Technologie internetowe

Gra tic-tac-toe

Projekt zaliczeniowy 2

Kolegium nauk przyrodniczych

Burbano-Marek Krystian

nr. Albumu: 117783

Informatyka inż.

Spis treści:

1. Omówienie strony (str. 2)
2. Wygląd strony (str. 3)
3. Omówienie kodu (str. 4)
4. Wyniki z validator’a (str. 7)

1.Omówienie strony.

Strona internetowa została stworzona jako projekt zaliczeniowy nr 2 z przedmiotu technologie internetowe. Na stronie znajduje się prosta gra w „kółko krzyżyk”. Jednak nie jest to zwykła gra w kółko krzyżyk jaką zna większość. Plansza jest generowana w zależności od podanego rozmiaru. Pozwala to na większą różnorodność w rozgrywce między graczami.

2.Wygląd strony.

Obraz zawierający tekst, kot, wewnątrz, pomarańczowy

Opis wygenerowany automatycznie

3.Omówienie kodu.

Stałe potrzebne do późniejszych funkcjonalności:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie  
funkcja „włączająca” grę po naciśnięciu przycisku „graj”:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Funkcja która generuje planszę w zależności od wpisanej wielkości.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Funkcja nadzorująca przebieg gry:

Obraz zawierający tekst

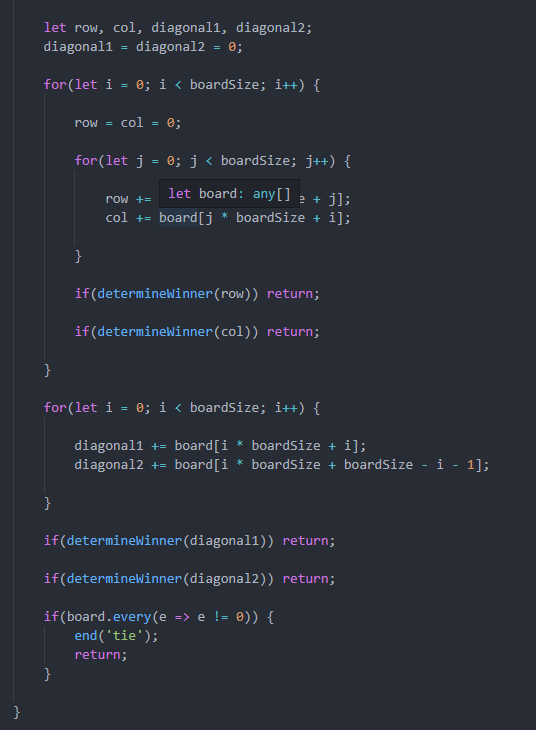
Opis wygenerowany automatycznie

Funkcja ogłaszająca wygraną:

Obraz zawierający tekst, ekran, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Funkcja sprawdzająca możliwości wygranej



Funkcja wypisująca wygranego gracza:

Obraz zawierający tekst, ekran, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Funkcja zmieniająca graczy:

Obraz zawierający tekst, wewnątrz

Opis wygenerowany automatycznie

Funkcja resetująca planszę po naciśnięciu guzika „Restart”:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

4.Wyniki z validator’a:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie