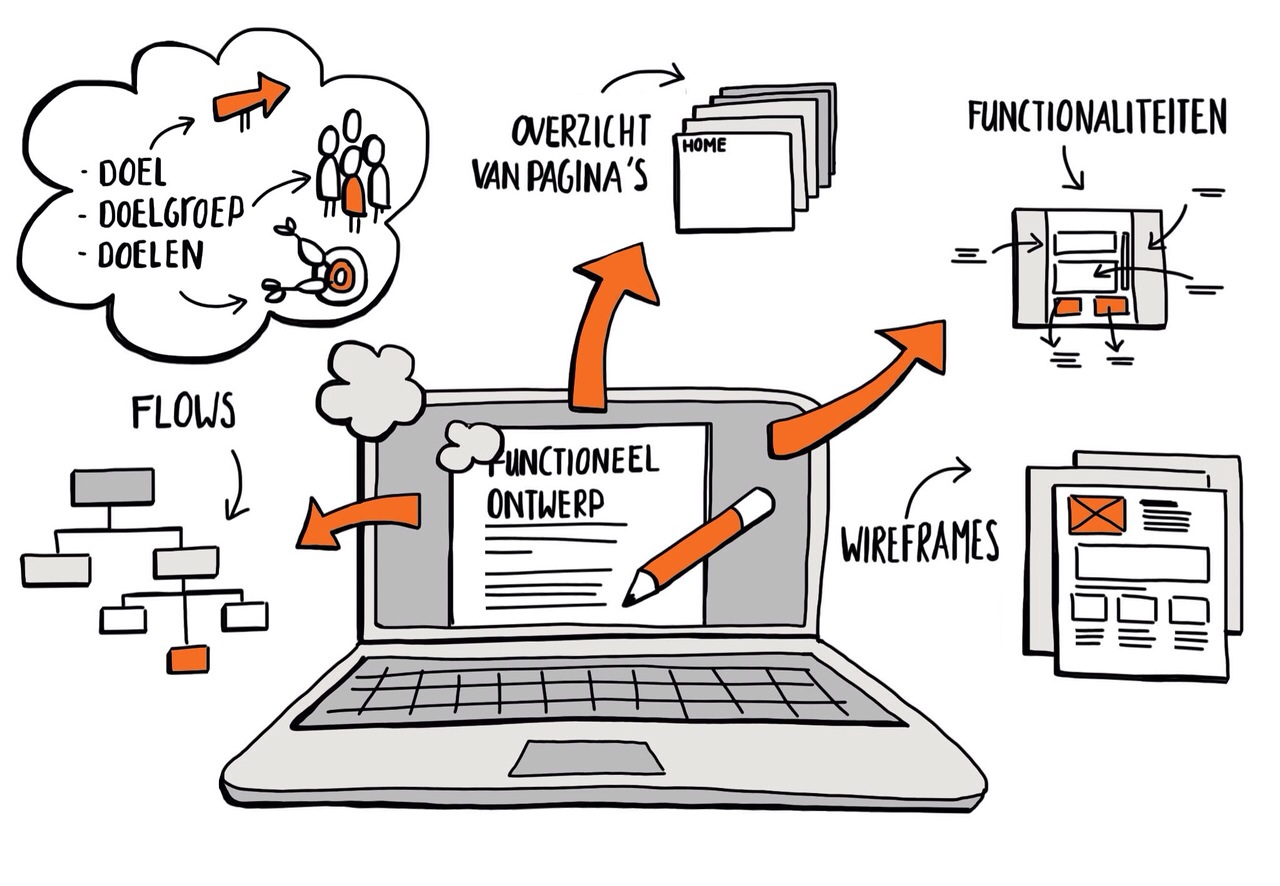
Functioneel ontwerp



Inhoudsopgave

[Use Case diagram 3](#_Toc509785637)

[Toestandsdiagram 4](#_Toc509785638)

[Bestelling invoeren 5](#_Toc509785639)

[Wireframes Use case 1 6](#_Toc509785640)

[Bestelling aanpassen 7](#_Toc509785641)

[Wireframes Use case 2 8](#_Toc509785642)

[Figuur 1 8](#_Toc509785643)

[Figuur 2 8](#_Toc509785644)

[Figuur 3 8](#_Toc509785645)

[Volgorde aanpassen 9](#_Toc509785646)

[Wireframes Use case 3 10](#_Toc509785647)

[Figuur 1 10](#_Toc509785648)

[Figuur 2 10](#_Toc509785649)

[Figuur 3 10](#_Toc509785650)

[Betaling uitvoeren 11](#_Toc509785651)

[Wireframes Use case 4 12](#_Toc509785652)

[Figuur 1 12](#_Toc509785653)

[Figuur 2 12](#_Toc509785654)

[Figuur 3 12](#_Toc509785655)

[Volledigheids check 13](#_Toc509785656)

# Use Case diagram



Figuur 1 Use case diagram

# Toestandsdiagram



Figuur 2 Toestandsdiagram

# Bestelling invoeren

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC\_01 |
| Use Case naam | Bestelling invoeren |
| Actor | Ober, Klant |
| Samenvatting | Het systeem toont het voorgerecht, hoofdgerecht en nagerecht. Daarnaast toont het systeem per gerecht de naam en prijs van de gerechten.  De actor selecteert de gewenste **voorgerecht(i)**, **hoofdgerecht(i)** en **nagerecht(i)** in het systeem. Dan krijgt de actor in het systeem een totaalprijs(o) te zien. Daarna bevestigt de actor de bestelling in het systeem. |
| Pre-condities | Geen |
| Main scenario | 1. Systeem vraagt actor om een **voorgerecht(i),** **hoofdgerecht(i)** en **nagerecht(i)** te selecteren 2. Actor selecteert **voorgerecht(i),** **hoofdgerecht(i)** en **nagerecht(i).** 3. Systeem geeft het**totaalprijs(o).***(figuur1)* 4. Systeem vraagt actor om de bestelling te bevestigen.*(figuur2)* 5. Actor bevestigd de bestelling. |
| Post-condities (Main scenario) | 1. bestelling is ingevoerd |
| Alternative scenario (A1) | |  |  | | --- | --- | | **Trigger:** | Na stap 1 ; [Actor selecteert niet alle 3 de gerechten.] | | **Stappen:** | 1. Systeem geeft aan dat niet alle gerechten zijn geselecteerd.   1.1 Systeem gaat veder met stap 3. *(figuur3)* | |
| Post-condition (Alternative scenario A1) | Geen |

# Wireframes Use case 1

# Bestelling aanpassen

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC\_2 |
| Use Case naam | Bestelling aanpassen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | Het Systeem laat de geselecteerde gerechten**(o)** zien met het **totaalbedrag(o)** de actor klikt op aanpassen en selecteert een ander **gerecht(i)**. |
| Pre-Conditie | De actor heeft een bestelling ingevoerd. |
| Main scenario | 1.Systeem laat een lijst met de geselecteerde gerechte zien met de totaalprijs.  2.Actor selecteert aanpassen. *(figuur 1)*  3.Systeem laat een nieuw scherm zien met een overzicht van **voorgerechten(o), hoofdgerechten(o)** en **nagerechten(o)**. *(figuur 2)*  4.Actor selecteert een nieuw **gerecht(i)**.  5.Systeem vraagt om een bevestiging.  6.Actor bevestigd. |
| Post-Conditie | De actor heeft de bestelling aangepast |
| Alternatief Scenario**(A1)** | |  |  | | --- | --- | | **Trigger** | Na stap 2[Actor selecteert verwijderen gerecht] | | **Stappen** | 2. Actor klikt op verwijderen en gaat verder naar stap 2. *(figuur 3)* | | **Post conditie** | De actor heeft het aanpassingsproces geannuleerd | |

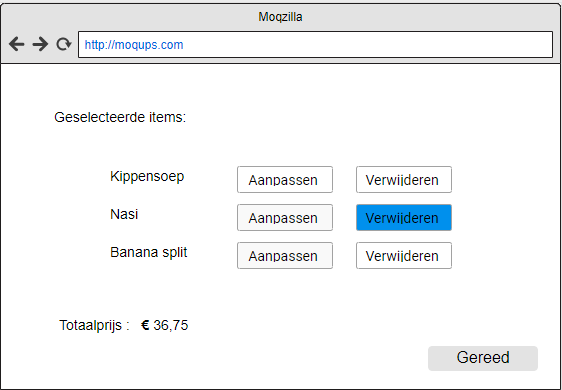
# 

# Wireframes Use case 2

## Figuur 1

## Figuur 2

## Figuur 3

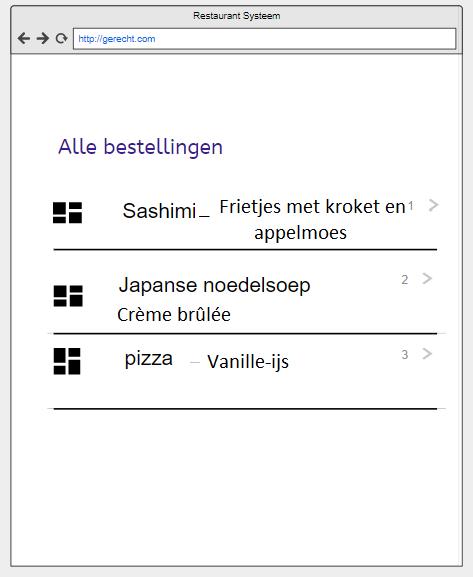


# Volgorde aanpassen

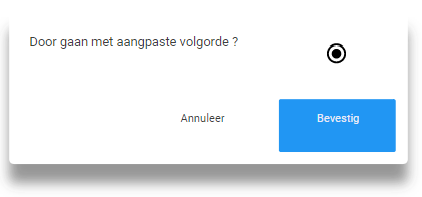
|  |  |
| --- | --- |
| Use case nummer | UC\_03 |
| Use case naam | Bestelling volgorde aanpassen |
| Actor | Chefkok |
| Samenvatting | Het systeem toont alle bestellingen op een scherm met de **bijbehorendenaam(o),** **volgorde (o)** van elke bestelling . Actor kan deze volgorde veranderen als hij dat nodig vindt door een aangepaste volgorde in te voeren bij een bepaalde besteling. |
| Pre conditie | Er zijn minimaal twee bestellingen in het Systeem. |
| Main scenario | 1. Systeem toont een lijst van bestellingen met de nummer van de **bestelling (I),**de **beschrijving(O)** en de volgorde **nummer (O)** van de bestelling. *(Zie figuur 1)* 2. Actor voert een aangepaste volgorde nummer in voor een bepaalde bestelling. 3. Systeem vraagt actor voor bevestiging.*(zie figuur 2)* 4. Actor accepteert de bevestiging. 5. Systeem toont lijst van bestellingen met de aangepaste volgorde.*(zie figuur 3)* |
| Post conditie | Volgorde aanpassen is gelukt. |
| Alternatieve scenario 1 | |  |  | | --- | --- | | **Trigger :** | Na stap 3 in de main scenario;  [Actor   accepteert de bevestiging niet.] | | **Stappen:** | 1. Systeem gaat verder met stap 1 van de main scenario. | |

# Wireframes Use case 3

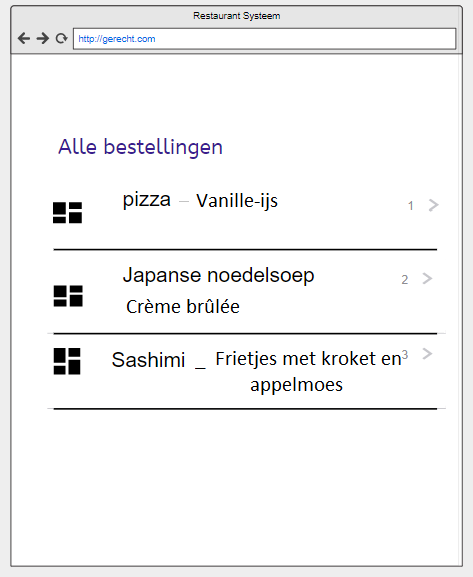
## Figuur 1



## Figuur 2



## Figuur 3



# Betaling uitvoeren

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC\_04 |
| Use case naam | Betaling uitvoeren |
| Actors | Klant, Ober |
| Samenvatting | Het systeem berekent het **totaalbedrag(o)** die klant moet betalen en vertoont het, vervolgens wordt het pinapparaat klaargemaakt, de betaling wordt daarna bevestigd door de ober en het systeem toont dat de **betaling status(o)** succesvol is. |
| Pre-conditie | Geen |
| Main Scenario | 1. Systeem berekent het **totaalbedrag(o)**die de klant moet betalen. *(Figuur1)* 2. Systeem maakt het pinapparaat klaar, en toont het **totaalbedrag(o).***(Figuur1)* 3. De actor voert de betaling uit met zijn pinpas. 4. Het pinapparaat vertoont dat de **betaling status(o)** succesvol is.*(Figuur2)* 5. De ober bevestigd de betaling. |
| Post-conditie | De klant ontvangt een bon als betalingsbewijs. |
| Alternatief Scenario 1 | |  |  | | --- | --- | | **Trigger:** | Na stap 3 van het Main scenario; [het pinapparaat vertoont dat de betaling is mislukt.] *(Figuur3)* | | **Stappen:** | 1. De ober reset de betaling. 2. De actor doet de betaling opnieuw. 3. Het systeem gaat verder naar stap 4 in de Main scenario. | |

# Wireframes Use case 4

## Figuur 1

## Figuur 2

## Figuur 3

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Bestelling invoeren | Bestelling aanpassen | Bestelling volgorde aanpassen | Betaling uitvoeren | Resultaat: |
| gerechtnaam | i | i | o | o | OK |
| bestelling volgorde nummer |  |  | i/o |  | OK |
| totaalprijs | o |  |  | o | Magic |
| betaling status |  |  |  | o | Magic |
| prijs | o | o |  | o | Magic |
| voorgerecht | i | i |  |  | Magic |
| hoofdgerecht | i | i |  |  | Magic |
| nagerecht | i | i |  |  | Magic |
| gerechtenlijst | o | o |  |  | Magic |
| betaling |  |  |  | i | Blackhole |

# Volledigheids check