游戏内容概述及策划案

How to Get a Job(我想找工作)

目录

[1. 游戏目的 3](#_Toc128144437)

[2. 游戏玩法 3](#_Toc128144438)

# 游戏目的

本游戏根据作者真实经历改编，玩家根据提示通关后可以获得对算法或知识点的理解。然而其根本目的是帮助墙外的作者，即本人找到工作，活下来。

# 游戏玩法

2d，角色2维移动，解密类。实际为，谜题为某算法或知识点，过关方案为以本人认为的正确算法理解过关。

# 作者的话

我认为游戏应该属于艺术范畴，是一种表达思想感情的东西，且可以承载各种艺术形式。

艺术自然可以用金钱去衡量，就如同文玩核桃一样，如同那一千个哈姆雷特一样，每个人都可以自己所认可的财富交换这件艺术品。但他不能什么都没有，不能只是纯粹用来盈利的被复制无数次的产品，像是冰冷冷的一具尸体，像是A4纸彩墨印刷的梵高，它没有了意义。