, chercheur chez IBM, publie un article sur le modèle relationnel des bases de données, qui deviendra la base de SQL
- ₱ 1974 : IBM développe un langage appelé SEQUEL (Structured English Query Language) pour interagir avec ses bases de données relationnelles
- ₱ 1979 : Oracle (alors appelé Relational Software Inc.) commercialise la première version de SQL, devenant le premier SGBD (Système de Gestion de Bases de Données) relationnel basé sur SQL
- 📌 1986 : SQL devient un standard reconnu par l'ANSI (American National Standards Institute)
- ₱ 1987 Aujourd'hui : SQL continue d'évoluer avec des ajouts comme les requêtes récursives, les vues matérialisées, les fonctions analytiques, et de nombreuses variantes adaptées aux besoins modernes (PostgreSQL, MySQL, SQL Server...).

SGBD

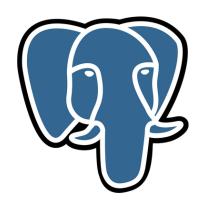
Systèmes de gestion de base de données (SGBD)

OLTP (Online Transaction Processing)

Bases optimisées pour les transactions rapides et fréquentes

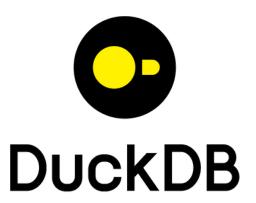






OLAP (Online Analytical Processing)

Bases optimisées pour l'analyse de grands volumes de données.



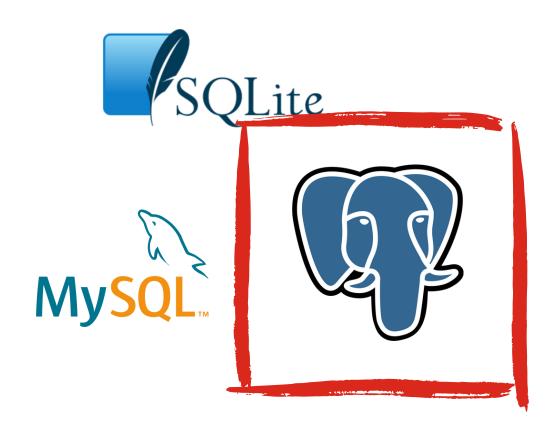




Systèmes de gestion de base de données (SGBD)

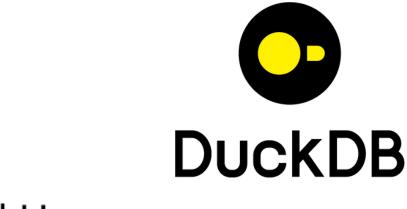
OLTP (Online Transaction Processing)

Bases optimisées pour les transactions rapides et fréquentes



OLAP (Online Analytical Processing)

Bases optimisées pour l'analyse de grands volumes de données.







Installation

Environnement de travail

 Systeme de gestion de base de données (SGBD)
 PostgreSQL

Editeur SQL



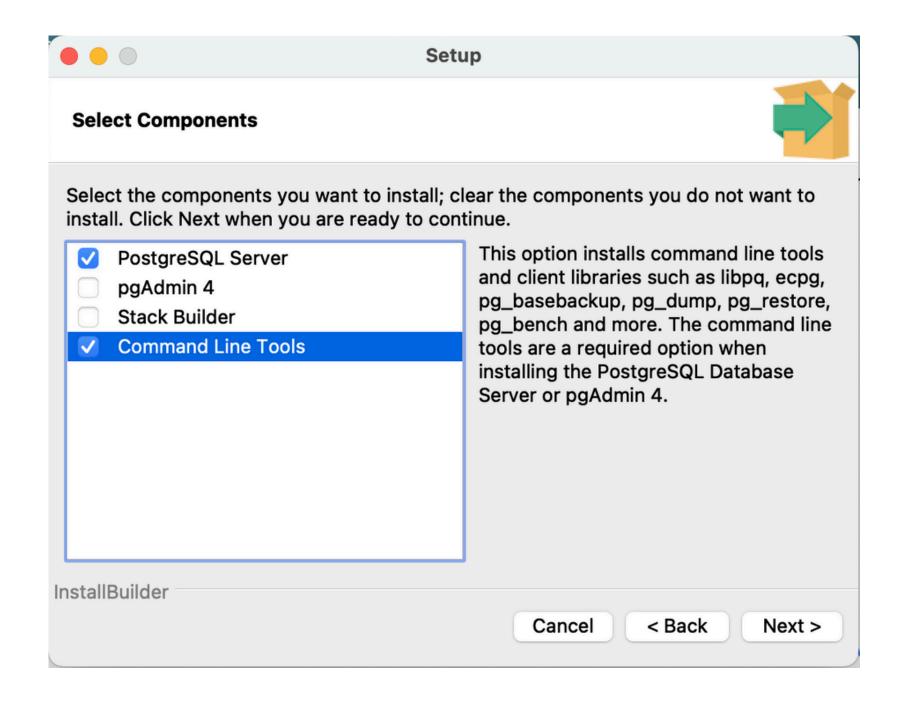
Installation





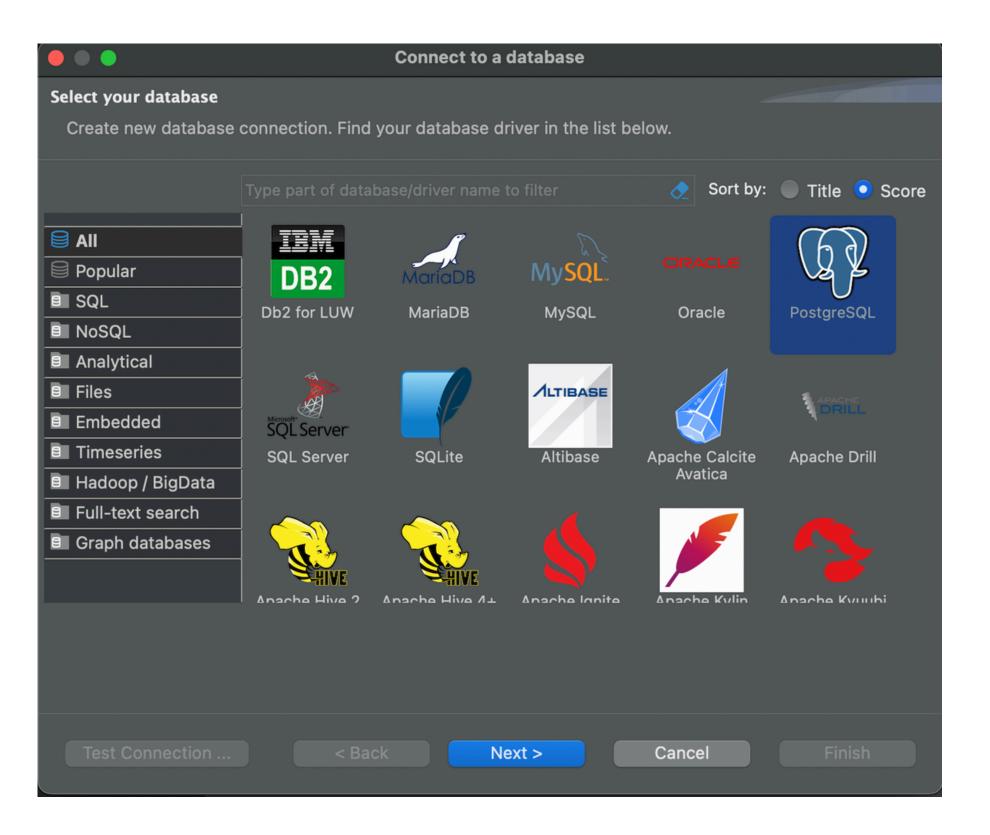
Installation





Connexion

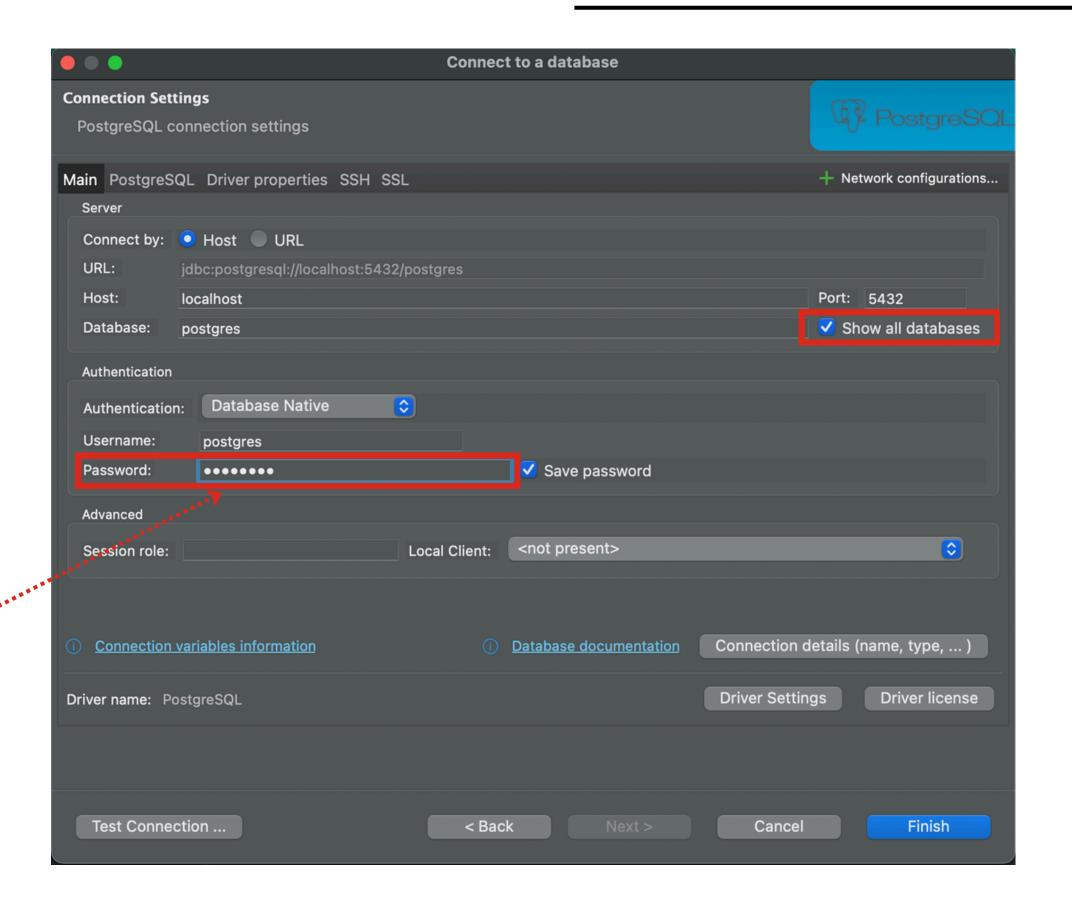




Connexion



Le mot de passe que vous avez choisi lors de l'installation PostgreSQL



Syntaxe SQL

Syntaxe SQL

- Langage déclaratif : on décrit ce qu'on veut comme résultat, mais pas comment le faire
- Data Definition Language (DDL): créer manipuler les objets du modele de données
 CREATE, DROP, ALTER, RENAME, TRUNCATE
- Data Manipulation Language (DML): manipuler les données
 INSERT, SELECT, UPDATE, DELETE

Objectifs

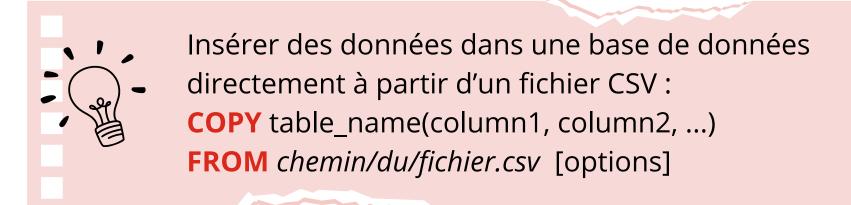
- 1 Créer une base de données
- 2 Lire les données
- 3 Mettre à jour les données
- 4 Supprimer des données

- 5 Filtrer les données
- 6 Agréger les données
- 7 Trier les données
- 8 Mettre en relation les données

1 Créer

Créer

- CREATE: créer un objet de la base de données (i.e. DATABASE, TABLE, INDEX etc.)
- INSERT INTO: ajouter une ou plusieurs lignes (VALUES) dans une table



```
© <a href="mailto:command-20stgreSQL">COPY command PostgreSQL</a>
```

```
# Créer une base de données
CREATE DATABASE database_name;
# Créer une table
CREATE TABLE table_name (
 column1 type,
 column2 type,
 column3 type,
);
INSERT INTO table_name
(column1, column2, column3, ...)
VALUES (value1, value2, value3, ...);
```

Type de données



Catégorie	Type PostgreSQL	Description	
Numériques	SMALLINT	Entier sur 2 octets (-32,768 à 32,767)	
	INTEGER	Entier sur 4 octets (-2,147,483,648 à 2,147,483,647)	
	BIGINT	Entier sur 8 octets (très grand nombre entier)	
	DECIMAL (NUMERIC) Nombre décimal avec précision définie		
	REAL Nombre flottant 4 octets (moins précis)		
	SERIAL / BIGSERIAL	Auto-incrémentation d'entiers (clé primaire)	
Chaine de caractères	CHAR(n)	Chaîne de longueur fixe	
	VARCHAR(n) Chaîne de longueur variable jusqu'à n caract		
	TEXT Chaîne de longueur illimitée		
Booléen	BOOLEAN Valeurs TRUE, FALSE ou NULL		
Dates et heures	DATE	Stocke une date (YYYY-MM-DD)	
	TIME	Stocke une heure (HH:MI:SS)	
	TIMESTAMP	Date et heure sans fuseau horaire	
	TIMESTAMP WITH TIME ZONE	Date et heure avec fuseau horaire	
	INTERVAL Durée ou différence entre deux dates		
JSON/XML	JSON	Stocke du JSON brut	
	JSONB	JSON optimisé et indexable	
	XML	Stocke des documents XML	
Autres	UUID Identifiant unique universel		
	BYTEA	Stocke des données binaires (images, fichiers)	
	ARRAY	Stocke un tableau de valeurs	
	ENUM	Type énuméré défini par l'utilisateur	

Contraintes



PostgreSQL DDL constraints

Commande	Description	Exemple	
NOT NULL	Garantit qu'une colonne ne peut pas contenir de valeurs NULL.	CREATE TABLE users (name TEXT NOT NULL);	
UNIQUE	Assure que toutes les valeurs d'une colonne sont uniques.	CREATE TABLE users (email TEXT UNIQUE);	
PRIMARY KEY	Identifie de manière unique chaque ligne d'une table (implique NOT NULL et UNIQUE).	(TREATE TABLE USATS (10 SERIAL PRIMARY KEY):	
FOREIGN KEY	Assure l'intégrité référentielle entre les tables.	<pre>CREATE TABLE orders (id SERIAL PRIMARY KEY,</pre>	
CHECK	Valide les données selon une condition.	<pre>CREATE TABLE users (age INTEGER,</pre>	
DEFAULT	Définit une valeur par défaut pour une colonne.	<pre>CREATE TABLE users (status TEXT DEFAULT</pre>	
AUTO_INCREMENT	Génère automatiquement des valeurs uniques (avec SERIAL).	CREATE TABLE users (id SERIAL PRIMARY KEY);	
CONSTRAINT	Permet de nommer une contrainte et l'appliquer explicitement.	<pre>CREATE TABLE orders (id SERIAL, customer_id INTEGER, CONSTRAINT fk_customer FOREIGN KEY (customer_id) REFERENCES customers(id));</pre>	

Challenge

Films

id	title	release_year
1	Toy Story	1995
2	A Bug's Life	1998
3	Toy Story 2	1999
4	Monsters, Inc.	2001
• • •	• • •	

Boxoffice

movie_id	rating	domestic_sales	international_sales
3	7.9	245852179	239163000
1	8.3	191796233	170162503
4	8.1	289916256	272900000
2	7.2	162798565	200600000
• • •		• • •	•••



Accès aux fichiers CSV

Challenge

- Créer une base de données movies_db
- Créer une table movies, ajouter les contraintes d'intégrité, et charger les données
- Créer une table **boxoffice**, ajouter les contraintes d'intégrité, et charger les données

2 Lire

2 Lire

- SELECT: choisir une ou plusieurs colonnes spécifiques (column_name) ou toutes les colonnes (*).
- FROM: à partir d'une table (table_name)



Utiliser des alias (AS) pour renommer les colonnes dans vos résultats. Par exemple: SELECT movie_title AS 'Title' FROM movies;

```
SELECT column_name1,
column_name2, ...
FROM table_name;

SELECT *
FROM table_name;
```

Challenge

- Lister toutes les données de movies
- Lister tous les données de boxoffice
- Lister l'identifiant et le titre de tous les films

3 Mettre à jour

3 Mettre à jour

- **UPDATE** : mettre à jour une table et établir (**SET**) une valeur d'une colonne
- ALTER TABLE: créer une colonne (ADD), supprimer une colonne (DROP COLUMN), rajouter des contraintes (MODIFY), renommer une colonne (RENAME COLUMN)

```
UPDATE table_name
SET column_name = <value>;
UPDATE table_name
SET column_name_1 = <value>,
column_name_2 = <value>;
ALTER TABLE table_name
ADD new_column [type];
```

Challenge

- Créer une colonne category
- Mettre à jour la catégorie avec la valeur "Animation"

4 Supprimer

4 Supprimer

- **DELETE**: supprimer les lignes d'une table
- DROP: supprimer un objet de la base de données (DATABASE, TABLE, INDEX etc.)

```
# Supprimer toutes les lignes
DELETE FROM table_name;

# Supprimer la base de données
DROP DATABASE database_name;

# Supprimer une table
DROP TABLE table_name;
```

Challenge

- Effacer les données de la table boxoffice
- Supprimer la table boxoffice

5 Filtrer

Filtrer (WHERE)

- WHERE: filtre les enregistrements dans une table en fonction de conditions spécifiques (si plusieurs, enchaîner avec AND ou OR)
- Utilisé avec : SELECT, UPDATE,
 DELETE, INSERT
- Comparaisons: égalité (=), inégalité (!=), supérieure/inférieure (<, >, <=,
 >=), châine de charactères (LIKE),
 BETWEEN, IN, IS NULL etc.

```
SELECT *
FROM table_name
WHERE column_name > value;
UPDATE table_name
SET column_name = value
WHERE column_name = value;
SELECT *
FROM table_name
WHERE column_name LIKE 'value'
AND column_name2 > value;
```

Filtrer (LIMIT)

- LIMIT N: restreindre le nombre de lignes retournées par une requête
- OFFSET M: ignorer un certain nombre de lignes avant de commencer à retourner les résultats

```
SELECT *
FROM table_name
LIMIT 10 OFFSET 8;
```

Challenge

- Lister les films sortis après 2000
- Lister tous les films Toy Story
- Effacer les films qui sont sortis avant 2000

6 Agréger

6 Agréger

- GROUP BY: regrouper les lignes d'un jeu de résultats en fonction d'une ou plusieurs colonnes
- Fonctions agrégation: SUM, MAX,
 MIN, AVG, COUNT etc.

```
SELECT column1,
function_name(column2), ...
FROM table_name
GROUP BY column1, column2, ...;
```

EXEMPLE

- Créer une colonne epoque
- Assigner une époque (90's, 00's, 10's) en fonction de l'année de sortie de chaque film
- Compter le nombre de films sortis pour chaque époque

7 Trier

7 Trier

• ORDER BY: tri les résultats d'une requête en fonction d'une ou plusieurs colonnes (ASC, DESC)

```
SELECT column1, column2, ...
FROM table_name
ORDER BY column1 [ASC | DESC], column2
[ASC | DESC], ...;
```

EXEMPLE

• Lister les films par ordre décroissant en fonction de l'année de sortie

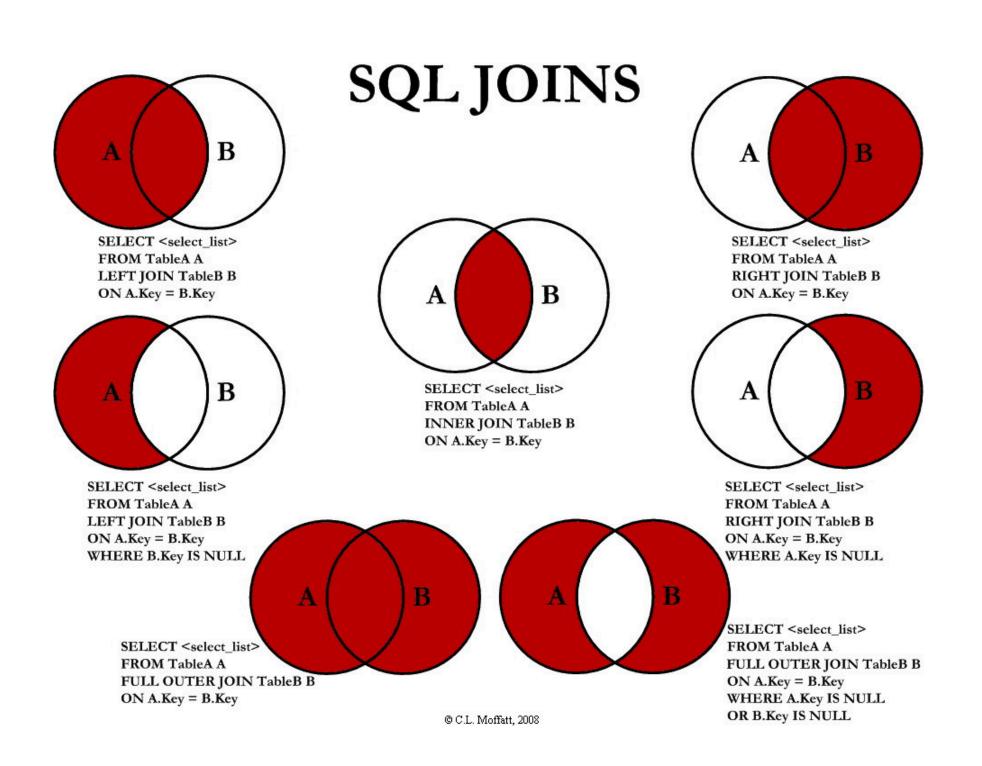
 Lister le nombre de films par époque par ordre décroissant

8 Mettre en relation



Mettre en relation les données

- JOIN: combiner les lignes provenant de deux ou plusieurs tables avec une condition de correspondance
- Types de jointures : LEFT,
 RIGHT, FULL, INNER etc.



EXEMPLE

- Récréer la table boxoffice, avec contraintes et données respectives
- Lister les films ainsi que leur entrées internationales respectives
- Lister le film qui a connu le plus d'entrées domestiques

Bravo!



- 1 Créer une base de données
- 2 Lire les données
- 3 Mettre à jour les données
- 4 Supprimer des données

- 5 Filtrer les données
- 6 Agréger les données
- 7 Trier les données
- 8 Mettre en relation les données

Projet

Nouveaux besoins

Séance avec Chef·fes de projet

Diagramme UML

- o Intégrer nouveaux besoins dans la logique de la base de données
- Adapter le schéma UML avec les bons types ainsi que les contraintes que vous jugez pertinentes
- Créer la base de données