# Отчет по Лабораторной работе #2

Методы первого и высших порядков

## Авторы:

Ивченков Дмитрий, M3234 Тюленев Вадим, M3234 Веселкова Варвара, M3234

## Постановка задачи

Реализация и анализ эффективности различных методов оптимизации первого и высших порядков

## Основное задание

Реализуйте и исследуйте на эффективность следующие методы:

- 1. Метод Ньютона с постоянным шагом;
- 2. Метод Ньютона с одномерным поиском (любым методом)
- 3. scipy.optimize: метод Newton-CG и один-два квазиньютоновских метода. Изучите параметры вызываемых библиотечных функций.

#### Описание методов

#### 1. Метод Ньютона с постоянным шагом

Принцип работы для одномерного случая: рассматриваем разложение функции в ряд Тейлора до второй производной Одномерный случай:

$$f(x_k + p) \approx f(x_k) + pf'(x_k) + \frac{1}{2}p^2f''(x_k)$$

Минимизируем  $f(x_k + p)$  по p:

$$f'(x_k) + pf''(x_k) = 0$$

$$p = -\frac{f'(x_k)}{f''(x_k)}$$

$$x_{k+1} = x_k + p = x_k - \frac{f'(x_k)}{f''(x_k)}$$

Многомерный случай: Аналогично, для функции нескольких переменных, используют градиент и гессиан:

$$x_{k+1} = x_k - H(x_k)^{-1} \nabla f(x_k)$$

где  $H(x_k)$  — гессиан функции в точке  $x_k$ ,  $\nabla f(x_k)$  — градиент функции в этой точке. Логика остановки итераций: Итерации продолжаются до тех пор, пока не произойдет что-то из этого:

- 1. абсолютная разница между значениями функции в новой и текущей точках не станет меньше некоторого заданного порога
- 2. либо пока определитель матрицы гессиана не станет равен нулю, что сделает невозможным дальнейшее вычисление  $x_{k+1}$ . В таком случае досчитываем при помощи градиентного спуска.

#### 2. Метод Ньютона с одномерным поиском (любым методом)

В методе Ньютона с одномерным поиском новая точка рассчитывается по формуле:

$$x_{k+1} = x_k + \alpha p_k$$

где  $\alpha$  — это оптимальное значение, находящееся с помощью метода дихотомии, для минимизации функции в направлении вектора  $p_k$ . Регулировка параметра  $\alpha$  позволяет адаптивно управлять длиной шага в зависимости от текущих условий, что способствует более точному приближению к точке минимума

#### 3. scipy.optimize: метод Newton-CG

Функция minimize предназначена для минимизации функции нескольких переменных. Она является частью библиотеки оптимизации, входящей в состав SciPy.

#### Параметры функции minimize

- **fun** Целевая функция, минимум которой требуется найти. Должна принимать один аргумент вектор переменных.
- **x0** Начальное приближение к минимуму. Массив или список, содержащий начальные значения переменных.
- args Дополнительные аргументы, передаваемые в функцию. Кортеж значений, которые будут переданы функции fun.
- method Строка, указывающая метод оптимизации, который будет использоваться.
- **jac** Функция, вычисляющая градиент целевой функции. Если установлено в **True**, градиент будет оценен численно.
- hess Функция, вычисляющая гессиан (матрицу вторых частных производных) функции.
- hessp Функция, вычисляющая произведение гессиана на вектор.
- bounds Границы для переменных оптимизации. Список пар (min, max), определяющих границы для каждой переменной.
- constraints Ограничения, которым должно удовлетворять решение. Может быть представлено списком.
- tol Допуск к остановке.
- callback Функция обратного вызова, которая вызывается на каждом шаге итерации.

Так же существует параметр **options**, позволяющий настраивать метод с большей спецификой.

• maxiter – Максимальное количество итераций алгоритма.

- disp Если True, отображает процесс оптимизации во время выполнения.
- tol Точность, с которой должен быть найден минимум. Также используется как критерий остановки.
- **gtol** Толерантность градиента, при достижении которой алгоритм будет остановлен для метода BFGS.
- **norm** Норма для вычисления размера шага для BFGS.
- adaptive Указывает, следует ли использовать адаптивный алгоритм для регулировки параметров алгоритма для метода Нейлера-Мида.
- scale Параметры масштабирования для каждой переменной в процессе оптимизации для метода TNC.
- factr Коэффициент для оценки точности решения для метода L-BFGS-B.
- pgtol Толерантность градиента для остановки L-BFGS-B.

Используемый нами квазиньютоновский метод - Алгоритм Бройдена — Флетчера — Гольдфарба — Шанно (BFGS)

## 4. Дополнительное задание 1: Одномерный поиск по правилу Вольфе и метод Ньютона на его основе

Правило Вольфе состоит из двух частей: условия достаточного уменьшения функции и условия кривизны.

**Условие достаточного уменьшения** Гарантирует, что шаг оптимизации действительно уменьшает значение функции. Формула:

$$f(x_k + \alpha p_k) \le f(x_k) + c_1 \alpha \nabla f(x_k)^T p_k$$

где  $\alpha$  — это размер шага,  $p_k$  — направление шага, а  $c_1$  — небольшое положительное число.

**Условие кривизны** Проверяет, что угол между градиентом функции и направлением шага достаточно велик, чтобы избежать слишком маленьких или неверно направленных шагов:

$$\nabla f(x_k + \alpha p_k)^T p_k \ge c_2 \nabla f(x_k)^T p_k$$

где  $c_2$  — это число, большее  $c_1$ , но меньшее 1.

#### Описание результатов

Для исследования были выбраны следующие функции:

#### 1. Функция Розенброка:

$$f(x) = 100 \cdot (x_1 - x_0^2)^2 + (1 - x_0)^2$$

#### Rosenbrock Function

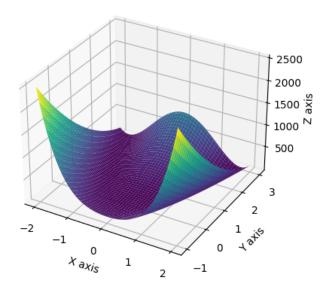


Рис. 1: 3D график функции

## 2. Функция кубических квадратов:

$$f(x) = -\left(\frac{1}{(x_0^2 + 1)^2} + \frac{1}{(x_1^2 + 1)^2}\right)^3$$

#### **Cubic Inverse Squares Function**

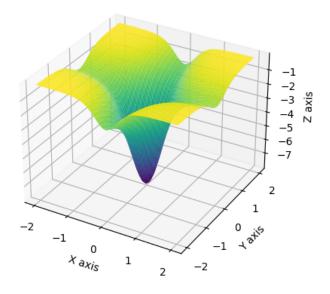


Рис. 2: 3D график функции

#### Шаги исследования

- 1. Сравнить реализацию метода Ньютона с методом Newton-CG из библиотеки scipy.optimize по точности и скорости.
- 2. Сравнить эффективность методов нулевого порядка и градиентного спуска из предыдущих лабораторных работ с методом Ньютона и квазиньютоновскими методами.
- 3. Сравнить эффективность методов нулевого порядка с квазиньютоновскими методами, если в последних производная вычисляется разностным методом.
- 4. Проиллюстрировать примеры на графиках.

```
1 ______MAIN__TASK_____
_2 START = [-2, 1]
3 STEP = 0.1
_{4} EPS = 1e-06
5 Running method Constant Step Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2
     + v)**2
6 ++
                       [0.997643770252781, 0.995252916921813]
7 FINAL
                       0.00000571322491724373
8 RESULT
9 ITERATION
10 GRADIENT EVAL COUNT 351
11 FUNCTION EVAL COUNT 702.0
13 Running method Dichotomy Step Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2
      + y)**2
14 ++
                       [0.999689378372377, 0.999376146822458]
15 FINAL
16 RESULT
                       9.72182600226012E-8
17 ITERATION
18 GRADIENT EVAL COUNT 49
19 FUNCTION EVAL COUNT 2058.0
20 ++
Running method Scipy Newton-CG Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2 + y)
     **2
22 ++
                       [0.999999856836437, 0.999999713094231]
23 FINAL
                       2.052929092387938e-14
24 RESULT
25 ITERATION
                       95
26 GRADIENT EVAL COUNT 110
27 FUNCTION EVAL COUNT 305
29 Running method Scipy BFGS Quasi-Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x
     **2 + y)**2
30 ++
                       [0.9999955481911366, 0.9999910883821501]
31 FINAL
                       1.9825034102903414e-11
32 RESULT
33 ITERATION
                       35
34 GRADIENT EVAL COUNT
                       45
35 FUNCTION EVAL COUNT 135
38 ______
```

```
39 START = [-2, 1]
40 \text{ STEP} = 0.1
_{41} EPS = 1e-06
Running method Constant Step Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
       1) **(-2)) **3
43 ++
                         [-5.39477083034862, 6.76208024232295]
44 FINAL
45 RESULT
                         -0.0000113981676522378
46 ITERATION
                         217
47 GRADIENT EVAL COUNT 217
48 FUNCTION EVAL COUNT 434.0
50 Running method Dichotomy Step Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2
     + 1) **(-2)) **3
51 ++
52 FINAL
                         [-2, 1]
53 RESULT
                         -0.15746400000000002
54 ITERATION
55 GRADIENT EVAL COUNT
56 FUNCTION EVAL COUNT 42.0
58 Running method Scipy Newton-CG Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
     **(-2))**3
60 FINAL
                         [-2.622349691406688e-19, -4.387299794532255e-19]
61 RESULT
                         -8.0
62 ITERATION
                         11
63 GRADIENT EVAL COUNT
64 FUNCTION EVAL COUNT 42
66 Running method Scipy BFGS Quasi-Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x
     **2 + 1) **(-2)) **3
                         [-8.347416398916561e-09, -1.1072128563335669e-08]
68 FINAL
69 RESULT
                         -7.99999999999997
70 ITERATION
                         10
71 GRADIENT EVAL COUNT
72 FUNCTION EVAL COUNT 81
76 START = [1, -2]
77 \text{ STEP} = 0.1
78 EPS = 1e-06
Running method Constant Step Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2)
     + y)**2
80 ++
                         [0.999713950853545, 0.999198951381365]
81 FINAL
82 RESULT
                         0.00000532739668015190
83 ITERATION
                         181
84 GRADIENT EVAL COUNT
85 FUNCTION EVAL COUNT 362.0
86 ++
Running method Dichotomy Step Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2)
      + y)**2
88 ++
                         [0.999999000937193, 0.999996071771669]
89 FINAL
                         3.73528161330276E-10
90 RESULT
```

```
91 ITERATION
92 GRADIENT EVAL COUNT
93 FUNCTION EVAL COUNT 126.0
94 ++
95 Running method Scipy Newton-CG Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2 + y)
96 ++
97 FINAL
                         [0.999999896813918, 0.9999999793217728]
98 RESULT
                        1.0664186496686661e-16
99 ITERATION
100 GRADIENT EVAL COUNT
                        36
101 FUNCTION EVAL COUNT
                        98
Running method Scipy BFGS Quasi-Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x)
     **2 + y)**2
104 ++
105 FINAL
                        [0.9999978441740618, 0.9999955856764816]
106 RESULT
                        5.701827520087579e-12
107 ITERATION
                        27
108 GRADIENT EVAL COUNT
                        75
109 FUNCTION EVAL COUNT
111
113 START = [0, -2]
114 STEP = 0.1
115 EPS = 1e-06
116 Running method Constant Step Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 +
      1) **(-2)) **3
117 ++
                        [-5.00086371455102E-7, -445.374451038327]
118 FINAL
119 RESULT
                        -1.00001512413731
120 ITERATION
                        329
121 GRADIENT EVAL COUNT
                        329
122 FUNCTION EVAL COUNT 658.0
Running method Dichotomy Step Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2)
     + 1) **(-2)) **3
125 ++
126 FINAL
                        [0, -2]
127 RESULT
                        -1.727999999999998
128 ITERATION
129 GRADIENT EVAL COUNT
130 FUNCTION EVAL COUNT 42.0
Running method Scipy Newton-CG Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
     **(-2))**3
                        [0.0, -6.977552487619915e-16]
134 FINAL
135 RESULT
                        -8.0
136 ITERATION
                        3
137 GRADIENT EVAL COUNT
                        8
138 FUNCTION EVAL COUNT
                        11
140 Running method Scipy BFGS Quasi-Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x
      **2 + 1) **(-2)) **3
141 ++
                         [-4.6462954148138415e-08, -9.003681359057637e-08]
142 FINAL
```

```
143 RESULT
                -7.99999999999848
144 ITERATION
145 GRADIENT EVAL COUNT
                       11
146 FUNCTION EVAL COUNT 33
148
149
150 _____MAIN_SUBTASK_____
152 \text{ START} = [-2, 1]
153 \text{ STEP} = 0.1
_{154} EPS = 1e-06
155 Running method Constant Step Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2
     + y)**2
156 ++
157 FINAL
                       [0.997643770252781, 0.995252916921813]
158 RESULT
                       0.00000571322491724373
159 ITERATION
160 GRADIENT EVAL COUNT 351
161 FUNCTION EVAL COUNT 702.0
Running method Dichotomy Step Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2
      + y)**2
165 FINAL
                       [0.999689378372377, 0.999376146822458]
166 RESULT
                       9.72182600226012E-8
167 ITERATION
                       49
168 GRADIENT EVAL COUNT
169 FUNCTION EVAL COUNT 2058.0
171 Running method Scipy Newton-CG Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2 + y)
                       [0.999999856836437, 0.999999713094231]
173 FINAL
174 RESULT
                       2.052929092387938e-14
175 ITERATION
                       95
176 GRADIENT EVAL COUNT
                       110
177 FUNCTION EVAL COUNT 305
179 Running method Scipy BFGS Quasi-Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x
     **2 + y)**2
180 ++
181 FINAL
                       [0.9999955481911366, 0.9999910883821501]
182 RESULT
                       1.9825034102903414e-11
183 ITERATION
184 GRADIENT EVAL COUNT
185 FUNCTION EVAL COUNT 135
187
  ______
189 \text{ START} = [-2, 1]
190 \text{ STEP} = 0.1
_{191} EPS = 1e-06
192 Running method Constant Step Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 +
     1)**(-2))**3
193 ++
                       [-5.39477083034862, 6.76208024232295]
194 FINAL
                       -0.0000113981676522378
195 RESULT
```

```
196 ITERATION
197 GRADIENT EVAL COUNT 217
198 FUNCTION EVAL COUNT 434.0
200 Running method Dichotomy Step Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2)
      + 1) **(-2)) **3
201 ++
202 FINAL
                         [-2, 1]
203 RESULT
                         -0.15746400000000002
204 ITERATION
205 GRADIENT EVAL COUNT
                        1
206 FUNCTION EVAL COUNT
                         42.0
208 Running method Scipy Newton-CG Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
      **(-2))**3
209 ++
210 FINAL
                         [-2.622349691406688e-19, -4.387299794532255e-19]
211 RESULT
                         -8.0
212 ITERATION
                         11
213 GRADIENT EVAL COUNT
                         21
214 FUNCTION EVAL COUNT
216 Running method Scipy BFGS Quasi-Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x
      **2 + 1)**(-2))**3
217 ++
218 FINAL
                         [-8.347416398916561e-09, -1.1072128563335669e-08]
                         -7.9999999999997
219 RESULT
220 ITERATION
                         10
221 GRADIENT EVAL COUNT
222 FUNCTION EVAL COUNT
226 \text{ START} = [1, -2]
227 \text{ STEP} = 0.1
228 EPS = 1e - 06
229 Running method Constant Step Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2
      + y)**2
230 ++
                         [0.999713950853545, 0.999198951381365]
231 FINAL
232 RESULT
                         0.00000532739668015190
233 ITERATION
                         181
234 GRADIENT EVAL COUNT
                         181
235 FUNCTION EVAL COUNT 362.0
Running method Dichotomy Step Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2)
       + y)**2
                         [0.99999000937193, 0.999996071771669]
239 FINAL
240 RESULT
                         3.73528161330276E-10
241 ITERATION
                         3
242 GRADIENT EVAL COUNT
243 FUNCTION EVAL COUNT 126.0
Running method Scipy Newton-CG Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2 + y)
246 ++
                         [0.9999999896813918, 0.9999999793217728]
247 FINAL
```

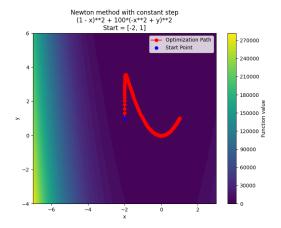
```
248 RESULT
           1.0664186496686661e-16
249 ITERATION
250 GRADIENT EVAL COUNT
                        36
251 FUNCTION EVAL COUNT 98
Running method Scipy BFGS Quasi-Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x)
     **2 + y)**2
254 ++
255 FINAL
                        [0.9999978441740618, 0.9999955856764816]
256 RESULT
                        5.701827520087579e-12
257 ITERATION
258 GRADIENT EVAL COUNT
                        75
259 FUNCTION EVAL COUNT 237
260 ++
261
263 \text{ START} = [0, -2]
264 \text{ STEP} = 0.1
_{265} EPS = 1e-06
266 Running method Constant Step Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 +
      1) **(-2)) **3
267 ++
268 FINAL
                        [-5.00086371455102E-7, -445.374451038327]
269 RESULT
                        -1.00001512413731
270 ITERATION
                        329
271 GRADIENT EVAL COUNT 329
272 FUNCTION EVAL COUNT 658.0
Running method Dichotomy Step Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2))
     + 1)**(-2))**3
276 FINAL
                        [0, -2]
                        -1.727999999999998
277 RESULT
278 ITERATION
                        1
279 GRADIENT EVAL COUNT
                       1
280 FUNCTION EVAL COUNT 42.0
282 Running method Scipy Newton-CG Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
     **(-2))**3
283 ++
284 FINAL
                        [0.0, -6.977552487619915e-16]
285 RESULT
                        -8.0
286 ITERATION
287 GRADIENT EVAL COUNT
288 FUNCTION EVAL COUNT
290 Running method Scipy BFGS Quasi-Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x
      **2 + 1) **(-2)) **3
291 ++
                        [-4.6462954148138415e-08, -9.003681359057637e-08]
292 FINAL
293 RESULT
                        -7.99999999999848
294 ITERATION
295 GRADIENT EVAL COUNT
                       11
296 FUNCTION EVAL COUNT 33
300 _____FIRST_TASK_____
```

```
301
302 Starting point: [-2, 1]
303 Const step: 0.1
304 Required accuracy: 1e-06
305 Running method Wolfe Rule Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2 + y)
306 ++
307 FINAL
                         [0.999675298812091, 0.999348110324489]
308 RESULT
                        1.06103086602393E-7
309 ITERATION
310 GRADIENT EVAL COUNT
                        53
311 FUNCTION EVAL COUNT
                        477.0
Running method Scipy Newton-CG Optimizer for (1 - x)**2 + 100*(-x**2 + x)
      y)**2
314 ++
315 FINAL
                        [0.999999856836437, 0.999999713094231]
316 RESULT
                        2.052929092387938e-14
317 ITERATION
                        95
318 GRADIENT EVAL COUNT
                        110
319 FUNCTION EVAL COUNT
                        305
321 Running method Dichotomy Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2 + y)
322 ++
323 FINAL
                        [0.999689378372377, 0.999376146822458]
                        9.72182600226012E-8
324 RESULT
325 ITERATION
326 GRADIENT EVAL COUNT
327 FUNCTION EVAL COUNT 2058.0
330
331 Starting point: [-2, 1]
332 Const step: 0.1
333 Required accuracy: 1e-06
Running method Wolfe Rule Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
      **(-2))**3
335 ++
                        [-6.81211489594668, 9.80729965789102]
336 FINAL
337 RESULT
                        -0.00000123705033079946
338 ITERATION
                        29
339 GRADIENT EVAL COUNT
                        29
340 FUNCTION EVAL COUNT 261
342 Running method Scipy Newton-CG Optimizer for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
      1) **(-2)) **3
343 ++
                        [-2.622349691406688e-19, -4.387299794532255e-19]
344 FINAL
                        -8.0
345 RESULT
346 ITERATION
                        11
347 GRADIENT EVAL COUNT
                        21
348 FUNCTION EVAL COUNT
                        42
Running method Dichotomy Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
      **(-2))**3
351 ++
                        [-2, 1]
352 FINAL
```

```
353 RESULT
               -0.15746400000000002
354 ITERATION
355 GRADIENT EVAL COUNT
356 FUNCTION EVAL COUNT 42.0
358
359
360 Starting point: [1, -2]
361 Const step: 0.1
362 Required accuracy: 1e-06
Running method Wolfe Rule Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2 + y)
  )**2
364 ++
365 FINAL
                       [0.999710628356721, 0.999382436739065]
                       2.35085815646672E-7
366 RESULT
367 ITERATION
368 GRADIENT EVAL COUNT 15
369 FUNCTION EVAL COUNT 135.0
Running method Scipy Newton-CG Optimizer for (1 - x)**2 + 100*(-x**2 +
372 ++
                       [0.9999999896813918, 0.9999999793217728]
373 FINAL
374 RESULT
                       1.0664186496686661e-16
375 ITERATION
                       28
376 GRADIENT EVAL COUNT 36
377 FUNCTION EVAL COUNT 98
379 Running method Dichotomy Newton Method for (1 - x)**2 + 100*(-x**2 + y)
     **2
380 ++
381 FINAL
                       [0.999999000937193, 0.999996071771669]
382 RESULT
                       3.73528161330276E-10
383 ITERATION
                       3
384 GRADIENT EVAL COUNT
                     3
385 FUNCTION EVAL COUNT 126.0
386 ++
387
388 _____
389 Starting point: [0, -2]
390 Const step: 0.1
391 Required accuracy: 1e-06
392 Running method Wolfe Rule Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
     **(-2))**3
393 ++
                       [-5.00018590452804E-7, -1554.69929871097]
394 FINAL
395 RESULT
                       -1.00000124116044
396 ITERATION
397 GRADIENT EVAL COUNT
                      47
398 FUNCTION EVAL COUNT 423
400 Running method Scipy Newton-CG Optimizer for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
     1) **(-2)) **3
401 ++
402 FINAL
                      [0.0, -6.977552487619915e-16]
403 RESULT
                       -8.0
404 ITERATION
                       3
405 GRADIENT EVAL COUNT
```

```
406 FUNCTION EVAL COUNT 11
408 Running method Dichotomy Newton Method for -(1/(y**2 + 1) + (x**2 + 1))
     **(-2))**3
                       [0, -2]
410 FINAL
                       -1.727999999999998
411 RESULT
412 ITERATION
                       1
413 GRADIENT EVAL COUNT 1
414 FUNCTION EVAL COUNT 42.0
415 ++
416
417
418 _____SECOND__TASK_____
420 START = [0, 1]
421 \text{ STEP} = 0.01
422 EPS = 1e - 06
423 Running method Constant Step Newton Method for (x + y**2 - 7)**2 + (x
     **2 + y - 11)**2
424 ++
                       [-0.270892976011036, -0.906258976479230]
425 FINAL
426 RESULT
                       181.614134541362
427 ITERATION
                       1001
428 GRADIENT EVAL COUNT 1001
429 FUNCTION EVAL COUNT 2002.0
430 ++
431 Running method Dichotomy Step Newton Method for (x + y**2 - 7)**2 + (x
     **2 + y - 11) **2
432 ++
                       [-0.000159133709973960, 0.999204389491602]
433 FINAL
434 RESULT
                       136.036912058947
435 ITERATION
                       1001
436 GRADIENT EVAL COUNT 1001
437 FUNCTION EVAL COUNT 42042.0
439 Running method Scipy Newton-CG Method for (x + y**2 - 7)**2 + (x**2 + y)
      - 11)**2
440 ++
441 FINAL
                       [3.00000000148095, 1.999999998679516]
442 RESULT
                       7.167977428491776e-19
443 ITERATION
444 GRADIENT EVAL COUNT
                       13
445 FUNCTION EVAL COUNT 32
446 ++
Running method Scipy BFGS Quasi-Newton Method for (x + y**2 - 7)**2 + (
     x**2 + y - 11)**2
                       [2.99999993244534, 1.9999999979321275]
449 FINAL
                       2.0406263010115856e-15
450 RESULT
451 ITERATION
                       13
452 GRADIENT EVAL COUNT
                       21
453 FUNCTION EVAL COUNT
455
```

### Графики



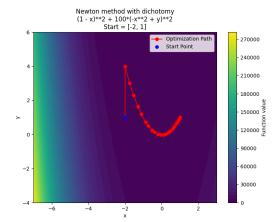
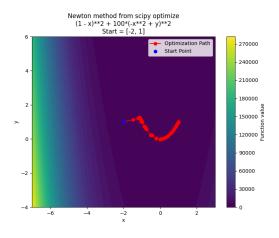


Рис. 3: График 4

Рис. 4: График 5



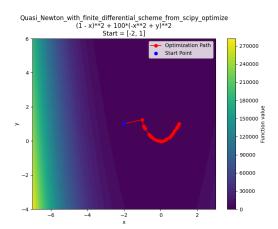
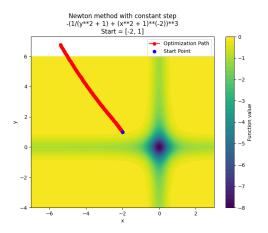


Рис. 5: График 6

Рис. 6: График 7



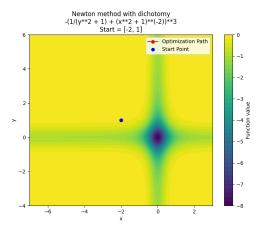


Рис. 7: График 8

Рис. 8: График 9

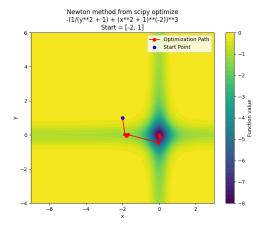


Рис. 9: График 10

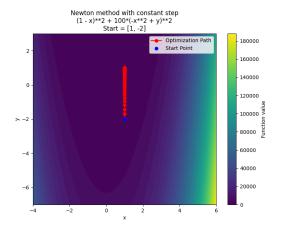


Рис. 11: График 12

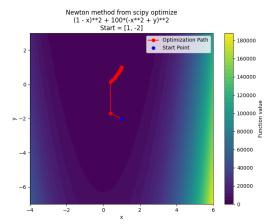


Рис. 13: График 14

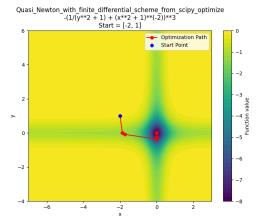


Рис. 10: График 11

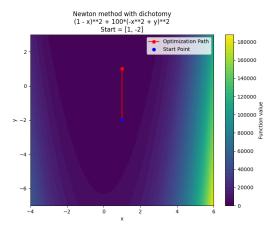


Рис. 12: График 13

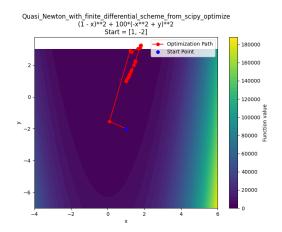


Рис. 14: График 15

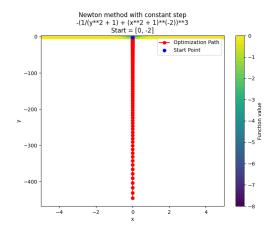


Рис. 15: График 16

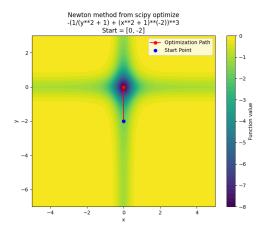


Рис. 17: График 18

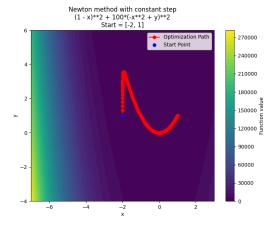


Рис. 19: График 20

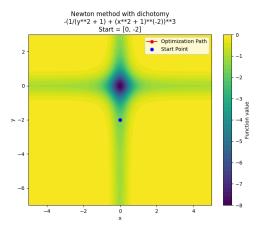


Рис. 16: График 17

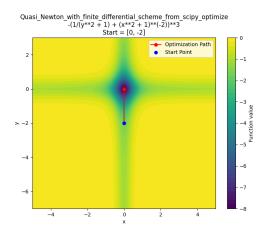


Рис. 18: График 19

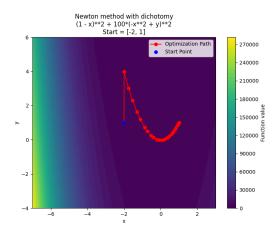
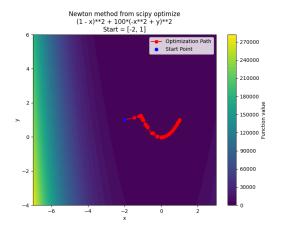


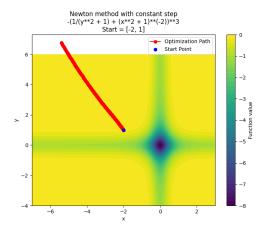
Рис. 20: График 21



 $\begin{array}{c} Quasi\_Newton\_with\_finite\_differential\_scheme\_from\_scipy\_optimize \\ (1-x)**2+100*(.x**2+y)**2 \\ Start = [-2,1] \end{array}$ 

Рис. 21: График 22

Рис. 22: График 23



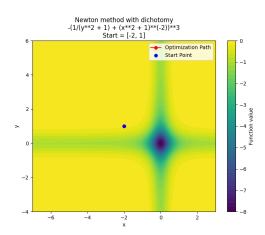
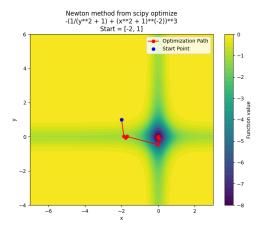


Рис. 23: График 24

Рис. 24: График 25



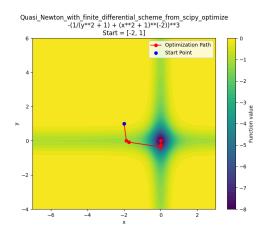


Рис. 25: График 26

Рис. 26: График 27

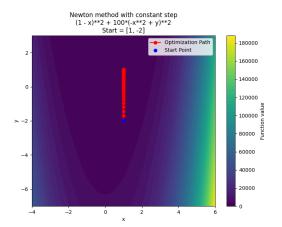


Рис. 27: График 28

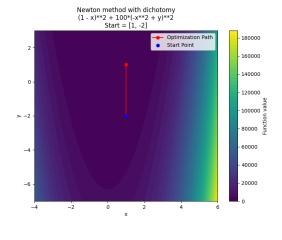


Рис. 28: График 29

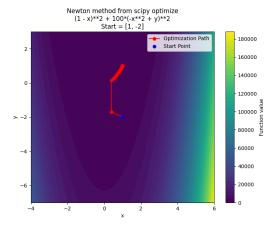


Рис. 29: График 30

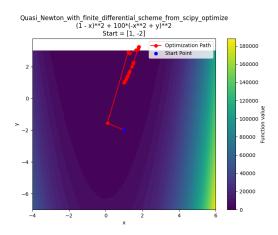


Рис. 30: График 31

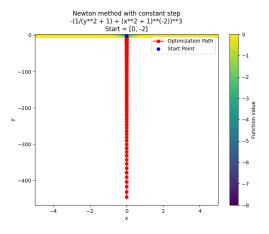


Рис. 31: График 32

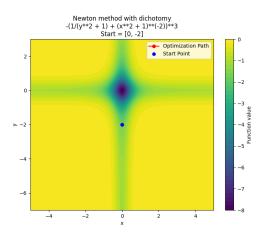


Рис. 32: График 33

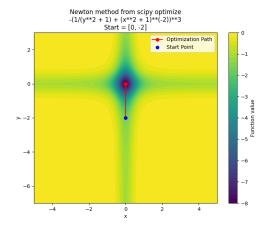


Рис. 33: График 34

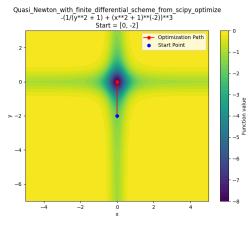


Рис. 34: График 35

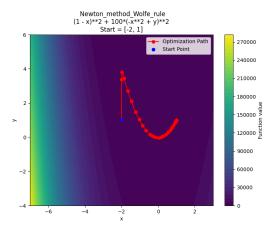


Рис. 35: График 36

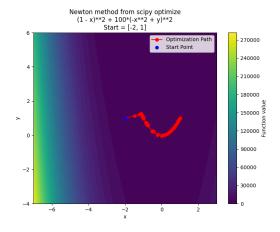


Рис. 36: График 37

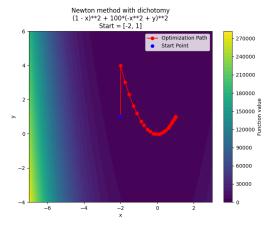


Рис. 37: График 38

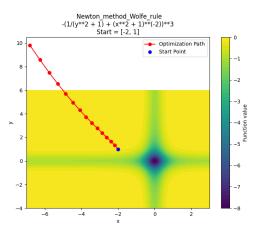


Рис. 38: График 39

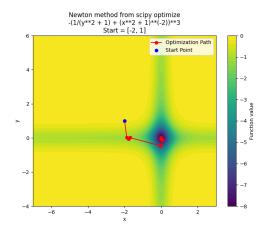
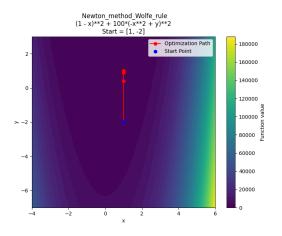


Рис. 39: График 40

Рис. 40: График 41



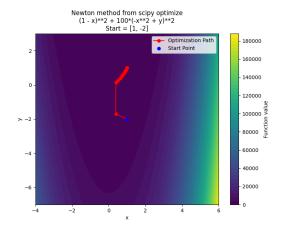
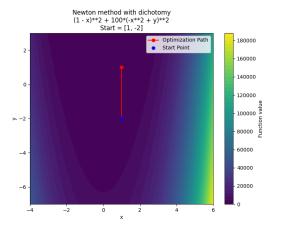


Рис. 41: График 42

Рис. 42: График 43



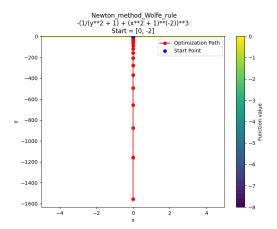


Рис. 43: График 44

Рис. 44: График 45

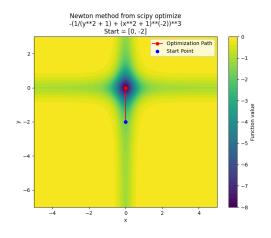


Рис. 45: График 46

Рис. 46: График 47

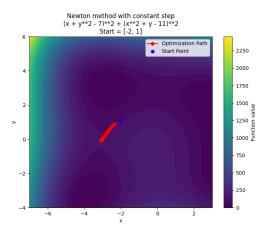


Рис. 47: График 48

### Дополнительное задание 2

#### Шаги исследования

Проведите исследование сложных случаев:

- 1. найдите функцию, для которой метод Ньютона не работает для некоторой начальной точки. Попробуйте сначала использовать градиентный спуск в таком случае.
- 2. для функции со многими точками локального минимума найдите пример, где разные методы, из одной начальной точки, сходятся к разным точкам минимума.

## Выводы

Метод Ньютона с константным шагом показывает различное поведение в зависимости от величины шага: При большом шаге метод часто пропускает ближайшие локальные минимумы, достигая других, потенциально менее очевидных минимальных точек. Это может быть полезным для задач с множественными локальными минимумами, но также может замедлить процесс сходимости. При меньшем шаге

метод сходится к тем же минимумам, что и библиотечные реализации. Метод Ньютона с одномерным поиском (дихотомия) обеспечивает более точное и регулируемое настраивание шага, что позволяет алгоритму точно и последовательно достигать ближайших минимумов, совпадающих с минимумами, найденными в библиотечных реализациях. Сравнение с методом Newton-CG из scipy.optimize: Метод Newton-CG показывает лучшую точность и большую скорость сходимости по сравнению с нашей реализацией метода Ньютона, что делает его предпочтительным выбором. Общее сравнение методов: Квазиньютоновские методы, такие как BFGS, и методы градиентного спуска в целом показывают лучшую производительность по сравнению с методами нулевого порядка, особенно когда производные функций могут быть эффективно вычислены. Методы нулевого порядка могут оказаться более выгодными в условиях, когда производные сложно вычислимы.