# Инструменты и средства программирования

## Лабораторная работа №7

Многопоточное программирование

**Цель работы:** знакомство с пространством имен system. Threading. Tasks **Задача работы:** научиться запускать методы в отдельных потоках, использовать механизмы синхронизации для управления работой потоков.

Время выполнения работы: 4 часа

**Результат выполнения работы**: программа, обеспечивающая функционал согласно заданию.

Классы создавать в отдельном проекте – библиотека классов .NET. Задание

Описать один класс предметной области согласно варианту. Класс должен содержать свойства:

- Id (уникальный номер),
- название объекта,
- войство, необходимое для подсчета статистической информации

Создать класс **StreamService**<**T**>, в котором описать три метода:

- public async Task WriteToStreamAsync(Stream stream,
  IEnumerable<T> data, IProgress<string> progress) записывает коллекцию data в поток stream;
- 2. метод public async Task CopyFromStreamAsync(Stream stream, string filename, IProgress<string> progress) копирует информацию из потока *stream* в файл с именем *fileName*;
- 3. метод public async Task<int> GetStatisticsAsync(string fileName, Func<T, bool> filter) считывает объекты типа *T* из файла с именем *filename* и возвращает количество объектов, удовлетворяющих условию *filter*.

Использовать **асинхронные** методы чтения/записи в поток/файл Предусмотреть **синхронизацию** методов 1 и 2.

В методах 1 и 2 предусмотреть оповещение о начале и конце записи/чтения в/из потока *stream* с указание номера потока выполнения (Thread.CurrentThread.ManagedThreadId ). Соответствующее сообщение должно быть выведено в консоль в классе Program (использовать IProgress)

### В классе Program:

- 1. Сделать метод Main асинхронным (static async Task Main(string[] args)
- 2. Создать коллекцию из 1000 объектов согласно индивидуальному заданию.
- 3. Вывести в консоль номер потока выполнения и сообщение о начале работы;
- 4. Синхронно (без использования *await*) запустить методы 1 и 2 класса StreamService (для гарантирования последовательности запуска потоков установите задержку 100-200 мс между запусками методов). В качестве данных передавайте коллекцию из п.2. В качестве параметра stream использовать MemoryStream. Методы 1 и 2 должны использовать один и тот же экземпляр *stream*.
- 5. Вывести в консоль номер потока выполнения и сообщение о том, что потоки 1 и 2 запущены;
- 6. Ожидать завершениия выполнения методов 1 и 2;
- 7. **Асинхронно** получить статистические данные (метод GetStatisticsAsync);
- 8. Полученные статистические данные вывести в консоль
- 9. Модифицировать методы 1 и 2 для генерирования события о процессе выполнения задания (использовать IProgress). В событии передавать Id потока и выполняемое действие. В классе Program подписаться на событие и вывести в консоль информацию в виде:

# Поток ххххххххххх уууу

 $\Gamma$ де: xxx – id потока, yyy – процент выполнения задачи

Рекомендации к заданию 2:

1000 объектов можно создать в цикле, присваивая формальные значения свойств класса в виде \$«[Имя свойства] {i}». Можно также использовать генератор случайных чисел.

Для генерирования случайных строковых данных можно подгрузить Nuget пакет Lorem.Universal.NET.

#### Примечание:

Асинхронные вызовы в методе Main класса Program доступны в С# версии 7.1 и выше проектах .Net Framework или .Net Core 2.х и выше.

## Варианты заданий

- 1. Предметная область недвижимость. Статистическая информация количество домов, в которых количество жильцов больше 100;
- 2. Предметная область компьютеры. Статистическая информация количество компьютеров определенной марки
- 3. Предметная область пассажиры. Статистическая информация количество пассажиров, у которых есть багаж
- 4. Предметная область сотрудники предприятия. Статистическая информация количество сотрудников старше 35 лет
- 5. Предметная область автопарк. Статистическая информация количество автомобилей, у которых техосмотр должен проводиться в текущем году
- 6. Предметная область агентство по трудоустройству. Статистическая информация – количество кандидатов на работу определенного профиля
- 7. Предметная область автосалон. Статистическая информация количество автомобилей с объемом двигателя более 2 литров
- 8. Предметная область художественная галерея. Статистическая информация количество работ определенного мастера
- 9. Предметная область пассажиры. Статистическая информация количество пассажиров, у которых есть багаж
- 10.Предметная область продукты питания. Статистическая информация количество продуктов, у которых закончился срок годности
- 11.Предметная область музыка. Статистическая информация количество песен определенного исполнителя

- 12.Предметная область студенты. Статистическая информация количество студентов, у которых средний балл больше 9
- 13. Предметная область биология. Статистическая информация количество существ, которые умеют летать
- 14.Предметная область обучающие курсы. Статистическая информация количество курсов, на которых количество слушателей больше 10
- 15.Предметная область игрушки. Статистическая информация количество игрушек для детей от 6 лет
- 16.Предметная область клиенты банка. Статистическая информация количество клиентов, открывших счет в текущем году
- 17. Предметная область багаж. Статистическая информация количество багажа, у которого вес превышает 20 кг.
- 18.Предметная область пациенты больницы. Статистическая информация количество пациентов с определенным диагнозом
- 19.Предметная область соревнования по стрельбе. Статистическая информация количество спортсменов, у которых сумма баллов больше 80
- 20.Предметная область супергерои. Статистическая информация количество героев, которые владеют определенным оружием.