### Analytics & Python

Recursos para Python en Computer Vision Marcelo Herrera Tejada Sep-01-2021

 La presentación se basa en la experiencia personal y acceso recursos durante el aprendizaje de Computer Visión y Python. Si hay temas que cree que sería importante mencionar para una próxima oportunidad, se agradecería sus comentarios.

- OpenCV
  - https://opencv.org/
  - https://github.com/opencv/opencv
- https://learnopencv.com
- https://www.pyimagesearch.com

- Hardware
  - CPU, GPU, APU, TPU, VPU, FPGA, QPU
- A Mano (:
  - CPU: Intel: OpenVino
  - GPU: Nvidia: CUDA
  - TPU: Google. Entrenamiento en la nuve
  - VPU: Intel: Movidius OpenCV

- https://stackoverflow.com
- Tutoriales:
  - Google Mediapipe: Hand detection and tracking
    - Murtaza's Workshop Robotics and Al
    - https://www.youtube.com/watch?v=NZde8Xt78Iw

- Google Mediapipe Hand tracking
  - https://ai.googleblog.com/2019/08/on-device-real-timehand-tracking-with.html

\_

- Microsoft
  - Image analysis python
- Facebook
  - https://ai.facebook.com/tools/#frameworks-and-tools
    - Pytorch Tutorials beginners

- Recomendaciones
  - Python 3.X Virtual envirinments (venv)
  - Si están partiendo: desarrollo y pruebas locales. Si quieren entrenar un modelo, utilizar plataformas como:
    - AWS
    - Google
    - Azure Machine Learning
    - www.alibabacloud.com
      - y utilizar las cuentas gratuitas o los beneficios de partir para entrenar.
  - Si van a trabajar con GPU, debido a distintos requerimientos de frameworks como Tensorflow o Nvidia JetPack SDK o Pytorch, lo recomendable es utilizar docker:
    - ya que existen imágenes con los requisitos y muchas veces es difícil configurar y los drivers de nvidia y CUDA o VPU para distintas versiones y/o ambientes.

#### Consideraciones:

- Al trabajar con WebCam, se recomienda buscar el mejor set de parámetros para las cámaras ya que temas como auto-foco y/o exposición automática pueden afectar fuertemente el tiempo total de proceso debido a los tiempos de espera ocasionada por las cámaras.
- Evaluar caso a caso implementar la captura de video con threading. En el caso del ejemplo final "Virtual MIDI Keyboard": para el modulo de visión (stereo vision), está implementado con una clase "CameraThread"

- Computer vision: Campos de aplicación
  - Medicina
    - https://www.nature.com/articles/s41746-020-00376-2
  - Parking
  - Conteo de camiones
  - Identificación de personas en zonas de peligro
  - Control de perímetros
  - Volumetría
  - Salmones Detección de enfermedades
  - Forestales Conteo de troncos
  - Detección/Clasificación de emociones
  - Robótica
  - Etc.

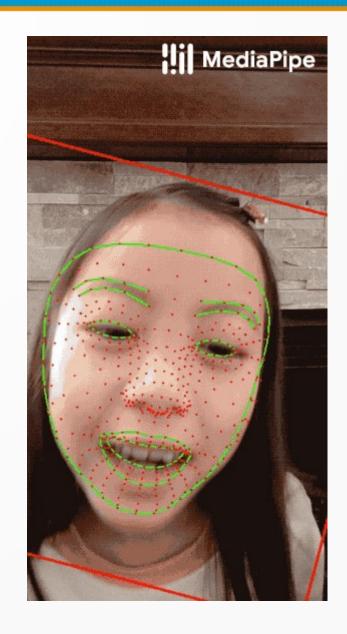
- Recursos para aprendizaje
  - Los mismos proveedores de infraestructura ponen cursos gratuitos o muy baratos
  - Recusros en universisades, por ejemplo:
    - Stanford.org
    - Johns Hopkins
    - Duke University
  - Coursera.org

#### Datasets:

- A parte de los más conocidos,
  - https://wiki.cancerimagingarchive.net
  - Flickr-Faces-HQ Dataset (FFHQ): https://github.com/NVlabs/ffhq-dataset (Nvidia Labs) 2.56 TB 70,000 imágenes
- VisualData Discovery
  - https://visualdata.io/discovery

- Interesante
  - Reinforcement learning
    - (Python;C++; shell; OpenVino; Ubuntu)
    - https://aws.amazon.com/deepracer/
    - https://www.amazon.com/AWS-DeepRacer-Fully-autonomous-developers/dp/B07JMHRKQG

- Google MediaPipe
  - https://google.github.io/mediapipe/



- Caso práctico
  - Virtual MIDI Keyboard
    - Mediapipe
    - Depth Estimation
      - Stereo vision
    - Integración



#### **Consultas**