

# 基于Hadoop快速构建离线 elasticsearch索引

钟华



# 目录

---

1. 背景
2. 架构与实现
3. 优化与踩坑
4. 规划

---

背景

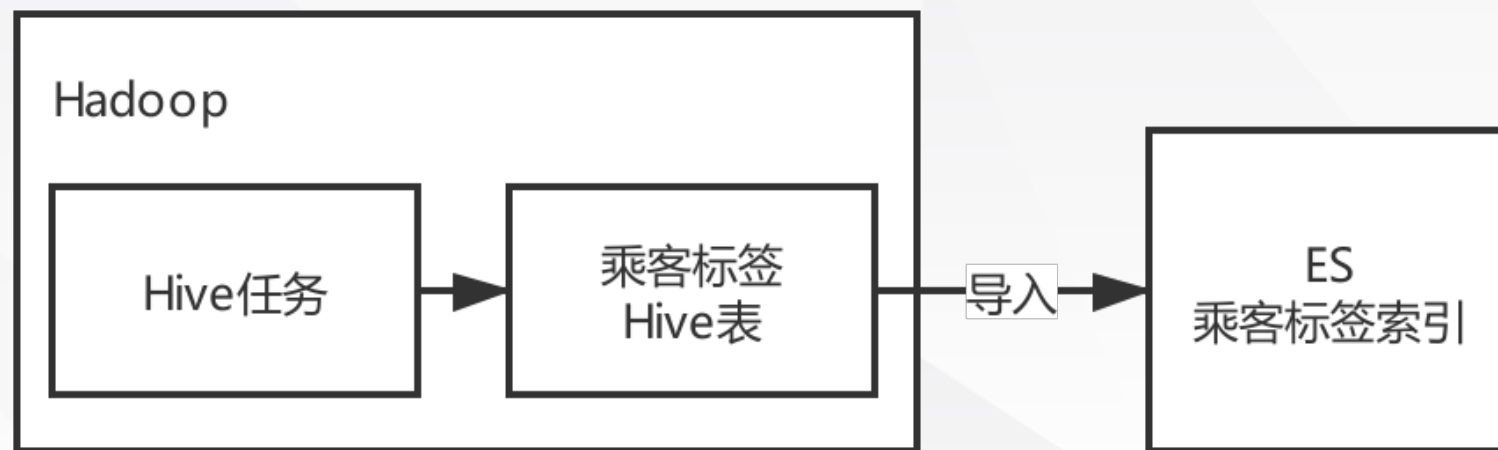
---

## 背景 - 标签系统

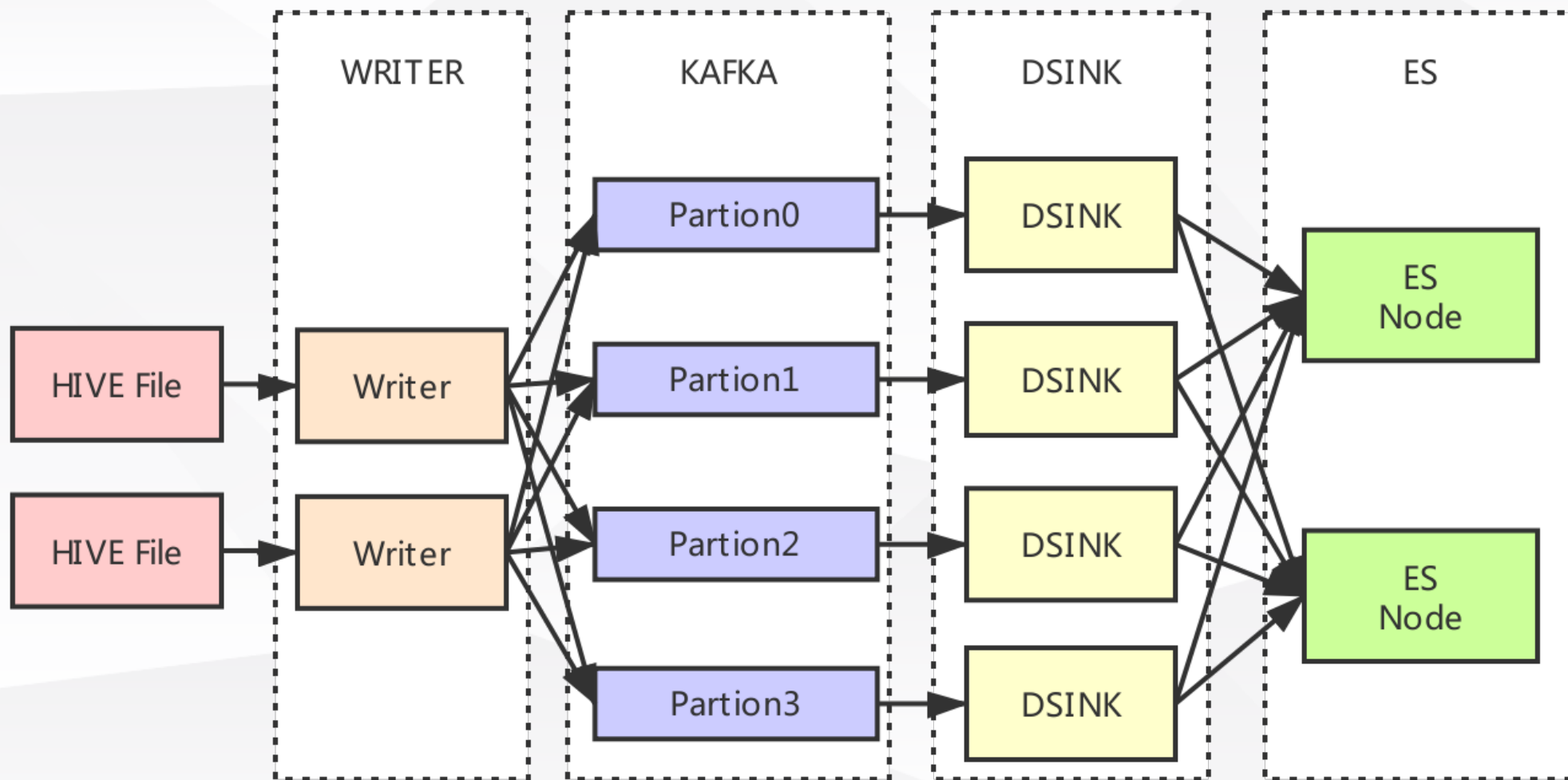


# 背景

---



# 老架构

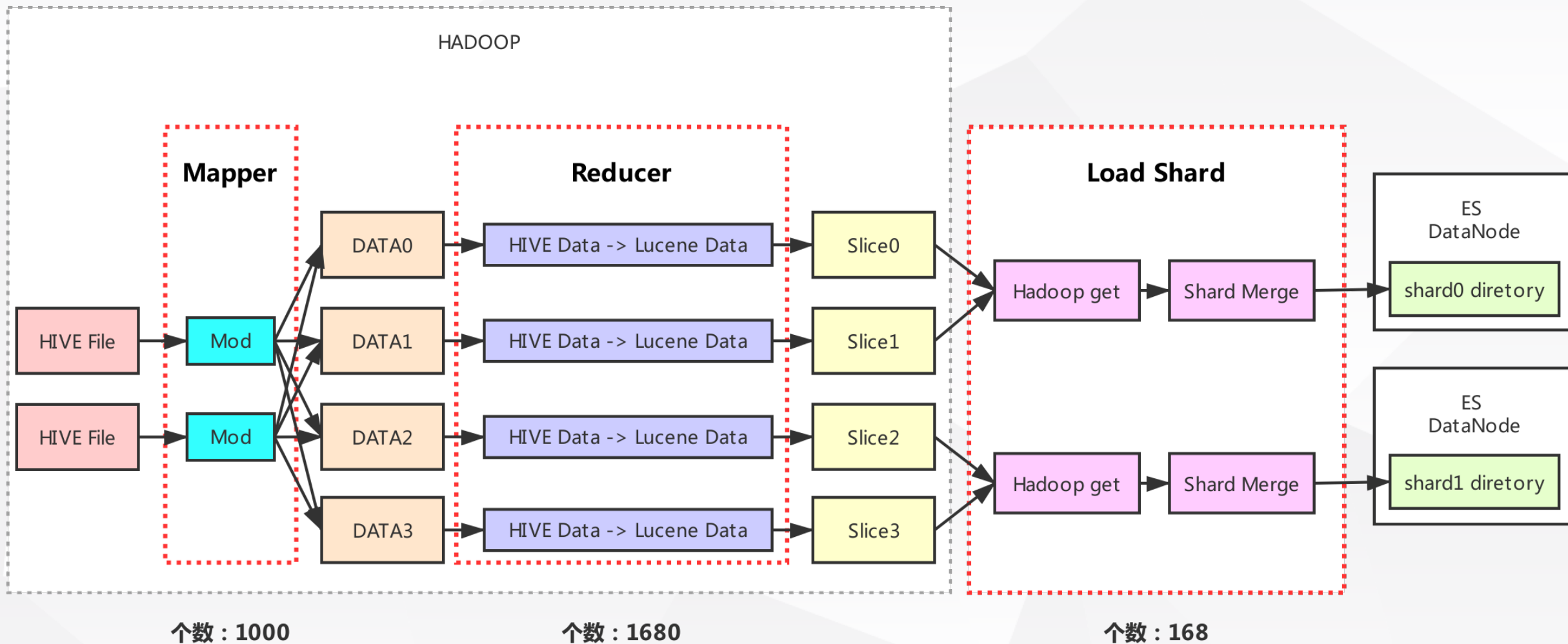


## 背景

---

	2016	2019
乘客标签数据量	2.5TB	34TB
数据导入时间	2小时	8小时

# 新架构



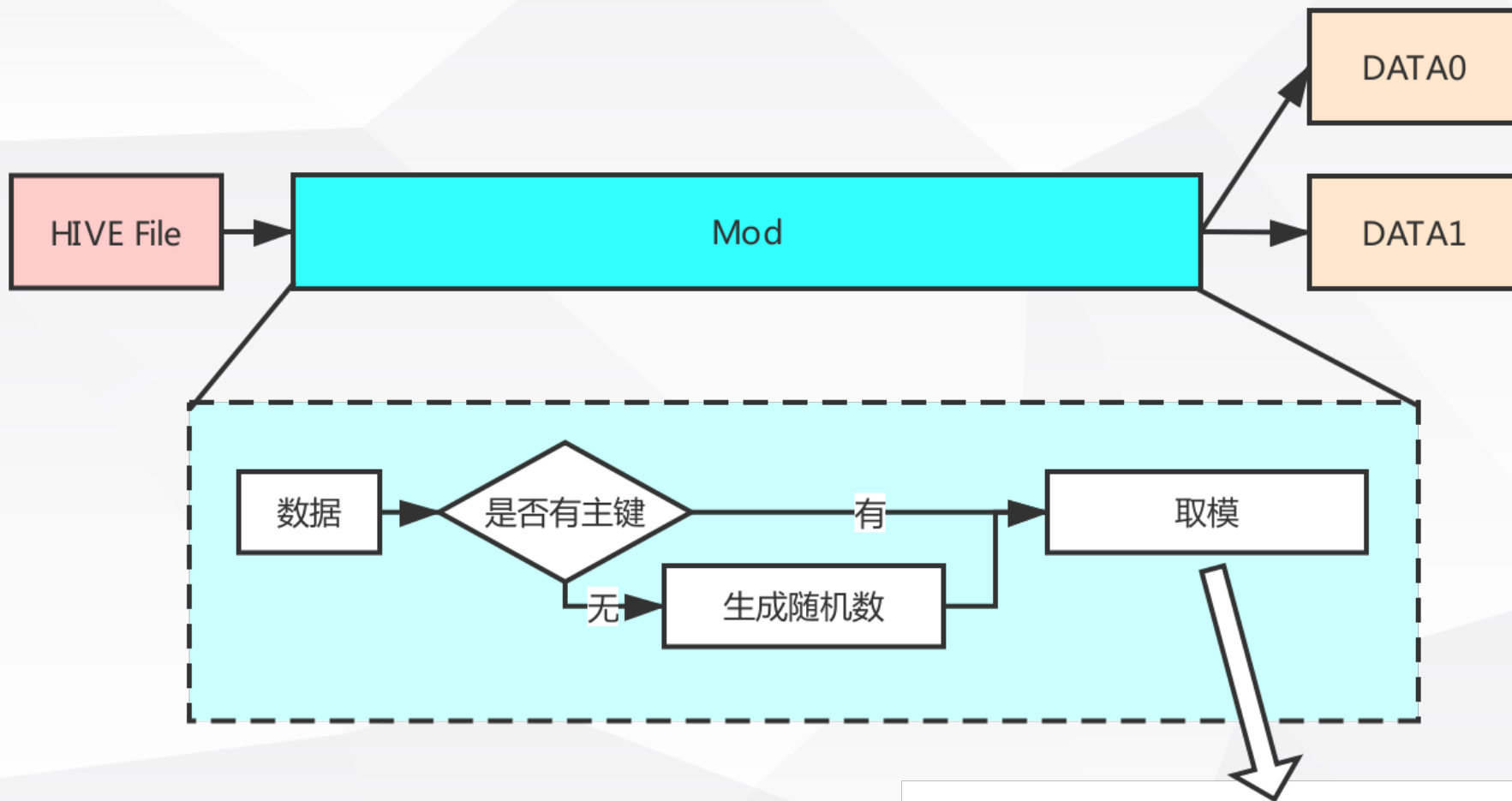


---

# 架构与实现

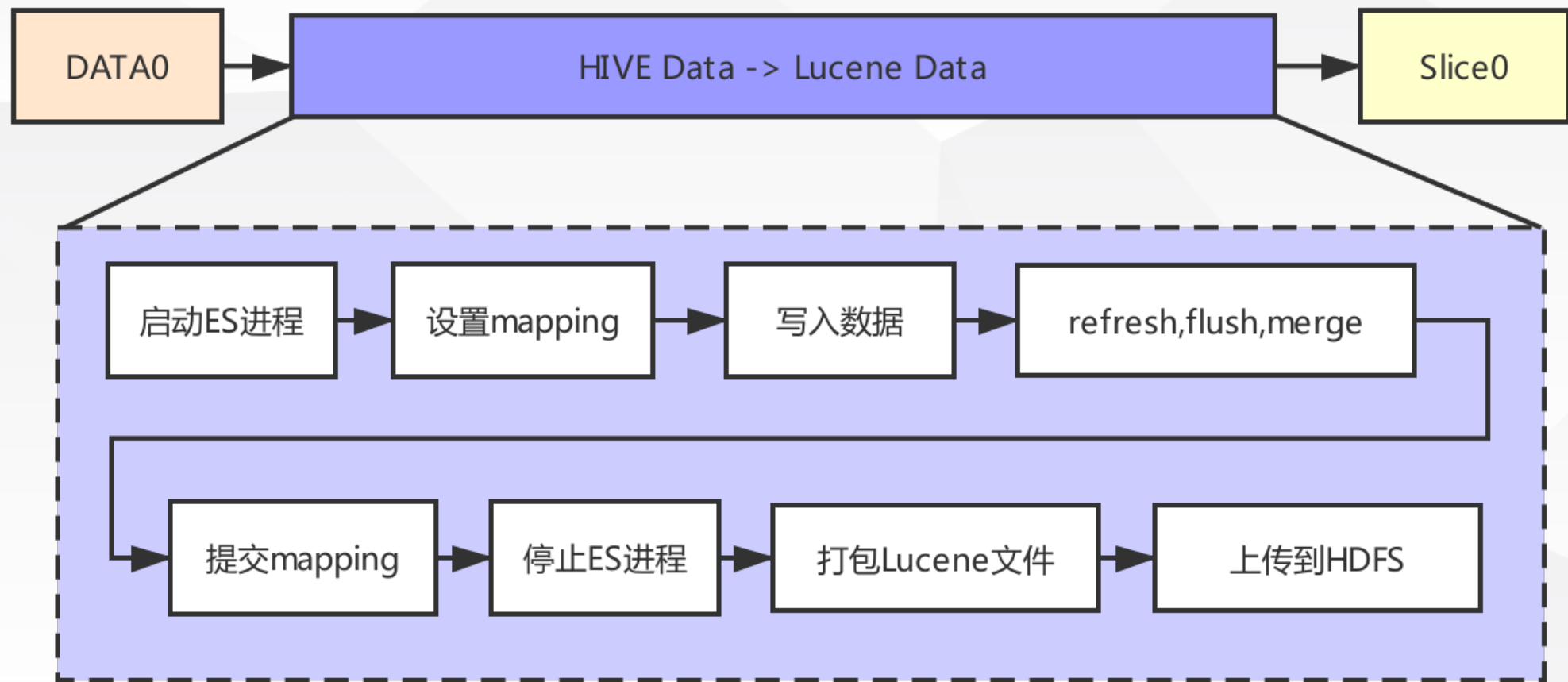
---

# Mapper

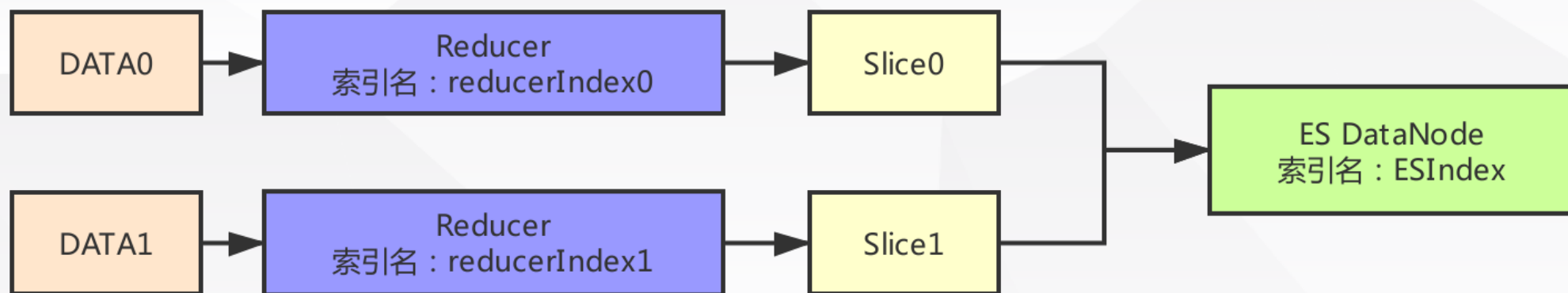


```
int hash = murmur3hash(主键);  
return mod(hash, slice个数);
```

# Reducer



## Reducer - mapping冲突



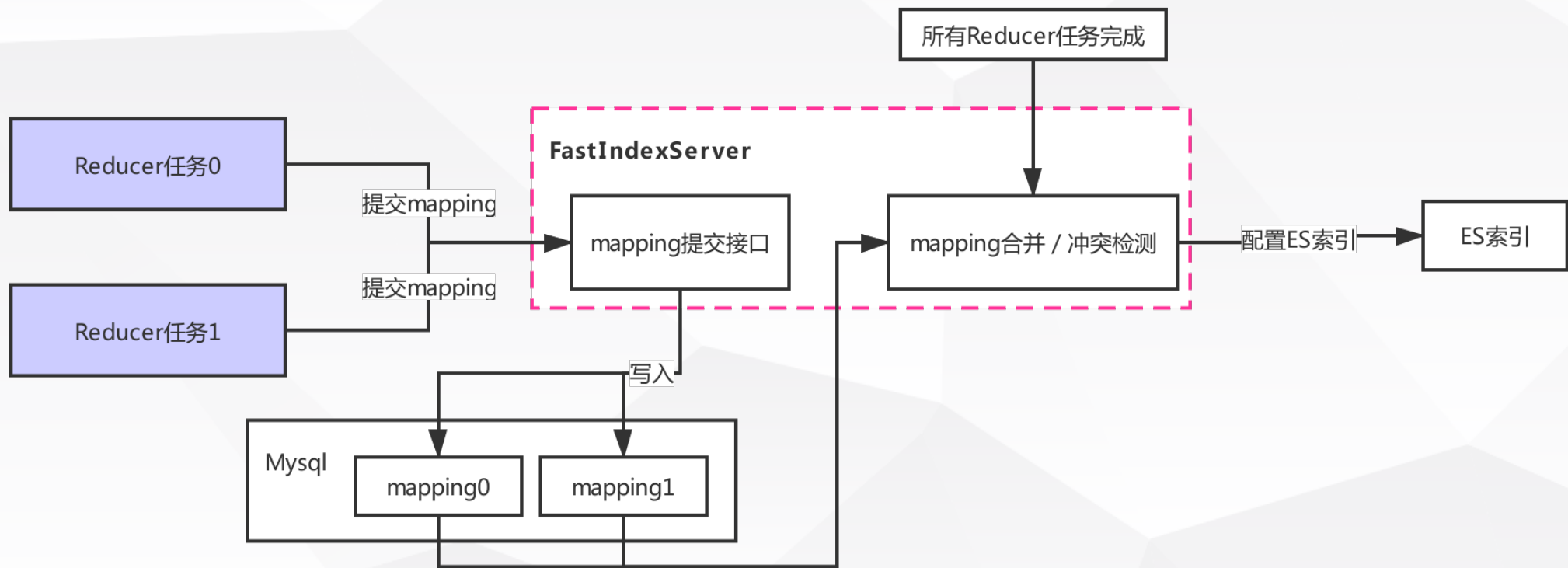
正常情况： $\text{reducerIndex0.mapping} == \text{reducerIndex1.mapping} \ \&\&$   
 $\text{reducerIndex1.mapping} == \text{ESIndex.mapping}$

Mapping冲突： $\text{reducerIndex0.mapping} \neq \text{reducerIndex1.mapping} \ ||$   
 $\text{reducerIndex1.mapping} \neq \text{ESIndex.mapping}$

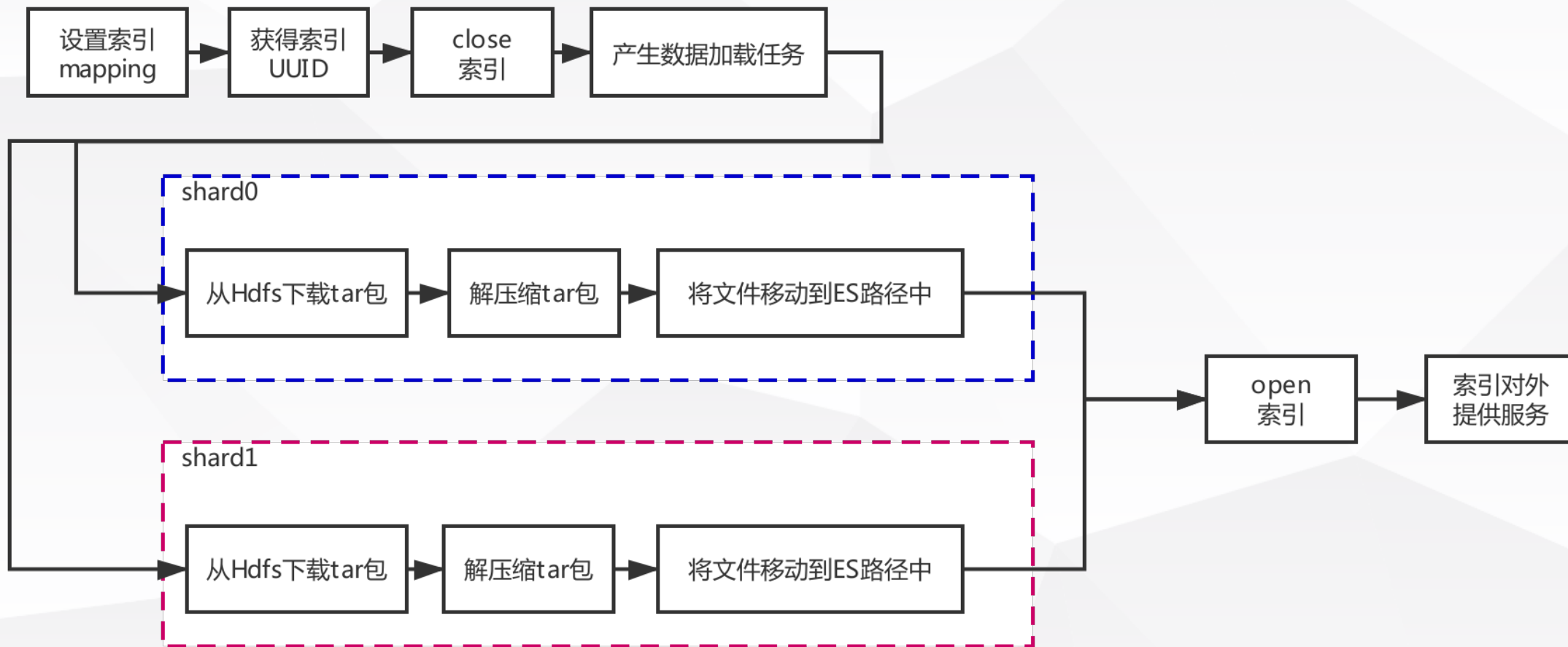
## Reducer – mapping字段映射



# Reducer - mapping冲突检测



# Load Shard



ES路径：{elasticsearch路径}/nodes/0/indices/{索引|UUID}/{索引|shardID}/index/

---

# 优化与踩坑

---

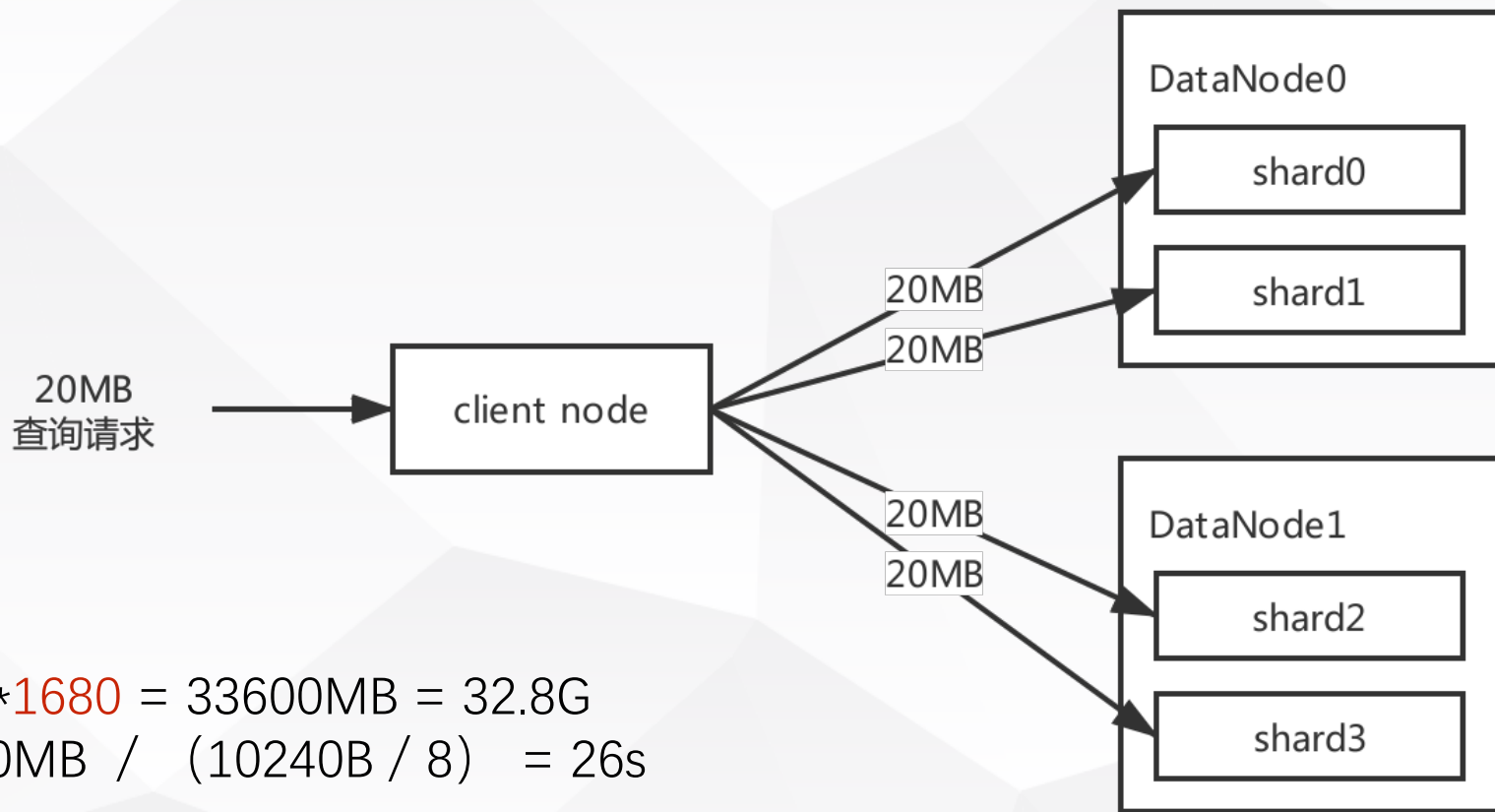


# 优化

---

- 性能
  - 单个任务，Lucene文件大小保持在2GB以下，merge时间为4分钟
  - 多线程写入，reducer时间从60分钟降低为30分
- 限速
  - 控制整体数据加载速度
  - 控制单个ES节点数据加载速度
- 稳定性
  - Mapper任务和reducer任务重试5次才返回失败
  - 数据加载任务配置20分钟重试

# 踩坑



## 1680个shard:

带宽：20MB\*1680 = 33600MB = 32.8G

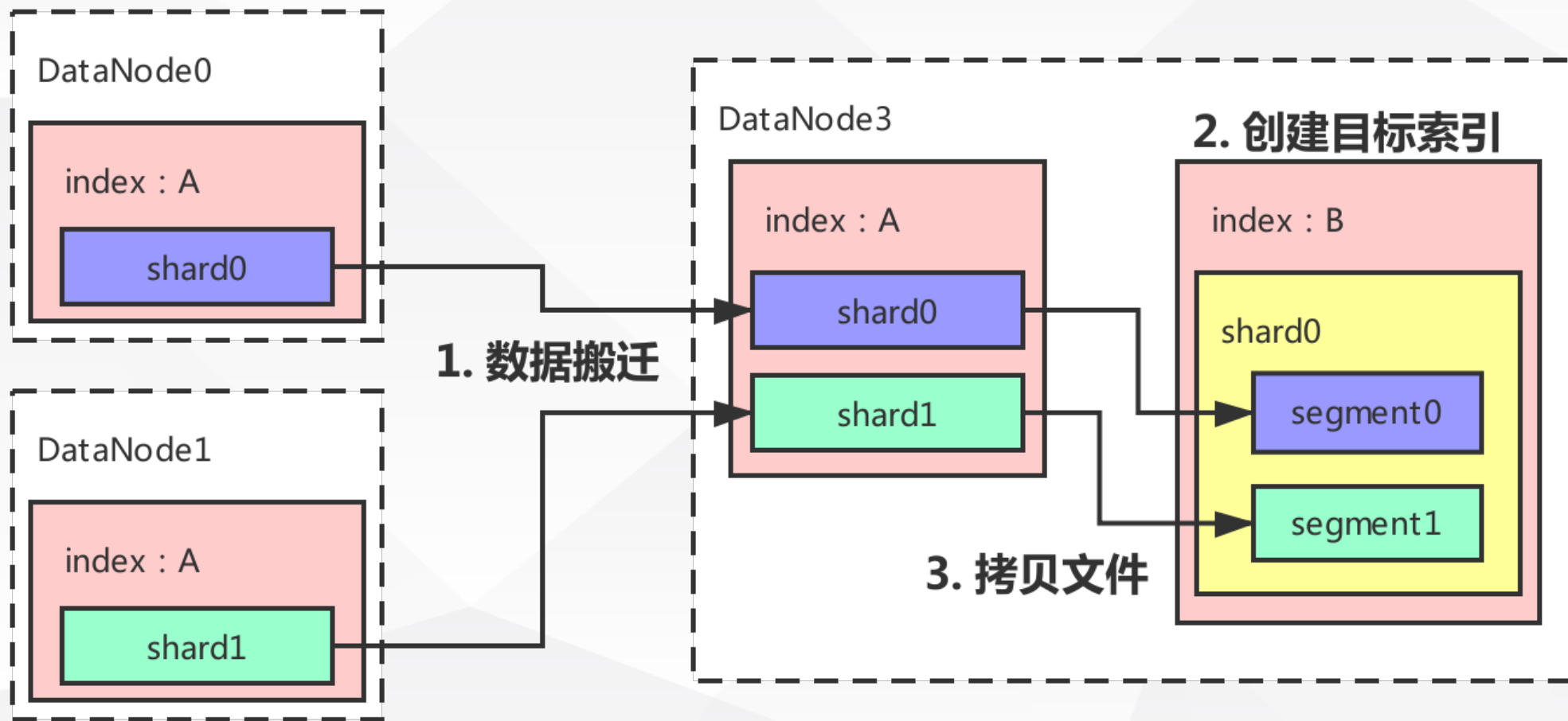
耗时：33600MB / (10240B / 8) = 26s

## 168个shard:

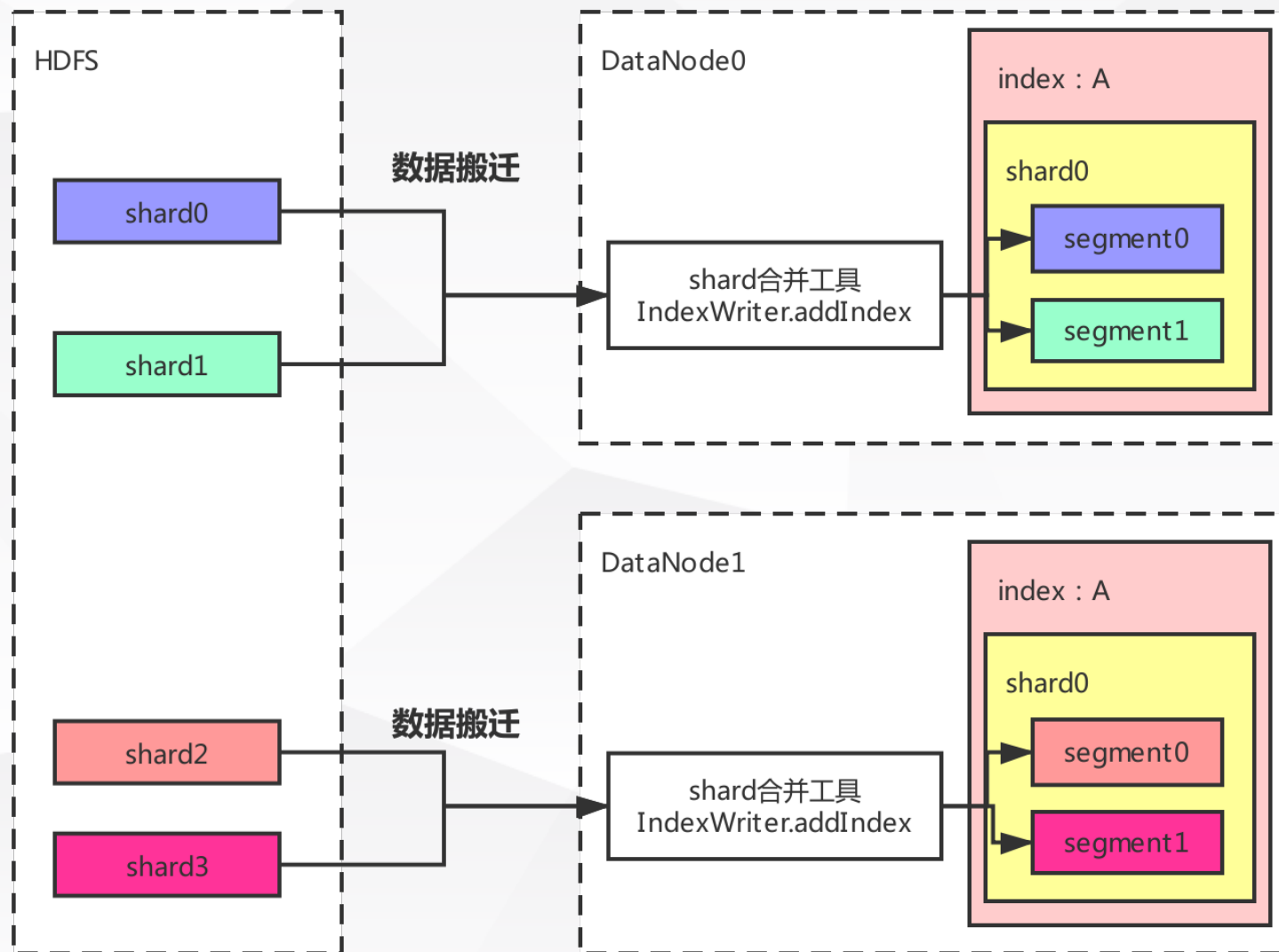
带宽：20MB\*168 = 3360MB = 3.28G

耗时：3360MB / (10240B / 8) = 2.6s

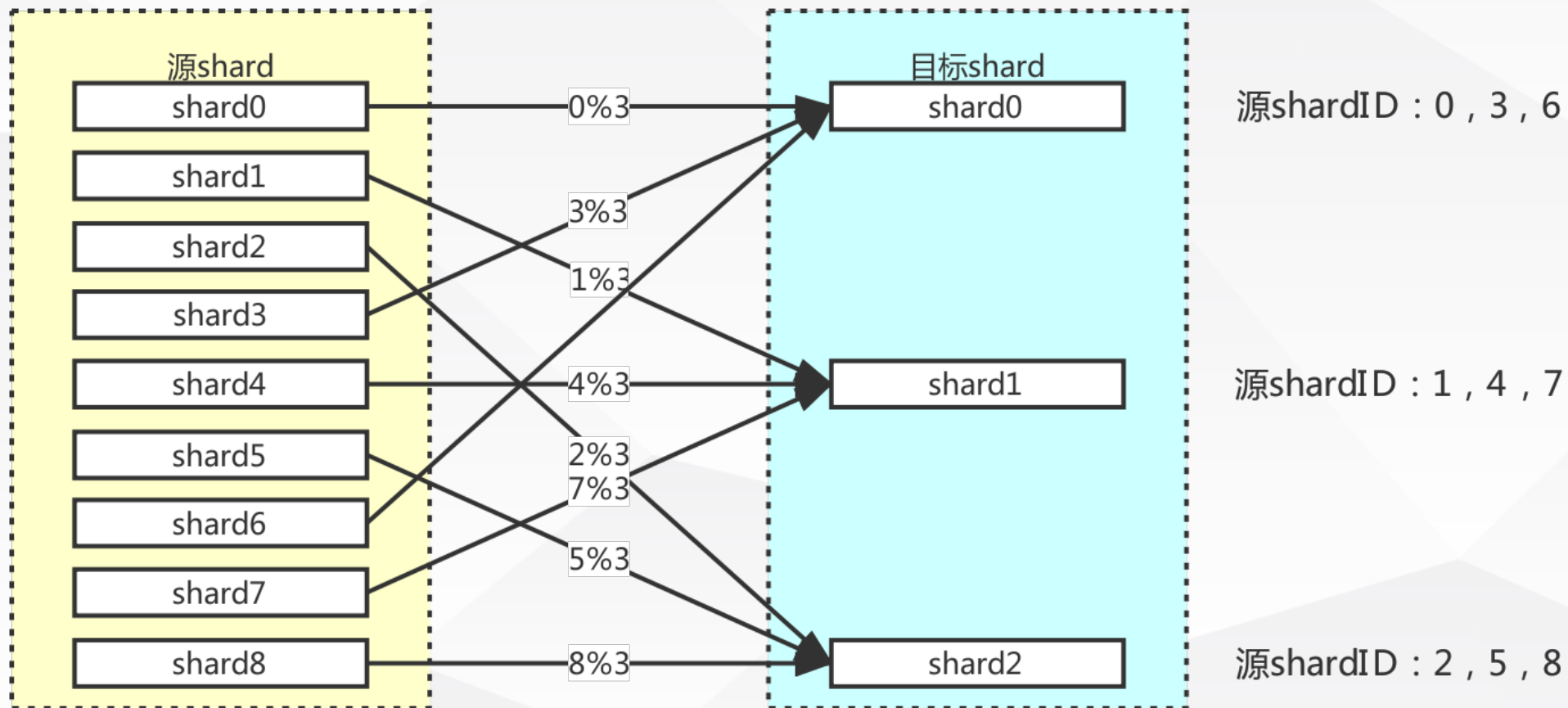
## 踩坑 - shrink shard功能



## 踩坑 - shard合并



## 踩坑 - shard id映射



**目标shardID = 源shardID % 目标shard个数**

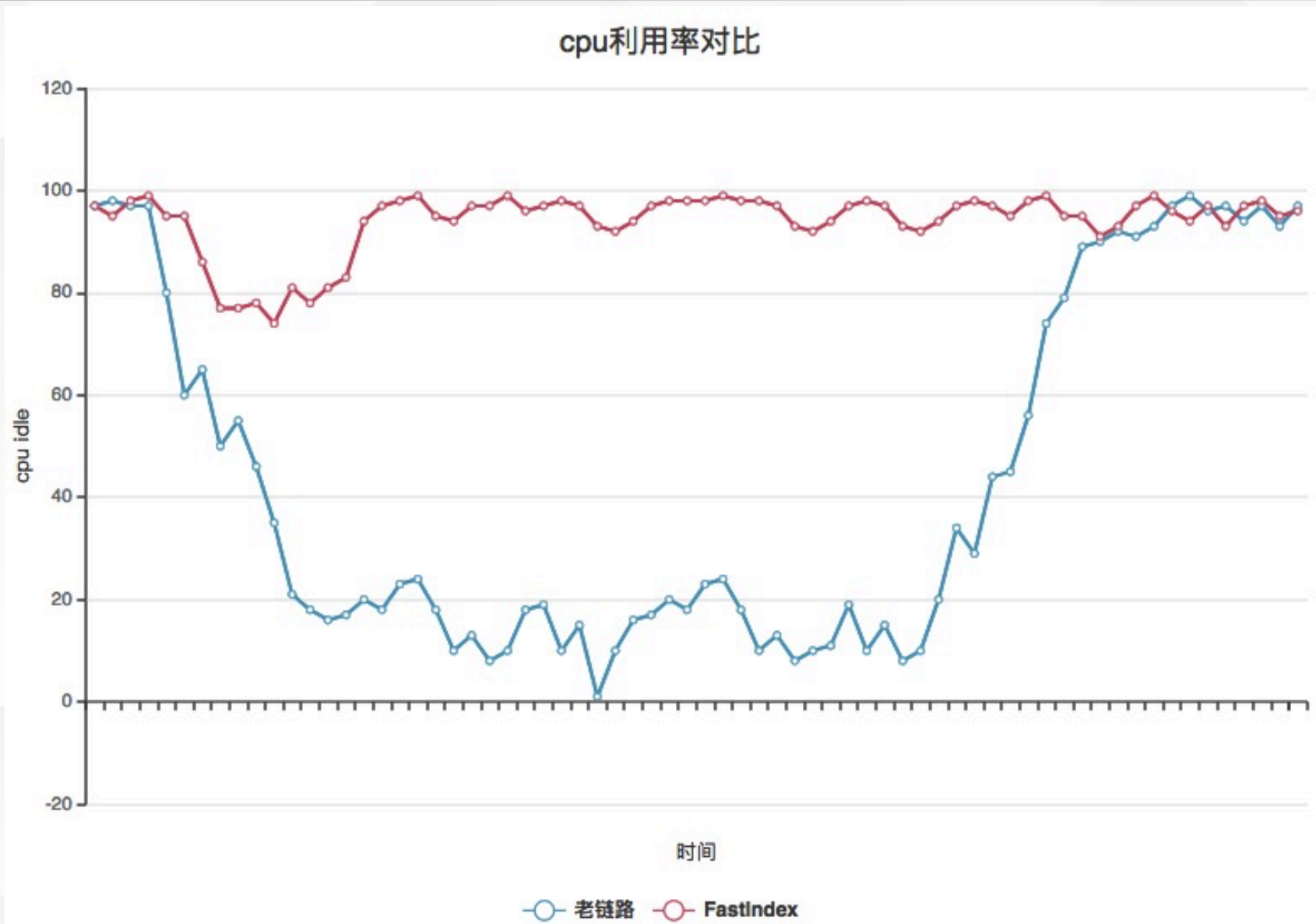
**源shard个数 = 目标shard个数 \* N**

## 收益

---

	老链路	FastIndex
成本	7W/月	3W/月
写入时间	8小时	1.5小时

# 收益



---

---

# 规划

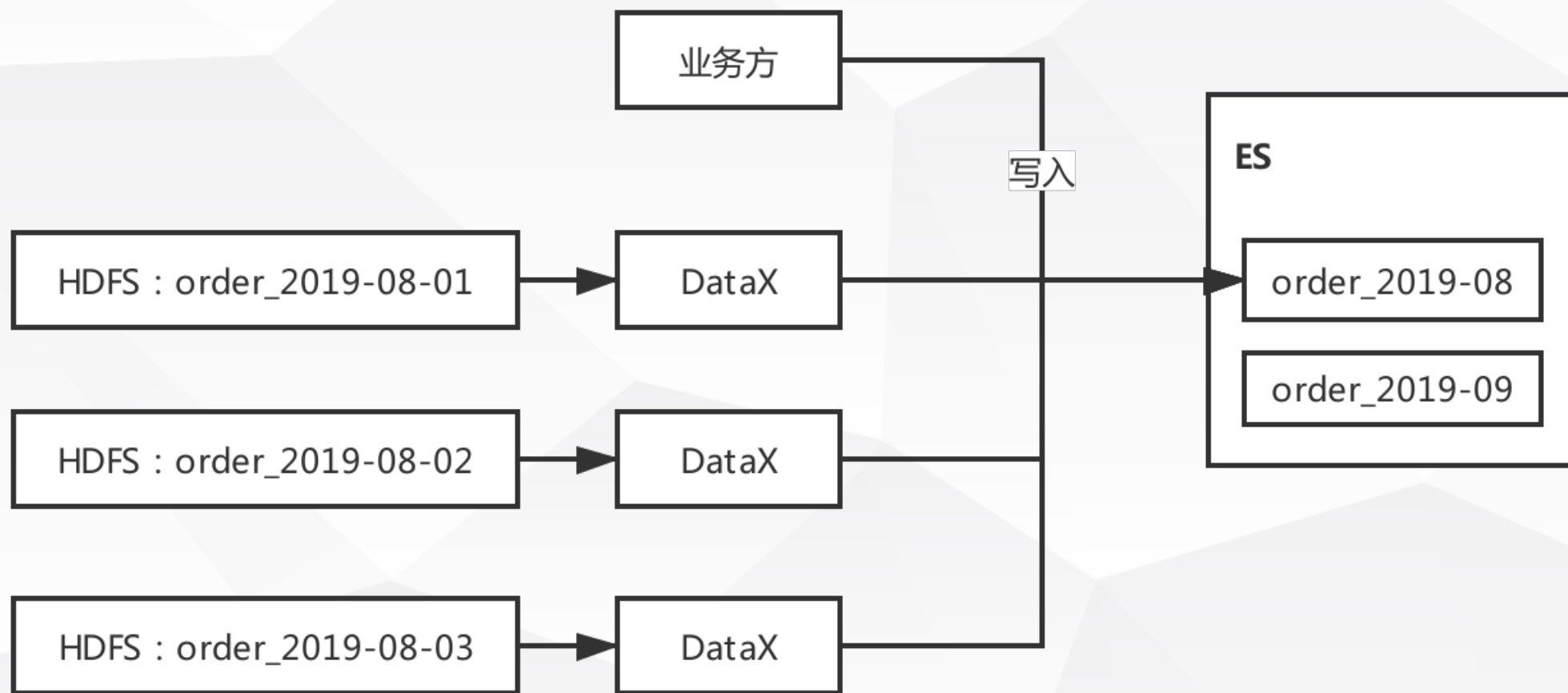
---



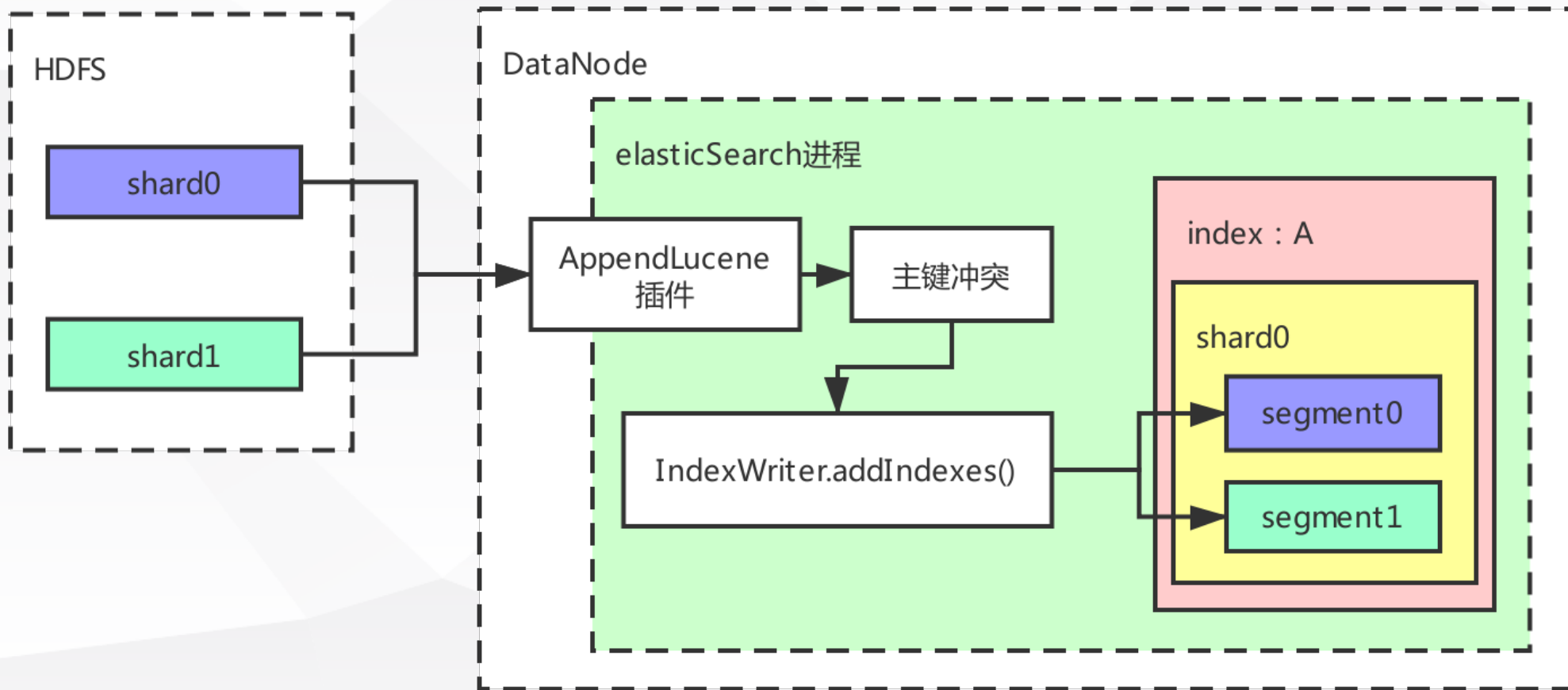
## 对比 - DataX

	FastIndex	DataX
成本	低	高
导入时间	分钟级	小时级
资源利用率	高	低
查询稳定性	导入过程不使用 es cpu资源	导入过程使用 大量cpu资源

## 规划-实时写入



# 规划



# THANKS

