

Ministerul Educației, al Culturii și Cercetării al Republicii  
Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Departamentul Informatică și Ingineria Sistemelor

# RAPORT

Lucrarea de laborator nr.2  
Metode și Modele de Calcul

A efectuat:  
st. gr. C-171

D. Melniciuc

A verificat:  
Lect. univ.

D. Istrati

Chișinău 2018

### Scopul lucrarii practice:

Sa rezolve sistemul de ecuatii liniare  $Ax = b$  utilizind:

Metoda eliminatii Gauss

Metoda lui Cholesky

Metoda iterative a lui Jacobi

Metoda iterative Gauss-Seidel

### **ScreenShot-uri:**

#### *Metoda Jacobi*

```
CH1 jacobi
3
dati matricea sistemului
a[1|1]=6
a[1|2]=1
a[1|3]=-2
a[2|1]=1
a[2|2]=5
a[2|3]=3
a[3|1]=-2
a[3|2]=3
a[3|3]=8

dati vectorul termenilor liberi
b[1]=3
b[2]=2
b[3]=-5

dati aproximatia initiala a solutiei
x[1]=0
x[2]=1
x[3]=-1

dati eroarea
0.00000001

Solutia aproximativa este
0
1
-1
Press any key to continue . . .
```

#### *Metoda Cholesky*

```
CH1 Cholesky2
gradul matricei:
3
Introduceti coeficientii matricei:
Linia (1)
1
2
3
Linia (2)
0
1
4
Linia (3)
0
2
3
introduceti elementele matricei b
3
4
5
Matricea LU este:
1  0  0
0  1  0
0  2 -5
1  2  3
0  1  4
0  0  1
Solutiile:
-2
1.6
0.6
```

```

C:\ gauss-seidel
introdueti marimea matriciei 2d: 3
a[0|0]=1
a[0|1]=0
a[0|2]=2
a[1|0]=3
a[1|1]=1
a[1|2]=2
a[2|0]=3
a[2|1]=4
a[2|2]=1

introduceti valorile din partea dreapta a ecuatiei
introduceti valoarea no : (0, 3) 1
introduceti valoarea no : (1, 3) 2
introduceti valoarea no : (2, 3) 3

valoarea initiala x
introduceti valoarea no. : (0):0
introduceti valoarea no. : (1):1
introduceti valoarea no. : (2):2

introduceti nr de interatie: 3
x1 = -3.000000    x2 = 7.000000    x3 = -16.000000
x1 = 33.000000   x2 = -65.000000   x3 = 164.000000
x1 = -327.000000 x2 = 655.000000   x3 = -1636.000000

Press any key to continue . . .

```

```

C:\Users\Dime\AppData\Local\Temp\gauss.exe
5 dati dimensiunea matriciei
3
dati matricea sistemului
a[1|1]=1
a[1|2]=2
a[1|3]=1
a[2|1]=2
a[2|2]=3
a[2|3]=2
a[3|1]=1
a[3|2]=3
a[3|3]=2

dati vectorul termenilor liberi
b[1]=1
b[2]=2
b[3]=1

Solutia aproximativa este:
1 -0 0
Press any key to continue . . .

```

## Codul programului:

### Metoda Gauss – Seidel

```

#include<iostream>
#include<conio.h>
using namespace std;

int main(void)
{
    float a[10][10], b[10], x[10],
    y[10];
    int n = 0, m = 0, i = 0, j = 0;
    cout << "introdueti marimea
matriciei 2d: ";
    cin >> n;
    for (i = 0; i < n; i++){
        for (j = 0; j < n; j++)
        {
            cout << "a[" << i
<< " | " << j << "] = ";
            cin >> a[i][j];

```

```

        }
    }
    cout << "\nintroduceti valorile din
partea dreapta a ecuatiei\n";

    for (i = 0; i < n; i++){
        cout << "introduceti valoarea
no. : (" << i << ", " << j << ") ";
        cin >> b[i];
    }
    cout << "\nvaloarea initiala x\n";

    for (i = 0; i < n; i++){
        cout << "introduceti valoarea
no. : (" << i << ") : ";
        cin >> x[i];
    }
}

```

```

    cout << "\nintroduceti nr de
interatie: ";
    cin >> m;
    while (m > 0){
        for (i = 0; i < n; i++)
        {
            y[i] = (b[i] / a[i][i]);
            for (j = 0; j < n; j++)
            {
                if (j == i)
                    continue;

```

### Metoda Gauss

```

#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
#define max 15

int main(void)
{
    float s;
    float a[max + 1][max + 1]
[max + 1], b[max + 1][max + 1],
x[max + 1];
    int n, i, j, k;
    cout << "dati dimensiunea
matriciei" << endl;    cin >> n;
    cout << "dati matricea
sistemului " << endl;
    for (i = 1; i <= n; i++)
        for (j = 1; j <= n; j++) {
            cout << "a[" << i
<< "|" << j << "]=";
            cin >> a[i][j][1];
        }

    cout << endl;
    cout << "dati vectorul
termenilor liberi " << endl;

    for (i = 1; i <= n; i++) {
        cout << "b[" << i <<
"]=";
        cin >> b[i][1];

```

```

        y[i] = y[i] - ((a[i][j] / a[i]
[i]) * x[j]);
        x[i] = y[i];
    }
    printf("x%d = %f    ", i + 1,
y[i]);
    }
    cout << "\n";
    m--;
    }
    return 0;
}

}

    cout << endl;
    for (k = 1; k <= n - 1; k++) {
        for (i = 1; i <= n; i++)
            for (j = 1; j <= n; j++) {
                if (i <= k) a[i][j][k
+ 1] = a[i][j][k];
                else if (j <= k) a[i]
[j][k + 1] = 0;
                else a[i][j][k + 1]
= a[i][j][k] - a[i][k][k] * a[k][j][k] /
a[k][k][k];
            }
        for (i = 1; i <= n; i++)
            if (i <= k) b[i][k + 1] =
b[i][k];
            else b[i][k + 1] = b[i][k]
- a[i][k][k] * b[k][k] / a[k][k][k];
        }

    x[n] = b[n][n] / a[n][n][n];

    for (i = n - 1; i >= 1; i--)
    {
        s = 0;
        for (j = i + 1; j <= n; j +
+)
            s = s + a[i][j][i] *
x[j];

```

```

        x[i] = (b[i][i] - s) / a[i]
[i][i];
    }cout << "Solutia aproximativa
este:" << endl;

```

### Metoda Jacobi

```

#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;

#define max 10

int main()
{
    float s, s1, eps;
    float a[max + 1][max + 1],
    b[max + 1], x[max + 1], y[max + 1];
    int n, i, j;
    cout << "dati numarul de
ecuatii si necunoscute " << endl;
    cin >> n;
    cout << "dati matricea
sistemului " << endl;
    for (i = 1; i <= n; i++)
        for (j = 1; j <= n; j++){
            cout << "a[" << i
<< "|" << j << "]=";
            cin >> a[i][j];
        }
    cout << endl;
    cout << "dati vectorul
termenilor liberi " << endl;
    for (i = 1; i <= n; i++){
        cout << "b[" << i <<
"]=";
        cin >> b[i];
    }
    cout << endl;

```

### Metoda Cholesky

```

#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;
int main()
{

```

```

    for (i = 1; i <= n; i++)
        cout << x[i] << ' ';
    cout << endl;
    system("pause");
}

    cout << "dati aproximatia
initiala a solutiei " << endl;
    for (i = 1; i <= n; i++){
        cout << "x[" << i <<
"]=";
        cin >> y[i];
    }
    cout << endl;
    cout << "dati eroarea " <<
endl; cin >> eps; cout << endl;
    s = eps + 1;
    while (s >= eps){
        for (i = 1; i <= n; i++)
        {
            s1 = 0;
            for (j = 1; j <= n;
j++)
                if (j != i)s1 = s1 +
a[i][j] * y[j]; x[i] = (b[i] - s1) / a[i]
[i];
        }
        s = 0;
        for (i = 1; i <= n; i++)
            s = s + abs(x[i] -
y[i]);
        for (i = 1; i <= n; i++)
            y[i] = x[i];
    }
    cout << "Solutia aproximativa
este " << endl;
    for (i = 1; i <= n; i++)
        cout << x[i] << endl;
    system("pause");
}

```

```

    int n,i,k,j,p;
    float a[10][10],l[10][10]={0},u[10]
[10]={0},sum,b[10],z[10]={0},x[10]={0};
    // clrscr();
    cout<<"gradul matricei: "<<endl;

```

```

    cin>>n;
    cout<<"Introduceti coeficientii matricei:
";
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        cout<<"\nLinia ("<<i<<" ) \n";
        for(j=1;j<=n;j++)
            cin>>a[i][j];
    }
    cout<<"\nIntroduceti elementele matricei
b"<<endl;
    for(i=1;i<=n;i++)
        cin>>b[i];

    for(k=1;k<=n;k++)
    {
        u[k][k]=1;
        for(i=k;i<=n;i++)
        {
            sum=0;
            for(p=1;p<=k-1;p++)
                sum+=l[i][p]*u[p][k];
            l[i][k]=a[i][k]-sum;
        }

        for(j=k+1;j<=n;j++)
        {
            sum=0;
            for(p=1;p<=k-1;p++)
                sum+=l[k][p]*u[p][j];
            u[k][j]=(a[k][j]-sum)/l[k][k];
        }
    }
    //***** Displaying LU
    matrix*****//
    cout<<endl<<endl<<"Matricea LU
este: "<<endl;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        for(j=1;j<=n;j++)
            cout<<l[i][j]<<" ";
        cout<<endl;
    }
    cout<<endl;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        for(j=1;j<=n;j++)
            cout<<u[i][j]<<" ";
        cout<<endl;
    }

    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        //forward
        substitution method
        sum=0;
        for(p=1;p<i;p++)
            sum+=l[i][p]*z[p];
        z[i]=(b[i]-sum)/l[i][i];
    }

    for(i=n;i>0;i--)
    {
        sum=0;
        for(p=n;p>i;p--)
            sum+=u[i][p]*x[p];
        x[i]=(z[i]-sum)/u[i][i];
    }

    cout<<endl<<"Solutiile: "<<endl;
    for(i=1;i<=n;i++)
        cout<<endl<<x[i];

    getch();
    return 0;
}

```

### Concluzie:

In urma efectuării laboratorului au fost obținute anumite abilități în domeniul MMC și rezolvarea sistemelor de ecuație utilizând metodele eliminării Gauss, metoda lui Cholesky, metoda iterativă a lui Jacobi și metoda iterativă Gauss-Seidel