2023/02/24

随记: 主要原因是找不到工作，打算写个游戏，丰富简历，最后决定写个自传，顺便自嘲。

已完成：

1. 确定游戏模式为2D横板，风格为简笔手绘（主要是美术资源的限制），确认游戏内容为自传，全游戏以我（钱小隆）的视角体验。
2. 建立git仓库，使用工具sourcetree管理，初步划分目录，建立对开发有利的文档：开发日记、问题记录、UI规范等。

2023/02/25

随记: 预计今天做完登录界面，下一场景切换，淡入淡出黑场转场，简单设计下一场景内容。

已完成：

1. 视频录取完成，UI裁剪完成，UI界面设计完成，UI交互逻辑完成。
2. 安卓真机测试，除视频播放、封条UI移动位置偏移外功能无问题。