Вариант 1

Две конкурирующие крупные торговые фирмы F_1 и F_2 , планируют построить в одном из четырех небольших городов G_1 , G_2 , G_3 , G_4 , лежащих вдоль автомагистрали, по одному универсаму.

Доход определяется численностью населения городов и степенью удаленности.

Пусть d_{j}^{i} - расстояния от магазина j фирмы до i города

При $d_1^i < d_2^i \ F_1$ получает 75% При $d_1^i = d_2^i$ 60% При $d_1^i > d_2^i$ 45%

Матрица игры:

Оптимально обеим фирмам строить в G_2

Вариант 7

Платежная матрица:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \\ -1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

Стратегии:

```
 \begin{pmatrix} 6/13 & 3/13 & 4/13 \\ 6/13 & 4/13 & 3/13 \end{pmatrix}  strat1, strat2 = strat round(sum(strat1[i] * sum(matrix[i][j] * strat2[j] for j in range(3)) for i in range(3)), 3)  -0.077
```

90.0 90.0

Вариант 8

$$x_1 + x_2 \to \min$$

$$\begin{cases} 7x_1 + 2x_2 \ge 1\\ x_1 + 11x_2 \ge 1\\ x_1, x_2 \ge 0 \end{cases}$$

Пусть

$$\begin{cases} x_1 = \frac{x}{v} \\ x_2 = \frac{1-x}{v} \end{cases}$$

Тогда задачу можно записать как

$$v = \frac{1}{x_1 + x_2} \to max$$

$$\begin{cases} 7x + 2(1-x) \ge v \\ x + 11(1-x) \ge v \\ 1 \ge x \ge 0 \end{cases}$$

Если рассматривать x, как вероятность выбора 1м игроком 1й стратегии, а каждую строку как случай чистой стратегии 2го игрока, это соответствует матричной игре

$$\begin{pmatrix} 7 & 1 \\ 2 & 11 \end{pmatrix}$$

Вариант 9

Матрица игры:

3 2 1 6

1 столбец доминирует над 2

7 5 1

2 3 4 5 4 4

3 1 6

3 строка доминирует над 2

7 5 1

5 4 4

3 1 6

1 столбец доминирует над 2

7 1

5 4

3 6