

## MINISTERUL EDUCAȚIEI, CULTURII ȘI CERCETĂRII AL REPUBLICII MOLDOVA

Universitatea Tehnică a Moldovei Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică Departamentul Ingineria Software i Automatică

# **Raport**

Lucrarea de laborator №6

Disciplina: Tehnologii Web.

Tema: Finalizarea serviciului web conform temei

**Realizat:** Bunescu Gabriel, TI-207

**Profesor:** asis. univ. Rusu Cristian.

### Sarcina lucrari:

Finalizat lucrul la serviciul web în funcție de tema aleasă.

#### Elaborarea lucrării:

Crearea functionalului de adaugarea si stergere a imaginilor in galerie.

```
Index.cshtml* → X GalleryController.cs
                                                            AdminMode.cs
                                                                                          UserMinimal.cs
                                                                                                                       Index.cshtml
                 ViewBag.Title = "gallery";
         @model WebApplication1.Models.Images.PImageData
                <div class="slider-area2">...</div>
<!-- Hero End -->
                <div class="col-xl-4 col-lg-6 col-md-6 col-sm-6 ">
                                                 cdiv class="box snake mb-30">
    ;<div class="gallery-img big-img" style="background-image: url(@url.Content(@img.ImagePath))" ></div>
    ;<div class="gallery-img big-img" style="background-image: url(@url.Content(@img.ImagePath))" ></div</pre>
                                                     div class="overlay
                                                         <div class="overlay-content">
                                                            <h3>Muscle gaining </h3>
<a href="@Url.Action("Gallery", "")"><i class="ti-plus"></i></a>
                                                         <a href="@Url.Action("ImageDelete", "Gallery", new { ImageID = @img.ImageID})">Delete</a>

         Īф
    42
43
44
45
46
```

Figura 1.1 – Index, Gallery

```
Tilif ((string)System.Web.HttpContext.Current.Session["loginStatus"] == "login")

Attal.ValidationSummary(true) using (Html.BeginFor=("Add", "Gallery", FormMethod.Post, new { enctype = "multipart/form-data" }))

Attal.ValidationSummary(true) using (Html.BeginFor=("Add", "Gallery", FormMethod.Post, new { enctype = "multipart/form-data" }))

Attal.ValidationSummary(true) using (Html.BeginFor=("Add", "Gallery", FormMethod.Post, new { enctype = "multipart/form-data" }))

Addiv class="col-md-4">

Addiv class="col-md-4">

Addiv class="col-md-4">

Addiv class="col-md-3">

Addiv class="col-md-3">

Addiv class="col-md-3">

Addiv class="col-md-3">

Addiv class="col-md-3">

Addiv class="col-md-12 text-center">

Addiv
```

Figura 1.2 – Index, Gallery

Crearea controlerului GalleryControler si redarea rolurilor de administrare

```
Index.cshtml*
                                  GalleryController.cs → X AdminMode.cs
                                                                                                                    UserMinimal.cs
[HttpPost]
                            [AdminMode]
                            [ValidateAntiForgeryToken]
                            public ActionResult Add(PImageData model)
                                      string fileName = Path.GetFileNameWithoutExtension(model.ImageFile.FileName);
string extension = Path.GetExtension(model.ImageFile.FileName);
fileName = fileName + DateTime.Now.ToString("yymmssfff") + extension;
model.Image.ImagePath = "~/Images/gallery/" + fileName;
fileName = Path.Combine(Server.MapPath("~/Images/gallery/"), fileName);
                                       model.ImageFile.SaveAs(fileName);
                                       IDbTable new_img = new IDbTable();
                                      Mapper.Initialize(cfg => cfg.CreateMap<Image, Image>());
var image = Mapper.Map<Image>(model.Image);
      66 P
                                       using (ImageContext db = new ImageContext())
                                            new_img.ImageID = image.ImageID;
new_img.Title = image.Title;
new_img.ImagePath = image.ImagePath;
                                            db.Images.Add(new_img);
                                            db.SaveChanges();
                                       return RedirectToAction("Index", "Gallery");
                            [AdminMode]
                            public ActionResult ImageDelete(string ImageID)
                                 var bl = new BussinesLogic.BussinesLogic();
_galerie = bl.GetGalerieBL();
                           No issues found
67 %
             - Q
```

Figura 2 – GalleryControler



Figura 3 – Add Imaginea



Figura 4 – Butonul delete

## Concluzie:

În urma acestui laborator am creat pe pagina Gallery butodul de adaugare a imaginii si butodul de stergere. Cu ajutorul controlerului si cu admin mode i-am dat drepturi de adaugare si stergere doar adminului.