



Capacitação Ras OnBoarding - Missão 02

O projeto RAS OnBoarding é a capacitação anual dos voluntários RAS UFCG e tem por objetivo instruir os voluntários sobre as principais áreas da robótica - eletrônica, visão computacional e simulação. Ele acontecerá em três etapas mensais, onde os participantes irão desenvolver missões com atividades semanais e irão apresentar aos respectivos coordenadores de suas equipes. Ao final do do projeto, espera-se que os voluntários tenham conhecimentos para desenvolverem seus próprios robôs e desempenharem com sucesso em novos projetos mais avançados.

Este documento trata sobre a **terceira atividade da Missão 02**. A Missão 02 se refere ao estudo dos principais algoritmos de visão computacional e suas aplicações na robótica.

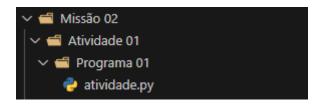
Palavras-chave: Visão Computacional, Python, OpenCV, Imagem, Vídeo, Espaço de cor, RGB, HSV, Detecção, Blobs, Contornos, Tags, Câmeras, Modelos de câmera, Segmentação, Filtros.

3º Atividade: Processamento de Imagens e Rastreio de objetos

Descrição: Utilizar a biblioteca do OpenCV para resolver problemas de visão computacional. Escolha **3 problemas** listados abaixo para solucionar:

Tarefas:

1. Preparar um novo diretório para a atividade. Durante esta atividade, serão desenvolvidos diversos programas e implementações de algoritmos em código. Crie a respectiva pasta desta atividade e faça o upload no repositório Github criado na atividade passada



Problemas a serem solucionados

1. Reconhecimento de Gestos com a mão

- a. Nesta tarefa você irá desenvolver um sistema que identifique gestos específicos feitos com as mãos, como sinais de "ok", "joinha", ou "pare".
- b. Objetivo: Aplicar detecção de corners para identificar as articulações dos dedos, detecção de blobs para segmentar a mão, e estimação de centróides para determinar a posição da mão na imagem.

2. Calibração de Câmeras

- a. Nesta tarefa você desenvolverá um programa capaz de calibrar uma câmera.
- b. Utilize o programa disponibilizado em <u>Pattern Generation</u> e crie o seu próprio padrão de calibração.
- c. Imprima o padrão de calibração que você gerou anteriormente e gere imagens do seu padrão em diferentes orientações.
- d. Utilize as imagens geradas para calibrar a câmera que você utilizou.
- e. Por fim, pesquise sobre as especificações da câmera que você utilizou e as compare com os dados obtidos na calibração. Trace conclusões.

3. Estimação da Pose de um Robô usando Marcadores Fiduciais

- a. Nesta tarefa você deve criar um sistema que utilize marcadores fiduciais para localizar e determinar a orientação de um robô em um ambiente controlado.
- Usar calibração de câmeras para compensar distorções, detecção de marcadores para identificar a posição do robô, e técnicas de estimação de centróides para calcular a orientação.
- c. O robô encontra-se disponível no laboratório. Imprima os marcadores fiduciais e use-os no robô

4. Detecção de Padrões em Imagens de Rachaduras

- a. Desenvolver um algoritmo que detecta padrões específicos em imagens de texturas, como detecção de rachaduras em pavimentos ou defeitos em superfícies metálicas.
- b. Utilizar detecção de corners para identificar bordas significativas e detecção de blobs para isolar áreas de interesse.
- c. Sugestão: utilize o dataset de imagens disponibilizado no Kaggle: Crack Segmentation Dataset.

5. Reconhecimento de Formas em Imagens de Trânsito

- a. Criar um sistema que identifique sinais de trânsito em imagens capturadas por uma câmera embarcada em um carro, reconhecendo placas de trânsito e as faixas da rodovia
- b. Aplicar detecção de corners e de linhas para definir as formas e detecção de blobs para isolar os sinais na imagem.
- c. Sugestão: utilize o dataset de imagens disponibilizado no Kaggle: <u>Lane</u> <u>Detection Dataset</u>.

Orientações: Deve-se trabalhar em grupo, lembrando que todos devem ter conhecimento das atividades desenvolvidas.

Responsáveis: Equipes/Todos.

Entrega: Apresentar o que foi desenvolvido em uma reunião semanal. Apenas uma por equipe.

Todas as atividades desenvolvidas devem ser apresentadas na reunião seguinte ao prazo final. O modelo de apresentação de slides do que foi desenvolvido durante o tempo proposto para a execução da atividade deve seguir o seguinte template:

- <u>Template de Apresentação em LateX</u>
- Guia Básico Prático LateX

Obs.1: Todos que forem utilizar o link editável compartilhado deve realizar uma cópia pessoal para que não altere o modelo disponibilizado.

Obs.2: Todos que desejarem utilizar alguma outra ferramenta para a construção dos slides devem seguir o mesmo template, isto é, adaptar o template para a ferramenta desejada.

Data de Entrega: 27/08/2024

Material de Apoio: Não se limitem apenas aos links abaixo!

1. Visão Computacional

- o Notas de Aula USP Visão Computacional
- O que é VISÃO COMPUTACIONAL? Conceito e Aplicações | IA Descomplicada #02

2. OpenCV

- OpenCV-Python Tutorials
- OpenCV Course Full Tutorial with Python
- o Como Controlar WebCam com Python [Introdução ao OpenCV]
- Simple Color recognition with Opency and Python
- OpenCV Python Tutorial #5 Colors and Color Detection

- #27 OPENCV PYTHON | Image Thresholding | Global + Adaptive | ADAPTIVE
 MEAN & GAUSSIAN | Variants
- Tracking com Ajuste Dinâmico de Cores Python & OpenCV 4 #08
- o Intro and loading Images OpenCV with Python for Image and Video Analysis 1
- Blurring and Smoothing OpenCV with Python for Image and Video Analysis 8
- o opency project | opency object tracking | lucas kanade | optical flow
- Blob Detection
- Blob Detection in OpenCV & Python: A Comprehensive Guide
- 11.7: Computer Vision: Blob Detection Processing Tutorial
- Optical Flow for Object Tracking and Trajectories in OpenCV Python
- Pose Estimation of Objects in OpenCV Python
- Camera Calibration in Python with OpenCV Python Script with Images
- DIY: OpenCV C# Find Specific Object & Pose Tracking
- Aruco Markers Tutorial
- 3. Object Tracking and Attitude / Pose Estimation Using Homography + PnP (OpenCV + Pvthon)
- OpenCV orientation
- <u>Learn Camera Calibration in OpenCV with Python Script</u>
- o Measure the size of an object | with Opency, Aruco marker and Python