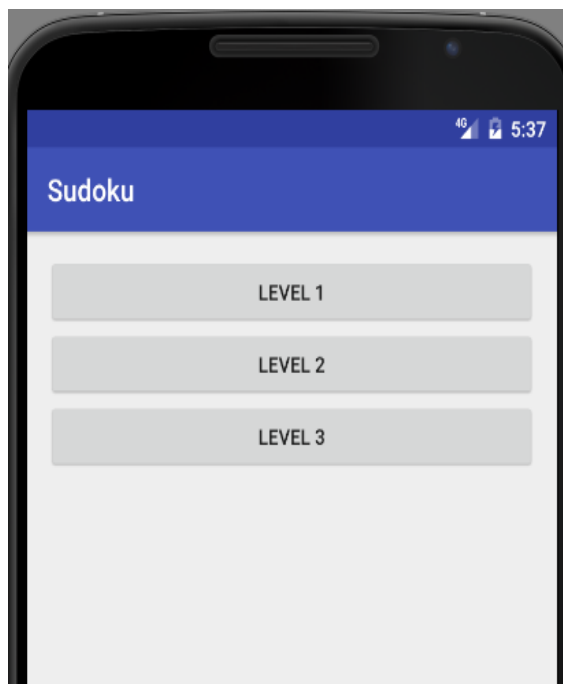


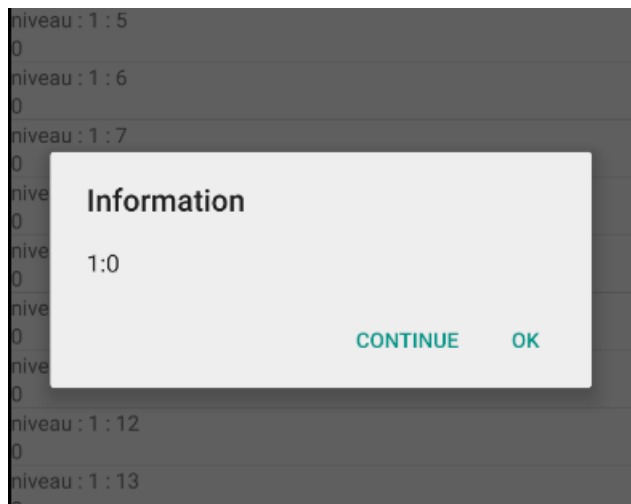
Projet Sudoku

Le but de la première partie était de créer différents boutons qui amènent vers une liste de grilles selon le niveau de difficultés choisis.



On voit ici que la liste est complète selon les grilles de Sudoku fournis, on peut voir le niveau de difficultés ainsi que le numéro de la grille incrémenter automatiquement.

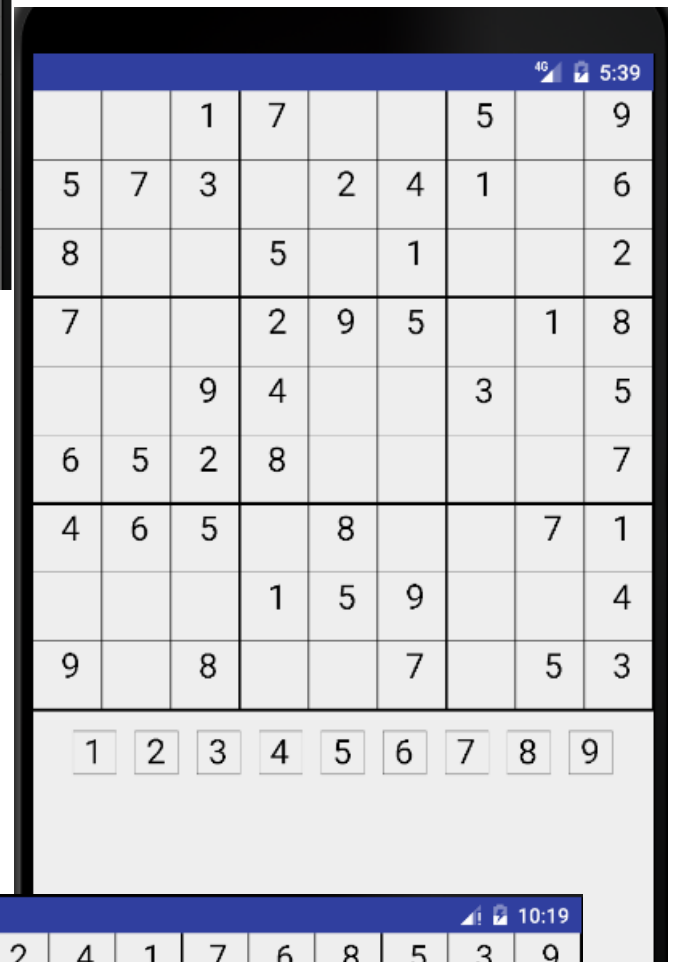




Une fois cliquer sur un item, un dialogue apparait disposant certaines informations concernant la grille, permettant à l'utilisateur de continuer vers la grille ou de retourner sur la liste.

Une fois appuyé sur « continue », l'utilisateur est dirigé vers la grille générée selon le sudoku fourni ainsi que le dessin de la grille elle-même et ses boutons.

Le joueur peut ensuite glisser les boutons vers la grille pour placer les différents numéros et ainsi commencer à jouer après 3 clics.



Vous pouvez avoir des spécifications sur le code en regardant les sources.

