Question 1

Answer saved Marked out of 1.00 Flag question

Se consideră următoarea secvență de program:

```
class ex1;
class ex2{
public:
friend class ex1;
};
class ex1{
//…
};
```

Relația dintre clase este:

Select one:

- a. relația de prietenie este reciprocă
- b. clasa ex1 este friend al clasei ex2
- c. eronată, pentru că doar funcțiile pot fi friend
- d. clasa ex2 este friend al clasei ex1

Clear my choice

Question 2

Answer saved Marked out of 1.00 Flag question

O funcție friend diferă de o metodă obișnuită a unei clase prin faptul că:

Select one:

- a. nu poate accesa decat partea publica a obiectului
- b. nu se poate defini inline
- c. nu primeste pointerul implicit la obiect this
- d. nu poate returna valori

Clear my choice

Question 3

Answer saved Marked out of 1.00 Flag question

Fie dată următoarea secvență de program:

```
class Point{
 public:
 Point (int, int);
 int X();
 int Y();
 Point & incr_punct();
 private:
 int x, y;
};
Point& Point:: incr_punct(){
 ++x; ++y;
 ...
}
```

Cu care din următoarele instrucțiuni necesită a fi substituite ... astfel încât metoda incr_punct să returneze obiectul curent

Select one:

- a. return *this;
- b. return (x,y);
- c. return y;
- d. return x;

Clear my choice

Question 4

Answer saved Marked out of 1.00 Flag question

Fie date clasele A1 și B1 după cum urmează:

```
class A1{
int a;
void f_a();
friend void prieten(A1 &, B1 &);
};
class B1{
public:
int b;
void f_b();
friend void prieten(A1 &, B1 &);
};
```

Selectați datele și metodele din clasele A1 și B1 care vor putea fi accesate în cadrul funcției prieten

Select one or more:

- [x] a. f_a()
- [x] b. a
- [x] c. f_b()
- [x] d. b

Question 5

Answer saved Marked out of 1.00 Flag question

O funcție friend, declarată în cadrul unei clase în domeniul public care primește ca parametru o referință la un obiect al clasei respective are acces:

Select one:

- a. la toți membrii clasei, dar îi poate doar consulta nu și modifica
- b. doar la membrii protected ai clasei
- c. la toți membrii clasei
- d. doar la membrii public ai clasei

Clear my choice

(c) 2021 | Cursuri dezvoltate în cadrul Universității Tehnice a Moldovei (Facultatatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică)