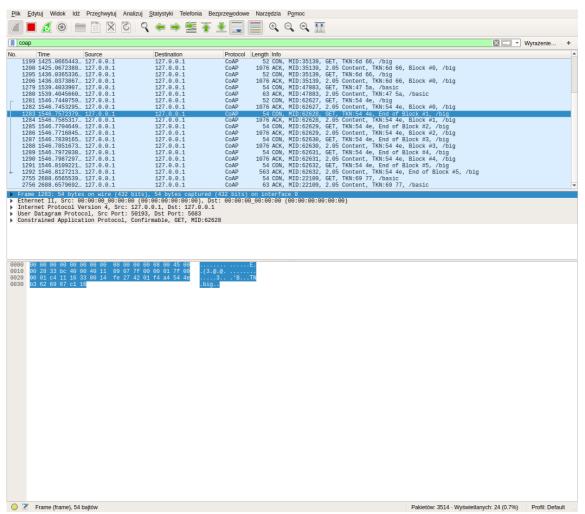
## Przygotowanie do zajęć

Sklonuj repozytorium <a href="https://github.com/pwr-zak/iot-lab">https://github.com/pwr-zak/iot-lab</a> do swojego katalogu domowego. W repozytorium znajdziesz katalog "Zajecia\_nr\_5", w którym znajdują się pliki potrzebne do wykonania zadań.

Celem dzisiejszych zajęć jest wykazanie i zrozumienie różnić w protokołach <u>CoAP</u> i <u>HTTP</u> i konsekwencji wynikających z wykorzystania <u>UDP</u> oraz <u>TCP</u> w ich implementacji.

Na każdym stanowisku w laboratorium zainstalowany został program <u>Wireshark</u>. Należy uruchomić go przed przystąpieniem do dalszej części zajęć. Praca z Wireshark powinna być możliwa bez konieczności uruchamiania go w kontekście super-użytkownika. Po uruchomieniu programu proszę rozpocząć nasłuchiwanie pracy interfejsu "loopback:lo". Zarówno odwołania http jak i coap, udp czy tcp można filtrować w oknie aplikacji Wireshark, to skutecznie ułatwia odszukanie porządnych danych.



Ilustracja 1: Przykład listy filtrowanych transmisji protokołu CoAP

Ponad to, na każdym stanowisku zainstalowany został pakiet python'a <u>CoAPthon</u>, który jest implementacją w python 2.7 programów klienta i serwera pracujących wedle zasad protokołu <u>CoAP</u>. Po uruchomieniu serwera program zaczyna słuchać na porcie UDP:5683 oraz informuje o tym i d<u>omyślnie reaguje</u> na <u>URI</u>, których listę wyświetla w terminalu:

W celu odebranie wiadomości od serwera można uruchomić program klienta jak poniżej:

```
coapclient.py -o -p [-P]
Command:
Options:
      -o, --operation= GET|PUT|POST|DELETE|DISCOVER|OBSERVE
      -p, --path=
                               Path of the request
      -P, --payload=
                               Payload of the request
      -f. --payload-file=
                                      File with payload of the request
coapclient.py -o GET -p coap://127.0.0.1:5683/basic
2018-05-27 15:27:43,242 - MainThread - coapthon.layers.messagelayer -
DEBUG - send_request - From None, To ('127.0.0.1', 5683), None-None, GET-Pf, [Uri-Path: basic, ] No payload
2018-05-27 15:27:43,242 - MainThread - coapthon.client.coap - DEBUG -
send_datagram - From None, To ('127.0.0.1', 5683), CON-53950, GET-Pf,
[Uri-Path: basic, ] No payload
2018-05-27 15:27:43,242 - Thread-1
                                      - coapthon.client.coap - DEBUG -
Start receiver Thread
2018-05-27 15:27:43,243 - MainThread-Retry-53950 - coapthon.client.coap -
DEBUG - retransmit loop ... enter
2018-05-27 15:27:43,244 - Thread-1 - coapthon.client.coap - DEBUG - receive_datagram - From ('127.0.0.1', 5683), To None, ACK-53950, CONTENT-
2018-05-27 15:27:43,244 - Thread-1
Pf, [] Basic Resource...14 bytes
2018-05-27 15:27:43,244 - Thread-1
                                      - coapthon.layers.messagelayer -
DEBUG - receive_response - From ('127.0.0.1', 5683), To None, ACK-53950,
CONTENT-Pf, [] Basic Resource...14 bytes
2018-05-27 15:27:43,244 - Thread-1 - coapthon.client.coap - DEBUG -
Waiting for retransmit thread to finish ...
2018-05-27 15:27:43,246 - MainThread-Retry-53950 - coapthon.client.coap -
DEBUG - retransmit loop ... exit
Source: ('127.0.0.1', 5683)
Destination: None
Type: ACK
MID: 53950
Code: CONTENT
Token: Pf
Payload:
Basic Resource
2018-05-27 15:27:43,354 - Thread-1 - coapthon.client.coap - DEBUG -
Exiting receiver Thread due to request
```

W ramach instalacji python'a dostępny jest też dla Państwa mini serwer <u>HTTP</u>, z którego należy skorzystać w trakcie realizacji zadań przewidzianych na dzisiejszych zajęciach.

Przykład uruchomienia serwera HTTP nasłuchującego na interfejsie localhost na porcie 8880

```
usage: server.py [-h] [--cgi] [--bind ADDRESS] [port] cd miniHTTP/ python3 -m http.server 8880
```

Serwer ten będzie traktował katalog roboczy w ramach którego uruchomiony został program server.py jako katalog root dla serwera <u>HTTP</u>.

Aby sprawdzić działanie serwera proszę uruchomić nowy wirtualny terminal (lub kolejną zakładkę w ramach wcześniej uruchomionej instancji) i wydać polecenie:

```
curl GET localhost:8880
```

W odpowiedzi w terminalu wyświetli się informacja jaką zwraca serwer HTTP np.:

```
curl: (6) Could not resolve host: GET
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML
4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type"</pre>
content="text/html; charset=utf-8">
<title>Directory listing for /</title>
</head>
<body>
<h1>Directory listing for /</h1>
<l
<a href="a">a</a>
<a href="basic">basic</a>
<a href="c">c</a>
<hr>
</body>
</html>
```

## Zadanie

Zastanów się i zaplanuj doświadczenie tak, by wykazać wyższość protokołu <u>CoAP</u> nad <u>HTTP</u> dla krótkich wiadomości, oraz że przy transmisji dużych paczek danych narzut związany z obsługą <u>TCP</u> może okazać się mimo wszystko mniej znaczący niż dalsze korzystanie z datagramów <u>UDP</u>.

1. Wygeneruj programem curl odpowiedź serwera <u>HTTP</u> i sprawdź w programie Wireshark ile bajtów zajmuje przesłanie minimalnej wiadomości jako odpowiedzi na <u>GET</u>,

```
Pytanie, czy istnieje możliwość przesłania krótszej wiadomości? Jeśli tak, to ile bajtów potrzebne jest na jej przesłanie?
```

- 2. Podobnie jak w przypadku punktu 1 należy sprawdzić jaki rozmiar wyrażony bajtami wiadomości przesyłanej w ramach protokołu <u>CoAP</u>. W tym celu można posłużyć się programami coapserver.py oraz coapclient.py, lub napisać krótki program w języku python.
- 3. Spróbuj wykorzystując wiedzę i narzędzia z pierwszych dwóch etapów tego laboratorium wykazać, o ile efektywniejszy jest protokół CoAP w sytuacji transmisji minimalnej liczby danych od protokołu HTTP, wyraź to np. stosunkiem liczby bajtów na poziomie warstwy IP potrzebnych na przesłanie jednego bajtu informacji w ramach badanych protokołów warstwy aplikacji.

- 4. Jaki jest minimalny progowy rozmiar paczki w <u>TCP</u> i transmisji protokołem <u>HTTP</u> kiedy <u>CoAP</u> przestaje być opłacalny; przyjmij za kryterium oceny liczbę bajtów potrzebną do przesłania pełnej wiadomości podobnie jak w punkcie 3. Zbierz potrzebne dane do pliku i spróbuj wykreślić wykres aby zilustrować szukaną zależność odpowiednio dla opcji CoAP:
  - a) z wymuszonym potwierdzeniem transmisji,
  - b) bez potwierdzenia ACK.

Do realizacji punktu 3 tego zadania proszę skorzystać z programu gnuplot lub z funkcji python <u>matplotlib</u>.

## Dokumentacja

- <a href="https://tools.ietf.org/html/rfc7252">https://tools.ietf.org/html/rfc7252</a>
- <a href="http://coap.technology/">http://coap.technology/</a>
- <a href="https://github.com/Tanganelli/CoAPthon">https://github.com/Tanganelli/CoAPthon</a>
- https://en.wikipedia.org/wiki/User Datagram Protocol
- <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Hypertext">https://en.wikipedia.org/wiki/Hypertext</a> Transfer Protocol
- <u>https://en.wikipedia.org/wiki/Transmission Control Protocol</u>
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Basics of HTTP/MIME types
- <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Uniform\_Resource\_Identifier">https://en.wikipedia.org/wiki/Uniform\_Resource\_Identifier</a>
- <a href="http://www.gnuplot.info/">http://www.gnuplot.info/</a>
- <u>https://matplotlib.org/users/pyplot\_tutorial.html</u>