Een android app ontwikkelen

Het ontwikkelproces van de Meefietsen App



Profielwerkstuk Informatica

M. Bakker en K. Bouwhuis

Vechtdal College Ommen

Klas H5A

o.l.v Meneer Rutgers

4 februari 2019

Inhoudsopgave

[Voorwoord 1](#_Toc526851580)

[Inleiding 1](#_Toc526851581)

[Wat is Android? 1](#_Toc526851582)

[Wat hebben we nodig? 1](#_Toc526851583)

[Het netwerkmodel 1](#_Toc526851584)

[De server software 1](#_Toc526851585)

[De app 1](#_Toc526851586)

[Conclusie 1](#_Toc526851587)

[Bronvermelding 1](#_Toc526851588)

[Evaluatie en reflectie 2](#_Toc526851589)

[Bijlagen 2](#_Toc526851590)

# Voorwoord

# Inleiding

# Wat is Android?

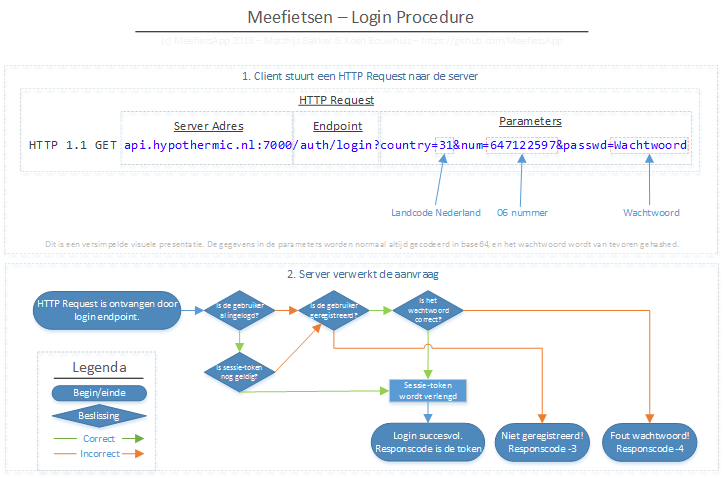
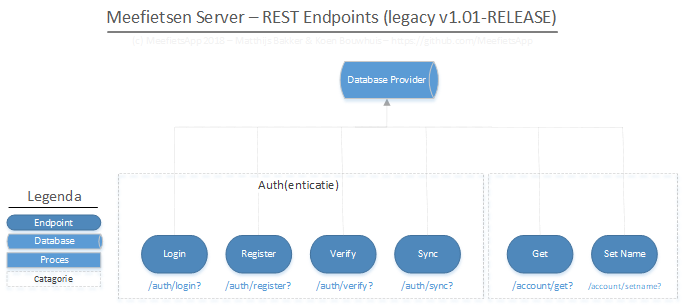
Android is een besturingssysteem voor mobiele apparaten zoals telefoons en tablets. Het is ontworpen door Android Inc. met de intentie om een besturingssysteem te maken voor camera's met een ingebouwde ondersteuning voor cloud-mogelijkheden. In 2005 werd het bedrijf overgenomen door de multinational Google, die het project op 5 november 2007 vrijgaf onder de Apachelicensie. Sinds versie 2.1 die in 2010 uitgebracht werd heeft Android steeds meer impact op de maatschappij gehad. Omdat het besturingssysteem steeds gebruiksvriendelijker werd wilden meer telefoonfabrikanten het gebruiken. Sindsdien hebben multinationals zoals Samsung, Huawei, Nokia, Sony en HTC Android naar de top van de markt geholpen. Het heeft in 2018 namelijk een marktaandeel van meer dan 75% gehad. (bron: <http://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/worldwide>)

# **Hoe voldoe je aan de privacywetgeving?**

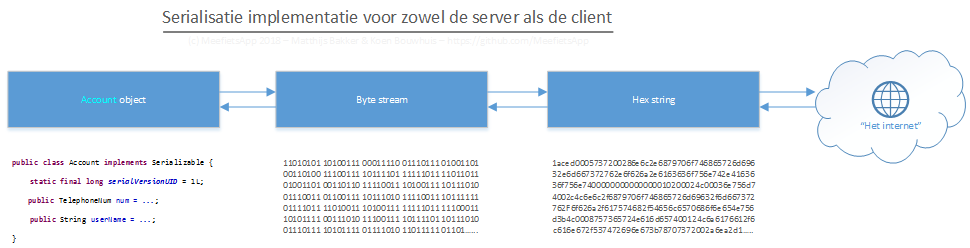
In mei 2018 is de nieuwe privacywetgeving ingevoerd met striktere regels

# Wat hebben we nodig?

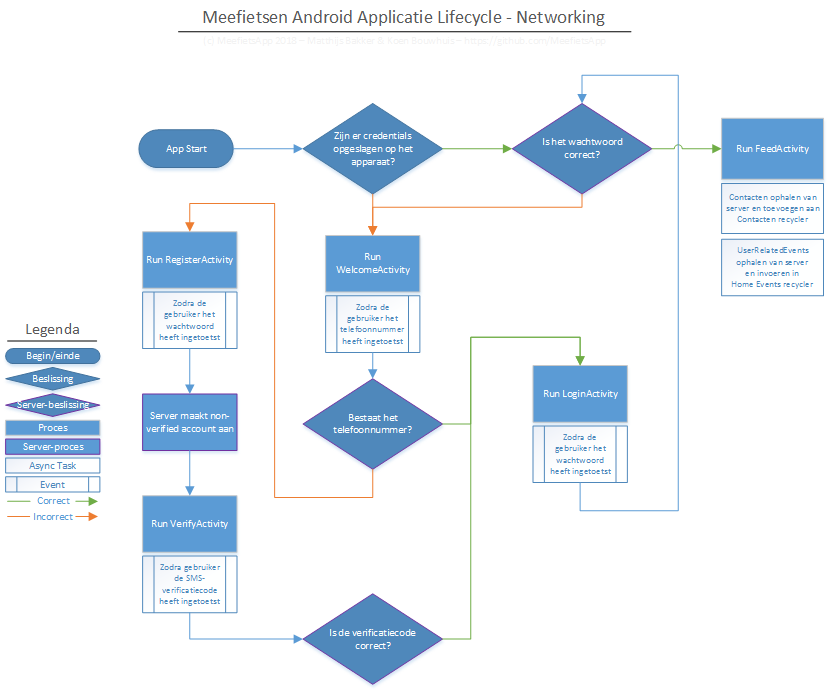
# Het netwerkmodel



# De server software



# De app

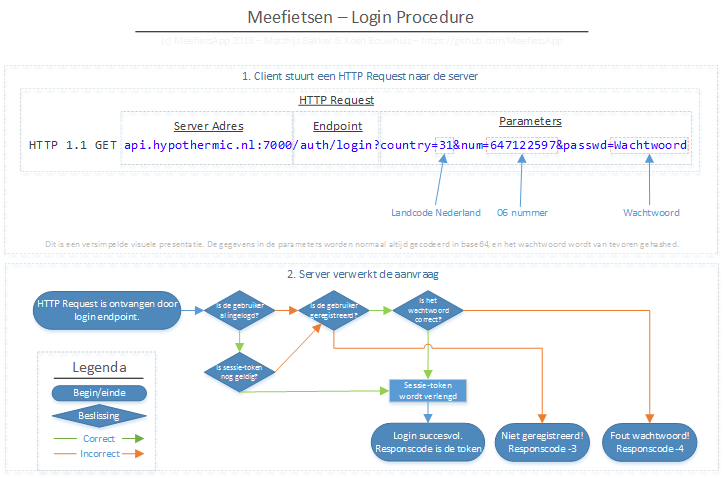


# Conclusie

Een app maken is niet zo gemakkelijk als het lijkt.

# Logboek

Matthijs



| **Datum** | **Tijdsduur** | **Plaats** | **Ondernomen Activiteiten** |
| --- | --- | --- | --- |
| ??-07-2018 | 1 uur | Mediatheek | Informeren, begeleider kiezen, inschrijven |
| 06-09-2018 | 50 min | Aula | Presentatie/inleiding bekeken |
| 07-09-2018 | 1 uur 40 min | Lokaal 107 | Onderwerp, hoofdvraag, deelvragen, voorlopig onderzoeksplan gemaakt/bedacht |
| 11-09-2018 | 2 uur 30 min | Thuis | App project gestart, main activity gemaakt en geüpload naar GitHub. |
| 14-09-2018 | 1 uur 40 min | Lokaal 107 | Begonnen met deelvraag "Hoe komen berichten van de verzender naar de ontvanger?" |
| 25-09-2018 | 50 min | Lokaal 107 | Nieuw onderwerp en deelvragen gekozen + overleg |
| 02-10-2018 | 5 uur 15 min | Thuis | Begonnen met werken aan de server software. Authenticatie is af. REST-server werkt. |
| 03-10-2018 | 1 uur 00 min | Thuis | Server: telefoonverificatie via Nexmo en bijbehorende documentatie bijgewerkt. |
| 04-10-2018 | 3 uur 30 min | Thuis | Server: begonnen aan accounts resource en serialisatie implementatie. |
| 05-10-2018 | 100 min | Lokaal 107 | Overleg en verder met de server software. Ook plannen maken voor een SQL database. |
| 05-10-2018 | 2 uur 00 min | Thuis | Begonnen met de app: networking client en design van de WelcomeActivity. |
| 07-10-2018 | 5 uur 00 min | Thuis | App: WelcomeActivity af en Login systeem af. Server: bugfix met de login + revert naar JDK 1.7 + configureerbaar adres/poort. Server software opgezet op VPS en een subdomein aangemaakt (api.hypothermic.nl). |
| 08-10-2018 | 4 uur 30 min | Thuis | App: Registreren en verificatie systeem gemaakt met bijhorende activities. Server: hotfix met Posix FS permissies. |
| 09-10-2018 | 4 uur 00 min | Thuis | App: onthoud gebruiker's credentials + auto login, forceer wit thema, hash wachtwoord bij registreren en inloggen, foutmelding als server onbereikbaar is, FeedActivity fragment implementatie met navigation bar. |
| 09-10-2018 | 30 min | Lokaal 107 | Word-document opstellen met benodigde koppen, etc. |
| 10-10-2018 | 5 uur 30 min | Thuis | App: accounts tab, onderzoeken waarom de serialisatie niet werkt + oplossen van dit probleem. (zie deelonderwerp) Ook evenementen recycler/cardview in HomeFragment met handige adapter. App&server: event classes aangemaakt. |
| 11-10-2018 | 2 uur 00 min | Thuis | App: events implementatie volgens spec-V2; inclusief reactive adapter + layout. En bugfixes. |
| 12-10-2018 | 100 min | Lokaal 107 | Server: begonnen aan events implementatie. Docs: visio tekening gemaakt van serialisatie. |
| 14-10-2018 | 2 uur 00 min | Thuis | Server: Events; get en create functies af + bugfix voor eventId's. |
| 15-10-2018 | 5 uur 00 min | Thuis | Server: contacten resource + db impl. App: contacten recycler met delete functie. Server&App: NetArrayList<> met serialisatie. |
| 16-10-2018 | 50 min | Lokaal 107 | Visio tekening maken van de app lifecycle |
| 16-10-2018 | 4 uur 30 min | Thuis | App: ondersteuning voor het maken van eigen events incl. dialogs. Server: user events opslaan in database + bump 1.02-RELEASE |
| 18-10-2018 | 7 uur 0 min. | Mediatheek | PWS dag. Begonnen met word document, meer deelonderwerpen, visio-tekeningen, etc. |
| 21-10-2018 | 2 uur 0 min | Thuis | App: FloatingActionButton en dialog voor het toevoegen van contacten. Server: bugfix m.b.t. user contacten toevoegen |
| 22-10-2018 | 2 uur 15 min | Thuis | Server: jetty research + implementatie HTTPS SSL/TLS, bump naar 1.04-RC2 |
| 24-10-2018 | 5 uur 00 min | Thuis | App: voorbereiding voor Google Play Store beta-release + tijdelijk logo + contacten uitnodigen aan evenementen. Server: offici"ele HTTPS certificaten voor de server verkrijgen + handig scriptje. |
| 31-10-2018 | 4 uur 45 min | Thuis | App: eerste production release in de Google Play Store!!! + laatste verbeteringen + marketing graphics maken + IARC ratings aanvragen. Server: hotfixes m.b.t. het verkeerd serialiseren van Event.eventId |
| 02-11-2018 | 1 uur 30 min | Thuis | Server: ParticipatableMeefietsEvent. App: idem + bugfixes + style |
| (03-09)-11-2018 | ~ 3 uur | Thuis | Diverse bugfixes, verbeteringen, en participation endpoints |

Koen

| **Datum** | **Tijdsduur** | **Plaats** | **Ondernomen Activiteiten** |
| --- | --- | --- | --- |
| ??-07-2018 | 1 uur | Mediatheek | Informeren, begeleider kiezen, inschrijven |
| 06-09-2018 | 50 min | Aula | Presentatie/inleiding bekeken |
| 07-09-2018 | 1 uur 40 min | Lokaal 107 | Onderwerp, hoofdvraag, deelvragen, voorlopig onderzoeksplan gemaakt/bedacht |
| 14-09-2018 | 50 min | Lokaal 107 | Begonnen met deelvraag "Waar moet je aan denken bij een app maken" |
| 25-09-2018 | 50 min | Lokaal 107 | Nieuw onderwerp en deelvragen gekozen + overleg |

# Bronvermelding

Sanderson, G. (sd). *Corsica Bike Trail.* Newborough Forest Park, Newborough, Anglesey .

# Evaluatie en reflectie

# Bijlagen

Links??