

Documentación

La documentación es uno de los pasos que se realizan en el desarrollo de software, este paso consiste en documentar todo lo que se realiza durante el desarrollo de software, es decir para que la documentación de un software este en condiciones aceptables se hacen uso de modelaciones (UML), diagramas, pruebas, manuales de usuario, manuales técnicos, etcétera, todo con el propósito de eventuales correcciones, usabilidad, mantenimiento futuro y ampliaciones al sistema.

Durante la codificación se debe mantener una documentación del código esto se realiza para facilitar el trabajo colaborativo entre los distintos diseñadores, la documentación en código debe ser precisa y eficaz no se debe saturar mucho de información, solo se deberá explicar con palabras claras y entendibles lo que se quiere dar a conocer (funciones y sus procesos, variables etc.).

Por otra parte la documentación final del proyecto se realiza de diferentes maneras, haciendo uso de los manuales se puede dar a conocer un poco mejor acerca del funcionamiento del software diseñado por ejemplo:

Manual de usuario: Se trata de una guía que ayuda a entender el funcionamiento correcto sobre lo que se esta dando a conocer(Software), como su nombre lo indica esta dirigido para los usuarios del software, por lo cual este debe estar redactado de manera que los usuarios puedan comprender lo que el programador/diseñador quiso dar a conocer.

Manual técnico: Este tipo de manual va dirigido a un publico con conocimiento técnicos sobre el proceso de desarrollo de software.

La documentación de proyectos es importante para identificar mas fácilmente los aspectos y características que forman parte del proyecto. Una adecuada documentación le proporciona identidad y "personalidad" a un proyecto, de manera que los usuarios irresponsables del mismo podrán reconocer mas fácilmente las ventajas y desventajas, características y funcionalidades, funciones y ventajas, así como costos y beneficios que impliquen el desarrollo del mismo.

Herramientas para el desarrollo de Software

Axosoft

Axosoft es un sistema para la gestión de proyectos y el seguimiento de errores diseñado por Axosoft, LLC. El software de Axosoft permite a los gerentes de los proyectos así como a los desarrolladores(programadores), el poder ver cada tarea, requisito, defecto e incidente en el sistema de tarjetas de archivo, ya sea individualmente o a través del tablero de planificación de SCRUM. El software funciona como una aplicación web y puede colaborar a su vez con Microsoft Visual Studio y TortoiseSVN.

- Las potentes funciones hacen de Axosoft el software Scrum más eficaz en línea.
- Axosoft es ideal para equipos que aplican scrum y tiene herramientas como sprints, burndowns y más
- El tablero de planificación fácil de usar agrega una nueva dimensión para los gerentes de proyectos ágiles.

GitKraken es un conjunto de herramientas de desarrollo creado por Axosoft, LLC. GitKraken Suite incluye tres herramientas: GitKraken Git GUI, un cliente de Git disponible en Mac , Windows y Linux , GitKraken Issue Boards, tableros de estilo Kanban y GitKraken Timelines, un creador de líneas de tiempo en línea.

Axosoft, LLC fue fundada por Hamid Shojaee el 1 de agosto de 2000 y tiene su sede en Scottsdale, Arizona

Binfire

Binfire es una herramienta que se utiliza para la gestión de proyectos Online, ya sea para equipos de trabajo tradicionales como equipos distribuidos. Este software ofrece métodos de colaboración en tiempo real, incluyendo funcionalidades muy prácticas como son: pizarra interactiva, un tablón de mensajes, cuadros, carpetas de proyectos, marcado de PDF colaborativo, notificaciones instantáneas, actualizaciones de estado y etcétera. Cuenta con muchas ventajas para ayudar a los equipos de desarrollo, entre estas se encuentran:

Gestión de tareas: Proporciona tareas y subtareas y dependencias para administrarlas. Adjunta archivos asociados a una tarea. Cada tarea puede tener varias etiquetas para facilitar la clasificación y establecer prioridades, además de esto permite reorganizar tareas con 6 niveles de subtareas e hitos. Las tareas se pueden copiar o trasladar entre proyectos y espacios de trabajo. Esto posibilita que los gestores de proyectos creen plantillas de proyecto y las usen para proyectos similares en el futuro. La página de tareas incluye un herramienta de búsqueda que facilita la búsqueda de tareas basadas en el usuario, el estado, el nombre o las etiquetas.

Diagrama de Gantt interactivo: Proporciona diagramas de Gantt interactivos que muestran el estado del proyecto en forma gráfica y permiten hacer cambios directamente desde el diagrama de Gantt. Gantt se actualiza en tiempo real para todos los usuarios, por lo que la totalidad de los cambios está disponible para todos los miembros del equipo en tiempo real.

Panel de miembros: El panel de control del usuario muestra el trabajo diario de cada miembro, advierte de tareas retrasadas y muestra las que van a vencer.

Panel de proyecto: El panel de proyecto muestra toda la información importante sobre el proyecto en una página fácil de seguir.

Carpeta de proyecto: Los archivos del proyecto se almacenan en la carpeta del proyecto. La versión y el historial de archivos están disponibles en todo momento.

Creación de informes de estado: Generación de informes de estado mediante el sistema de mensajería interno seguro que permite comentar y adjuntar archivos.

Edición colaborativa de PDF: Para realizar revisiones, comentarios y otras ediciones en documentos PDF en colaboración con el equipo.

Chat grupal: Cuenta con un chat en tiempo real además el historial de chat está disponible para todos los miembros del proyecto.

Permisos: Cuenta con distintos niveles de permiso a los miembros del equipo, contratistas y visitantes.

Seguimiento de objetos: Se puede dar un seguimiento del proyecto mediante correo electrónico y mensajería interna ante cualquier cambio realizado en el objeto.

Etiquetado: Los objetos en Binfire se pueden etiquetar. Así es fácil encontrar las tareas o archivos según sus atributos.

Slack

Es una herramienta creada para mejorar la comunicación entre equipos, permitiendo organizar tus proyectos por canales y activar notificaciones de actualizaciones de nuevas implementaciones, alertas de rendimiento, además de facilitar la comunicación por medio de chats. Este software es ideal para trabajos a distancia ya que permite contactar a tu equipo y recibir una respuesta al instante, compartir noticias de la empresa, visualizar las tareas y enviar todo tipo de archivos y añadir comentarios, y también etiquetar a personas (Trabajo colaborativo).

Las ventajas con las que cuenta es que es flexible ya que permite que los usuarios que trabajen en el proyecto tengan y puedan modificar la información en el momento y lugar que ellos requieran, incluso esto hace referencia a que la información del proyecto esta disponible para todos los usuarios que conformen al equipo.

Referencia

- Descubre, compara y elige las mejores aplicaciones empresariales.* (s. f.). GetApp. Recuperado 27 de octubre de 2021, de <https://www.getapp.es/>
- S. (2019, 18 julio). *20 herramientas de desarrollo de software para ser productivo - Ubiquum.* Ubiquum Code Academy. Recuperado 27 de octubre de 2021, de <https://ubiquum.com/es/blog/20-herramientas-de-desarrollo-de-software-que-te-haran-mas-productivo/>