

Projekt 2

Napisz program typu password manager. Program ten będzie przechowywać hasła wraz z źródłami, które zostaną udostępnione użytkownikowi po wcześniejszym wpisaniu głównego hasła.

Jako wzór proponuje podeprzeć się programem KeePass (<https://keepass.info/>)

Państwa zadaniem jest stworzenie menagera haseł, który będzie ukrywał hasła za jednym głównym hasłem. Użytkownik po uruchomieniu programu ma możliwość wyboru pliku (w którym znajdują się zaszyfrowane informacje można wykorzystać nawet szyfr cezara), z którego mają zostać pobrane hasła. Po wybraniu pliku użytkownik musi wpisać poprawne hasło inaczej otrzyma stosowny komunikat. Po zalogowaniu powinien otrzymać timestamp ostatniego poprawnego logowania.

Każde hasło powinno zawierać co najmniej:

- Nazwę
- Hasło
- Kategorię
- **Opcjonalnie:**
 - Login
 - Strona WWW/ Serwis

Użytkownik ma możliwość po zalogowaniu:

- Wyszukać hasła z danej kategorii
- Posortować hasła według co najmniej 2 różnych parametrów
- Dodawać i usuwać hasła pojedynczo
- Edytować hasła znajdujące się na liście
- Dodawać nowe kategorie i usuwać kategorie wraz ze wszystkimi przypisanymi hasłami

Wymagania:

1. Graficzna część projektu musi opierać się o bibliotekę JavaFX
2. Projekt nie zawiera komentarzy
3. Metody realizują możliwie jedną funkcjonalność
4. Nie posiada martwego kodu (Chyba, że pozwala na rozszerzenie funkcjonalności w przyszłości)
5. Program daje możliwość utworzenie nowego pliku z hasłami

ID	Nazwa	Skutek
0	Program nie kompiluje się.	Wyzerowanie punktów za projekt
1	Program jest napisany zgodnie z dobrymi praktykami	2
2	Program wykorzystuje style css do spersonalizowania i uatrakcyjnienia wyglądu aplikacji	2
3	Wykorzystanie plików fxml	1
4	Obsługa kontrolek w plikach typu Controller z uwzględnieniem wyjątków i walidacji wprowadzanych danych.	3
5	Uwzględnienie zmiany rozmiaru okna aplikacji	2
6	Wybór plików odbywa się poprzez File Chooser	1
7	Dane prezentowane są w TableView lub jego ekwiwalencie	1
8	Obsługa kliknięcia na element listy który przenosi nas do edycji danego elementu	3
9	Program spełnia swoje zadanie jako funkcjonalny menager haseł	5
10	Dodanie przydatnej/ciekawej funkcjonalności spoza specyfikacji	Otrzymanie do 2 punktów dodatkowych