



Universidad Autónoma De Baja California
Facultad de Ingeniería Mexicali



Alumno:

1176861 - Manuel Medina Lopez

1184918 - Victor Damian Jacobo Barragan

Materia:

Ingeniería de Software

Meta 2.2.1

Proponer una arquitectura de software

Maestro:

Jose Martin Olguin Espinoza

Fecha:

18/02/2025

Mi guru

1. Introducción

Este documento representa la vista arquitectónica del sistema del software a diseñar para la capacitación de nuevos empleados que llega a la empresa empresa que cuenta con 3000 empleados, y al estar dentro de un mercado de innovación necesitan capacitar a sus empleados y darle a la empresa elementos capaces de desarrollar tecnología de alta calidad donde se presentará una solución para el problema planteado que contiene esta empresa.

1.1 Propósito.

Mejorar la vista del diseño planteado para la plataforma de Mi gurú donde se capacitan empleados de la empresa Tec Avanzada Api.

1.2 Alcance.

Se utilizarán los diagramas utilizados para conocer la forma en que se construirá el proyecto para la institución educativa UABC.

2. Representación arquitectónica

Se presentará la vista arquitectónica del sistema que será mostrada por un diagrama de caso de uso donde se representará por 3 actores principales actores con sus respectivas funciones dentro de nuestro sistema. También se representará con un diagrama de secuencia, la interacción del empleado con el sistema. Se mostrará un diagrama de clases que representara cómo se va a diseñar de manera lógica el algoritmo y que objetos le harán falta para el desarrollo del software para resolver la problemática planteada. Y por último se representará con una vista Deployment cómo estará estructurado el sistema con sus partes que lo componen.

3. Objetivos Arquitectonicos

Dependiendo de cada usuario se deberá cumplir con las siguientes expectativas propuestas por el sistema

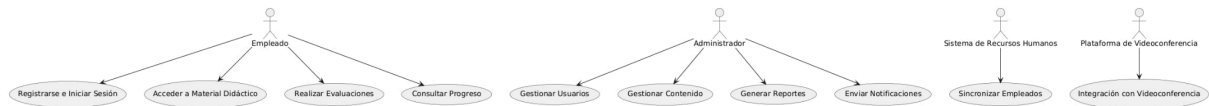
EMPLEADO: El empleado espera poder tener una interacción de usuario para completar su capacitación y introducción a nueva empresa que estara necesitando de su servicio por lo que deberá ser una capacitación competente y que pueda desarrollar al empleado como la empresa espera.

ADMINISTRADOR: El administrador tendrá mayormente su interacción de parte de generar reportes, así como administrar usuarios, generar contenido y ser capaz de obtener y enviar notificaciones.

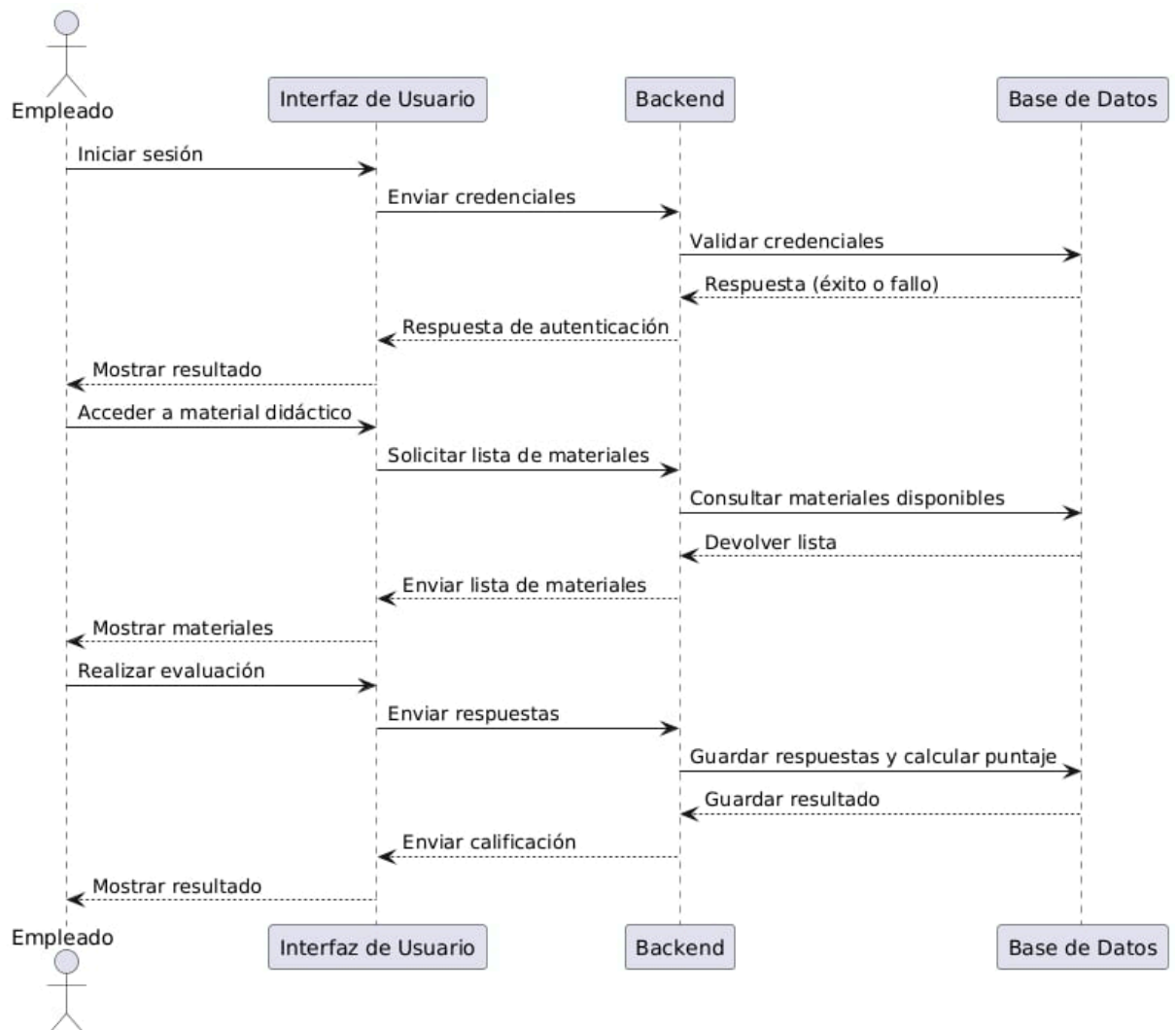
SISTEMAS DE RECURSOS HUMANOS: Este espera actuar con el sistema para obtener información de los empleados a capacitar para fines de la empresa, como estadística o por protección de los derechos de los nuevos contratados.

PLATAFORMA DE VIDEOCONFERENCIA: De esta manera podemos ofrecer un servicio de videoconferencia que funcionara para poder obtener clases más humanas con interacción o por si existiera la necesidad de alguna junto.

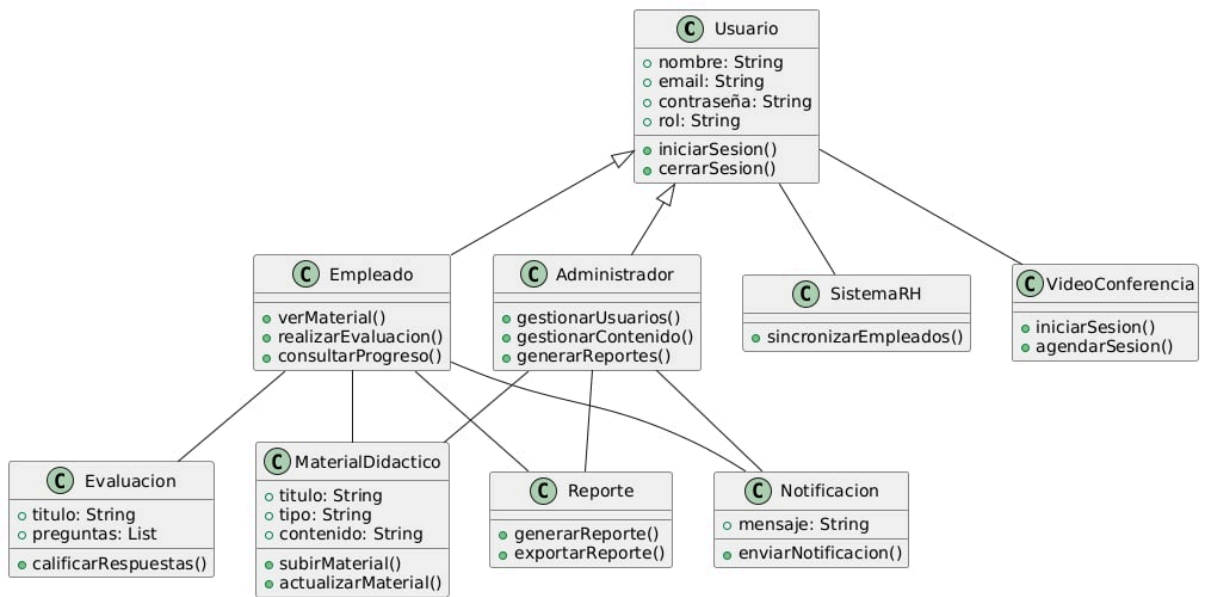
4. Vista de caso de uso



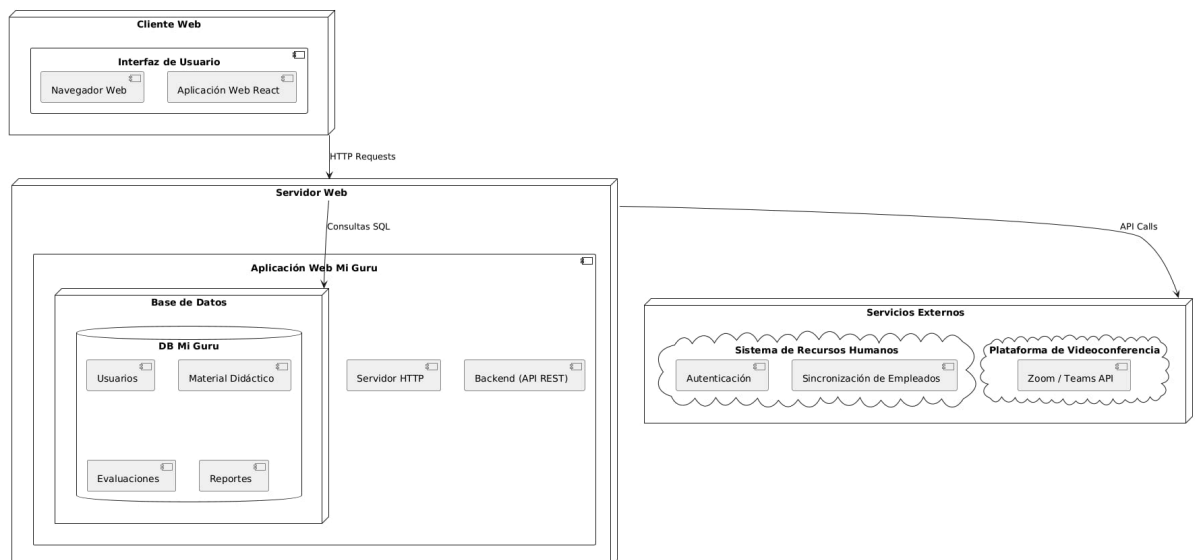
5. Diagrama de secuencia



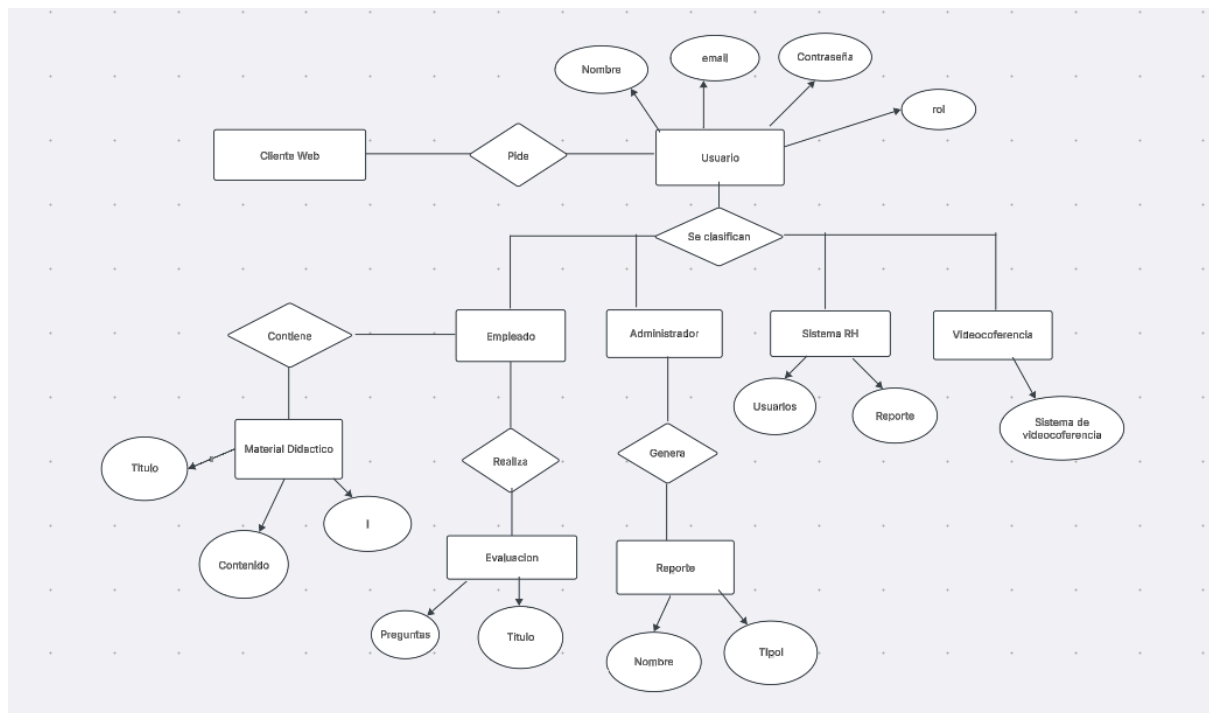
5.1 Diagrama de clases



6. Vista deployment



7. Modelo relacional



8. Tamaño y desempeño.

El sistema deberá ser capaz de soportar hasta 3000 usuarios simultáneos, que es la cantidad de empleados totales, por lo que debería ser capaz de tener una base de datos suficiente para los registros de 3000 usuarios.

9. Calidad

Seguridad. Debería contener seguridad ya que se impartirá información privada para la empresa contratista.

Disponibilidad. Deberá estar disponible en horarios laborales.

Mantenimientos y actualizaciones. Se deberá tener actualizaciones constantes para que el sistema no se vaya a volver obsoleto.

Rendimiento. El sistema deberá ser capaz de rendir en sistemas computacionales convencionales para el área de trabajo.