

GUÍA DEL PROYECTO FINAL

OBJETIVO GENERAL

El objetivo del proyecto es diseñar, planificar, ejecutar, documentar y evaluar una aplicación multiplataforma funcional que responda a una necesidad real del entorno productivo, aplicando los conocimientos, habilidades y competencias desarrolladas durante el ciclo formativo.

ESTRUCTURA DEL PROYECTO

1. Análisis del Contexto y Detección de Necesidades

- Identificar un sector o problema concreto (hostelería, salud, comercio, educación, etc.).
- Investigar tipos de empresas y sus estructuras.
- Analizar necesidades actuales del sector.
- Valorar oportunidades de negocio.
- Elaborar un **guión de trabajo inicial**.

Producto esperado: Documento PDF con análisis del contexto (3-5 páginas).

2. Diseño del Proyecto

- Recoger información técnica relacionada con la aplicación a desarrollar.
- Definir objetivos funcionales y no funcionales.
- Establecer fases y cronograma del proyecto.
- Realizar un estudio de viabilidad técnica.
- Planificar actividades, recursos, personal y financiación.
- Determinar indicadores de calidad y requisitos legales (protección de datos, licencias, etc.).

Producto esperado: Documento técnico con la memoria del diseño (8-12 páginas).

3. Planificación de la Ejecución

- Secuenciar tareas y establecer plazos.
- Asignar recursos humanos y técnicos.
- Evaluar riesgos y plan de contingencias.
- Determinar necesidades logísticas.
- Planificar los entregables parciales.

Producto esperado: Diagrama de Gantt, plan de ejecución y recursos, análisis de riesgos.

4. Desarrollo e Implementación

- Programar la aplicación conforme a lo planificado.
- Aplicar metodologías de desarrollo (ágil, cascada, etc.).
- Integrar bases de datos, elementos multimedia, interfaces, servicios, etc.
- Realizar pruebas funcionales y técnicas.
- Documentar el código y el funcionamiento.

Producto esperado: Aplicación funcional multiplataforma, código fuente y pruebas realizadas.

5. Seguimiento, Evaluación y Documentación

- Establecer procedimientos de control y seguimiento del desarrollo.

- Registrar y analizar incidencias.
- Documentar cambios y mejoras.
- Obtener feedback de usuarios reales o simulados.
- Elaborar manuales y documentación técnica y de usuario.

Producto esperado: Manual técnico, manual de usuario, registro de incidencias, evaluación.

DOCUMENTOS QUE DEBEN ENTREGAR

Documento	Descripción
Memoria del Proyecto	Documento principal que recopila todas las fases (formato PDF).
Aplicación Final	Código fuente y ejecutable de la aplicación multiplataforma.
Documentación Técnica	Manual de instalación, configuración y mantenimiento.
Manual de Usuario	Instrucciones claras para un usuario final no técnico.
Presentación Final	Diapositivas para la defensa del proyecto.
Diagrama de Gantt y cronograma	Planificación temporal del desarrollo.
Evaluación del Proyecto	Indicadores, incidencias, mejoras y resultados obtenidos.

HERRAMIENTAS SUGERIDAS

- **Entornos:** Android Studio, Visual Studio Code, IntelliJ, etc.
- **Lenguajes:** Kotlin, Java, Dart (Flutter), C#, etc.
- **Bases de datos:** SQLite, Firebase, MySQL, etc.
- **Herramientas de diseño:** Figma, Canva, Draw.io, etc.

- **Gestores de proyectos:** Trello, GitHub Projects, Notion, etc.

ORGANIZACIÓN DEL TRABAJO

- **Trabajo individual o por parejas (máximo 2 personas).**
- Uso obligatorio de repositorio de control de versiones (Git).
- Las sesiones presenciales se dedicarán al seguimiento, tutoría y corrección.
- Se realizarán **dos entregas parciales obligatorias** antes de la entrega final.

CRONOGRAMA GENERAL (orientativo)

Fase	Semana	Entregable
Análisis del contexto	1-2	Informe inicial
Diseño del proyecto	3-4	Documento técnico
Planificación	5	Gantt y planificación
Desarrollo	6-9	Versión funcional
Evaluación y documentación	10	Manuales y presentación
Defensa del proyecto	11	Exposición oral

EVALUACIÓN

Criterio	Peso
Análisis del contexto y diseño	20%
Planificación y documentación técnica	20%
Desarrollo técnico de la aplicación	30%

Calidad y funcionalidad del resultado final 15%

Presentación y defensa oral 15%

Es obligatorio aprobar el desarrollo técnico del proyecto para superar el módulo.

CONSEJOS FINALES

- Elige un proyecto realista, pero motivador.
- Planifica bien desde el inicio para evitar retrasos.
- Usa las tutorías para resolver dudas y validar avances.
- Documenta todo desde el principio.
- No subestimes la presentación: es tu carta final.