

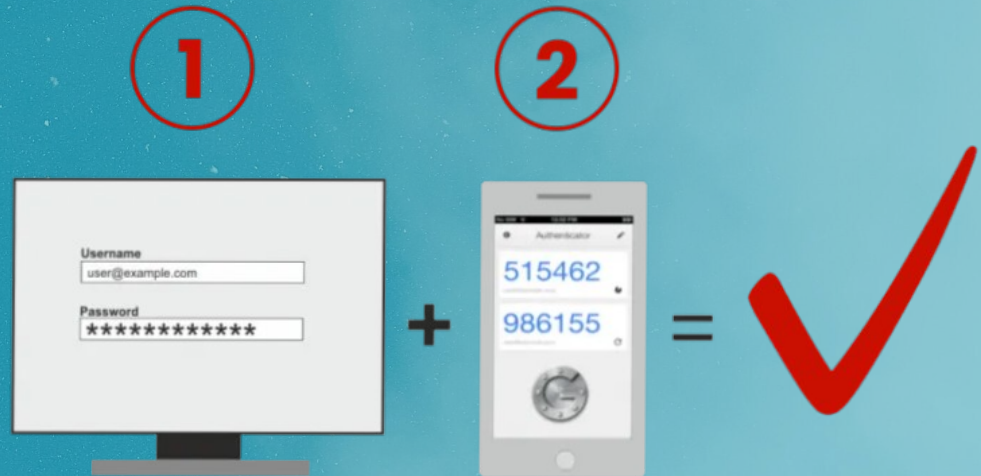
# Verificación y Validación de requerimientos

---



# Verificación

La verificación se refiere al conjunto de tareas que garantizan que el software implementa correctamente una función específica.





# Validación

La validación es un conjunto diferente de tareas que aseguran que el software que se construye sigue los requerimientos del cliente.





# Verificación y validación

- **Verificación:**

“¿Estamos construyendo el producto correctamente?”.

- El software debería ajustarse a su especificación

- **Validación:**

“¿estamos construyendo el producto correcto?”.

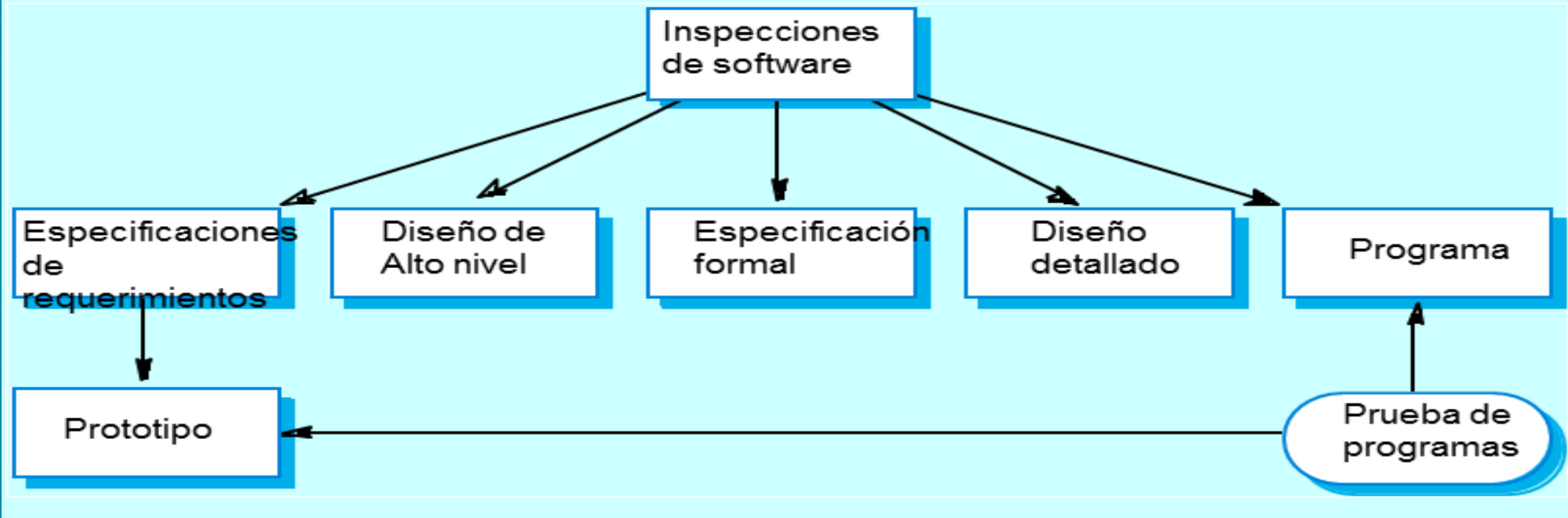
- El software debería hacer lo que el cliente realmente reclama.

# El proceso V & V

- Es el proceso de todo un ciclo vital: La V & V debe aplicarse en cada etapa del software.
- Tiene dos objetivos principales
  - El descubrimiento de defectos en el sistema;
  - La evaluación de si el sistema es útil y utilizable en una situación operacional o no.



# V & V estática y dinámica





# PLAN DE PRUEBAS

Es un conjunto de casos de pruebas que se encarga de probar la funcionalidad completa de un producto o software en concreto.

Es una guía para la realización de pruebas, con la ejecución de casos de prueba para saber si el software cumple con los requerimientos y estándares de calidad.



# Pasos previos a tener en cuenta...

- Objetivos del negocio que tiene que cumplir el software
- Calendario del proyecto
- Metodología del desarrollo



# Estructura de un plan de pruebas de software

- Proceso de pruebas
- Trazabilidad de requerimientos.
- Elementos aprobados
- Calendario de pruebas
- Procedimientos de registro de las pruebas
- Requerimientos de hardware y software
- Restricciones



# Tipos de pruebas

- Pruebas funcionales:

Funcionalidad del sistema

Configuración

Instalación/ Desinstalación

Caída y recuperación

Seguridad y control de acceso

Datos



# Tipos de pruebas

- Pruebas de desempeño

Pruebas de concurrencia

Pruebas de estrés

Pruebas de volumen

Pruebas de resistencia

- Pruebas de usabilidad o interfaz de usuario