

IUT de Vélizy-Rambouillet CAMPUS DE VÉLIZY-VILLACOUBLAY CAMPUS DE RAMBOUILLET

Développement de l'application web

Maître de stage : Kevin COURCIER

Tuteur de stage : William Jalby



Remerciement

je tenais à remercier en particulier le dirigeant, créateur de la société **Courcier Immobilier** et aussi mon tuteur, pour m'avoir accepté dans ce stage.

Mais aussi je le remercie d'avoir cru en moi et de m'avoir fait confiance pour développer cette application qui a du fort potentiel à l'avenir. Celle-ci a été très plaisante à développer et très enrichissante d'un point de vue des connaissances acquises et d'améliorer mes connaissances dans le monde professionnel.

Aussi, je tenais à remercier **l'ISTY** de Vélizy et toutes personnes qui nous ont aidés, de près ou de loin, d'une manière ou d'une autre, permises, par leur remarque, leur soutien et leur avis judicieux, qui ont permis que cette expérience soit possible.

Table des matières

Bibliographie, Sitographie

Introduction 5 I) Présentation de l'organisme d'accueil 6 Historique Les services II) Présentation du travail accompli durant le stage 13 Présentation sur le travail à réaliser 13 Les outils utilisés 20 Les taches réalisé

Introduction

Dans le cadre de mon cycle d'ingénierie en IATIC3 à l'ISTY de Vélizy, j'ai été amenée à effectuer un stage informatique au sein de l'agence Couciere Immobilière.

Cette première expérience m'a permis de m'immerger dans le monde professionnel et plus spécifiquement le monde des immobilières mais aussi de mettre en pratique les connaissances acquises au cours de ma formation.

L'objectif principale de ce stage était de développer une application web qui pourrait rendre le processus de gestion immobilière facile, rapide et automatique.

Les principales missions qui m'ont été confiées relèvent de développement de nouvelles fonctionnalités en respectant les spécifications donnant par l'encadrement et industrialisation des développements ainsi que la résolution d'incidents et amélioration de l'expérience utilisateur.

Après une présentation de l'entreprise, , je présenterai l'application avant de décrire le travail effectué, les outils utilisés et de conclure.

I) Présentation de l'organisme d'accueil:

historique:

Courcier Immobilier est une agence immobilière au Mesnil Saint Denis, une petite ville située entre Versailles et Rambouillet initialement créée en 2016 pour travailler en sous-traitance pour une agence d'immobilier d'entreprise.

Comme beaucoup d'agents immobiliers, Monsieur Courcier était agent indépendant pour une autre agence ce qui signifie qu'il était son propre salarié, mais il bénéficiait des contacts de l'entreprise qui lui sous-traitait du travail. Au fil des années, les ambitions ont évolué et l'idée de créer une agence à son nom est intervenue ce qui a donné lieu à une autoentreprise pour commencer puis est devenu une EURL en 2017.

les services:

L'agence a pour vocation de suivre ses clients sur l'ensemble de leurs projets immobiliers au niveau local. C'est pourquoi nous opérons sur les différents métiers ci-dessous :

- La transaction
- La location
- La gestion locative
- Le conseil en financement
- L'expertise immobilière



L'agence a vocation à accompagner ses clients investisseurs vendeurs et acquéreurs sur l'ensemble de leurs actifs occupés : commerce, bureau, activité, hôtellerie, résidentielle. Par l'intermédiaire de sa société sœur, Courcier Immobilier, elle peut suivre ses clients sur les métiers de la gestion locative, du conseil en financement et de l'expertise immobilière.

Nous intervenons en France, en Belgique, en Suisse, au Luxembourg et à Monaco.

II) Présentation du travail accompli durant le stage

Présentation sur le travail :

Créer une application web de gestion immobilière où elle facilite le travail de l'utilisateur dans la création de nouveaux produits avec leur stockage dans la base de données et les possibilités de publier ces produits directement sur les sites immobiliers automatiquement, et l'application stocke également tous les achats ou locations qui ont été effectués.

Et pour réaliser ce travail, j'ai choisi des outils informatiques qui vont m'aider dans le développement de cette application web.

les outils utilisé:

Le framework Django :

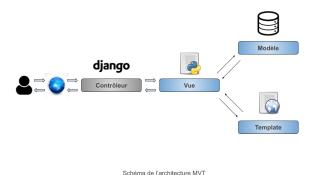


La première étape de mon stage a été d'apprendre à utiliser le framework Django du langage Python.

Ce framework permet de créer des applications très facilement, tout en offrant de nombreuses possibilités. J'ai appris à l'utiliser grâce à deux livres, disponibles sur place, ainsi qu'au tutoriel en ligne du site OpenClassroom.

Une application développée sous Django est organisée en différentes applications. Ces apps sont des sous-programmes Django pouvant fonctionner séparément, et créées de manière arbitraire par le développeur pour diviser son travail.

Une app portant le nom du projet est créée par défaut. Chacune de ces apps possède la même structure :



Les Modèles sont les tables de la base de données et sont créés dans un fichier models.py.

```
class Produit(models.Model):
   class Meta:
   CHOIX_ADDRESS = (("OUI", "oui"), ("NO", "non"))

ETAPE_CHOICES = (("EN_COURS", "en cours"), ("EN_ATTENTE", "en attente"), ("EXPIRE", "expiré"))

CHOIX_BIEN = (("BUREAU", "Bureau"), ("LOCAL_COMMERCIAL", "Local Commercial"), ("TERRAIN", "Terrain"), ("ENTREPOT", "Entrepôt"))
    metier = models.CharField(max length=50)
    categorie = models.CharField(max_length=50)
    etape = models.CharField(max_length=10, choices=ETAPE_CHOICES, default=None)
    utilisateur = models.ForeignKey(User, on_delete=models.CASCADE)
    typeMandat = models.CharField(max length=50)
    proprietaire = models.ForeignKey(Contact, on_delete=models.CASCADE)
    adresse = models.CharField(max_length=50)
    ville = models.CharField(max_length=20)
    codePostal = models.CharField(max_length=20)
    affichAdresse = models.CharField(choices=CHOIX_ADDRESS, max_length=10, default="OUI")
    prixNetVendeur = models.DecimalField(max_digits=5, decimal_places=2)
    prixAffiche = models.DecimalField(max_digits=5, decimal_places=2)
honoraire = models.DecimalField(max_digits=5, decimal_places=2)
    montantHonoraire = models.DecimalField(max_digits=5, decimal_places=2)
```

L'URL Dispatcher est une table associant les adresses URL aux views. Chaque view peut répondre à une ou plusieurs adresses URL. Le dispatcher est créé dans un fichier urls.py.

```
from django.urls import path
from . import views

urlpatterns = [
    path('', views.index , name='index'),
    path('Menu', views.Menu , name='Menu'),
    path('Form', views.formst , name="formst")
]
```

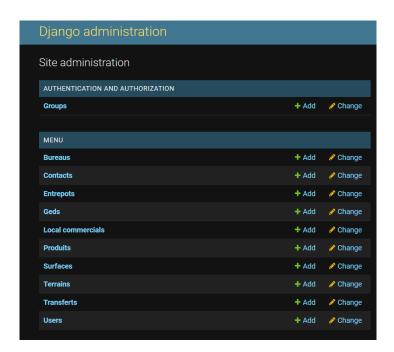
Les **Views** sont les fonctions appelées lorsque l'utilisateur entre une adresse URL de l'application. Elles sont créées dans un fichier views.py

```
def formst(request):
  Entrepot = Entrepotform()
  Produit = Produitform()
  Surface = SurfaceForm()
  Localcom = LocalcomForm()
  Terrain = TerrainForm()
  global choix1
  if (request.method == "POST" and 'prod' in request.POST):
     form = Produitform(request.POST)
     choix = request.POST.get('typeBien')
     nb = int (request.POST.get('nombrePieces'))
     if form.is_valid():
       form.save()
       print("done")
       print(choix)
       context = { 'Produit': Produit,
        'choix': choix,
'Entrepot': Entrepot,
           'Localcom': Localcom,
```

Les **Templates** sont les gabarits de page web, dans lesquelles seront inscrites les données envoyées depuis la base de données entre {{}}. Elles sont stockées dans un dossier Templates et sont codées en **HTML**, **CSS** et **JavaScript** selon les besoins du développeur.

Comme dit précédemment, chaque app possède chacun de ces fichiers. Dans le cas des URL Dispatchers, le fichier **urls**.py de l'application créée par défaut permet de rediriger les appels de view vers le dispatcher de l'app à utiliser.

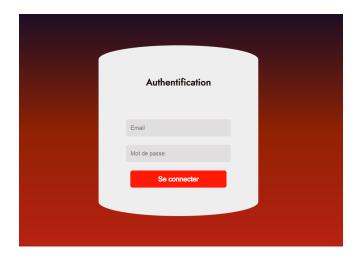
Le développement a etait avec une base de données SQLite.



les tâches réalisées :

Parmis les tâches que j'ai fait durant cette période en stage :

 Création d'une page d'authentification : une page de login en html, css avec Django (python) dans le backend.



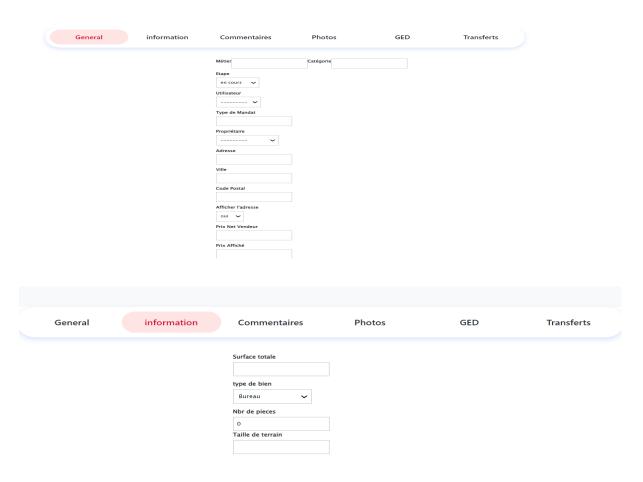
- Création d'un Dashboard:

Une page avec un navbar en **HTML**, **CSS** et **JavaScript** qui contient tous les outils de l'application



- Création d'une ongle pour ajouter un bien (produit):

Une page qui permet d'ajouter un produit avec toutes ces informations dans la base de données



Bibliographie

https://docs.djangoproject.com/en/4.0/

https://openclassrooms.com/fr/courses/7172076-debutez-avec-le-framework-django

https://www.w3schools.com/django/

https://forum.djangoproject.com/

https://django-book.readthedocs.io/en/latest/