

La interacción persona-ordenador es la disciplina dedicada a estudiar cómo se produce la interacción entre las personas y los sistemas informáticos para tratar de mejorar esta relación por medio del diseño gráfico.

Su objetivo principal es incrementar la productividad de los equipos y minimizar los errores al tiempo que se dota a los usuarios de una experiencia segura, confortable y satisfactoria.

La Interacción persona-ordenador es la disciplina relacionada con el diseño, evaluación y implementación de sistemas informáticos interactivos para el uso de seres humanos, y con el estudio de los fenómenos más importantes con los que está relacionado.

¿Por qué es importante estudiar la interfaz de usuario?

Generalmente, los sistemas informáticos son interactivos e involucran al usuario en la resolución de tareas. Para conseguir esta interacción o diálogo entre persona-ordenador se utiliza la interfaz. Esta interfaz de usuario determina, en gran medida, la percepción que el usuario tendrá de una aplicación y es un factor de gran importancia para conseguir una aplicación exitosa.

La interfaz de usuario es el medio con que el usuario puede comunicarse con una máquina, un equipo o una computadora, y comprende todos los puntos de contacto entre el usuario y el equipo. Normalmente suelen ser fáciles de entender y fáciles de accionar.

Las interfaces básicas de usuario son aquellas que incluyen elementos como menús, ventanas, teclado, ratón, los beeps y algunos otros sonidos que la computadora hace, y en general, todos aquellos canales por los cuales se permite la comunicación entre el ser humano y la computadora. La mejor interacción humano-máquina a través de una adecuada interfaz (Interfaz de Usuario), que le brinde tanto comodidad, como eficiencia.

Funciones principales

Sus principales funciones son las siguientes:

- ✓ Puesta en marcha y apagado.
- ✓ Control de las funciones manipulables del equipo.
- ✓ Manipulación de archivos y directorios.
- ✓ Herramientas de desarrollo de aplicaciones.
- ✓ Comunicación con otros sistemas.
- ✓ Información de estado.
- ✓ Configuración de la propia interfaz y entorno.
- ✓ Intercambio de datos entre aplicaciones.
- ✓ Control de acceso.
- ✓ Sistema de ayuda interactivo.

Tipos de interfaces de usuario

Según la forma de interactuar del usuario
Atendiendo a como el usuario puede interactuar con una interfaz, nos encontramos con varios

tipos de interfaces de usuario:

Interfaces alfanuméricas (intérpretes de comandos) que solo presentan texto.

Interfaces gráficas de usuario (GUI, graphic user interfaces), las que permiten comunicarse con el ordenador de una forma muy rápida e intuitiva representando gráficamente los elementos de control y medida.

Interfaces táctiles, que representan gráficamente un "panel de control" en una pantalla sensible que permite interactuar con el dedo de forma similar a si se accionara un control físico.

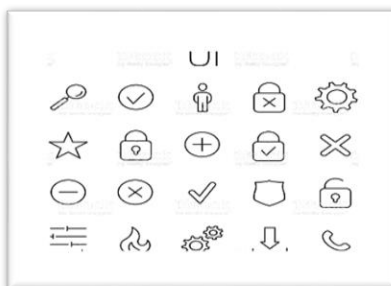
Según su construcción

Bibliografía

<https://www.eniun.com/>. (s.f.). *interaccion-persona-ordenador*.

www.ecured.cu. (s.f.). *Interfaz_de_usuario*.

IMÁGENES DE APOYO



[pinterest](#). (s.f.). *ejemplos-de-interfaces*.

[vector](#). (s.f.). *interfaz-de-usuario-relacionadas-con-el-conjunto-de-iconos*.