

Ce reprezintă dispecerul de evenimente?

☒ O funcție într-un limbaj orientat pe evenimente, care interceptează evenimentele și le trimite la destinație

Функция на языке событий, которая перехватывает события и отправляет их по назначению ✓ Corect, dar mai este o variantă corectă

☒ Este fragmentul de cod din funcția principală a programului, care atunci când apare un eveniment apelează procedura adecvată de tratare a acestuia.

Это фрагмент кода в основной функции программы, который при возникновении события вызывает соответствующую процедуру для его обработки. ✓

Corect, dar mai este o variantă corectă

-
- Un metafișier este o colecție de comenzi GDI stocate într-o formă binară.
 - Metafișierele sunt folosite, în primul rând, pentru transferarea reprezentărilor unor elemente grafice vectoriale prin intermediul memoriei temporare (clipboard).
-

Care este destinația funcției BeginPaint?

☐ Permite obținerea variabilei handle a contextului de dispozitiv

Позволяет получить переменную handle контекста устройства

☒ Inițiază o operație de desenare

Инициировать операцию рисования ✓ Parțial corect

☒ Setează valorile structurii pentru desenare

Устанавливает значения полей структуры для рисования ✓ Parțial corect

Câte categorii de fonturi există din punctul de vedere al dimensiunii caracterelor?

- 2
-

Bifati afirmațiile corecte:

- Testarea în ppe este mai complicată fiindcă fluxul de execuție se schimbă de la o execuție la alta

- Testarea în ppe este mai complicată fiindcă fluxul de execuție se schimbă de la o execuție la alta
-

Bifati afirmatiile corecte (4 variante gresite ce se incep cu “In PPE”):

- Nici una din cele enuntate
-

Care tipuri de linii poate sa deseneze Windows?

- Linii drepte
 - Linii eliptice
 - Curbe Bezier
-

Cate campuri are structura MSG?

- 6
-

Cate metode de obtinere a variabilei hdc pune la dispozitie sistemul de operare Windows?

- 6
-

Bifati continuarile corecte pentru afirmatia: O parte dintre valorile din contextual de dispozitiv sunt attribute grafice. Aceste attribute defines unele particularitati privind modul de lucru al unor functii de desenare din interfata GDI. In cazul functiei TextOut, de exemplu, attributele contextului de dispozitiv determina...

- Culoarea textului
 - Modul de mapare a coordonatelor x si y in zona de client a ferestrei
 - Fontul folosit de windows pentru afisarea textului
-

Pentru ce este conceputa o aplicatie bazata pe evenimente?

- PPE este o extensie a programarii controlate de intreruperi, de tipul celor folosite în SO sau in sistemele incorporate
 - O aplicatie bazata pe evenimente este conceputa pentru a receptiona evenimentele pe masura aparitei si a le procesa, folosind procedure adecvate de tratare.
-

Bifati afirmatiile incorecte:

- Nici unul din cele enumerate
-

Daca valoarea lui cxChar este 10, care va fi valoarea lui cxCaps calculata folosind relatia

$cxCaps = (tm.tmPitchAndFamily \& 1 ? 3 : 2) * cxChar / 2;$ pentru un font cu dimensiune variabila ?

Windows salvează zona de ecran pe care a scris și apoi o restaurează, în cazurile în care:

- Indicatorul mouse-ului este mișcat în zona client.
 - O pictogramă este trasă în zona client.
-

Care este destinația funcției LoadIcon?

- Incarca o pictograma
-

Bifați opțiunile cu valoarea de adevăr ADEVARRAT pentru afirmațiile referitoare la afisarea textului.

- Puteti sa stabiliți spațiul dintre liniile successive de text pe baza înălțimii unui caracter și spațiul dintre coloane pe baza latimii medii a caracterelor din font
 - Dimensiunile caracterelor sunt obținute prin apelarea funcției GetTextMetrics
 - Pentru afisarea mai multor linii de text cu ajutorul funcției TextOut trebuie sa determinați dimensiunile caracterelor din fontul folosit.
-

Bifați afirmațiile incorecte:

- O cale este o colecție de linii drepte și curbe stocate intern de GDI.
 - Căile pot fi folosite pentru desenare, pentru umplere sau pentru decupare.
 - Căile pot fi transformate în regiuni.
-

Când este apelată funcția GetDC?

- Obținem variabila handle contextului de dispozitiv apelând funcția GetDC atunci când avem nevoie de DC în alte scopuri, cum ar fi obținerea unor informații despre contextul de dispozitiv.
 - Pentru a obține variabila handle a unui context de dispozitiv în timpul prelucrării altor mesaje decât WM_PAINT apelând funcția GetDC
 - Este obligator să apelăm funcția ReleaseDC atunci când nu mai avem nevoie de variabila handle a contextului de dispozitiv.
-

Care sunt obligatiile dispecerului atunci cînd are loc un eveniment?

- Cand are loc un eveniment, dispecerul trebuie sa apeleze handler-ul corespunzator
- Cand are loc un eveniment, dispecerul trebuie sa determine tipul evenimentului

Bifati optiunea corecta : Care este tipul functiei WinMain?

- WINAPI

Bifati caracteristicile unui eveniment:

- Ceva ce are loc se întîmpla
- Poate fi declansat în orice moment al executiei programului
- Poate fi cauzat de utilizator sau calculator

Care probleme sunt rezolvate atunci cand utilizam PPE pentru dezvoltarea aplicatiilor server?

- Problema scalabilitatii

Ce reprezinta variabila handle a contextului de dispozitiv?

- Folosind această variabilă sunteți liber să desenați zona client a ferestrei și să o faceți așa cum doriți.
- Variabila handle a contextului de dispozitiv este calea de acces a ferestrei dumneavoastră la funcțiile GDI.
- O variabilă handle, așa cum am mai spus, este pur și simplu un număr pe care Windows îl folosește pentru indicarea unui obiect.

Bifati afirmatiile corecte

- Nici una din celelalte afirmatii nu este corecta
- **NU - in programarea imperativa programele sunt imperative**

Bifati afirmatiile corecte

- Valoarea returnata de functia BeginPaint este variabila handle a contextului dispozitiv
 - In timpul prelucrarii mesajului WM_PAINT procedura de fereastră apeleaza mai intai functia BeginPaint
 - Variabila handle a contextului de dispozitiv este salvata in variabila hdc
-
-

Care este destinatia parametrilor initial x position si initial y position in apelul functiei CreateWindow.

Bifati toate raspunsurile corecte

- Seteaza pozitia ferestrei pe ecran
 - Reprezinta coordonatele coltului stanga-sus al ferestrei in pixeli pentru sistemul de coordonate al zonei client.
-
-

Care este elementul central al unei aplicatii pilotate pe evenimente?

- Partea programului care receptioneaza evenimentele si transmite fiecare eveniment operatorului (handler, procedura de tratare) propriu.
-
-

Bifati optiunile care reprezinta valori prestabilite de attribute ale DC.

- MM_TEXT
 - WHITE_BRUSH
-
-

Bifati categoria prefixului CS pentru identificatorul cu majuscule respectiv

- Optiune pentru stilul clasei
-
-

Care este primul mesaj expedit procedurii de fereastră in programul HelloWin?

- Primul mesaj expedit de catre sistemul de operare este mesajul WM_CREATE
-
-

Bifati optiunile care reprezinta categorii de functii GDI

- **Funcții care lucrează cu obiecte GDI**
 - **Funcții care desenează ceva.**
 - **Funcții care stabilesc sau obțin atribute ale contextului de dispozitiv.**
 - **Funcții care obțin (sau creează) și eliberează (sau distrug) un context de dispozitiv.**
-

Funcțiile care lucrează cu obiectele GDI

- **CreateBrush**
 - **CreatePen**
 - **CreatePenIndirect**
-

Ce se întâmplă la executia functiei CreateWindow?

- **Sistemul de operare atribuie o valoare variabilei hwnd**
 - **Este creată fereastra**
 - **Primul mesaj WM_CREATE este trimis procedurii de tratare a mesajelor**
-

Bifati afirmatiile corecte

- **Atunci când un program afișează un text pe ecran, Windows folosește această culoare de fond ca să umple spațiul dreptunghiular care înconjoară fiecare caracter, spațiu numit „casetă caracter” („character box”).**
 - **Fondul din clasa ferestrei este o pensulă - adică un model care poate să fie sau să nu fie o culoare pură - pe care sistemul de operare Windows o folosește ca să șteargă zona client**
-

Care din afirmatiile referitoare la mesajul WM_PAINT din programul HELLOWIN sunt adevărate?

- **Este generat de executia functiei UpdateWindow**
 - **In programul HELLOWIN este al doilea mesaj receptionat de procedura de fereastra , dupa mesajul WM_CREATE**
 - **Mesajul PAINT este expediat aplicatiei de catre sistemul de operare de fiecare data cand aplicatia trebuie sa-si actualizeze continutul zonei client.**
-

Bifati afirmatiile corecte:

- **Handlerul de eveniment poate schimba starea sistemului**
 - **Handlerul de eveniment produce un raspuns vizual pentru a informa sau directiona utilizatorul**
 - **Handlerul de eveniment este un mic bloc de cod procedural care trateaza un eveniment**
-
-

Cand folosim functiile GetDC și ReleaseDC?

- **În general, folosiți funcțiile GetDC și ReleaseDC ca răspuns la mesajele de la tastatură (de exemplu, într-un procesor de texte)**
 - **(de exemplu, într-un program pentru desen)**
-
-

Care din optiuni semnifica functii din categoria Funcții care obțin (sau creează) și eliberează (sau distrug) un context de dispozitiv?

- **GetDC**
 - **EndPaint**
-
-

Bifati optiunile care reprezinta functii din categoria Funcții care desenează ceva.

- **TextOut**
-
-

Bifati toate afirmatiile corecte

- **GDI este un sistem de afisare static ce permite numai animatii limitate**
 - **GDI nu asigura un suport direct pentru afisarea tridimensionala**
 - **GDI nu asigura un suport direct pentru rotirea obiectelor**
-
-

Bifati afirmatiile corecte

- Clipping rectangle inseamna ca, daca regiunea invalida nu este dreptunghiulara, Windows restrictioneaza desenarea numai la regiunea respectiva
- Dreptunghiul rcPaint din structura PAINTSTRUCT este un dreptunghi “de decupare”

Bifati afirmatiile corecte

- In PPE fluxul de control este stabilit in timpul executiei programului
- In PPE programul este centrat pe utilizator
- In PPE utilizatorul stabileste ordinea actiunilor
- In PPE programele sunt interactive

Bifati afirmatiile corecte

- Fontul sistem este un font de tip “rastru”, ceea ce inseamna ca fiecare caracter este definit ca un bloc de pixeli
- O firma care produce un nou driver de afisare trebuie sa creeze si fontul sistem potrivit cu rezolutia de afisare respectiva

Bifati afirmatiile corecte

- Functiile GetDC si ReleaseDC ar trebui apelate in pereche
- Atunci cand apelati functia GetDC in timpul prelucrarii unui mesaj, este recomandat sa apelati functia ReleaseDC inainte de a iesi din procesura de fereastră

Bifati afirmatiile corecte

- Fiecare context de dispozitiv este asociat unui anumit dispozitiv de afisare
- Un context de dispozitiv este de obicei asociat unei anumite ferestre de pe ecran
- Contextul de dispozitiv este o structura de date intretinuta intern de GDI

Bifati afirmatiile corecte

- Atributele DC permit ca la apelarea functiilor GDI sa fie specificate numai coordonatele de inceput sau dimensiunea, nu si toate celelalte informatii de care sistemul de operare are nevoie pentru desenarea obiectelor pe dispozitivul folosit
- Contextul de dispozitiv contine mai multe atribute curente, care specifica modul de lucru al functiilor GDI pentru dispozitivul respectiv

Bifati afirmatiile corecte

- Atributele contextului de dispozitiv controleaza caracteristicile textului afisat
- Contextul prestabilit de dispozitiv stabileste ca fondul sa fie alb

Cate campuri are structura DC?

- 19

Bifati functii din categoria *Funcții care obtin informatii despre contextul de dispozitiv*

- GetDeviceCaps
- GetTextMetrics

Bifati optiunile care reprezinta caracteristici ale gestiunii evenimentelor (Event Handling)

- Raspunsul la declasarea evenimentelor
- Actiune sau set de actiuni care trebuie executate atunci cand un eveniment are loc
- Programatorul ia in considerare toate evenimentele posibile (planifica raspuns pentru fiecare eveniment)
- A raspunde la un eveniment

Care optiuni sunt caracteristici pentru functia *DefWindowProc*

- Executa operatiile prestabilite
- Daca un mesaj nu are un event handler pentru tratarea in procedura de fereasta, el este returnat acestei functii
- Impreuna cu sistemul de operare trateaza mesajele, pentru care programatorul nu a scris cod.

Bifati situatiile in care procedura ferestrei trebuie sa fie pregatita sa prelucreze orice mesaj *WM_PAINT*

- Programul foloseste functiile *InvalidateRect* sau *InvalidateRgn* pentru a genera in mod explicit un mesaj *WM_PAINT*
- Cand o zona anterior acoperita a ferestrei este adusa la suprafata atunci cand utilizatorul muta o fereasta
- Programul foloseste functiile *ScrollWindow* sau *ScrollDC* ca sa deruleze o parte din zona client a ferestrei.

Bifati optiunile care reprezinta categorii de primitive GDI

- Imagini bitmap
- Text
- Linii si curbe

Bifati optiunile care reprezinta domenii de aplicare pentru PPE

- Programarea jocurilor
- Programarea interfetelor grafice de utilizator
- Crearea aplicatiilor server

Care este valoare de adevar a afirmatiei: *Un event-handler poate determina ca in anumita situatie asteptarea sa fie eliminata*

- True

Bifati optiunile care puncteaza pe domeniile de utilizarea a regiunilor

- Regiunile sunt folosite pentru contururi
- Regiunile sunt folosite pentru decupare
- Regiunile sunt folosite pentru umplere

Bifati optiunile care contin componente structurale ale GDI

- GDI este formata din cateva tipuri de date si structuri
- GDI este formata din cateva sute de apeluri de functii
- GDI este formata din cateva macroinstructiuni

Care este valoarea prestabilita a atributului *Tipul fontului* si ce reprezinta ea?

- Fontul prestabilit este numit "font sistem" sau (folosind identificatorul definit in fisierele antet Windows) *SYSTEM_FONT*
- Fontul sistem este fontul pe care Windows il foloseste pentru textul din barele de titlu, barele de meniu si casetele de dialog
- Este fontul pe care sistemul de operare Windows il foloseste pentru scrierea textului in zona client.

Functii *BeginPaint* si *EndPaint*, folosite pentru obtinerea variabilei handler a contextului de dispozitiv in timpul prelucrarii mesajelor *WM_PAINT*, au doi parametri. Care sunt acestia?

- Adresa unei variabile de tipul *PAINTSTRUCT*
- Variabila handle a ferestrei handle

Bifati optiunile care reprezinta informatii returnate de *GetDeviceCaps*

- Dimensiunea in pixeli a display-ului
- Dimensiunile in milimetri a display-ului

Bifati afirmatiile corecte

- Starea sistemului cuprinde starea interfetei utilizatorului(ex: care obiect de pe ecran detine cursorul de intrare sau care este culoarea de fundal a unei casete text)
- Starea sistemului cuprinde datele utilizate de sistem(de exemplu, valoarea unui camp al BD)
- Starea sistemului cuprinde atat datele utilizate de sistem, cat si starea interfetei utilizatorului

Care informatii sunt transmise handlerului de evenimente de catre dispecer?

- Informatiile transmise handlerului evenimentului de catre dispecer vor varia, dar vor include date suficiente pentru a permite codului care trateaza evenimentul sa ia toate masurile necesare

Bifati afirmatiile corecte

- In mod prestabilil prestabilit, desenarea se face folosind ca unitati de masura pixelii
- Modulile de mapare GDI va permit sa desenati folosind ca unitate de masura incii(sau fractiuni de inci), milimetri sau orice alta unitate de masura

Care din urmatoarele sunt evenimente intr-un program pilotat de evenimente?

- Click de mouse
- Deplasarea mouse-ului (mouse move)
- Actionarea barei de derulare

Testarea aplicatiilor pilotate de evenimente este mai simpla decat a programelor care folosesc alte paradigme.

- Fals

Care din cele enumerate nu sunt controale?

- Operatorul if

Elementele interfetei grafice mai sunt cunoscute sub numele de

- Obiecte

Bifati variantele corecte pentru ID de elemente GUI

- moveBtn
- Move btn
- MOVEBTN

Bifati varianta cu cea mai corecta definitie pentru functie de tipul callback

- Functie specificata ca parte a unui Event Listener; acesta este scris de programator, dar apelat de sistem ca rezultat al unui declansator de eveniment

Bifati varianta cu cea mai buna definitie a notiunii de program pilotat de evenimente:

- Program conceput pentru a rula blocuri de cod sau functii ca raspuns la evenimentele specificate (ca de exemplu, un clic de mouse)

Bifati dispozitivele de intrare:

- Tastatura
- Mouse-ul

GUI este abrevierea pentru

- Interfata grafica a utilizatorului

Care din urmatoarele este/sunt exemplu/exemple de element al interfetei grafice:

- Buton
- Imagine

Ar fi corect sa descriem un sistem de operare ca o aplicatie event driven?

- Adevarat

O aplicatie pilotata de evenimente este obligata sa proceseze toate evenimentele care sunt generate in timpul sesiunii de lucru cu aceasta aplicatie?

- Beneficiarul impreuna cu programatorul vor stabili care evenimente trebuie tratate

Din care categorie de elemente sunt butoanele?

- Control

Bifati variantele care sunt motivatii pentru a scrie programe pilotate de evenimente.

- Folosind limbaje din categoria event driven este mai usor de dezvoltat sectii modulare de cod.

Care din caracteristicile enumerate este proprietate a programelor pilotate de evenimente?

- Dinamism
- Bine structurate
- Executii impredictibile asociate cu anumite provocari

Este oare adevarata afirmatia: Odata cu aparitia PPE nu mai sunt necesare limbajele de programare imperativa .

- Fals

Care este principalul obiect (in sens POO) al unei aplicatii PPE?

- Fereastra

Bifati varianta cu cea mai buna(definitie a notiunii de gestionare a unui eveniment (Event handling):

- Activitatea de programare care sa faca ca aplicatia dvs sa raspunda la evenimente prin declansarea functiilor.

Toate evenimentele intr-un program provin de la utilizator:

- Fals

Bifati varianta cu cea mai buna definitie a notiunii de gestionare a unui ascultator de eveniment (Event Listener):

- comanda (onEvent in App Lab) care poate fi configurata pentru a declansa o functie atunci cand un anumit tip de eveniment are loc pe un anumit element GUI.

Bifati afirmatiile incorecte:

- Nici unul din cele enumerate

Care informatii sunt transmise handler-ului de eveniment de catre dispecer?

- Informatiile transmise handler-ului evenimentului de catre dispecer vor varia, dar vor include date suficiente pentru a permite codului care trateaza evenimentul sa ia toate masurile necesare.

Pentru ce este conceputa o aplicatie bazata pe evenimente?

- PPE este o extensie a programarii controlate de intreruperi, de tipul celor folosite în SO sau in sistemele incorporate
- O aplicatie bazata pe evenimente este conceputa pentru a receptiona evenimentele pe masura aparitei si a le procesa, folosind procedure adecvate de tratare.

Bifati caracteristicile unui eveniment:

- Ceva ce are loc se întâmpla
- Poate fi declansat în orice moment al executiei programului
- Poate fi cauzat de utilizator sau calculator

Care este destinatia functiei LoadIcon?

- Incarca o pictograma

Care optiuni sunt caracteristici pentru functia DefWindowProc?

- Executa operatiile prestabilite
- Daca un mesaj nu are un event handler pentru tratare în procedura de fereastră , el este returnat acestei functii.
- Impreuna cu sistemul de operare trateaza mesajele, pentru care programatorul nu a scris cod.

Bifati optiunea corecta : Care este tipul functiei WinMain?

- WINAPI

Cîte câmpuri are structura RECT?

- 4

Care este destinatia functiei UpdateWindow?

- Forteaza aplicatia sa-si actualizeze zona client
- Trimite un mesaj WM_PAINT procedurii de fereastră

Este recomandat sa nu pastrati variabilele handle ale contextelor de dispozitiv de la un mesaj la altul.

Totusi exista exceptii.

- Cu exceptia CreateDC

Cand este apelata functia GetDC?

- Obținem variabila handle contextului de dispozitiv apelând funcția GetDC atunci când avem nevoie de DC în alte scopuri, cum ar fi obținerea unor informații despre contextul de dispozitiv.
- Pentru a obține variabila handle a unui context de dispozitiv în timpul prelucrării altor mesaje decât WM_PAINT apelând funcția GetDC
- Este obligatoriu să apelăm funcția ReleaseDC atunci când nu mai avem nevoie de variabila handle a contextului de dispozitiv.

Cate categorii de fonturi există din punctul de vedere al dimensiunii caracterelor?

- 2

Dacă valoarea lui cxChar este 10, care va fi valoarea lui cxCaps calculată folosind relația $cxCaps = (tm.tmPitchAndFamily \& 1 ? 3 : 2) * cxChar / 2$; pentru un font cu dimensiune variabilă ?

- 15

Care este valoarea de adevăr a afirmației: Programul poate să valideze orice porțiune dreptunghiulară din zona client, apelând funcția ValidateRect. Dacă în urma acestui apel întreaga zonă invalidă este validată, toate mesajele WM_PAINT aflate în coada de așteptare sunt sterse.

- Adevărat

Din ce categorie fac parte funcțiile BeginPaint și EndPaint?

- Nici una

Bifați afirmațiile corecte:

- În mod prestabilit, desenarea se face folosind ca unitate de măsură pixelii
- Modulul de mapare GDI va permite să desenați folosind ca unitate de măsură inci sau fracțiuni de inci, milimetri sau orice altă unitate de măsură

Bifați opțiunile care reprezintă valori prestabilite de atribute ale DC.

- MM_TEXT
- WHITE_BRUSH

Bifați opțiunile care reprezintă stiluri iPenStyle corecte:

- PS_SOLID, PS_DASH, PS_DOT, PS_DASHDOT
- PS_DASHDOTDOT, PS_NULL, PS_INSIDEFRAME

Bifați afirmația/afirmațiile corectă /corecte referitoare la funcțiile CreatePen și CreatePenIndirect

- Creează penite logice care nu au nici o legătură cu contextul de dispozitiv până când nu apelați funcția SelectObject
- Nu au nevoie de variabila handle a contextului de dispozitiv
- Puteti să folosiți aceeași penită logică pentru mai multe dispozitive, cum ar fi imprimanta și ecranul

Bifați afirmațiile corecte:

- Puteti să manipulați curba până când ajunge la o formă apropiată de cea dorită
- Curba este întotdeauna tangentă la linia trasată de la primul punct final, la primul punct de control și are întotdeauna aceeași direcție cu această linie
- Curbele Bezier sunt întotdeauna ancorate în cele două puncte finale

Cum poate fi aflata starea curenta a unei taste?

- Folosind functia GetAsyncKeyState

Bifati optiunile care corespund afirmailor adevarate, despre tastele moarte (dead keys)

- Nu pot crea singure caractere
- Sunt folosite pentru adaugarea semnelor diacritice la o litera

Ce reprezinta apasare de tasta legata de functii de sistem?

- Combinatii cu tasta Alt

Bifati optiunea care corespunde valorii de adevar a afirmatiei: Preluarea codului de mouse pentru tratarea mesajelor de la barele de derulare este o solutie foarte buna , deoarece daca vom dori vreodata sa modificam logica de functionare a barelor de derulare vom face aceleasi modificari si în codul de tratare a mesajului WM_KEYDOWN

- Fals

Care este valoarea de adevar a afirmatiei: La creare, cursorul de editare nu este afisat.

- Adevarat

Cate mesaje de mouse cu trei butoane sunt destinate pentru zona **non-client a ferestrei?**

- 11

Câte mesaje de mouse cu trei butoane sunt destinate pentru zona **client a ferestrei?**

- 10

Bifati afirmatiile corecte:

- Valoarea parametrului wParam pentru un mesaj de mouse indica starea tastei Ctrl
- Valoarea parametrului wParam pentru un mesaj de mouse indica starea tastei Shift
- Valoarea parametrului wParam pentru un mesaj de mouse indica starea butoanelor mouse-ului

Bifați afirmațiile corecte

- Valoarea parametrului *wParam* pentru un mesaj de mouse indică starea butoanelor mouse-ului
- Valoarea parametrului *wParam* pentru un mesaj de mouse indică starea tastelor de modificare

Bifati pe valoarea de adevar a afirmatiei: daca în stilul ferestrei **nu este inclus identificatorul CS_DBLCLKS si utilizatorul executa de doua ori click pe butonul din stînga al mouse-ului într-o succesiune rapida , procedura de fereastră va receptiona urmatoarele mesaje: WM_LBUTTONDOWN, WM_LBUTTONUP, WM_LBUTTONBLCLK si WM_LBUTTONUP**

- Fals

Bifati pe valoarea de adevar a afirmatiei: daca în stilul ferestrei **este inclus identificatorul CS_DBLCLKS si utilizatorul executa de doua ori click pe butonul din stînga al mouse-ului într-o succesiune rapida , procedura de fereastră va receptiona urmatoarele mesaje: WM_LBUTTONDOWN, WM_LBUTTONUP, WM_LBUTTONBLCLK si WM_LBUTTONUP**

- True

Bifati pe valoarea de adevar a afirmatiei: Procedura de fereastră poate sa primeasca un mesaj WM_LBUTTONDOWN fara sa primeasca mesajul WM_LBUTTONUP corespunzator cand butonul mouse-ului este eliberat dupa ce indicatorul a fost mutat în alta fereastră întotdeauna.

- Fals

Bifati pe valoarea de adevar a afirmatiei: atunci cand deplasati indicatorul mouse-ului peste zona client a unei ferestre se genereaza un mesaj WM_MOUSEMOVE pentru fiecare pixel peste care trece indicatorul.

- Fals

Bifați pe valoarea de adevăr a afirmației: Atunci când mouse-ul este deplasat peste zona client a unei ferestre, procedura de fereastră primește mesajul WM_MOUSEMOVE.

- True

Care sunt obligatiile dispecerului atunci când are loc un eveniment?

- Cand are loc un eveniment, dispecerul trebuie sa apeleze handler-ul corespunzator
- Cand are loc un eveniment, dispecerul trebuie sa determine tipul evenimentului

Bifati pe resurse Windows

- Pictograme
- Siruri de caractere
- Imagini bitmap
- Cursoare

Ce se intimpla în cazul în care dispecerul întâlnește un eveniment pentru care nu exista un handler adecvat?

- Dispecerul poate ignora un astfel de eveniment, lasând tratarea în seama SO
- Poate fi generate o exceptie, iar evenimentul sa fie tratat de sistemul de operare

Ce se intimpla la executia functiei CreateWindow?

- Sistemul de operare atribuie o valoare variabilei hwnd
- Este create fereastră
- Primul mesaj WM_CREATE este trimis procedurii de tratare a mesajelor

Bifati regulile care trebuie respectate pentru folosirea obiectelor GDI?

- La sfîrsitul programului stergeti toate obiectele GDI pe care le-ati creat.
- Nu stergeti obiectele GDI în timp ce sunt selectate într-un context de dispozitiv valid
- Nu stergeti obiectele de stoc

Din care cauza putem fi siguri ca sosirea mesajului WM_TIMER nu va întrerupe o operatie de prelucrare a unui mesaj curent?

- Deoarece programele windows preiau mesajele WM_TIMER din coada de asteptare

Bifati afirmatiile corecte:

- Handlerul de eveniment poate schimba starea sistemului
- Handlerul de eveniment produce un raspuns vizual pentru a informa sau directiona utilizatorul
- Handlerul de eveniment este un mic bloc de cod procedural care trateaza un eveniment

Bifati continuarile corecte pentru afirmatia: O parte dintre valorile din contextual de dispozitiv sunt attribute grafice. Aceste attribute defines unele particularitati privind modul de lucru al unor functii de desenare din interfata GDI. In cazul functiei TextOut, de exemplu, attributele contextului de dispozitiv determina...

- Culoarea textului
- Modul de mapare a coordonatelor x si y in zona de client a ferestrei
- Fontul folosit de windows pentru afisarea textului

Bifati afirmatiile corecte:

- Testarea in ppe este mai complicata fiindca programatorul nu cunoaste fluxul de executie a programului
- Testarea in ppe este mai complicata fiindca fluxul de executie se schimba de la o executie la alta

Bifati optiunea corecta pentru afirmatia: windows se ocupa de modul de utilizare a mouse-ului si a tastaturii pentru barele de derulare.

- Fals

Bifati valoarea de adevar corecta a afirmatiei daca vreti ca tastele de deplasare sa dubleze unele dintre functiile barelor de derulare trebuie sa furnizati explicit o metoda de realizare a acestui lucru.

- Adevarat

Care este valoarea de adevar a afirmatiei : nu puteti crea propriile controale de tip fereastră descendent dacă folosim clasele de fereastră si procedurile specifice predefinite, clase pe care programele le folosesc pentru crearea tuturor controalelor de tip fereastră descendent.

- Fals

Bifati mesajele de la barele de derulare:

- WM_VSCROLL
- WM_HSCROLL

Bifati optiunile care reprezinta categorii de primitive GDI:

- TEXT
- Imagini bitmap
- Linii si curbe

Stilul WS_OVERLAPPEDWINDOW ... Bifati variantele care conduc la afirmatii corecte

- Permite reacoperirea ferestrelor
- Este stil de fereastră setat în al treilea parametru formal al functiei CreateWindow

Bifati optiunile care contin componente structurale ale GDI:

- GDI este formata din citeva sute de apeluri de functii
- GDI este formata din citeva tipuri de date si structuri asociate
- GDI este formata din citeva macroinstructiuni

Care este valoarea de adevar a afirmatiei: BLACK_PEN deseneaza o linie compacta , de culoare neagra, cu grosimea de un milimetru, indiferent de modul de mapare.

- Fals

Care este destinatia functiei TranslateMessage?

- Introduce în firul de asteptare mesaje WM_CHAR pentru actionarile de taste care contin simboluri
- Converteste unele dintre mesajele de la tastatura

Care este valoarea de adevar a afirmatiei: Intr-un program controlat de evenimente nu exista un flux de control.

- Adevarat

Care este domeniul de valori ale parametrului t din desemnarea parametrica a spline-urilor Bezier?

- De la 0 pana la 1 inclusiv capetele [0, 1]

Bifati optiunile cu valoarea de adevar ADEVARRAT pentru afirmatiile referitoare la afisarea textului.

- Puteti sa stabiliti spatiul dintre liniile successive de text pe baza înaltimii unui caracter si spatiul dintre coloane pe baza latimii medii a caracterelor din font
- Dimensiunile caracterelor sunt obtinute prin apelarea functiei GetTextMetrics
- Pentru afisarea mai multor linii de text cu ajutorul functiei TextOut trebuie sa determinati dimensiunile caracterelor din fontul folosit.

Bifati optiunile care reprezinta caracteristici ale gestiunii evenimentelor (Event Handling)

- Actiune sau set de actiuni care trebuie executate atunci când eveniment are loc
- A raspunde la un eveniment
- Raspunsul la declansarea evenimentelor
- Programatorul ia în considerare toate evenimentele posibile

Bifati optiunea care corespunde valorii de adevar a afirmatiei Cu ajutorul functiei SendMessage putem transforma mesajele WM_KEYDOWN în mesaje echivalente WM_VSCROLL sau WM_HSCROLL

- Adevarat

Bifati cauza din care se recomanda ca identificatorilor de meniu IDM sa li se atribuiе valori consecutive.

- Compilatorul C optimizeaza codul care contine instructiuni switch sau case mult mai bine daca valorile atribuite identificatorilor sunt consecutive.

Bifati optiunile care reprezinta cimpuri ale structurii LOGPEN.

- lopnStyle (UINT)
- lopn Width (POINT) pentru x
- lopnColor (COLORREF)

Mesajul WM_COMMAND indica faptul ca utilizatorul a selectat un element permis din meniul ferestrei. Dar acelasi mesaj este trimis si de ferestrele de control descendente. Cum facem diferenta?

- Folosim parametrul lParam
- Folosim valoarea parametrului lParam care este 0 atunci când este selectata o optiune valida de meniu
- Folosind cuvântul mai puțin semnificativ al parametrului lParam

Bifati exemplele de controale:

- Butoane
- Casete de validare

Pentru codul de mai jos, bifati afirmatiile corecte While (GetMessage (&msg, NULL, 0, 0))

```
{  
    TranslateMessage (&msg);  
    DispatchMessage (&msg);  
}
```

- DispatchMessage directioneaza mesajul catre fereastra, care detine Input Focus
- Este fragmentul de cod care implementeaza functiile dispecerului unui program PPE realizat in C
GetMessage preia urmatorul mesaj din firul de asteptare

Este vreo diferenta(între notiunile "tact de ceas" si "tact de cronometru"?

- Este acelasi lucru

Bifati afirmatiile corecte (4 variante gresite ce se incep cu "In PPE"):

- Nici una din cele enuntate

Cum putem afla dimensiunea zonei client? Bifati afirmatiile corecte

- Prin despachetarea lui lParam, care însoteste mesajele WM_SIZE
- Prin prelucrarea mesajului WM_SIZE, care este trimis ferestrei de fiecare data cînd fereastra este redimensionata

Bifati afirmatiile adevarate.

- O anumita resursa este încarcata în memorie numai atunci cînd este ceruta de windows.
- Atunci cînd sistemul de operare windows încarca în memorie codul si datele unui program în vederea executiei, resursele sunt la sate, de obicei, pe hard-disk

Bifati optiunile care reprezinta categoriile de functii GDI

- Functii care obtin sau creeaza si elibereaza(sau distrug) un context de dispozitiv.
- Functii care solicita informatii despre contextual de dispozitiv.
- Functii care deseneza ceva.
- Functii care stabilesc sau obtin attribute ale contextului de dispozitiv.
- Functii care lucreaza cu obiecte GDI.

Ce reprezinta un accelerator?

- Combinatii cu tasta Ctrl

Bifati consecintele faptului ca, cronometrul Windows are aceeași rezoluție de 54,925 milisecunde ca și ceasul hardware al calculatorului, pe care de fapt se bazează

- Intervalul de timp pe care îl specificați la apelarea funcției SetTimer este rotunjit la un multiplu întreg de tacturi de ceas.
- O aplicație Windows nu poate să primească mesaje WM_TIMER cu o rată mai mare de 18,2 ori/secunda dacă folosește un singur cronometru.

Bifati raspunsurile corecte la intrebarea: De ce depinde culoarea spatiilor (intreruperilor) intre liniutele unei linii intrerupte?

- De atributul modul de desenare a fondului
- De atributul culoarea fondului

Bifati afirmatiile corecte

- Cuvantul mai putin semnificativ al lui IParam contine coordonata mouse-lui pe axa x.
- Pentru toate mesajele de la mouse, parametrul IParam contine pozitia mouse-ului.

Bifati pe valoarea de adevar a afirmatiei: Procedura de fereastră nu poate sa primeasca un mesaj WM_LBUTTONDOWN fara sa fi primit mai intai un mesaj WM_LBUTTONDOWN

- False

Bifati pe valoarea de adevar a afirmatiei: Daca vreti ca procedura de fereastră sa primeasca mesaje generate de dublu clic, trebuie sa includeti identificatorul CS_DBLCLKS in stilul de fereastră

- True

Bifati pe valoare de adevar a afirmatiei: Pozitia si dimensiunea controalelor de tip fereastră descendent sunt definite intr-un sablon al casetei de dialog, continut în fisierul de resurse al programului.

- True

Care tipuri de linii poate sa deseneze Windows?

- Linii drepte
- Linii eliptice
- Curbe Bezier

Bifati optiunile care reprezinta afirmatii corecte referitor la parametrul rgbColor

- Parametrul rgbColor din functia CreatePan este un numar fara semn reprezentand culoarea penitei.

Bifati optiunile care reprezinta utilizari ale cronometrului

- Inchiderea versiunilor demonstrative ale unui program.
- Deplasari succesive ale obiectelor grafice, de ex. Pentru animatii.

Bifati optiunile care reprezinta domenii de aplicare pentru PPE?

- Programarea interfetelor grafice de utilizator
- Crearea aplicatiilor server
- Programarea jocurilor

Bifati afirmatia corecta

- Cronometrul Windows este un dispozitiv de intrare, ce comunica periodic unei aplicatii trecerea unui anumit interval de timp.

Bifează pe valoarea de adevăr a afirmației: Într-un program pot fi create mai multe meniuri principale.

- False

Bifati afirmația corectă

- In timpul dezvoltării programelor, resursele sunt definite într-un fisier script de resurse, un fisier ASCII cu extensia .RC.

Bifati categoria prefixului CS pentru identificatorul cu majuscule respectiv

- Optiune pentru stilul clasei

Bifati afirmatiile adevarate

- Resursele sunt de fapt niste date si sunt stocate in fisierele .EXE ale programelor.
- Resursele trebuie sa fie explicit incarcate in memorie din fisierul executabil.
- Pictogramele, cursoarele, meniurile si casetele de dialog fac parte din aceeași familie a “resurselor Windows”.

Bifati afirmatiile corecte

- Fereastra descendenta prelucreaza mesajele primite de la mouse si de la tastatura si instiinteaza fereastra parinte atunci cand starea proprie se modifica.
- Fereastra descendenta este un dispozitiv de introducere a datelor pentru fereastra parinte.
- Fereastra descendenta incapsuleaza functionalitati specifice legate de modul de afisare pe ecran.

Care este destinatia parametrilor initial x position si initial y position in apelul functiei CreateWindow.**Bifati toate raspunsurile corecte**

- Seteaza pozitia ferestrei pe ecran
- Reprezinta coordonatele coltului stanga-sus al ferestrei in pixeli pentru sistemul de coordonate al zonei client.

Bifati valoarea de adevar a afirmatiei: Pentru a corecta meniul, de obicei trebuie sa corectati doar fișierul cu descrierea resurselor,nu și codul programului.

- True

Bifati optiunile care corespund la spunsurile la intrebare: Din care motiv un programator nu trebuie sa transforme mesajele generate de actionarea tastelor in mesaje caracter?

- Trebuie sa tineti cont de starea de modificare
- Trebuie sa tineti seama de configuratia diferita a tastaturii de la o tara la alta

Bifati optiune care reprezinta valoarea de adevar a afirmatiei: Nu exista vreo diferenta intre „actionarile de taste”, „keystrokes” și „caractere”.

- False

Bifati optiunile care puncteaza pe domeniile de utilizare a regiunilor

- Regiunile sunt folosite pentru contururi
- Regiunile sunt folosite pentru umplere
- Regiunile sunt folosite pentru decupare

Care probleme sunt rezolvate atunci cand utilizam PPE pentru dezvoltarea aplicatiilor server?

- Problema scalabilitatii

Bifati optiunile care reprezinta afirmatii corecte referitor la particularitatile stilului PS_INSIDEFRAME

- In cazul folosirii stilului PS_INSIDEFRAME, linia este desenata in intregime in interiorul dreptunghiului de incadrare.
- PS_INSIDEFRAME este singurul stil care poate folosi culori amestecate, dar numai pentru grosimi mai mari de un pixel.

Care mesaj este considerat cel mai important mesaj pentru meniu?

- WM_INITMENU

Bifati functiile din categoria : Functii care stabilesc sau obtin atribute ale contextului de dispozitiv

- TextOut
- DrawText

Bifati afirmatiile corecte

- Variabila handle a contextului de dispozitiv este salvata in variabila hdc
- Valoare returnata de functia BeginPaint este variabila handle a contextului de dispozitiv
- In timpul prelucrarii mesajului WM_PAINT, procedura de fereasta apeleaza mai intai functia BeginPaint ca sa completeze campurile structurii ps.

Bifati optiunile care reprezinta functii din categoria Functii care deseneaza ceva

- TextOut
- DrawText
- LineTo

Bifati mesajele corecte

- WM_KEYUP
- WM_KEYDOWN

Bifati toate afirmatiile corecte

- GDI este un sistem de afisare static ce permite numai animatii limitate
- GDI nu asigura un suport direct pentru afisarea tridimensionala
- GDI nu asigura un suport direct pentru rotirea obiectelor

Bifati afirmatiile corecte referitor la Functia TextOut (hdc, x, y, psString, iLength) ...

- Functia TextOut afiseaza pe ecran un sir de caractere
- Parametrii x si y definesc pozitia de inceput a sirului de caractere
- Parametrul psString este un pointer la sirul de caractere iar iLength este lungimea acestui sir in caractere.

Bifati afirmatiile corecte

- In majoritatea cazurilor, mesajele de la tastatura contin mai multe informatii despre tastatura decat aveti nevoie in program
- O parte a sarcinii de manipulare a tastaturii consta in a sti ce mesaje sunt importante

Bifati optiunea care reprezinta valoare de adevar a afirmatiei: Atunci cand utilizatorul apasa si elibereaza tastele, driverul de tastatura transmite aplicatiei informatiile legate de actiunile asupra tastelor

- False

Bifati optiunile care vom completa inceputul de propozitie "Mesajele WM_KEYDOWN sunt utile pentru ...", formand afirmatii adevaarate

- Tastele de deplasare
- Tastele functionale
- Tastele special

Cate campuri are structura MSG?

- 6

Care erau bibliotecile cu legaturi dinamice principale ale primelor versiuni WINDOWS?

- KERNEL
- USER
- GDI

Care este punctul de intrare in programul HelloWin?

- WinMain

Bifati afirmatiile corecte

- Caracteristic pentru programarea imperativa este faptul ca programatorul controleaza fluxul de calcul
Caracteristic pentru programarea imperativa este faptul ca programatorul stabileste ordinea actiunilor
- Caracteristic pentru programarea imperativa este faptul ca programul este executat conform intentiei programatorului
- Caracteristic pentru programarea imperativa este faptul ca programul este centrat pe calculator

Care din afirmatiile referitoare la mesajul WM_PAINT din programul HELLOWIN sunt adeva rate?

- Este generat de executia functiei UpdateWindow
- In programul HELLOWIN este al doilea mesaj receptionat de procedura de fereastră , dupa mesajul WM_CREATE
- Mesajul PAINT este expediat aplicatiei de catre sistemul de operare de fiecare data cand aplicatia trebuie sa-si actualizeze continutul zonei client.

Bifati situatiile in care procedura ferestrei trebuie sa fie pregatita sa prelucreze orice mesaj WM_PAINT.

- Programul foloseste functiile ScrollWindow sau ScrollDC ca sa deruleze o parte din zona client a ferestrei
- Cand o zona anterior acoperita a ferestrei este adusa la suprafata atunci cand utilizatorul muta o fereastră
- Programul foloseste functiile InvalidateRect sau InvalidateRgn pentru a genera in mod explicit un mesaj WM_PAINT

Care este functia "procedura de fereastră" în programul HELLOWIN?

- WndProc

Care este punctul de intrare în programul HelloWin?

- WinMain

Cate campuri are structura RECT?

- 4

Bifati afirmatiile adevarate despre functia ShowWindow

- Afisează o fereastră pe ecran.
- Dacă în HELLOWIN nu apelăm această funcție, nu vom vedea fereastră.

Stilul WS_OVERLAPPEDWINDOW ... Стилъ WS_OVERLAPPEDWINDOW ...

- este stil de fereastră setat în al treilea parametru formal al funcției CreateWindow
- permite reacoperirea ferestrelor

Care este tipul functiei WndProc?

- CALLBACK

Care optiuni sunt caracteristici pentru functia DefWindowProc?

- Executa operatiile prestabilite
- Daca un mesaj nu are un event handler pentru tratare in procedura de fereastră, el este returnat acestei functii
- Impreuna cu sistemul de operare tratează mesajele, pentru care programatorul nu a scris cod.

Ce reprezinta tipul PSTR?

- Pointer la un sir de caractere
- în limbajul C era tipul char*

Care este destinatia functiei UpdateWindow?

- Forțează aplicația să-și actualizeze zona client
- Trimite un mesaj WM_PAINT procedurii de fereastră

Bifati optiunile corecte. Care este destinatia functiei TranslateMessage?

- Convertește unele dintre mesajele de la tastatură
- Introduce în firul de așteptare mesaje WM_CHAR pentru acțiunile de taste care conțin simboluri

Bifati afirmatiile corecte:

- Testarea în ppe este mai complicata fiindca fluxul de executie se schimba de la o executie la alta
- Testarea în ppe este mai complicata fiindca fluxul de executie se schimba de la o executie la alta

Bifati pe valoarea de adevar a afirmatiei:

Procedura de fereastră poate să primească un mesaj WM_LBUTTONDOWN fara sa primeasca mesajul WM_LBUTTONUP corespunzător când butonul mouse-ului este eliberat după ce indicatorul a fost mutat în altă fereastră întotdeauna.

- Fals

Cate categorii de fonturi există din punctul de vedere al dimensiunii caracterelor?

- 2

Atunci când apelati oricare dintre functiile de desenare a liniilor. Windows foloseste pentru desenarea liniilor „penita,,. Bifati optiunile care reflecta caracteristici ale liniei determinate de penita selectată

- Culoarea Lățimea în pixeli Tipul de linie

Cine gestionează evenimentele?

- Evenimentele sunt gestionate de operatorul de evenimente(dispatcher) - ciclu care rulează continuu în fundal și așteaptă să se întâmple evenimente.

Fereastră care primește un mesaj de la tastatura este fereastră care detine „cursorul de editare,,

- False

Atunci cand sunt folosite resursele fisierul .RES devine fișier dependent pentru fisierul .Exe

- True

Bifati afirmatiile corecte

- Un control de tip fereastră descendent poate obține cursorul de intrare, dar nu îl va ceda ferestrei părinte.
- Controale de tip fereastră descendent pe care le creezi pe suprafața ferestrei nu va oferi posibilitatea de deplasare de la cursorul de intrare de la un control la altul cu ajutorul tastei Tab sau al tastelor de deplasare.
- Folosirea controalelor de tip fereastră descendent direct pe suprafața ferestrei implică executarea unor operații de nivel mai scăzut decât în cazul folosirii controalelor de tip fereastră descendent în casetele de dialog, deoarece gestionarul casetei de dialog înserează un nivel de izolare între program și controale.

Nu este permis să folosiți pe suprafața client a unei ferestre normale controale de tip fereastră descendent predefinite.

- False

Care este destinația funcției TranslateMessage?

- Converteste unele din mesajele de la tastatură în firul de așteptare în mesaje WM_Char pentru acționarea de taste care conțin simboluri(caractere)

Bifati funcția care realizează introducerea elementelor în meniu

- AppendMenu

Din care cauză putem fi siguri că sosirea mesajului WM_TIMER nu va întrerupe o operație de prelucrare a unui mesaj curent?

- Deoarece programele Windows preiau mesaje WM_Timer din coada de așteptare

Controale de tip fereastră descendent sunt folosite de cele mai multe ori în casete de dialog

- True

Bifati afirmatiile corecte:

- O procedură de fereastră primește mesaje de la mouse de fiecare dată când indicatorul mouse-ului trece pe deasupra ferestrei
- O procedură de fereastră poate primi mesaje de la mouse chiar dacă fereastră nu este activă sau nu deține cursorul de intrare.

Bifati opțiunile care reprezintă câmpuri ale structurii LOGPEN.

- lopnStyle (UINT)
- lopnWidth (POINT) pentru x
- lopnColor (COLORREF)

Orice curbă mai complexă poate fi desenată ca o linie poligonală, adică o serie de linii foarte scurte care definesc o curbă

- True

Bifati regulile care trebuie respectate pentru folosirea obiectelor GDI

- LA sfârșitul programului stergeti obiectele GDI pe care le-ati creat
- Nu stergeti obiectele de stoc
- Nu stergeti obiectele GDI in timp ce sunt selectate într-un context de dispozitiv valid

Bifati funcțiile din categoria care obtin informatii despre contextul de dispozitiv

- GetTextMetrics

Bifati caracteristicile unui eveniment

- Poate fi cauzat de utilizator sau calculator
- Ceva are loc(se intimpla)
- Poate fi declansat in orice moment al executiei programului

Ce este ppe?

- Paradigma de programare in care executia programului este determinate de evenimente
- Programarea care permite crearea de aplicatii centrate pe utilizator

Bifati afirmatiile corecte

- Nici una din celelalte afirmatii nu este corecta
- **NU - in programarea imperativa programele sunt imperative**

Bifati afirmatiile corecte

- Valoarea returnata de functia BeginPaint este variabila handle a contextului dispozitiv
- In timpul prelucrarii mesajului WM_PAINT procedura de fereastra apeleaza mai intai functia BeginpAINT
- Variabila handle a contextului de dispozitiv este salvata in variabila hds

Cate campuri are structura RECT?

- 4

Daca valoarea lui cxChar este 10, care va fi valoarea lui cxCaps calculate folosind relatia $cxCaps = (tm.tmPitchAndFamily \& 1 ? 3 : 2) * cxChar / 2$; pentru un font cu dimensiune variabila

- 15

Din care categorie fac parte functiile beginpaint si endpoint?

- Nici din una

Prelucrarea codului de mouse pentru tratarea mesajelor de la barele de derulare este o solutie foarte buna,deoarece daca vom dori vreodata sa modificam logica de functionare a barelor de derulare vom face aceleasi modificari si in codul

- False

La creare cursorul nu este afisat

- TRUE

Daca in stilul ferestrei nu este inclus identificatorul CS_DBLCLKS si utilizatorul executa de doua ori

- FALS

Exista vre-o diferenta intre notiunile "tact de ceas" si "tact de cronometru"

- Este acelasi lucru

Bifați afirmațiile corecte

- Numărul mesajelor WM_MOUSEMOVE recepționate depinde de viteza cu care procedura de fereastră poate să prelucreze aceste mesaje.
- Numărul mesajelor WM_MOUSEMOVE recepționate depinde de componentele hardware

Bifați afirmațiile corecte

- Al doilea buton al mouse-ului este recomandat pentru apelarea „meniurilor de context” - meniuri care apar în fereastră în afara barei de meniu - sau pentru operații speciale de tragere.
- Windows permite folosirea mouse-ului chiar dacă la calculator nu este instalat dispozitivul fizic mouse