

Лабораторная работа №7

Задание на лабораторную работу

В процессе написания тестовых заданий ознакомиться с базовыми принципами создания клиент-серверных приложений, основанных на применении сокетов.

Задание 1

Реализовать клиентскую часть приложения в виде метода `main()` нового класса.

Программа должна установить через сокет соединение с сервером, после чего сериализовать массив объектов типа Транспортное средство, передать его серверу и получить от него в качестве результата среднее арифметическое значение цен моделей данного массива. Результат следует вывести на экран.

Задание 2

Реализовать (в отдельном модуле компиляции) серверную часть приложения в рамках модели последовательной обработки запросов.

Задание 3

Реализовать (в отдельном модуле компиляции) серверную часть приложения в рамках модели параллельной обработки запросов.

Вопросы

1. Модель OSI.
2. Модель «Клиент-сервер». Понятие порта. Абстракция сокета.
3. Пакет `java.net`. Класс `Socket`. Порядок работы с сокетом клиента.
4. Класс `ServerSocket`. Сервер параллельной обработки запросов.
5. Дейтаграммы.
6. Uniform Resource Locator.