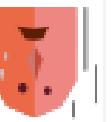


COMPETENCIAS TÉCNICAS PMD					
<b>Interfaz</b> 40% RA2	<b>No ha creado ningún Activity operativo.</b>	Ha creado al menos, <b>3/4 Activity's operativos</b>	Cada Activity hace uso de al menos 8 elementos/widgets	Los widgets están organizados en Layouts(Linear,Table...) y todas mantienen una estructura comun	Una Activity hace uso del contenedor RecyclerView para visualizar los juegos disponibles en el servidor
<b>Programación</b> 40% RA2	<b>No existen o no funcionan</b> los eventos para interactuar con la app.	La navegación mediante Intents permite acceder a todas las Activities. La app hace al menos un Intent Implicito.	Las <b>Activitys</b> tienen <b>6 eventos funcionales que han sido implementados con clases anónimas.</b>	La Activity con el RecyclerView visualiza los juegos disponibles en el servidor	La Activity con el Recycler permite descargar e instalar los juegos en el dispositivo
<b>Extras</b> 10% RA2	Hace uso de <b>textos literales</b>		Todos los <b>textos</b> de la app están incluidos en el documento <b>strings.xml</b> .	La app funciona en modo <b>multidioma</b> .	Además de lo anterior, la app tiene un <b>ícono propio en Launcher</b>
<b>Documentación</b> <b>Diseño</b> 10% RA2	<b>No entrega</b> el Diseño Preliminar, Final o el Código Fuente en la fecha acordada.	Hace uso de herramientas colaborativas específicas para el diseño de la app (ejemplo, figma)	Se entrega el <b>Diseño Preliminar, Final y el Código Fuente</b> en la fecha acordada		Se entrega el <b>Diseño Preliminar, Final y el Código Fuente</b> en la fecha acordada; y el documento está <b>bien detallado</b> .
<b>Multimedia</b> 100% RA3	<b>No reproduce contenido multimedia</b>	Reproduce Audio	Reproduce algún video	Visualiza Imagenes	Implementa un visualizador de imágenes