

1. Instalacja:

Do uruchomienia wymagany jest python. W celu uruchomienia projektu należy sklonować repozytorium git. Następnie należy zainstalować wymagane zależności. Można w tym celu wykorzystać plik `environment.yml` znajdujący się w folderze głównym repozytorium lub ręcznie zainstalować następujące biblioteki:

- pandas
- unidecode
- matplotlib
- mplsoccer
- xgboost
- dalex

Wymagane jest również podanie ścieżki do folderu danych trackingowych oraz eventowych w pliku `path.py`.

Dodatkowo, konieczne jest umieszczenie plików z przetworzonymi odbiorami oraz przechwytyami o nazwach odpowiednio `complete_data_tackles.json` oraz `complete_data_interceptions.json` w folderze `notebooks`.

2. Użytkowanie

W celu wytrenowania modelu konieczne jest najpierw uruchomienie skryptów z folderu `data_processing`, które wygenerują pliki z danymi pozwalających przygotować dane treningowe. Następnie można uruchomić notatniki jupyter i wygenerować model oraz dodatkowe pliki do wizualizacji oraz analizy.