

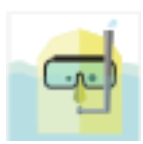




COMPETENCIAS TÉCNICAS e INDICADORES DE LOGRO (RA relacionado)		 0%	 25%	 50%	 75%	 100%
CT6 (10%)	IL5.1 Genera interfaces gráficos de usuario basados en XML, utilizando herramientas específicas y adaptando el documento XML generado (DIN1, DIN2)	No genera una interfaz de usuario basada en XML utilizando Scene Builder.	Genera una interfaz de usuario basada en XML pero la interfaz no es usable para la funcionalidad requerida.	Genera una interfaz de usuario usable basada en XML utilizando controles básicos adecuados a su funcionalidad.	Genera una interfaz de usuario usable basada en XML para su implementación posterior. Incorpora menús y controles avanzados adecuados a su funcionalidad.	Genera una interfaz de usuario usable basada en XML para su implementación posterior. Incorpora menús, incluidos contextuales, y controles avanzados adecuados a su funcionalidad. Adapta la interfaz de usuario basada en XML generada para mejorar su estética, usabilidad y la experiencia de usuari@.
CT6 (30%)	IL5.2 Realiza el diseño detallado del aspecto y comportamiento de interfaces gráficos de usuario, identificando y aplicando criterios de usabilidad y funcionalidad (DIN4).	No documenta el diseño de la UI ni en aspecto ni en comportamiento .	Documenta el diseño de la UI en aspecto y comportamiento . El comportamiento es mínimamente funcional, aunque no completo (no define todos los tratamientos a implementar).	Documenta el diseño de la UI en aspecto y comportamiento . El comportamiento es funcional y completo (define todos los tratamientos a implementar) aunque superfluo (refiere respuestas por defecto de controles).	Documenta el diseño de la UI en aspecto y comportamiento . El comportamiento es funcional, completo (define todos los tratamientos a implementar) y no superfluo (no refiere respuestas por defecto de controles).	Documenta el diseño de la UI en aspecto y comportamiento . El comportamiento es funcional, completo (define todos los tratamientos a implementar) y no superfluo (no refiere respuestas por defecto de controles). En el comportamiento se refieren (nombre técnico) todos los objetos, eventos y métodos a usar de otras capas y/o APIs utilizados.
CT6 (20%)	IL5.3 Implementa de forma funcional y usable interfaces gráficas de usuario cumpliendo con las recomendaciones de buenas prácticas (DIN3).	No implementa comportamiento.	La implementación del comportamiento es funcional e implementa validaciones, tratamiento de excepciones, aislamiento entre capas y uso de bitácoras (log). La implementación se ha	La implementación del comportamiento es funcional e implementa validaciones, tratamiento de excepciones, aislamiento entre capas y uso de bitácoras (log). La implementación incluye controles básicos y avanzados, aunque con nivel	La implementación del comportamiento es funcional e implementa validaciones, tratamiento de excepciones, aislamiento entre capas y uso de bitácoras (log). La implementación incluye controles avanzados con nivel de complejidad medio-alto	La implementación del comportamiento es funcional e implementa validaciones, tratamiento de excepciones, aislamiento entre capas y uso de bitácoras (log). La implementación aplica controles avanzados con nivel de complejidad medio-

			realizado con controles básicos .	de complejidad bajo (número, tipo y formato).	(número, tipo y formato de campos/columnas).	alto (número, tipo y formato de campos/columnas). el componente avanzado es editable y tratamiento de eventos de edición de celdas.
CT3 (25%)	IL3.4 Implementa código de pruebas de forma que sirve como documentación adicional de la aplicación desarrollada	No realiza el código de test de la UI.	El código de test garantiza parcialmente la funcionalidad de la UI al probar algunas interacciones asociadas a los casos de uso (la prueba ha de completarse manualmente).	El código de test garantiza la funcionalidad de la UI al probar todas las interacciones asociadas a los casos de uso .	El código de test garantiza la funcionalidad de la UI al probar todas las interacciones asociadas a los casos de uso , así como las interacciones que conducen a errores de la interfaz de lógica de la aplicación.	El código de test garantiza la funcionalidad de la aplicación al probar todas las interacciones asociadas a los casos de uso , las interacciones que conducen a errores de lógica de la aplicación, así como errores producidos en el “backend” o en la plataforma/sistema .
CT6 (30%)	IL5.5 Desarrolla y ejecuta código de test que garantiza la funcionalidad de la aplicación para sus casos de uso y el tratamiento de errores de lógica de la aplicación (DIN8).					
CT3 (25%)	IL3.1 Comenta el código utilizando el comportamiento definido en el diseño y entrega una documentación de API completa y detallada (DIN6).	No entrega el Javadoc.	Se entrega un Javadoc , aunque es incompleto(hay paquetes, clases, interfaces, enumeraciones, métodos o atributos no documentados).	Se entrega un Javadoc, completo y detallado (no hay paquetes, clases, interfaces, enumeraciones, métodos o atributos no documentados).	Comenta el código fuente de forma detallada dentro de los métodos en las partes más necesarias . Se entrega un Javadoc, completo y detallado (no hay paquetes, clases, interfaces, enumeraciones, métodos o atributos no documentados).	Comenta el código código fuente de forma detallada dentro de los métodos utilizando las respuestas definidas en el diseño de comportamiento . Se entrega un Javadoc, completo y detallado (no hay paquetes, clases, interfaces, enumeraciones, métodos o atributos no documentados).

NOTA: El peso que aparece en la primera columna asociado a la competencia técnica (CT) es el peso del indicador de logro dentro de esa competencia. Se recuerda que la evaluación y calificación se hace por competencias, que están divididas en indicadores de logro (criterios de evaluación). El peso de las competencias técnicas para DIN es:

	<u>CT1</u>	<u>CT2</u>	<u>CT3</u>	<u>CT4</u>	<u>CT5</u>	<u>CT6</u>	<u>CT7</u>	<u>CT8</u>	<u>CT9</u>	<u>CT10</u>	<u>CT11</u>
DIN		5%	5%			90%					