

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Finish attempt ...

Time left 0:04:15



Dashboard

Pagini utile

My courses

English (en)



Dashboard > My courses > FCIM.POO16.5 > Prelegeri dr., Gîncu Silviu > Test de evaluare pentru prl nr. 4

Question 6

Answer saved

Marked out of 1.00

Flag question

Selectați doar opțiunile pe care le considerați corecte

Select one or more:

- ☒ a. Funcțiile prietene ale unei clase trebuie precizate în definiția clasei
- ☐ b. Toate funcțiile prietene au tipul de date void
- ☐ c. O funcție prietenă (friend) nu poate fi definită pentru două și mai multe clase
- ☒ d. Funcțiile prietene (friend) sunt funcții ne-membre ale unei clase, care au acces la datele membre private ale unei clase

Question 7

Answer saved

Marked out of 1.00

Flag question

Se consideră următoarea secvență de program:

```
class Cls1{
    static int s;
public:
    S() { v = 0;}
    int gets() {return s;}
    int getv() {return v;}
    void incs() {s++;}
    void incv() {v++;}
};
int Cls1::s;
int main (){
    Cls1 x, y;
    x.incs();  x.incs();
    cout <<"y.s: "<<y.gets()<<endl;
}
```

După executarea secvenței de program, la consolă se va afișa valoarea

Select one:

- ☐ a. nici una din valorile enumerate
- ☒ b. 2
- ☐ c. 1
- ☐ d. 0

Clear my choice

Question 8

Answer saved

Marked out of 1.00

Flag question

Fie dată clasa A1, după cum urmează:

```
class A1{
    int a;
    void f_a(int a){this->a=a;}
    A1& g_a(){ a++; return *this;}
    friend A1& prieten(A1 &, int);
};
A1 prieten (A1 t, int a){
    this->a=a+t1.a;
    return *this;
}
```

Selectați doar opțiunile pentru care utilizarea pointerul this este corectă

Select one or more:

- ☒ a.

A1& g_a(){ a++; return *this;}
- ☐ b. instrucțiunea **this->a=a+t1.a;** din cadrul funcției prieten
- ☐ c.

void f_a(int a){this->a=a;}
- ☒ d. instrucțiunea **return *this;** din cadrul funcției prieten

Question 9

Answer saved

Marked out of 1.00

Flag question

Selectați doar opțiunile pe care le considerați corecte

Select one or more:

- ☐ a. Tipul pointerului **this** este void
- ☒ b. Pointerul **this** este folosit implicit pentru a referi datele membre și funcțiile membre ale unui obiect.
- ☒ c. **This** reprezintă un pointer a cărui valoare este întotdeauna adresa obiectului
- ☐ d. Cuvântul cheie **this** poate fi utilizat în cadrul funcțiilor membre și funcțiilor **friend**

Question 10

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Se consideră următoare secvență de program:

```
class cls{
public:
    static int s;
};
int cls :: s=0;
int main ( ){
    int i=7;
    cls :: s=i;
    cout<<cls::s;
}
```

Utilizarea lui s este:

Select one:

- ☐ a. incorectă, deoarece variabilele statice pot fi doar private
- ☐ b. incorectă, deoarece s este incomplet specificat
- ☐ c. incorectă, deoarece nu exista nici un obiect creat
- ☒ d. corecta, deoarece membrii statici există înainte de a se crea obiecte din clasă

Clear my choice

Previous page

Finish attempt ...