## **Z**ADATAK **3-1**

C++

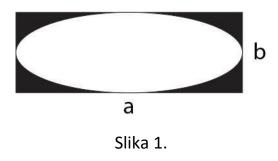
Napisati apstraktnu klasu **Figura**, koja sadrži apstraktne metode za izračunavanje obima i površine.

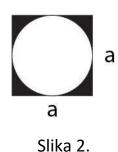
Iz apstraktne klase **Figura** izvesti klase **Pravougaonik** i **Elipsa**. U klasi implementirati: konstruktor bez parametara, konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, get metode i realizaciju odgovarajućih apstraktnih metoda.

Napisati klasu **Oblik** (na slici 1 predstavljen crnom bojom) koja sadrži polja: A ( Pravougaonik) i B (Elipsa). U klasi implementirati: konstruktor bez parametara, konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, metode za izračunavanje obima i površine.

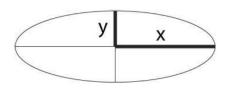
Iz klase **Oblik** izvesti klasu **PravilanOblik** za koju važi da su sve ivice iste dužine (na slici 2 predstavljen crnom bojom).

Napisati kratak test program. Obavezno istestirati sve metode i konstruktore.





## **FORMULE ZA ELIPSU**



$$0 \approx \pi [3(x+y) - \sqrt{(3x+y)(x+3y)}]$$
$$P = xy\pi$$