

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII AL REPUBLICII MOLDOVA

UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI

CAIETUL

STAGIULUI DE PRACTICĂ

PENTRU STUDENȚII STUDIILOR SUPERIOARE DE LICENȚĂ – CICLULUI I

Stagiul de practică _____ *în producție*
tipul stagiului de practică

A studentului (ei) _____ Bunescu Gabriel
numele, prenumele

Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică

Programul de studii _____ *Tehnologia informației*

Ciclul I Anul de studii II Grupa TI-207

Locul stagiului de practică _____ UTM-FCIM-DISA
denumirea unității economice

Conducătorul stagiului de practică
de la UTM _____ asis.univ.Lisnic Inga
funcția, numele, prenumele

Conducătorul stagiului de practică
de la unitatea economică _____
funcția, numele, prenumele

Chișinău, 2022

I. CAIETUL DE SARCINI

Nr. crt.	Tematica lucrărilor preconizate	Termene planificate	
		început/ sfârșit	numărul de zile
1.	Acumularea cunoștințelor necesare privind teme-i alese și pentru HTML/CSS, determinarea unui template potrivit. Adaptarea acestuia pentru un web sait de sport.	21.02-25.02	5
2.	Modificarea template ales de mine intr-o pagini Web utilizând ASP.NET	28.02-04.03	5
3.	Familiarizarea cu structura modelului de proiectării BusinessLogic.	07.03-11.03	5
4.	Înțelegerea utilizării MVC controller în realizarea paginii web cât și implimentarea practică a MVC controller în cadrul magazinului online creat.	14.03-18.03	5
5.	Notiuni conceptuale despre (EntityFramework)	21.03-25.03	5
6.	Accesarea, proiectarea bazelor de date (EntityFramework)	28.03-01.04	5
7.	Implementarea restricțiilor privind accesul utilizatorilor la anumite pagini ale site-ului (admin, utilizator).	04.04-08.04	5
8.	Finalizarea proiectului si raportul pentru practica.	11.04-15.04	5

II. SARCINA INDIVIDUALĂ
(SE INDICĂ DE CĂTRE DEPARTAMENTUL DE SPECIALITATE)

Tema: **Elaborarea unui Web site de sport utilizând ASP.NET**

Nr. crt.	Conținutul concis al sarcinilor individuale	Mențiune cu privire la realizare
1	La etapa primară a elaborării sarcinii alese am ales un template(front-end) care s-ar potrivi cel mai bine unui web sait despre sport inspirîndu-mă din mai multe surse posibile. Astfel șablonul ales de mine a fost adaptat pentru cît mai bine posibil pentru tematica aleasă de mine și anume a unui web sait de sport.Cu ajutorul HTML am făcut cîteva modificări care după parerea mea erau necesare și cu ajutorul la CSS am podifica,adăugat și șters stilurile, pentru ca web saitul să fie cît mai bun adaptat pentru tematica de sport.	
2	La elaborării sarcinii alese am eu m-am făcut cunoștința cu ASP.NET pentru proiectarea unui Web Site , cu ajutorul careia am creat Paginile Web în compilatorul Visual Studio . Cu ajutorul la Bundling și Layout am economist spațiu și timp. În Layout am introduc rîndurile de cod ce se referă la structuri statice din cadrul proiectului, care pot fi vizualizate pe orice pagină din cadrul acestuia, precum header sau footer, iar în Bundling am grupat mai multor fișiere într-un singur fișier. Ca de exemplu: CSS , JavaScript și alte pachete. Mai puține fișiere înseamnă mai puține solicitări HTTP și asta poate îmbunătăți performanța de încărcare a primei pagini.	
3	La elaborarea sarcinii alese o fost studiat structura proiectului ASP.NET din punct de vedere BusinessLogic. Cu ajutorul acestor cunoștințe o fost completat proiectul cu adăugarea bibliotecii claselor	

	<p>BusinessLogic, Domain, Helpers. Am Crearea interfeței Isession în BusinessLogic și Crearea clasei SessionBL în BusinessLogic. Aceasta clasă conține metoda care returnează un obiect care încapsulează interfața Isession. În Domain se crează dosarele Entities și Enums. Entities conține intități care vor fi utilizate mai târziu în lucrul cu baza de date. În dosarul Entities se crează un subfolder User cu două clase în interior: UloginResp. La rândul ei clasa UloginResp conține care descrie răspunsul primit după ce utilizatorul se conectează. Și pentru final am o nouă pagină și anume pagina de Login sau înregistrare, cu ajutorul html am creat-o și cu css i-am dat stilurile necesare pentru ca să se încadreze în proiectul nostru.</p>	
4	<p>La elaborarea sarcinii alese o fost studiat cum se crează și proiectează la o bază de date utilizând Entity Framework și conectarea la proiectul ASP.NET.</p> <p>O bază de date este o colecție de date care este stocată în conformitate cu schema de date proiectată. Definiția unei baze de date nu trebuie confundată cu definirea unui sistem de gestionare a bazelor de date (DBMS). DBMS - un set de instrumente software folosite pentru a crea și administra o bază de date. Entity Framework este o tehnologie orientată pe obiecte bazată în .NET framework pentru lucrul cu datele.</p>	
5	<p>La elaborarea sarcinii alese o fost creat și proiectat o bază de date utilizând Entity Framework și conectat la proiectul ASP.NET.</p> <p>O bază de date este o colecție de date care este stocată în conformitate cu schema de date proiectată. Entity Framework este o tehnologie orientată pe obiecte bazată în .NET framework pentru lucrul cu</p>	

	<p>datele, utilizează unul dintre sistemele de gestionare a bazelor de date client-server, Microsoft SQL Server, dezvoltat de Microsoft.</p> <p>Acest framework va permite lucrarea cu datele, indiferent de tipul acestora. Astfel, dacă la nivel fizic, dezvoltatorul operează cu tabele, chei, apoi la nivelul furnizat de cadrul entității, el lucrează cu obiecte, ceea ce simplifică foarte mult lucrul cu datele ca întreg. Conceptul central al Entity Framework este conceptul unei entități, care este un set de date asociate unui anumit obiect.</p>	
6	<p>Pentru a implementa mecanismul de restricționare a anumitor grupuri de utilizatori la anumite acțiuni disponibile pe site, este necesar să se utilizeze mecanisme de atribut, și anume atributul <code>ActionFilterAttribute</code>. Atributul <code>Admin Mod</code> va permite să restricționăm accesul nu la toate acțiunile controlerului și numai la anumite acțiuni ale controlerului. Pentru a utiliza atributul <code>Admin Mod</code>, trebuie să adăugați o adnotare înaintea numelui metodei sau clasei. În același timp, deoarece metodele <code>OnActionExecuting</code> ale acestor atribut trebuie să fie executate secvențial, mai întâi de către <code>AdminMod</code>.</p>	
7	<p>Posibilitățile de restricționare a accesului la anumite pagini pentru utilizarea cu ajutorul atributelor utilizate pe platforma ASP.NET. Pentru implementarea mecanismului de restricționare a anumitor grupuri de utilizatori la unele dintre acțiunile disponibile pe site-ul, trebuie să utilizăm atributul <code>ActionFilterAttribute</code>.</p> <p>Atributul <code>Admin Mod</code> permite restricționarea accesul la toate acțiunile controlerului, sau la anumite acțiuni ale controlerului. Pentru a utiliza atributul</p>	

8	<p>Admin Mod trebuie să adăugăm o notare înaintea numelui metodei sau clasei.</p> <p>Am utilizat următoarele filtre: filtre de acțiune, filtre de autorizare, filtre de rezultate, filtre de excepție.</p> <p>La final am verificat tot proiectul creat în decursul practicii și am corectat greșelile create, am modificat în câteva locuri web site-ul, din motivul schimbării viziuni cum el ar trebui să arăte. La fel am procedat și cu stilurile. Am verificat dacă baza de date lucrează bine. Am creat raportul pentru practică și caietul de sarcini.</p>	
---	--	--

Conducătorul PL/TM _____ / _____ /
semnătura *numele și prenumele*