**Яндекс.Лицей**

**Проект по PyGame**

**Смолянинов Филипп**

**Иващенко Сергей**

**Сярдин Иван**

***Игра рассказывающая историю лицея и спрашивающая её***

О возможностях:

Игра расскажет историю лицея. Также после рассказа проведёт опрос по этой теории. Вы сможете посмотреть свои и чужие результаты в таблице лидеров.

**Реализация.**

Программный код включает в себя набор классов и функций, которые и выполняют всю работу.

**Описание игры.**

Передвижение по карте происходит с помощью клавиш WASD. Для рассказа истории нашего лицея мы подготовили файлы с вопросами которые хранятся в формате sqlite3. Рассказ будет происходить равномерно по мере прохождения игры. Как только игрок будет подходить к определенной точке на карте ему будет высвечиваться вопрос, а ниже поле для ввода ответа. В начале игры будет выведено поле для ввода вашего никнейма. В конце Вам будут показано количество правильных ответов на вопросы, а игроки набравшие лучшие результаты будут записаны в топ.

***Функции:***

* print\_results – Печатает таблицу лидеров на экран
* get\_click – получает информацию о клике игрока
* game – сама игра
* records – вызывает print\_results
* namefunc – ввод имени игрока
* level\_queistion – 1 вопрос в тесте
* load\_questions – из бд достаётся вопрос

***Класс:***

* Questions – выдает таблички с информацией

**База данных:**

Проект содержит две базы данных, одна из которых включает в себя 2 таблицы:

* Name
* Result

Другая содержит:

* №
* Qs
* Q1
* Q2
* Q3
* Q4
* RQ

**Использованные библиотеки.**

* pygame
* os
* sqlite3

**Выполненная работа.**

Смолянинов Филипп: Вся графика на 1 уровне

Иващенко Сергей: Работа с базами данных

Сярдин Иван: Передвижение персонажа

И также каждый сделал по 4 вопроса(Вывод вопроса на экран)