UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA UNIDAD DE PRÁCTICAS DE INGENIERÍA Y EPS PRACTICAS INICIALES SECCIÓN F-



MANUAL DE USO

INTEGRANTES:

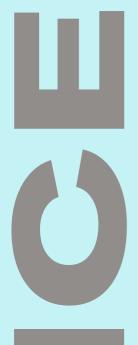
- 1. David Andrés Jimenez Paniagua
- 2. Jeser Emanuel Rodas Medina
- 3. Genesis Nahomi Aparicio Acan
- 4. María José Tebalan Sanchez
- 5. Andrea Jazmin Rodriguez Citalán

TUTORES:

- 1. Erick Bernal
- 2. Emiliano Velásquez







01

¿Que es docker?

02

como crear un DockerFile

03

como obtener imagenes de DokerHub

04

como subir las imagenes de Docker

05

como correr las imagenes de Docker

¿QUE ES DOCKER?

Docker es una plataforma de contenerizacion de codigo abierto. la cual permite a los desarrolladores empaquetar aplicaciones en contenedores . un contenedor Docker es un formato que empaqueta todo el código y las dependencias de una aplicación en un formato estándar que permite su ejecución rapida y fiable en entornos informáticos. Los contenedores simplifican la entrega de aplicaciones distribuidas y se han vuelto cada vez más populares a medida que las organizaciones cambian al desarrollo nativo de la nube y entornos híbridos multinube.

En si Docker es esencialmente un kit de herramientas que permite a los desarrolladores crear, implementar, ejecutar, actualizar y detener contenedores utilizando comandos simples y automatización que ahorra trabajo a través de una única API

FUNCIONAMIENTO DE DOCKER

La tecnología utiliza funciones como el kernel de Linux y sus grupos de control ademas de espacios de nombres para separar los procesos, asi puedan ejecutarse de forma independiente. El objetivo de estos contenedores es ejecutar múltiples procesos y aplicaciones por separado para utilizar mejor la infraestructura mientras se mantiene la seguridad que logran los sistemas separados.

en otras palabras:

Docker es un sistema operativo contenedor. De la misma forma que las máquinas virtuales virtualizan (sin gestión directa) el hardware del servidor, los contenedores virtualizan el sistema operativo del servidor. Docker está instalado en todos los servidores y proporciona comandos simples que se pueden usar para crear, iniciar o detener contenedores.



CREANDO UN DOCKFILE



Un dockerfile es un archivo de texto plano en el cual se pueden colocar ciertas instrucciones las cuales se pasan a Docker y asi generar varias cosas. El procedimiento es el siguiente :

 se crea una carpeta llamada dockerweb en HOME con el siguiente comando

mkdir ~/dockerweb/

- se crea un archivo llamado Docker file : nano ~/dockerweb/Dockerfile
- Dentro del archivo se coloca el siguiente codigo:

FROM ubuntu:latest

(este descarga la ultima vercion del sistema operativo)

MAINTAINER MAJO

majo@gmail.comRUN

(se envia el nombre y el correo de la persona que crea el contenedor) apt-get update

(actualiza repositorios)

RUN apt-get -y install apache2

(instala apache)

expose 80CMD

(abre el puerto 80 del contenedor)

/usr/sbin/apache2ctl -D

FOREGROUND

(ejecuta el apache)

 Ejecutamos en docker el contenido de Dockerfile asi:

sudo docker build -t web ~/dockerweb/

web: Nombre que se le asignara a la nueva imagen que crearemos.

~/dockerweb/: Path donde esta nuestro Dockerfile previamente creado.

• Si miramos nuestras imágenes de docker vamos a ver una nueva llamada web.

sudo docker images

 Ahora creamos nuestro contenedor a partir de la imagen web asi:

sudo docker run -d -p 8085:80 web

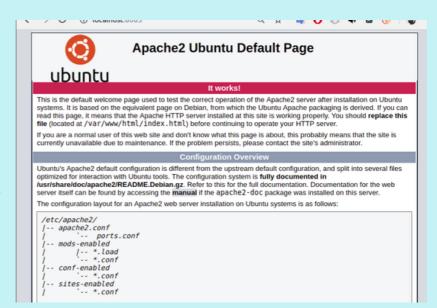
Donde:

-d: Corre el contenedor en background.
-p 8085:80: Lee el puerto 80 del

contenedor y lo corre en el puerto 8085 de la maquina anfitrion.

web: Nombre de la imagen a correr.

 Ahora podemos abrir nuestro navegador en http://localhost:8085/y veremos algo asi:



COMO OBTENER IMÁGENES DE DOCKERHUB

Docker Hub es un servicio proporcionado por Docker donde se puede guardar y compartir imágenes con otros, como también, buscar y descargar las imágenes de otros.

PASO 01

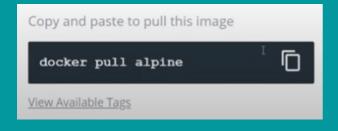
Se debe de ingresar a su cuenta de dockerhub o crear una y se dirige a la lupa.



PASO

02

Se busca el repositorio en donde estará la imagen que se desea descargar y aparecerá un comando el cual debe de ingresar en la consola.



PASO

03

Se abre un shell de linux, dando click derecho.



PASO

04

Se coloca el comando y se descargará la imagen.

javatechnolessons@LAPTOP-6E85G2EI:/mnt/c/Users/anton/Desktop\$ cd
javatechnolessons@LAPTOP-6E85G2EI:~\$ docker pull alpine
Using default tag: latest
latest: Pulling from library/alpine
540db60ca938: Pull complete
Digest: sha256:69e70a79f2d41a05d637de98c1e0b055206ba40a8145e7bddb55ccc04e13cf8f
Status: Downloaded newer image for alpine:latest
docker.io/library/alpine:latest
javatechnolessons@LAPTOP-6E85G2EI:~\$

¿CÓMO SUBIR IMAGENES A DOCKER HUB?

PASO 1

Primero se debe de tener o crear una cuenta en dockerhub y desde la consola se debe de ingresar el siguiente comando: docker login

PASO 2

Para subir una imagen, se debe de cumplir con un formato para el nombre de dicha imagen, el cual es:

nombre_de_usuario/nombre_del_r epositorio:etiqueta

PASO 3

Luego se utiliza docker tag para generar una variante de tu imagen con ese nombre. Ejemplo: docker tag nombre_anterior nombre_de_usuario/nombre_del_r epositorio:etiqueta

PASO 4

Luego se utiliza el comando docker push para subir la imagen. Ejemplo: docker push nombre_de_usuario/nombre_del_r epositorio:etiqueta

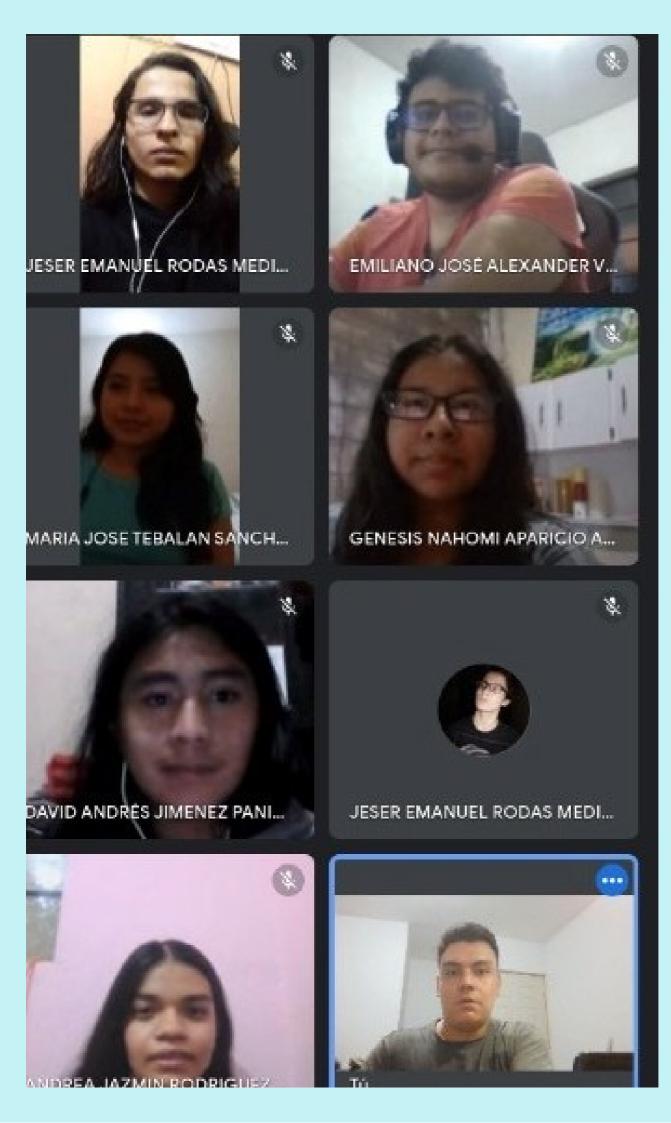
Este proceso puede durar unos minutos y se mostrara en la consola como en la siguiente imagen, cuando el proceso este completo.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\dev\node\fs-webapp> \docker push \( \text{0gls0}/\node\fs-webapp:VI \)
The push refers to repository \( \docker.io\end{0gls0}/\node\fs-webapp:VI \)
The push refers to repository \( \docker.io\end{0gls0}/\node\fs-webappi \)
The pu
```

PASO 5

Se puede verificar en la página de dockerhub que la imagen se publico. Ejemplo:



SHINAR SHINAR Ш