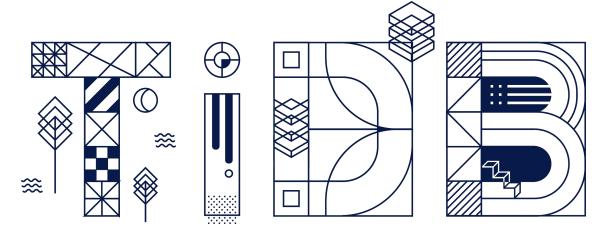




TiDB 悲观锁

Presented by: shirly



自我介绍

- 吴雪莲
- TiKV 研发工程师
- Transaction 和 Coprocessor 模块负责人
- 曾就职于盛大创新院、京东云、网易杭州研究院,从事公有云对象 存储系统的研发和设计。



Agenda

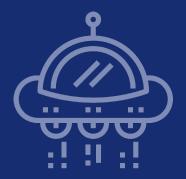
- 悲观锁要解决的问题
- MySQL 悲观锁行为
- TiDB 悲观事务
 - 等锁
 - 死锁
- 测试
- 使用







Part I - 悲观锁解决的问题



乐观事务

为什么加购物车的时候明明还 有,但是我付款的时候提示没 了呢?





可能是因为下单扣减库存是用 了乐观锁吧。





啥玩意?我都没买到喜欢的裙子,你还乐观?







不是啦,这是并发控制的一种 方式呢。





额、我听不懂,你给我讲讲。







我有一个悲观锁,和一个乐观锁,你想听哪一个?



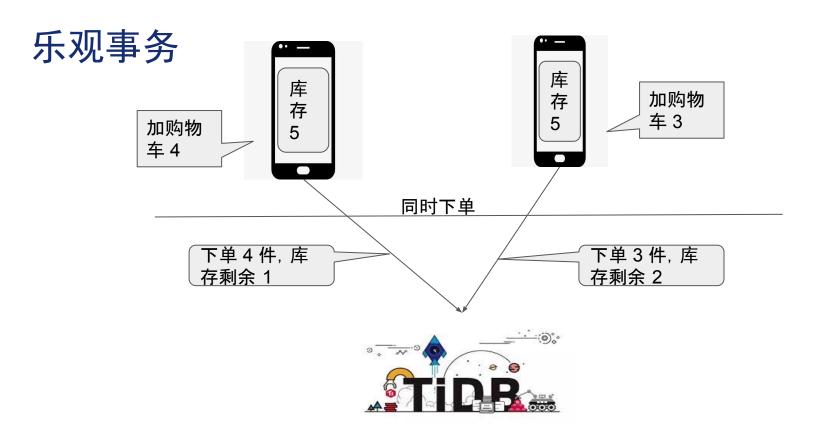


那,先听悲观锁吧。



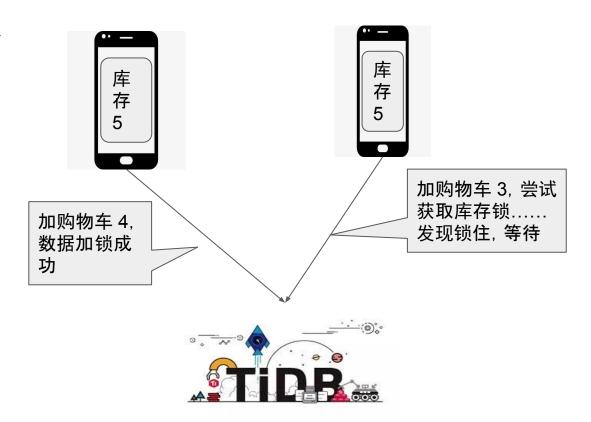








悲观事务





乐观事务 VS 悲观事务

冲突检测的检测时间点:

● 乐观:加购物车成功 =》下单不一定成功

● 悲观:加购物车成功 =》下单一定成功



乐观事务存在的问题

- 提交不一定成功。
- 冲突需要手动重试。
- 冲突严重且重试代价大的场景性能差,失败率高。
- MySQL 用户习惯于悲观事务模型, 应用侧一般不会重试。



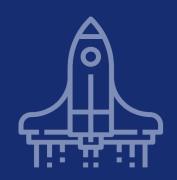
悲观锁解决的问题

- 通过支持悲观事务,降低用户修改代码的难度甚至不用修改代码。
- 拓展 TiDB 的应用场景。





Part II - MySQL 悲观锁行为



PostgreSQL

<u>Session A</u>	<u>Session B</u>
begin;set transaction isolation level repeatable read;	begin;set transaction isolation level repeatable read;
> update test set value = value + 1 where id = 1; UPDATE 1	
	> update test set value = value + 1 where id = 1; block
> commit; COMMIT	ERROR: could not serialize access due to concurrent update



MySQL

<u>Session A</u>	<u>Session B</u>
> begin;	> begin;
> update test set value = value + 1 where id = 1; Query OK, 1 row affected	
	> update test set value = value + 1 where id = 1; block
> commit; Query OK, 0 rows affected	Query OK, 1 row affected
	> commit; Query OK, 0 rows affected



MySQL

Session A	<u>Session B</u>
> create table t (i int);	
> begin; > select * from t; Empty set	> insert into t values (1);
	Query OK, 1 row affected
> select * from t for update; 1 row in set	
> select * from t; Empty set	



MySQL 悲观锁行为

- LOCKING READS、UPDATE 和 DELETE 基于锁。
- 写写冲突不会 abort, 基于锁的行为会读到最新已提交的数据。
- 写写冲突不一定会导致异常,写操作基于最新已提交的数据能避免大部分异常。





Part III - TiDB 悲观事务



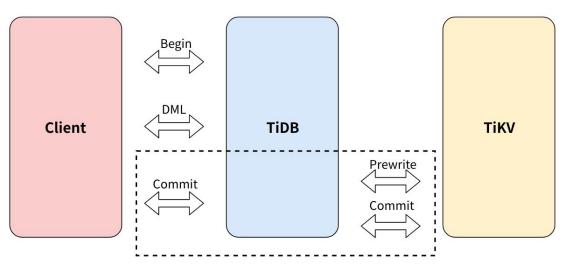
实现上的考虑

- 在现有实现基础上进行改造,减少改动。
- 兼容现有乐观事务模型,支持乐观、悲观混合使用。
- 兼容 MySQL 行为。





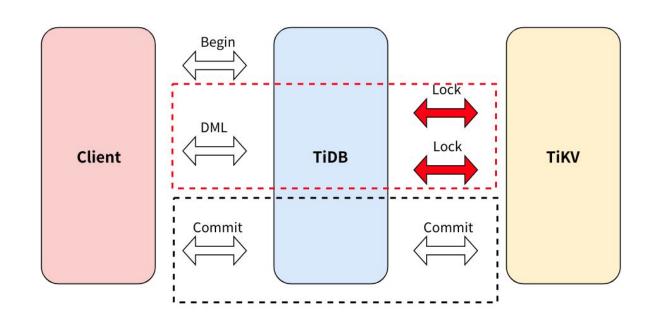
乐观事务



Percolator



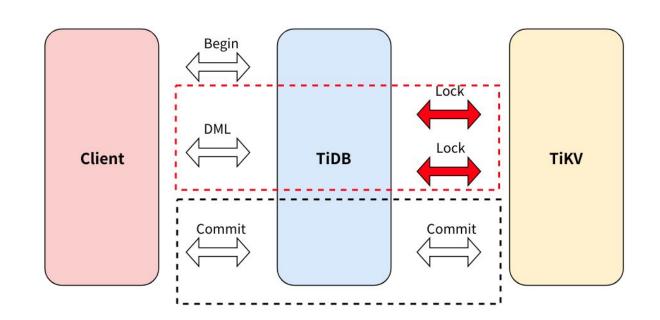
初步想法





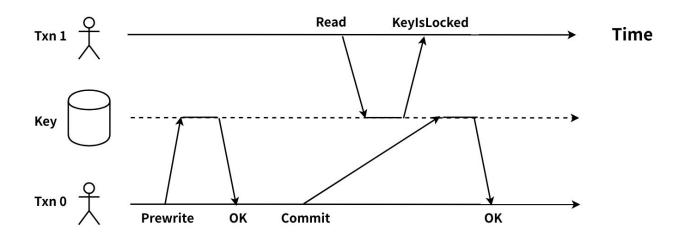
问题

• 锁的存在会阻塞读, 悲观锁存在时间长。



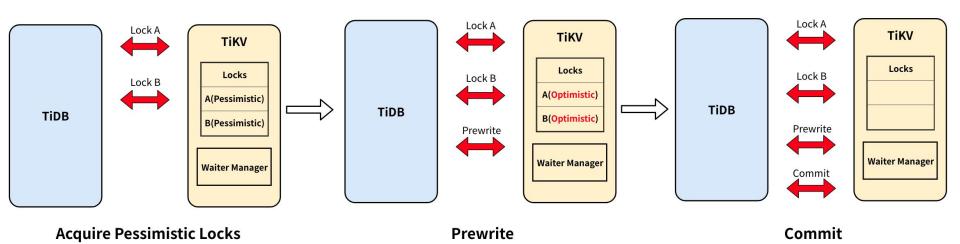


为什么 TiDB 乐观事务中锁会阻塞读?



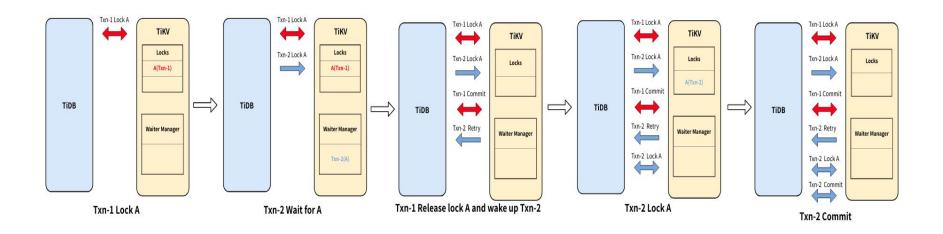


悲观事务的实现





Pessimistic Lock —— 遇到其他事务的锁







Part III.I - 等锁



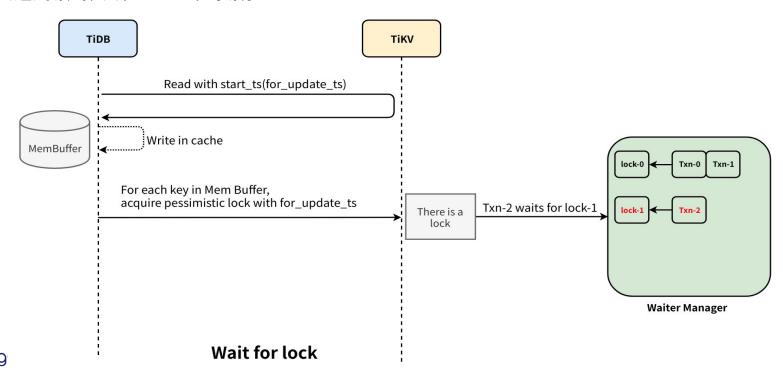
在哪里等锁?

- 若在 TiDB 实现, 要定期重试, 不及时且代价大。
- 在 TiKV 中实现等锁, 能够及时得知锁被释放。



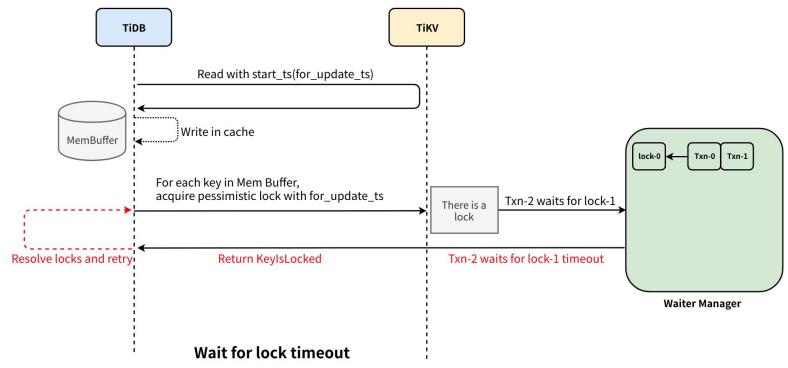
Waiter Manager

● 当遇到锁时, 会在 TiKV 中等锁。



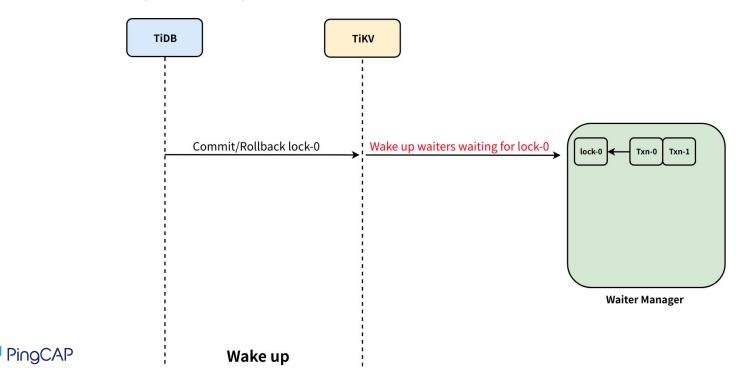
Waiter Manager- time out

● 等锁有超时时间, 默认为 3s, 可配置。



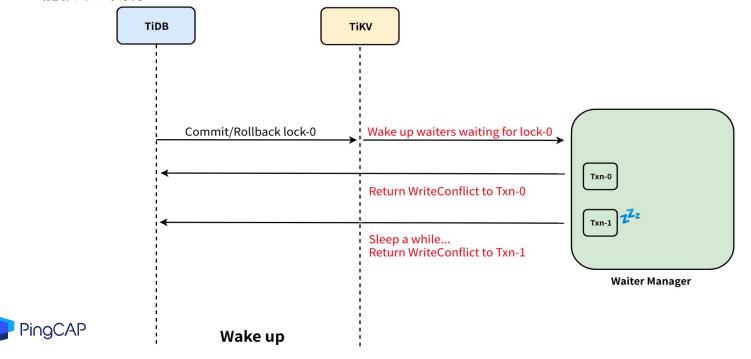
Waiter Manager-wake up

当锁被释放时(提交或回滚),会唤醒等待的事务。



Waiter Manager

● 当有多个事务等待同一个锁时, 会按照事务的 start_ts 排序来返回响应, 让 start_ts 小的更有可能获取到锁。



Waiter Manager

● 在纯乐观事务场景,不会有多余计算和唤醒。

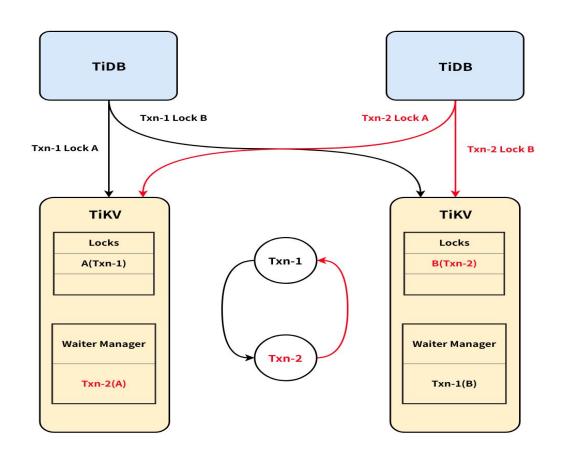




Part III.II - 死锁



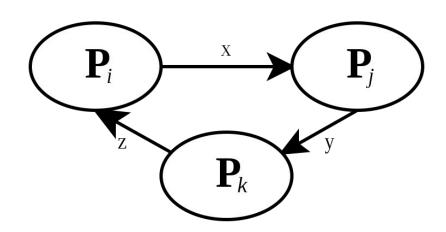
死锁





死锁解决方案

● 死锁检测:维护全局的等待图,等锁时添加等待路径,拒绝在图中产生环的动作。





死锁解决方案

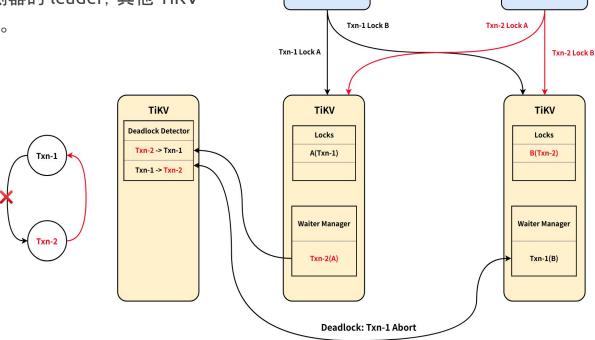
- 死锁避免:
 - 实现简单, 无中心节点。
 - 只允许一种顺序的等待,事务回滚较多。
- 死锁检测:
 - 准确检测死锁,最小化事务回滚。
 - 需要有中心节点,实现复杂。



TiDB 的实现

● 在 TiKV 中实现死锁检测

○ 一台 TiKV 作为死锁检测器的 leader, 其他 TiKV 发送等锁信息到 leader。



TIDB

TIDB



Leader 选举

- Region 1 的 leader 作为死锁检测器的 leader。
- 拥有 Region 1 的 TiKV 通过 Raft 得知 leader 变更。
- 其他 TiKV 通过 PD 得知 leader 变更。



问题

- 等锁请求发送失败,如何处理?
- leader 还没选举出来, 怎么处理?
- leader 变更了, 新的 leader 没有之前的 wait-for graph, 如何处理?

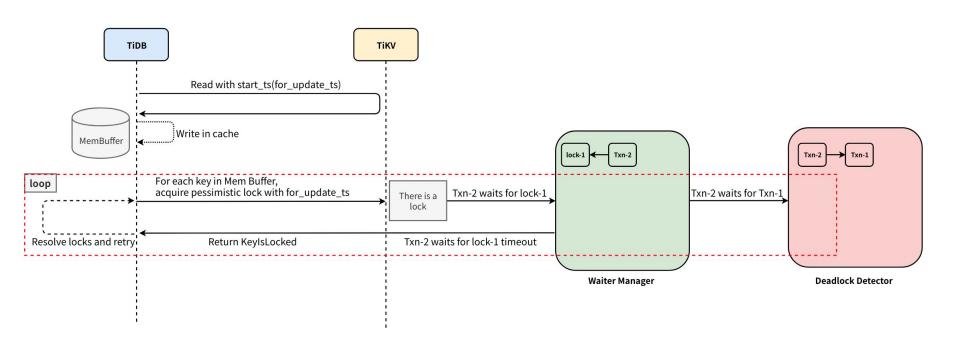


问题

- 等锁请求发送失败,如何处理?
- leader 还没选举出来, 怎么处理?
- leader 变更了, 新的 leader 没有之前的 wait-for graph, 如何处理?
- 重试!

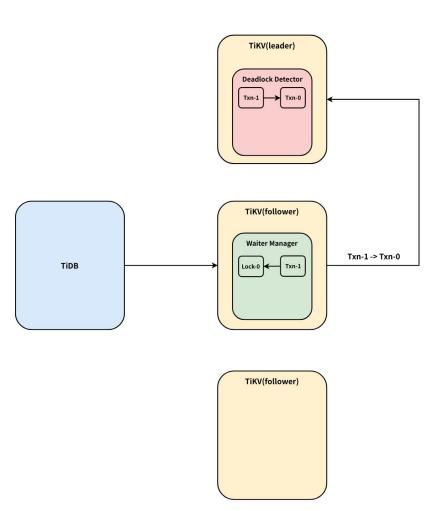


等锁发送失败





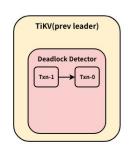
Leader 变更

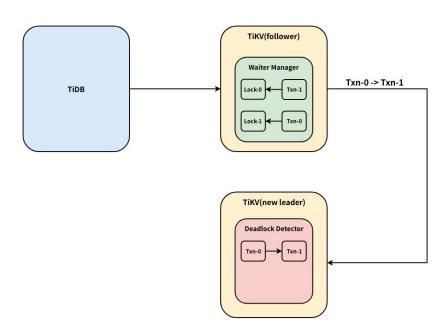




Leader 变更

● leader 变化了, 等锁信息发送到了新的 leader 导致未检测出死锁。

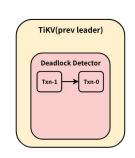


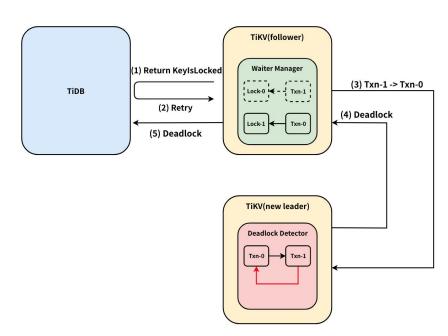




Leader 变更

● 等锁超时, TiDB 重试, 之前的等锁信息发送 到新的 leader, 检测到死锁。







单语句 rollback

- 两条语句间可能发生死锁:
 - TiDB 按照 region 划分请求,并行加锁,无法控制加锁顺序。
- Percolator 的 Prewrite 有同样的问题。



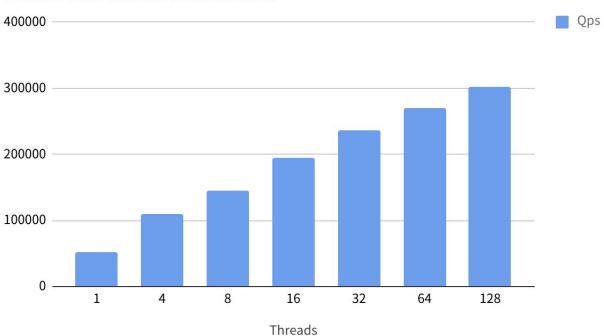
单语句 rollback

- TiKV 返回给 TiDB 的 deadlock 错误中包含导致死锁的事务正在等待的 key 信息。
- 若 TiDB 发现该 key 为当前语句持有, 会删除该语句持有的悲观锁, 等待并重试。



死锁检测器性能

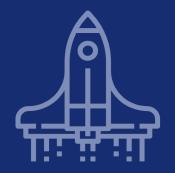
Deadlock Detector Benchmark







Part IV - 测试



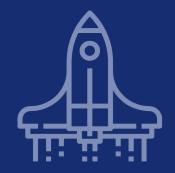
测试

- TiDB 所有已有的集成测试
- TiDB 所有已有的薛定 谔测试
- Jepsen 测试: 纯乐观、纯悲观、乐观悲观混合定期测试。
- 新增的薛定谔测试与集成测试。





Part V - 使用



悲观事务使用方法

进入悲观事务模式有以下三种方式:

- 执行 BEGIN PESSIMISTIC; 语句开启的事务,会进入悲观事务模式。 可以通过写成注释的形式 BEGIN /*!90000 PESSIMISTIC */; 来兼容 MySQL 语法。
- 执行 set @@tidb_txn_mode = 'pessimistic'; , 使这个 session 执行的所有显式事务(即非 autocommit 的事务)都会进入悲观事务模式。
- 执行 set @@global.tidb_txn_mode = 'pessimistic'; , 使之后整个集群所有新创建的 session 都会进入悲观事务模式执行显式事务。



乐观事务

Session A	<u>Session B(no auto retry)</u>
> begin optimistic ;	> begin optimistic;
> update test set v = v + 1 where k = 1;	> update test set v = v + 1 where k = 1;
> commit;	
	> commit; ERROR 8005 (HY000): Write conflict, txnStartTS 410234613249343489 is stale [try again later]



悲观事务

Session A	<u>Session B</u>
> begin pessimistic;	> begin pessimistic;
> update test set v = v + 1 where k = 1;	
	<pre>> update test set v = v + 1 where k = 1; block</pre>
> commit;	Query OK, 1 row affected (0.00 sec)
	> commit; Query OK, 0 row affected (0.00 sec)



SELECT ... FOR UPDATE

Session A	Session B
> begin pessimistic;	
> select * from test;(SI) ++ k v ++ 1 1 ++	
	> update test set $\mathbf{v} = \mathbf{v} + 1$ where $k = 1$;
> select * from test for update;(RC) ++ k v ++ 1 2 ++	



DEADLOCK

<u>Session A</u>	<u>Session B</u>
> begin pessimistic;	> begin pessimistic;
> update test set v = 2 where k = 1;	> update test set v = 1 where k = 2;
> update test set v = 1 where k = 2;	
	> update test set v = 2 where k = 1; ERROR 1213 (40001): Deadlock found when trying to get lock; try restarting transaction
> commit;	





Thank You!

