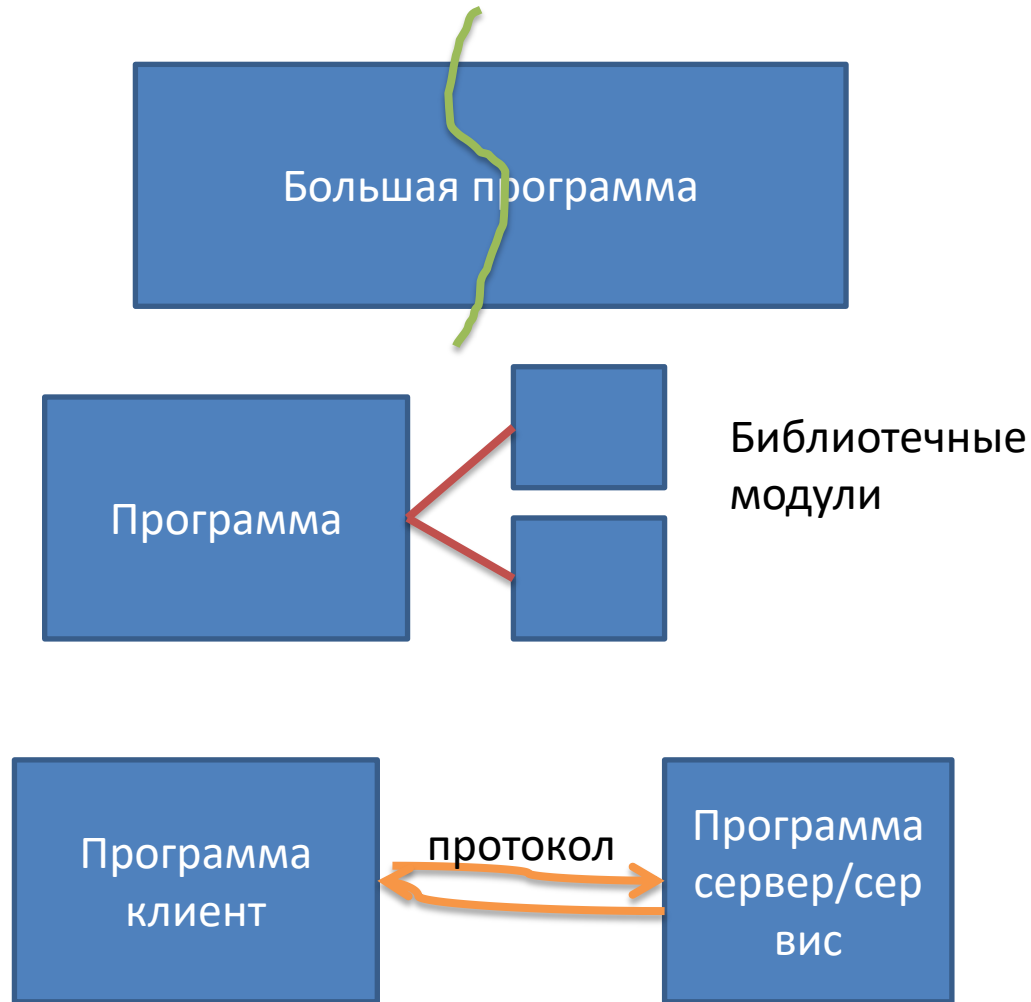


Клиент-серверные технологии

(для учеников ЛШЮП)

Марчук Александр Гурьевич, д.ф.-м.н.,
профессор

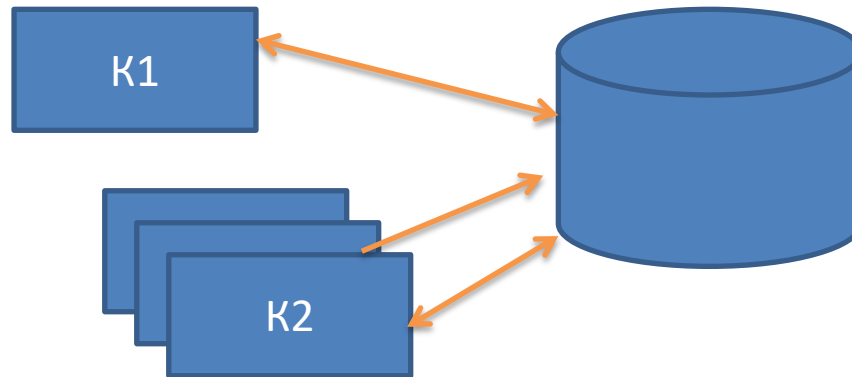
Клиент-серверное построение



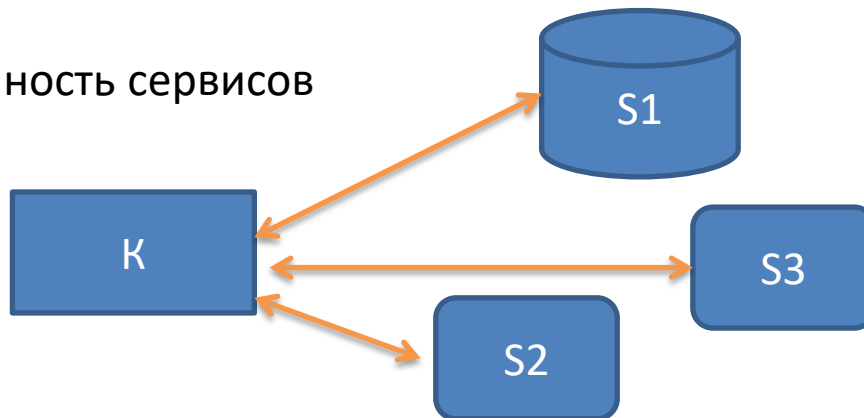
Клиент-серверное построение

Преимущества разделения клиент-сервис

Уменьшение трудозатрат на разработку и эксплуатацию
Сервис можно сделать один на много других разработок
Независимая модернизация клиента и сервиса
Множественность клиентов

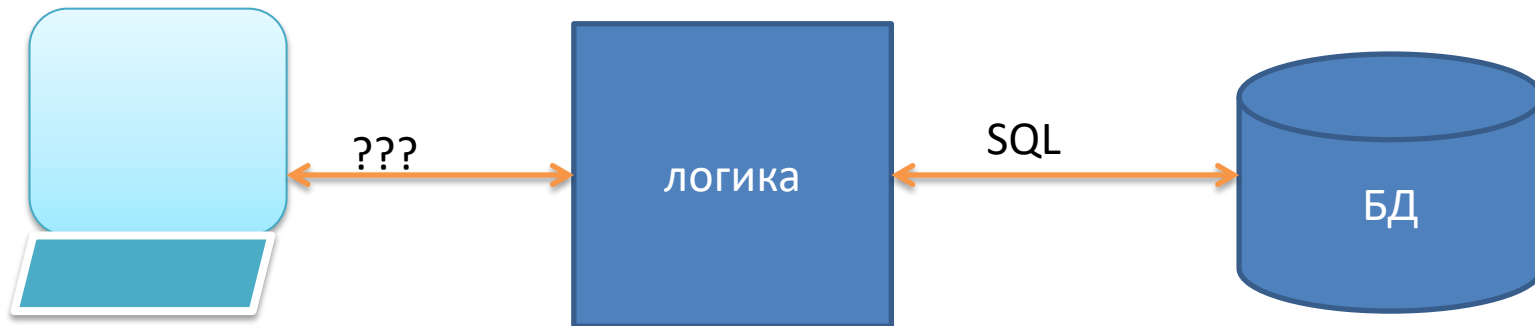
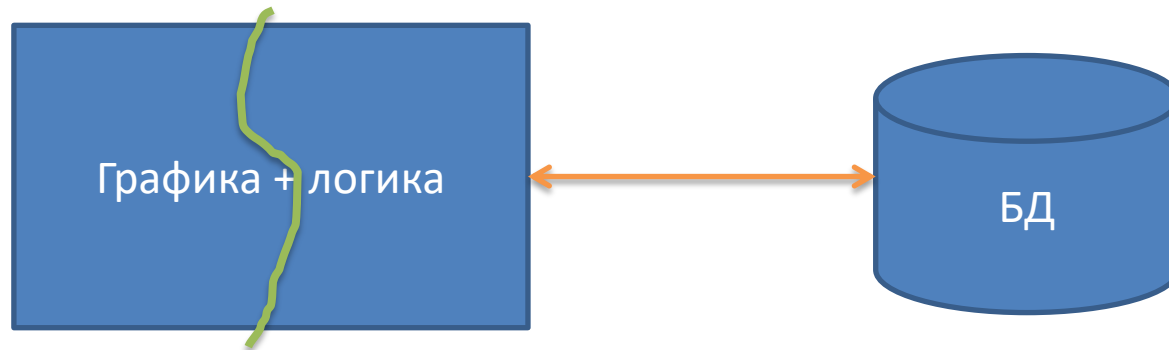


Множественность сервисов

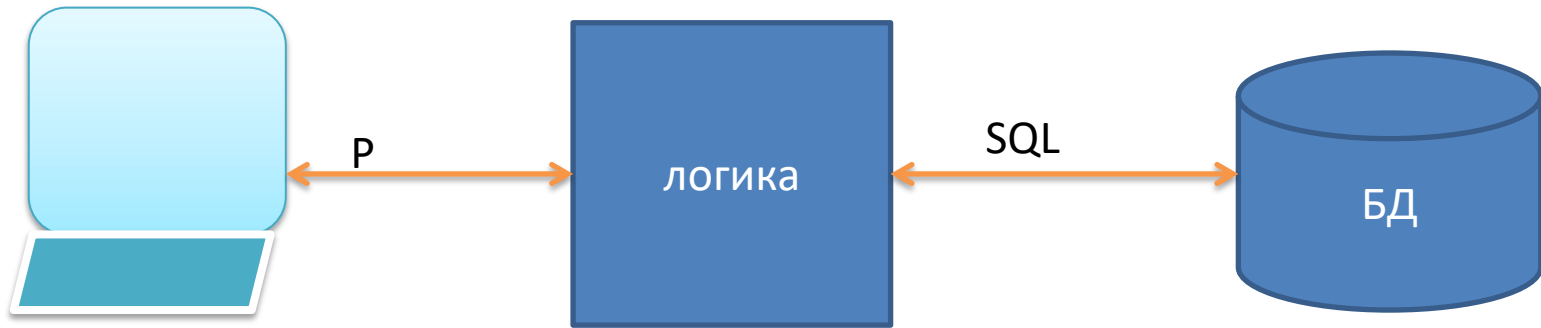


Гибкость архитектуры

Дальнейшее развитие информационных систем



Классическая трехзвенная клиент-серверная (сервисная) архитектура



Классические терминальные протоколы Telnet, FTP

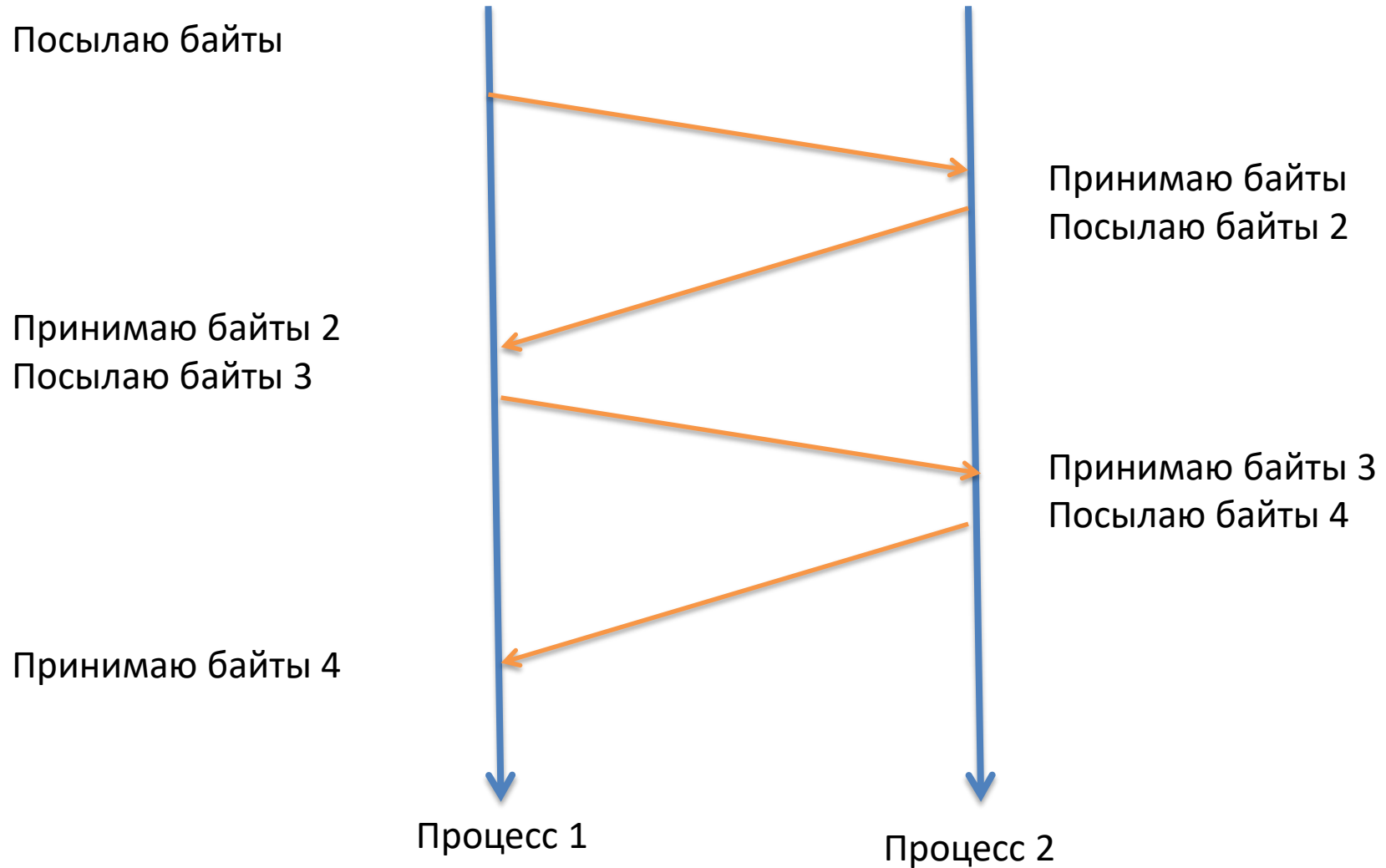
Тонкий и толстый (умный) клиент

Универсальный клиент – браузер, протокол HTML

Сохранены все преимущества клиент-серверной архитектуры

Дополнительное преимущество: устойчивость к вирусам

Что такое протокол взаимодействия



Чуть-чуть о физических аспектах компьютерной коммуникации

У каждого компьютера есть IP-адрес, напр. 84.237.72.58 (mag.iis.nsk.su)

Один компьютер может «подсоединиться» у другому через порт. Порт задается числом, напр. 84.237.72.58:80 – подсоединение текущего с компьютером 84.237.72.58 через порт 80.

Коммуникация определяется набором (стеком) интернет-протоколов, соответствующих OSI (Open Systems Interconnection model). OSI состоит из уровней:

- 3.1 Прикладной уровень
- 3.2 Уровень представления
- 3.3 Сеансовый уровень
- 3.4 Транспортный уровень
- 3.5 Сетевой уровень
- 3.6 Канальный уровень
- 3.7 Физический уровень

Адресная строка

Prot://domain:port/parameters

Типовой случай:

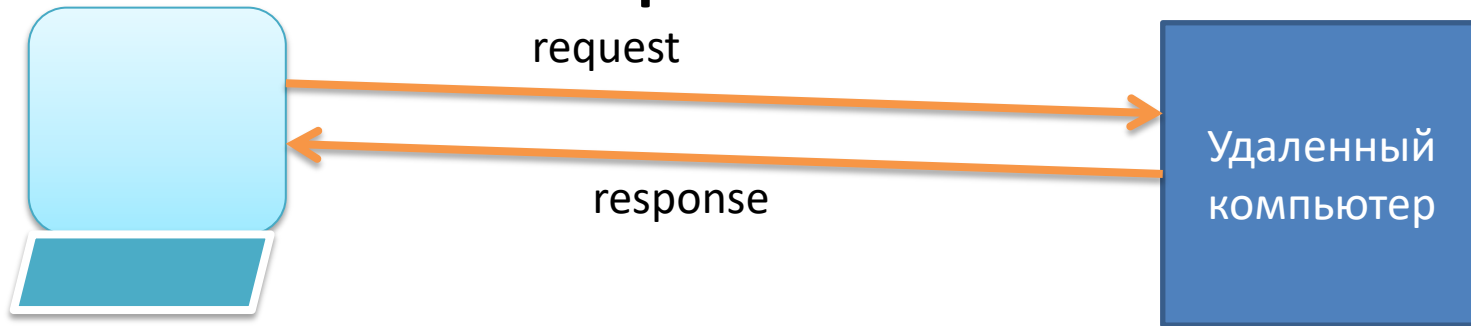
<http://mydomain.com/a1/a2/p>

<http://mydomain.com/a1/a2/p?v1=value1&v2=value2>

Типовая реакция

Вызывается программа p, находящаяся в S/a1/a2, программе передаются параметры, результат формируется в stdout и отправляется как response клиенту

Протокол HTTP – hyper text transfer protocol



Несимметричный однократный протокол

В запросе имеется набор параметров

В ответе получаем, как правило HTML для визуализации в браузере

Детали HTTP

Запрос клиента:

[GET](#) /wiki/страница HTTP/1.1

Host: ru.wikipedia.org

User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; U; Linux i686; ru; rv:1.9b5) Gecko/2008050509

Firefox/3.0b5

Accept: text/html

Connection: close

(пустая строка)

Ответ сервера:

HTTP/1.1 200 OK

Date: Wed, 11 Feb 2009 11:20:59 GMT

Server: Apache

X-Powered-By: PHP/5.2.4-2ubuntu5wm1

Last-Modified: Wed, 11 Feb 2009 11:20:59 GMT

Content-Language: ru

Content-Type: text/html;

charset=utf-8

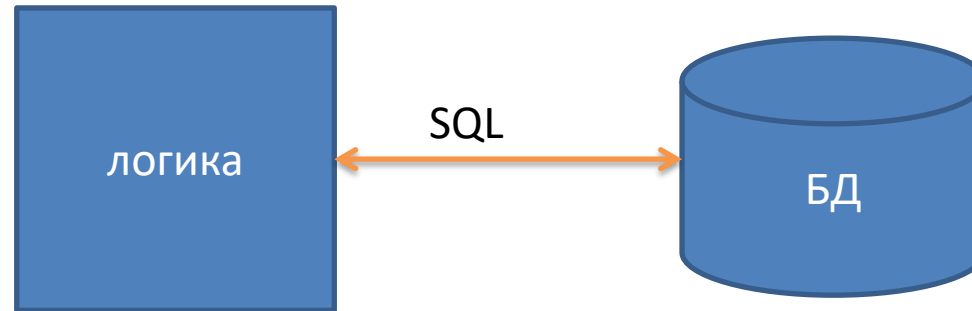
Content-Length: 1234

Connection: close

(пустая строка)

(запрошенная страница в [HTML](#))

Лекция 3. Реляционные СУБД



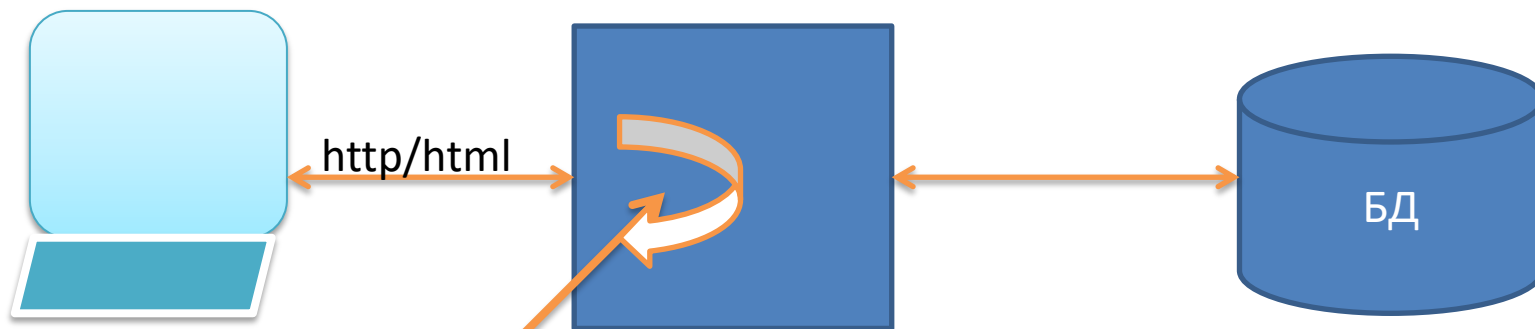
SQL – текстовый протокол взаимодействия клиента с реляционной СУБД, в более узком смысле SQL-язык описания структуры данных и манипуляции с ними

В начале 1970-х годов в одной из исследовательских лабораторий компании IBM была разработана экспериментальная реляционная СУБД IBM System R, для которой затем был создан специальный язык SEQUEL, позволявший относительно просто управлять данными в этой СУБД. Аббревиатура SEQUEL расшифровывалась как Structured English QUery Language — «структурированный английский язык запросов». Позже язык SEQUEL был переименован в SQL.

Авторы языка: Дональд Чэмбэрлин (Donald D. Chamberlin) и Рэй Бойс (Ray Boyce).
Пэт Селинджер (Pat Selinger)

Первый стандарт языка SQL был принят ANSI в 1986 году

Лекция 4. Программирование Web-приложения



Обработка запроса, формирование отклика

Запрос клиента:

[GET //a1/a2/p?v1=value1&v2=value2](http://a1/a2/p?v1=value1&v2=value2)

Host: mydomain.com

Ответ сервера:

HTTP/1.1 200 OK

Date: Wed, 11 Feb 2009 11:20:59 GMT

Content-Type: text/html;

charset=utf-8

Content-Length: 1234

(пустая строка)

(запрошенная страница в [HTML](#))

```
<html>
```

```
<head>...</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>Заголовок</h1>
```

```
текст параграфа
```

```

```

```
<table>
```

```
<tr>
```

```
<td>знач. 1.1</td><td>value 1.2</td>
```

```
</tr>
```

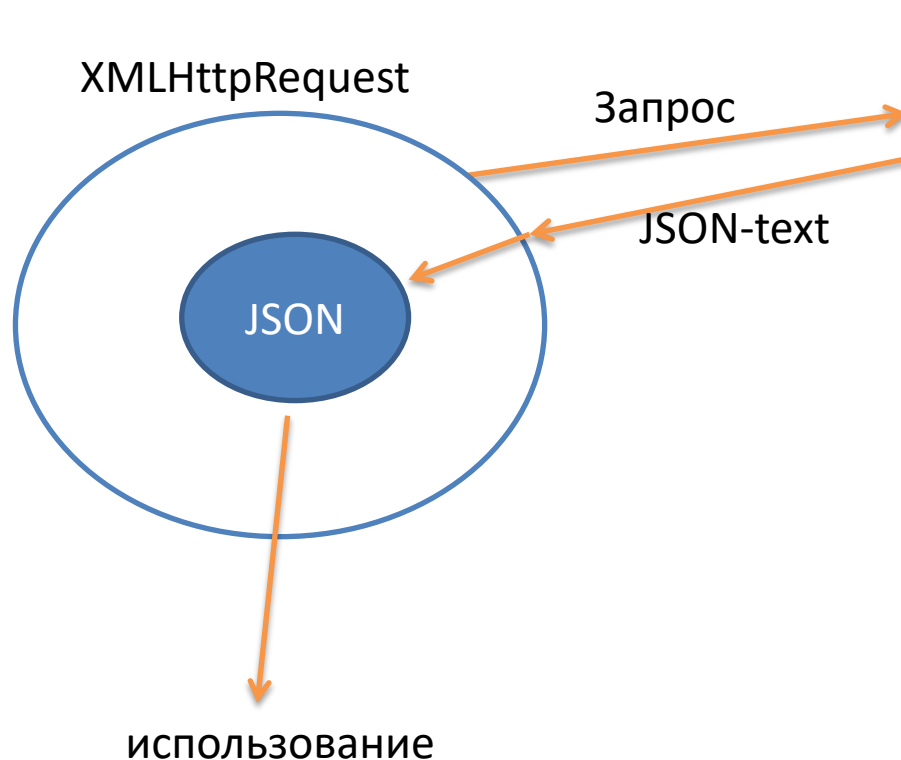
```
</table>
```

```
</body>
```

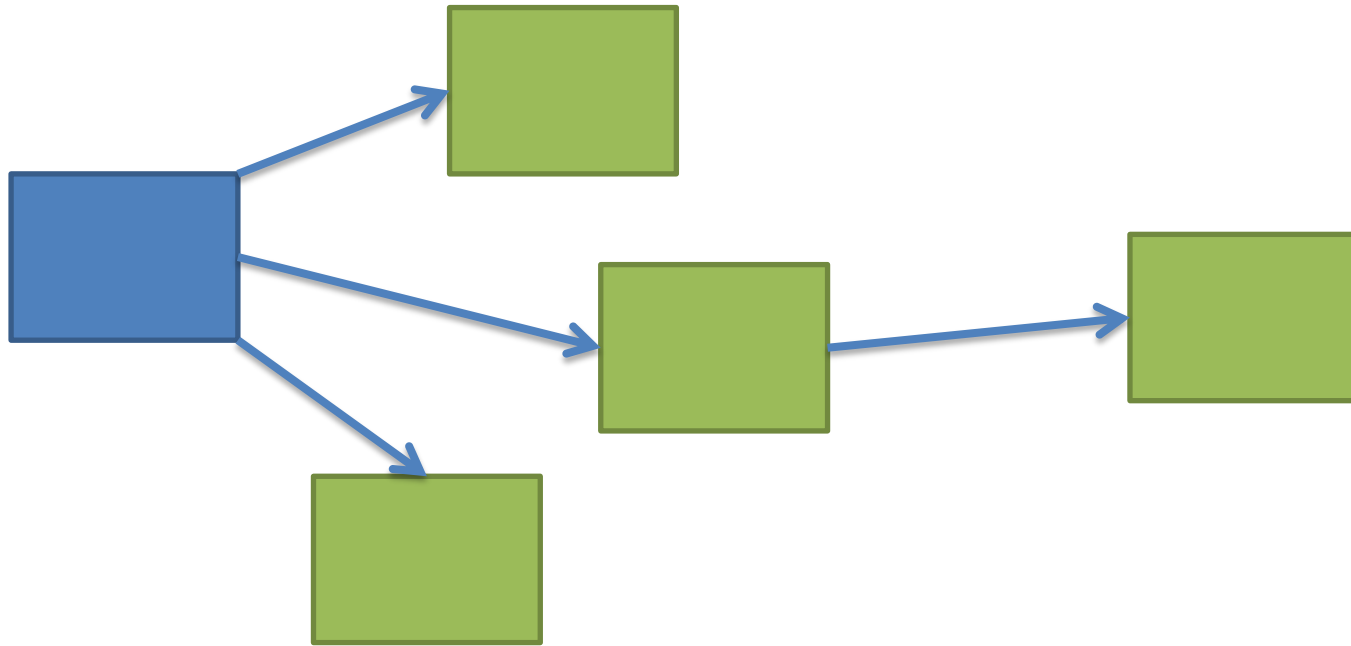
```
</html>
```

JSON – JavaScript Object Notation

```
[  
  {  
    "date": "2018-05-06",  
    "temperatureC": 1,  
    "summary": "Freezing"  
  },  
  {  
    "date": "2018-05-07",  
    "temperatureC": 14,  
    "summary": "Bracing"  
  },  
  {  
    "date": "2018-05-10",  
    "temperatureC": -2,  
    "summary": "Chilly"  
  }  
]
```



Сервисная (сервис-ориентированная) архитектура



Хранилища данных

Специальные данные (информационные системы)

Специальные алгоритмы, функции

Вычислительные ресурсы, в том числе специальные

Масштабирование обработки

Примеры: Google поиск, карты, почта, новости, документы, календарь, переводчик!!! и др.

Реализация объектной парадигмы: REST

REST (от [англ. *Representational State Transfer*](#) — «передача состояния представления») — [архитектурный стиль](#) взаимодействия компонентов распределённого приложения в [сети](#). REST представляет собой согласованный набор ограничений, учитываемых при проектировании распределённой [гипермедиа](#)-системы. В определённых случаях ([интернет-магазины](#), [поисковые системы](#), прочие системы, основанные на данных) это приводит к повышению производительности и упрощению архитектуры. В широком смысле компоненты в REST взаимодействуют наподобие взаимодействия клиентов и серверов во [Всемирной паутине](#). REST является альтернативой [RPC](#)

GET <http://www.example.com/api/v1.0/users> (вернуть список пользователей)

GET <http://www.example.com/api/v1.0/users/12345> (вернуть данные о пользователе с id 12345)

GET <http://www.example.com/api/v1.0/users/12345/orders>

PUT <http://www.example.com/api/v1.0/users/12345> (обновить данные пользователя с id 12345)

PUT <http://www.example.com/api/v1.0/users/12345/orders/98765> (обновить данные заказа с id 98765 для пользователя с id 12345)

POST <http://www.example.com/api/v1.0/customers> (создать новый ресурс в разделе customers)

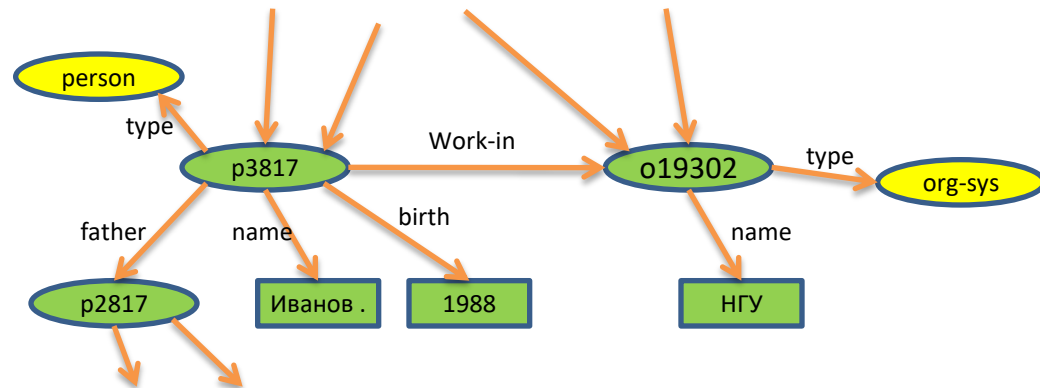
POST <http://www.example.com/api/v1.0/customers/12345/orders> (создать заказ для ресурса с id 12345)

DELETE <http://www.example.com/api/v1.0/customers/12345> (удалить из customers ресурс с id 12345)

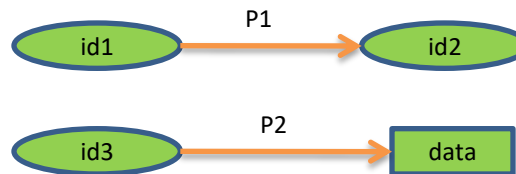
DELETE <http://www.example.com/api/v1.0/customers/12345/orders/21> (удалить у ресурса с id 12345 заказ с id 21)

RDF – стандартизованный формат представления ориентированных графов

Фрагмент сети
RDF



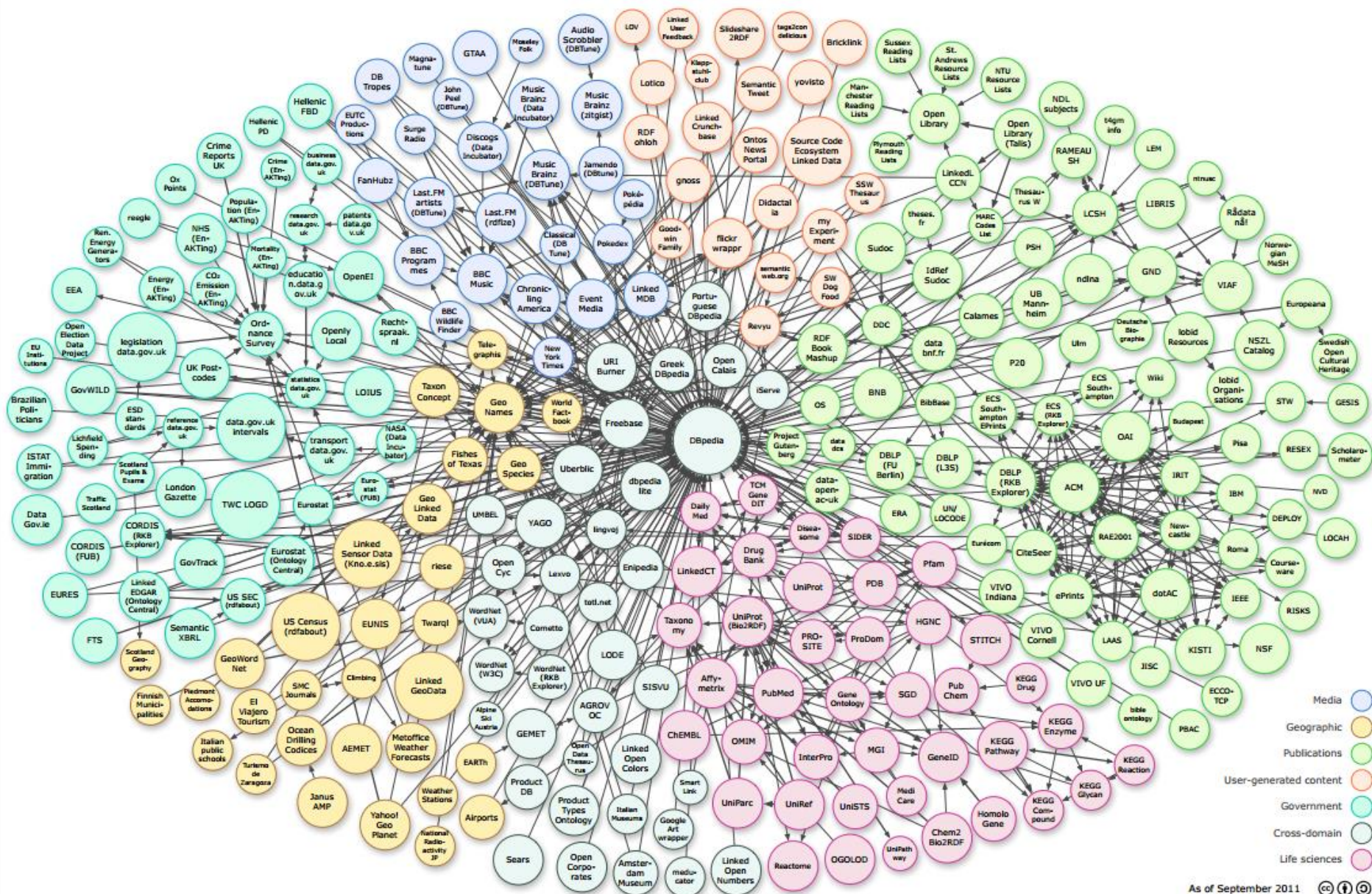
Базовые
элементы

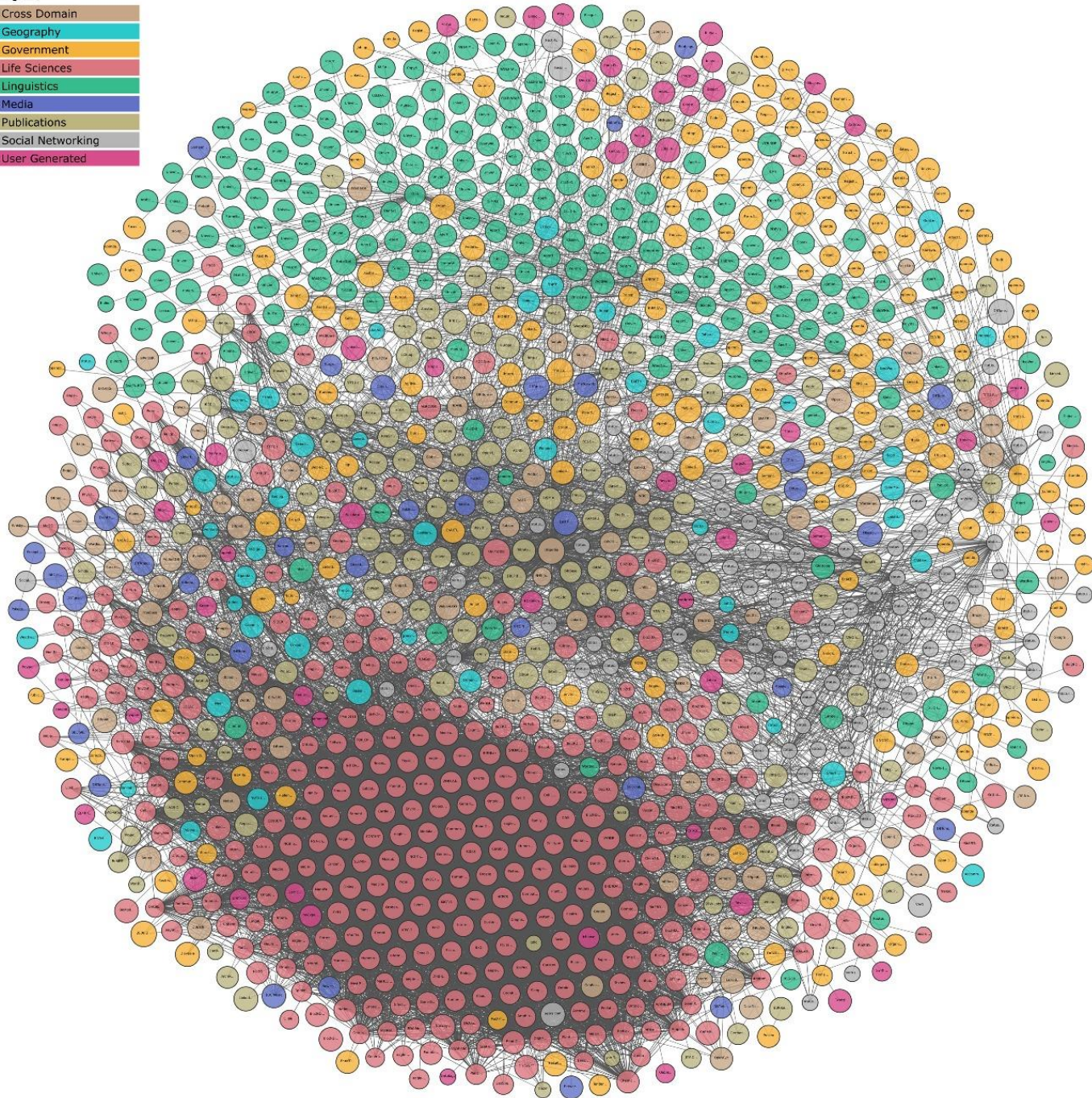


Предикатное
представление:
P1(id1, id2).
P2(id3, data).

XML
представление

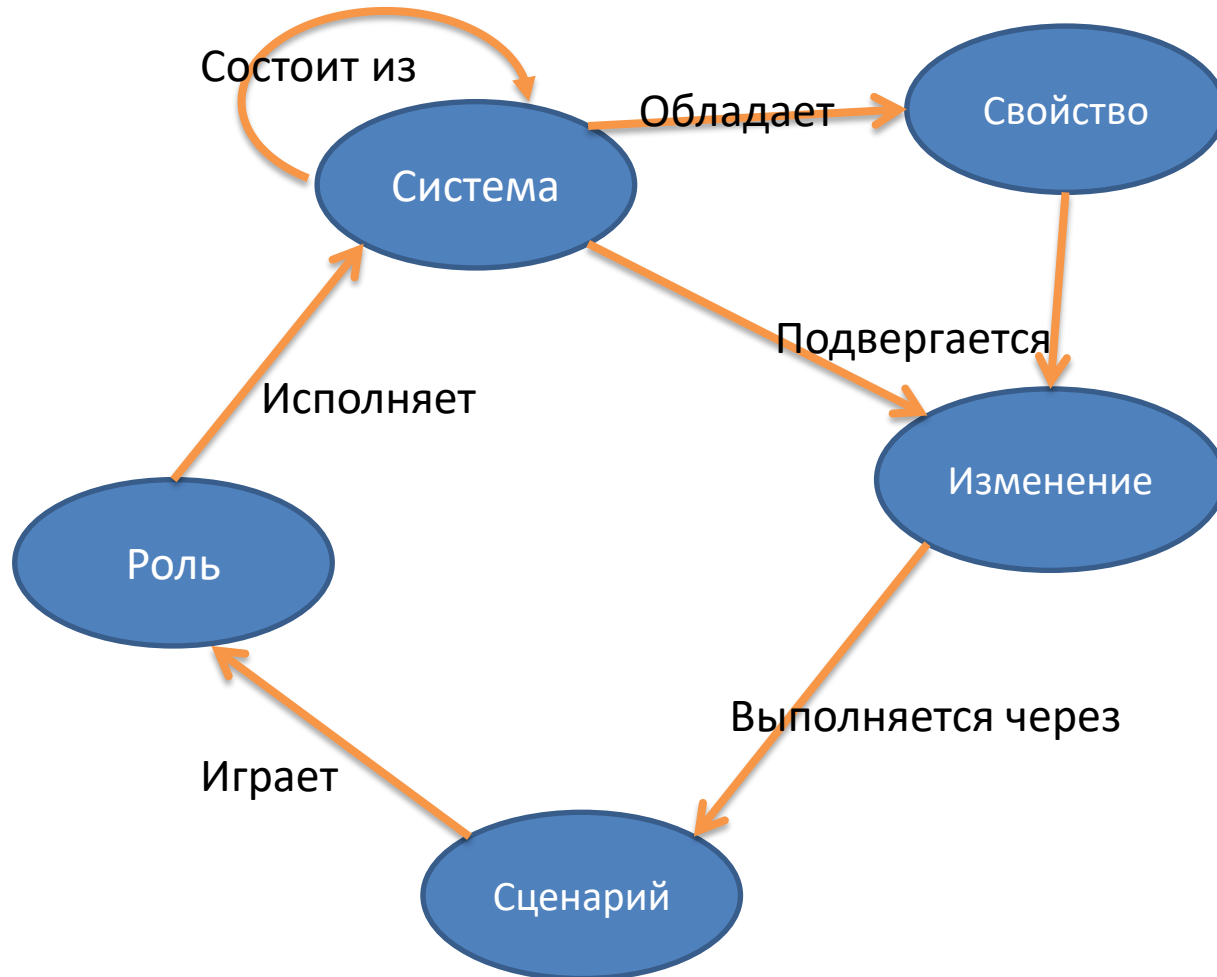
```
<rdf:RDF>
  <person rdf:about="p3817">
    <name>Иванов Иван Иванович</name>
    <birth>1988</birth>
    <work-in rdf:resource="o19302"/>
  </person>
  <org-sys rdf:about="o19302">
    <name>НГУ</name>
  </org-sys>
</rdf:RDF>
```



Bce!

Элементы ТРИЗа



Задача «Разбить вазу»



Система(Ваза) Свойство(твердое)

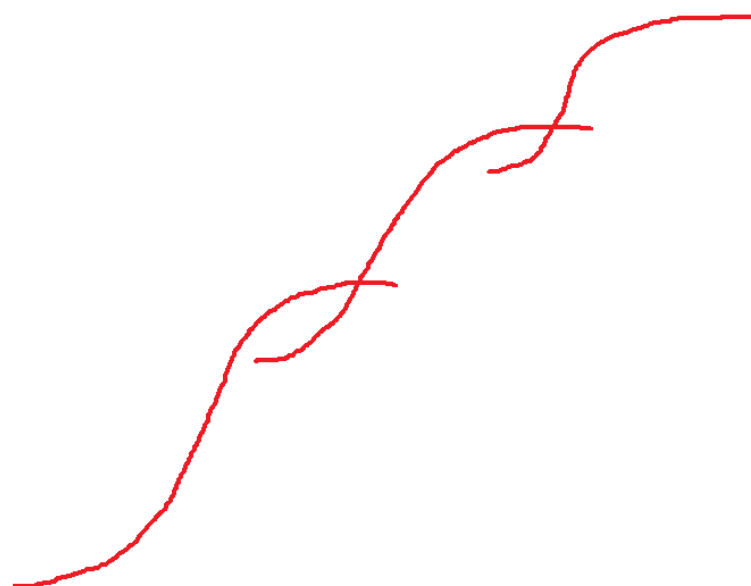
Изменение(уничтожить) Сценарий(разбить) Роль(махатель)

Роль(боек)

Исполнитель(молоток)

Свойство(мягкий)

S-образная динамика развития систем и технологий



Системы и их анализ

	Надсистемы	
Система в прошлом	Система	Система в будущем
	Подсистемы	