# Архитектура вычислительных систем

#### **Kubernetes**

#### Романюта Алексей Андреевич

alexey-r.98@yandex.ru

Кафедра вычислительных систем Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики





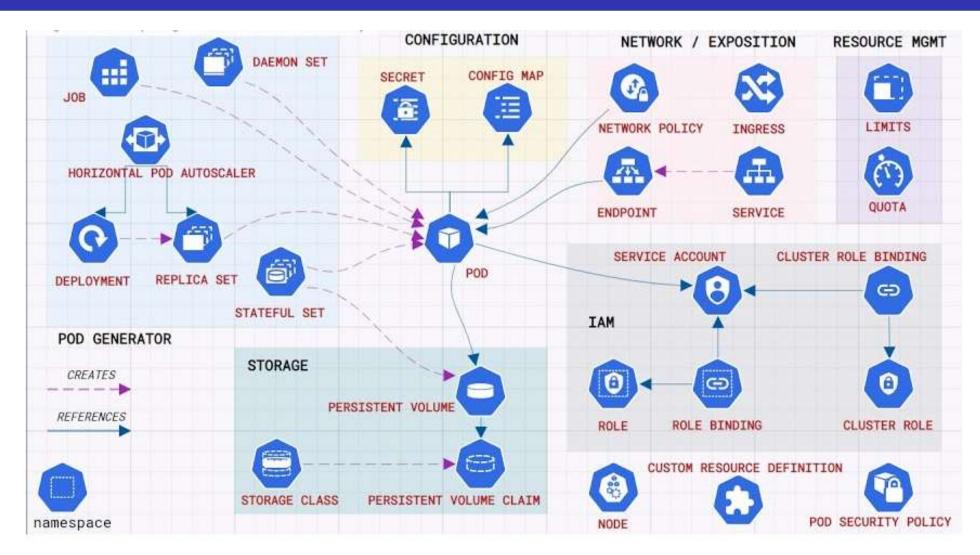
- «Kubernetes 5 бинарников»
- 5 бинарников
  - kubelet
  - kubeproxy
  - kube-scheduler
  - kube-controller-manager
  - kube-apiserver



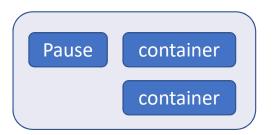
# Kubernetes: Как устроено

- Control-plane узел, выделенный для управления кластером и отслеживания его состояния. На этом узле запускаются api-server, controller-manager, scheduler. База данных etcd так же может быть запущена на master-узле
- Worker-node узел, предназначенный для запуска пользовательских приложений
- Добавление нового сервера в кластер осуществляется обращением к control plane с нового узла
- Пока в кластере не запущен CNI, сетевой связности между контейнерами не будет. Узлы в состоянии NotReady

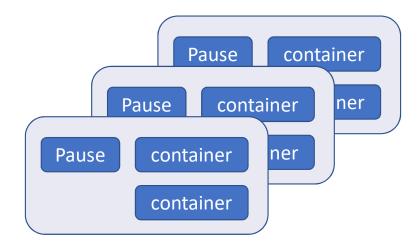
# Kubernetes: Основные сущности



- Несмотря на то, что конечные приложения контейнеры, минимальная единица абстракции это Pod
- Pod может состоять из нескольких контейнеров
- Контейнеры имеют общий network namespace можно общаться через localhost
- Неявно создается pause-контейнер, задача которого обеспечить работу namespace, чтобы не зависеть от перезапусков основного приложения

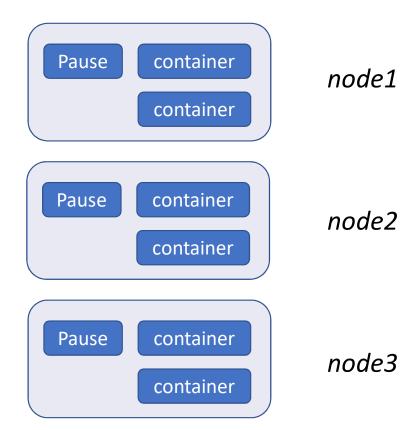


- ReplicaSet предназначен для гарантии работы N экземпляров сущности Pod
- Сколько указано в поле replicas, столько подов будет создано



```
apiVersion: apps/v1
kind: ReplicaSet
metadata:
  labels:
    app: test
  name: test
  namespace: default
spec:
  replicas: 1
  selector:
    matchLabels:
      app.kubernetes.io/name: test
  template:
    metadata:
      labels:
        app: test
        app.kubernetes.io/name: test
    spec:
      containers:
        - name: test
          image: test:2
          command:
            - bash
            - /cm/initScript
          imagePullPolicy: IfNotPresent
```

 DaemonSet предназначен для экземпляра Pod на каждом узле кластера



```
apiVersion: apps/v1
kind: DaemonSet
metadata:
  labels:
    app: test
  name: test
  namespace: default
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app.kubernetes.io/name: test
  template:
    metadata:
      labels:
        app: test
        app.kubernetes.io/name: test
    spec:
      containers:
        - name: test
          image: test:2
          command:
            - bash
            - /cm/initScript
          imagePullPolicy: IfNotPresent
```

- Deployment обеспечивает версионирование приложения
- Deployment создает ReplicaSet
- Если обновляется конфигурация Deployment Создается новый ReplicaSet
- Политики обновления
  - RollingUpdate один старый контейнер удалить, один новый создать
  - Recreate Убить все поды и сразу, и создать сразу все сначала

<pre>\$ kubectl get deployment</pre>				
NAME	READY	UP-TO-DATE	AVAILABLE	AGE
ktest-wrk01	1/1	1	1	1d
<pre>\$ kubectl get replicaset</pre>				
NAME	DESIRED	CURRENT	READY	AGE
ktest-wrk01-77449555bb	1	1	1	1d
<pre>\$ kubectl get pod</pre>				
NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
ktest-wrk01-77449555bb-2g	gvwk 1/1	Running	0	18h

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  labels:
    app: test
  name: test
  namespace: default
spec:
  replicas: 1
  revisionHistoryLimit: 10
  selector:
    matchLabels:
      app.kubernetes.io/name: test
  strategy:
    rollingUpdate:
     maxSurge: 25%
     maxUnavailable: 25%
    type: RollingUpdate
```

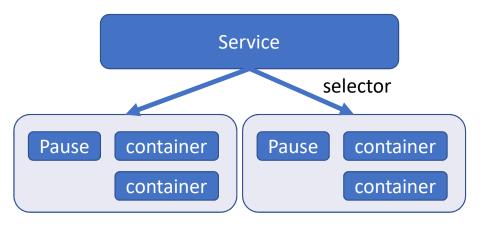
- StatefulSet ориентирован на приложения, критичным к сохранению состояния
- Базы данных в k8s это 60/40 bad practice, но можно попробовать
- Если сервер с подом не отвечает новый Pod не будет создан пока не будет гарантий что старый не работает
- volumeClaimTemplate managed создание сущности рvc для каждого пода

```
$ kubectl get statefulset
NAME
                         READY
                                 AGE
                           1/1
sts-test
                                  1d
$ kubectl get pod
NAME
                         READY
                                    STATUS
                                              RESTARTS
                                                          AGE
                           1/1
                                    Running
                                                 0
                                                          1d
sts-test-0
```

```
apiVersion: apps/v1
kind: StatefulSet
metadata:
  labels:
    app: test
  name: test
  namespace: default
spec:
  replicas: 1
  revisionHistoryLimit: 10
  selector:
    matchLabels:
      app.kubernetes.io/name: test
  strategy:
    rollingUpdate:
     maxSurge: 25%
     maxUnavailable: 25%
    type: RollingUpdate
```

- Service Сущность для обеспечения доступа к подам
- Pod-ы определяются по меткам labels
- Балансировка по Pod-ам Round Robin
- Типы сервисов
  - ClusterIP
  - LoadBalancer требует установки провайдера балансировщика, например metalb (или cloud – aws, hetzner, gcp balancers)
  - NodePort на каждом узле кластера один порт (как правило 30000-32767) используется для доступа к сервису
  - Неявный Headless service

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  labels:
    app.kubernetes.io/name: test
  name: test
  namespace: default
spec:
  ports:
  - name: http
    port: 80
    protocol: TCP
    targetPort: http
  selector:
    app.kubernetes.io/name: test
  type: ClusterIP
```



- Headless service сервис, к которому невозможно направить трафик
- Содержит в себе список всех pod-ов, попадающих под selector
- Полезно, когда приложению необходимо знать адреса всех своих экземпляров или для dns-discovery

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  labels:
    app.kubernetes.io/name: test-headless
  name: test-headless
  namespace: default
spec:
  clusterIP: None
  ports:
  - name: http
    port: 80
    protocol: TCP
    targetPort: http
  selector:
    app.kubernetes.io/name: test
  type: ClusterIP
```

### Kubernetes: Probes

- Startup запустился ли контейнер?
- Readiness может ли контейнер принимать трафик?
- Liveness контейнер все еще живой?

Что происходит, если проба прошла/не прошла?

#### Kubernetes: Probes

- Startup запустился ли контейнер?
- Readiness может ли контейнер принимать трафик?
- Liveness контейнер все еще живой?

Что происходит, если проба прошла/не прошла?

- Liveness если проба не прошла, контейнер должен быть перезапущен
- Startup используется для задержки запуска liveness пробы
- Readiness если проба прошла, то адрес пода может быть добавлен в endpoints соответствующих сервисов и принимать трафик.
- Если проба не прошла, трафик на под не направляется. Адрес удаляется из endpoints.

#### **Kubernetes: CSI**

- PersistentVolume и PersistentVolumeClaim
- Драйвер Container Storage Interface позволяет на основе claim и указанного в нём storageClass создать pv – persistent volume
- PV можно создать без драйвера это как правило относится к таким типам хранилищ как nfs, hostPath. В случаях, когда провайдером PV выступает облако, s3 или распределенная ФС (cephfs) pv должен создаваться провайдером
- Провайдер позволяет изменять размер PV путем изменения запроса (PVC), но:
  - Нельзя уменьшить PV без пересоздания (Только миграция данных)
  - Напрямую нельзя изменить размер PVC, созданного statefulset через volumeClaimTemplates

# Kubernetes: CSI, режимы доступа

- ReadWriteOnce только один под может примонтировать как read-write
- ReadOnlyMany монтирование только на чтение.
- ReadWriteMany монтирование на чтение-запись несколькими Pod (nfs, ceph)
- ReadWriteOncePod только один Pod может примонтировать

### Kubernetes: volumes

```
spec:
...
volumes:
- name: test-data
emptyDir:
    sizeLimit: 500Mi
- name: test-config
configMap:
    name: test-config-vol
```

```
template:
  metadata:
     creationTimestamp: null
     labels:
       app: test
       app.kubernetes.io/name: test
   spec:
     containers:
     - name: test
       command:
       - bash
       - /cm/initScript
       image: test:2
       imagePullPolicy: IfNotPresent
     volumeMounts:
       - name: test-data
         mountPath: /test-data
       - name: test-config-vol
         mountPath: /test-conf
```

### Kubernetes: statefulset volumes

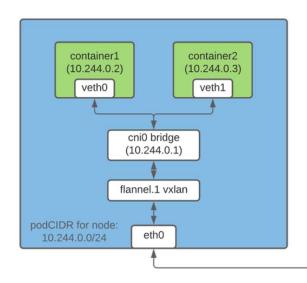
```
template:
  metadata:
     labels:
       app: test
       app.kubernetes.io/name: test
   spec:
     containers:
     - command:
       - bash
       - /cm/initScript
       image: test:2
       imagePullPolicy: IfNotPresent
       name: test
     volumeMounts:
       - name: test-data
         mountPath: /test-data
```

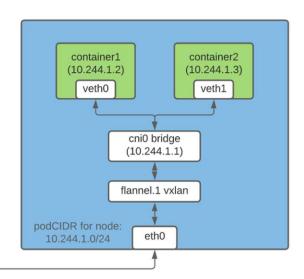
- Ingress предназначен для доступа к приложениям внутри кластера k8s
- Ориентирован на http/https
- Требует контроллер, например:
  - Nginx ingress controller
  - Traefik ingress controller
- Контроллер настраивается с указанием ingressClassName
- Tls?

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: test-ingress
  namespace: default
spec:
  ingressClassName: nginx
  rules:
  - host: mysuperdomain
    http:
      paths:
      - backend:
          service:
            name: testservice
            port:
              number: 80
        path: /
        pathType: Prefix
  tls:
  - hosts:
    - mysuperdomain
    secretName: mysuperdomain-tls
```

#### **Kubernetes: CNI**

- Container Network Interface представляет собой спецификацию для организации универсального сетевого решения для Linux-контейнеров
- Каждый pod кластера должен иметь IP-адрес. Уникальность достигается путем выделения каждому узлу уникальной подсети, из которой затем pod-ам на этом узле назначаются IP-адреса.
- Требует установки специфичного сервиса-контроллера сети
  - Cillium
  - Weave
  - Flannel
  - Calico





# Kubernetes: за кадром

- Управление доступом на основе ролей RBAC
- Affinity/antiaffinity
- API Gateway
- Network Policy
- Admission controllers
- Дистрибутивы minikube, k3s, kind, microk8s
- Автоматизация развертывания кластера rancher, ansible kubespray
- Конфигурация приложений as code helm, helmfile

#### Live section

#### Романюта Алексей Андреевич

alexey-r.98@yandex.ru

Кафедра вычислительных систем Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики



