

COMPETENCIAS TÉCNICAS PMD					
Interfaz 40% RA2	No ha creado ningún Activity operativo .	Ha creado al menos, 3/4 Activity's operativos	Cada Activity hace uso de al menos 8 elementos/widgets	Los widgets están organizados en Layouts(Linear,Table...) y todas mantienen una estructura comun	Una Activity hace uso del contenedor RecyclerView para visualizar los juegos disponibles en el servidor
Programación 40% RA2	No existen o no funcionan los eventos para interactuar con la app.	La navegación mediante Intents permite acceder a todas las Activities. La app hace al menos un Intent Implicito.	Las Activitys tienen 6 eventos funcionales que han sido implementados con clases anónimas .	La Activity con el RecyclerView visualiza los juegos disponibles en el servidor	La Activity con el RecyclerView permite descargar e instalar los juegos en el dispositivo
Extras 10% RA2	Hace uso de textos literales		Todos los textos de la app están incluidos en el documento strings.xml .	La app funciona en modo multidioma .	Además de lo anterior, la app tiene un icono propio en Launcher
Documentación Diseño 10% RA2	No entrega el Diseño Preliminar, Final o el Código Fuente en la fecha acordada.	Hace uso de herramientas colaborativas específicas para el diseño de la app (ejemplo, figma)	Se entrega el Diseño Preliminar, Final y el Código Fuente en la fecha acordada		Se entrega el Diseño Preliminar, Final y el Código Fuente en la fecha acordada; y el documento está bien detallado .
Multimedia 100% RA3	No reproduce contenido multimedia	Reproduce Audio	Reproduce algún video	Visualiza Imagenes	Implementa un visualizador de imagenes