Звіт

з алгоритмізації та програмування до лабораторної роботи №5

студента І-курсу КН-108 Гірника Юрія

Звіт

1. Постановка та варіант завдання:

7. Написати процедуру обміну стовпця й рядка двовимірного масиву. З її допомогою поміняти місцями ті рядки й стовпці, перші елементи яких збігаються.

2. Текст програми:

```
1 #include <stdio.h>
 2 #include <cs50.h>
 3 #include <stdlib.h>
 4 #include <time.h>
 6 void swap(int i, int j, int a[10][10])
 7 {
 8
           int *r,*g;
           int l,o;
9
10
           int *k;
11
           k = &a[9][j];
           o =*k;
12
13
           for(int f = 0; f<10; f++)
14
15
                r = &a[i][f];
16
                g = &a[f][j];
17
                l = *r;
18
                a[i][f] = *g;
19
                a[f][j] = l;
20
21 a[i][9] = 0;
22 }
23 int main()
24 {
           int o,p;
25
       int a[10][10];
26
27
       srand((int) time (NULL));
28
       for (int i = 0; i < 10; i + +)
29
           for (int j = 0; j<10; j++)
30
                a[i][j] = rand()%10;
31
       for (int i = 0; i < 10; i + +)
32
33
        {printf("\n");
       for (int j = 0; j<10; j++)
    printf("%d ",a[i][j]);}
for [int i = 0; i<10; i++]</pre>
34
35
36
        for (int j = 0; j < 10; j + +)
37
38
         if (a[i][0] == a[0][j]) {
```

```
39 o = i;
40
         p = j;
41
         break;
42
         printf("\n %d %d\n",o+1,p+1);
43
44
      swap(o,p,a);
45
       printf("\n\n");
       for (int i = 0; i<10; i++)
46
47
       {printf("\n");
       for (int j = 0; j<10; j++)
printf("%d ",a[i][j]);}</pre>
48
49
50 }
```

3. Приклад результатів роботи програми:

```
4
                           0
     3
        9
                     2
                        8
  9
    4
        6
               2
                  6
                     6
                        6
                           5
  4
     9
        6
           1
              9
                  8
                     9
                        3
                           6
  1
     6
        3
           3
              8
                  0
                     9
                        2
                           0
  9
     9
        4
           6
              8
                  8
                     4
                        4
                           5
              2
                     0
  3
     1
        8
           0
                  9
                           5
     8
               1
                  3
  0
        5
           3
                     3
  3
     6
        4
              4
                  2
                     5
                        0
                           9
 9
        5
           0
              6
    4
                     9
  3
           0
              6
                 6
                     5
10
 8 3 9 1
                     2
                           0
                 4
                        8
  9
    4
        6
              2
                  3
                     6
                        6
                           5
     9
        6
           1
              9
                  3
                     9
                        3
                           6
     6
        3
           3
              8
                  5
                     9
                        2
                           0
                  0
                     4
                        4
  9
     9
        4
           6
              8
                           5
                           5
  3
        8
           0
              2
                  6
                     0
     8
  0
                  6
                     3
                        1
  3
              4
                  5
                     5
                        0
                           9
     6
  9
     4
           0
              6
                     9
                        6
                           0
  6
     8
        0
           8
               9
                  9
                     2
```