Technologie internetowe

Gra tic-tac-toe

Projekt zaliczeniowy 2

Kolegium nauk przyrodniczych

Burbano-Marek Krystian

nr. Albumu: 117783

Informatyka inż.

Spis treści:

1. Omówienie strony (str. 2)
2. Wygląd strony (str. 3)
3. Omówienie kodu (str. 4)
4. Wyniki z validator’a (str. 7)

1.Omówienie strony.

Strona internetowa została stworzona jako projekt zaliczeniowy nr 2 z przedmiotu technologie internetowe. Na stronie znajduje się prosta gra w „kółko krzyżyk”. Jednak nie jest to zwykła gra w kółko krzyżyk jaką zna większość. Plansza jest 4 na 4 a nie 3 na 3. Pozwala to na większą różnorodność w rozgrywce między graczami.

2.Wygląd strony.

Obraz zawierający kot

Opis wygenerowany automatycznie

3.Omówienie kodu.

Stałe potrzebne do późniejszych funkcjonalności:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Rozkład indeksów poszczególnych pól planszy:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Możliwości wygranej:

Obraz zawierający tekst, sprzęt elektroniczny, klawiatura

Opis wygenerowany automatycznie

Sprawdzanie czy jest wygrana bądź remis:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Wypisanie napisu o wygranej/remisie jeśli występuje:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Zmiana gracza:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Funkcjonalność przycisku „Restart”:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

4.Wyniki z validator’a:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Strona wykryła 4 „błędy” lecz w niczym one nie przeszkadzają w działaniu programu.