

# Från Bild till 3D-modell i VR (ShapesXR på Meta Quest)

## Vad du behöver:

- En mobiltelefon (Android/iPhone)
- Internetuppkoppling
- Ett konto på meshy.ai
- Ett ShapesXR-konto
- Ett Meta Quest 2 eller 3-headset med ShapesXR installerat

## Steg 1: Ta en bild på ett föremål i klassrummet

1. Välj ett föremål som är lätt att se och inte blänker.
2. Ta en tydlig bild rakt framifrån med bra ljus.
  - Tips: Ta flera bilder från olika vinklar om du vill få bättre 3D.

## Steg 2: Ladda upp bilden till Meshy.ai

1. Gå till: <https://www.meshy.ai>
2. Skapa ett gratis konto.
3. Välj verktyget 'Image to 3D'.
4. Ladda upp bilden du tog.
5. Klicka på 'Generate' och vänta 1-2 minuter.

## Steg 3: Granska modellen

- Om modellen ser konstig ut -> Testa med en annan bild eller ny vinkel.
- Om den ser bra ut -> Gå vidare!

## Steg 4: Exportera modellen

1. Klicka på Download.
2. Välj formatet .glb (funkar bäst i ShapesXR).
3. Spara filen på datorn.

## Från Bild till 3D-modell i VR (ShapesXR på Meta Quest)

### Steg 5: Ladda upp till ShapesXR (via webben - ingen kabel!)

1. Gå till denna länk:

<https://shapes.app/files/3b15e869-84e0-409a-a041-25cda2e5eb4c>

2. Logga in med ditt ShapesXR-konto.

3. Klicka på "Upload file" och ladda upp din .glb-fil.

### Steg 6: Se din modell i VR!

1. Ta på dig ditt Meta Quest-headset.

2. Öppna ShapesXR-appen.

3. Välj den scen där du vill jobba.

4. Klicka på Assets eller "Mina filer".

5. Välj din modell -> Placera den i rummet!

### Klart!

Du har nu skapat ett 3D-objekt från en bild och lagt in det i VR.