

Sakarya Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği

Veri Yapıları Final Odevi raporu

Istenilenler:

Veri yapıları final odevinde bizden,bilgileri # karakteri ile ayrılmış kişiler dosyasından bilgileri okuyarak kişileri AVL ağacına gerekli algoritmayı kullanarak eklememiz,Kişiyi tutan her düğüm'e ait stackde,düğümün hareketlerini tutmamız,agac işlemleri bittikten sonra agacı PostOrder olarak okuyarak her düğüm'e ait stackde bulundurdıkları verilerle birlikte ekrana yazdırmamız istenmiştir.Program bittiginde copleri temizlememiz istenmiştir.

Ogrendiklerim:

Stackde değişen capacity kavramını,stacke ekleme çıkarma işlemlerini öğrendim.Top metodunun mantığını kavradım.Ama odevin ilerleyen bölümlerinde bu metoda ihtiyacım olmadığına karar vererek daha başka bir yöntemle yola devam ettim.Internet üzerindeki AVL ağacı simulatorlerini kullanmak ağacı aklımda canlandırmamı ve anlamamı daha kolay kıldı.Sadece bir sorun vardı araştırdığım kadarıyla bütün simulatorlerde aynı veriye sahip düğümü eklediğimde yanlış ekliyordu hatta bazı simulatorlerde warning vererek eklemiyordu.Bunun dışında ağac veri yapısında herhangi yerde yeni düğüm oluşturmamı,tek ve çift çevrimin mantığını ve uygulamasını,agac üzerinde dolasmamı,agacı postorder durumuna getirmemı,derinlik kavramını ve level kullanarak düğümün önceki ve yeni seviyesini karşılaştırarak stacke gerekli bilgileri atmamı öğrendim.

Odevde yaptıklarım 1.kisim:Okuma

Dosyayı line line okudum,okudüğüm linelerde # karakterlerini bularak oraya kadar ayırdım ve her satırda bilgi türleri aynı olduğunda ilk #'e kadar olan kısmı isme,ikincisini doğum yılına,sonuncusunu kiloya atadım.

Odevde yaptıklarım 2.kisim: Ağaca ekleme

Eklerken ilk önce Düğüm pointeri ve kişi pointeri alan AraVeEkle metodunu çağırıyorum.Bu fonksiyon yeni gelenle altdüğüm'e ait yasaları kıyaslıyor recursive mantığıyla yaptığım için herhangi mantıksal sorun olmuyor.Düğüm yapısında constructor kişi pointeri alıyor.Ilk eklenen düğümün basta sağ ve soluna null atanıyor,yükseklik 0 olarak atanıyor ve her düğüm'e özel yigit kullanmak adına constructor'da yigit tanımlaması yapıyorum.Ilk basta yigite "O" atabilmek için,yigitin constructorunda gerekli tanımlamaları yaptıktan sonra O harfini pusluyorum.Düğüm değişikliği lazımsa gerekli değişiklikleri sağcocukiliedegistir veya solcocuk ile degistir fonksiyonlarına yönlendiriyorum.Ekleme işlemi bittikten sonra derinlik kontrolü yapıyorum.Düğümün derinliğini buluyorum bu değeri yeniderinlik degiskenine atıyorum.Onceki derinlik yeni derinlikten büyükse yükselmistir dolayısıyla yigite "Y" harfi

atanacaktır eger dugumun onceki derinligi yenisinden kucukse alcaalmistir yigita “A” harfi atanacaktır.Bu iki kontrole de girmediyse demektir ki dugumde degisiklik olmamis yigita “D” harfi atanacaktır.Yigita atamalari Push metodunu kullanarak yapilmaktadir.Kontrol fonksiyonum recurusivedir dugum eklendikten sonra dugumun sagindaki sonlundaaki derinligi her eklemede kontrol edecektir.Alcalma yukselme islemleri bittikten sonra DerinlikEsitle fonksiyonum yaridimiyla dugumun derinligini guncelliyorum ki bir sonraki eklemede dugumun onceki derinligiyle hesap yapilmasin.DerinlikEsitle fonksiyonumun algoritmasi recursive oldugu icin dugumun derinliginde bir degisiklik oldugu zaman alt dugumlerini de etkilmesinden dolayi dugumun sag ve solundaaki dugumlerin derinliklerini de guncelliyorum.

Odevde yaptiklarim 3.kisim: PostOrder olarak okuma ve ekrana yazdirma

Agac islemleri bittikten sonra,agaci postorder olarak,yeni ilk once solcocugu sonra sag cocugu en sonda root’u okuyarak yazdirdim.Stackdeki verileri yazdirirken Stackin kendi “Pop()” metodunu kullandim.

Eksik biraktigim yerler:

Gozlemledigim ve test ettigim kadariyla odevimde eksik bir kisim yok.

Odevde zorlandigim kisimlar:

Dosyayi satir satir okuyup bilgileri ayirmakta zorlandim.Satirlari okumakta problem yoktu ama onlari # yardimiyla ayirmakta ve satir her dondugunde bu bilgileri Kisinin gerekli alanlarina atmakta problem yasiyordum.Sonra aslinda cok basit oldugunu farkettim yapmam gereken tek sey getline’la ayridiktan sonra delimiter tanımlayıp bilgileri ayirmakti.Bir tane delimiter daha tanımlayarak satirin nerede bittigini ogrene bilecektim.Onun disinda kisiyi agaca ekledikten sonra,seviyesini bulurken zorlandim onu da internetten aldigim kodu modifiye ederek cozdum.Bu kod benim derinlikbulma algoritmamın ana temelini olusturuyordu.Buradan yola cikarak eger derinligi buluyorsam,onceki derinligi ile karsilatirmam gerekiyor dugum hareketlerini gorebilmek icin en sonda da degisim olduysa derinligini guncellemem gerekiyor.Bunların algoritmalarını yazdıktan sonra da odev bitmiş oldu.

Hazirlayan:Maftun Hashimli. G181210554