

Trabajo Práctico — Java

Algo-thief

[7507/9502] Algoritmos y Programación III
Curso 1
Segundo cuatrimestre del 2021

Alumno:	CODINA, CAMILA
Número de padrón:	106339
Email:	ccodina@fi.uba.ar
Alumno:	GRÜNER, TOMÁS
Número de padrón:	105798
Email:	tgruner@fi.uba.ar
Alumno:	LOURENGO CARIDADE, LUCÍA
Número de padrón:	104880
Email:	llourenco@fi.uba.ar
Alumno:	TOULOUSE, ALAN
Número de padrón:	105343
Email:	atoulouse@fi.uba.ar
Alumno:	VACCARELLI, SANTIAGO
Número de padrón:	106051
Email:	svaccarelli@fi.uba.ar

Índice

1. Introducción	2
2. Supuestos	2
3. Modelo de dominio	2
4. Diagramas de clase	2
5. Detalles de implementación	5
6. Excepciones	5
7. Diagramas de secuencia	5

1. Introducción

El presente informe reúne la documentación de la solución del segundo trabajo práctico de la materia Algoritmos y Programación III que consiste desarrollar una aplicación de manera grupal aplicando todos los conceptos vistos en el curso, utilizando un lenguaje de tipado estático (Java) con un diseño del modelo orientado a objetos y trabajando con las técnicas de TDD e Integración Continua.

2. Supuestos

3. Modelo de dominio

4. Diagramas de clase

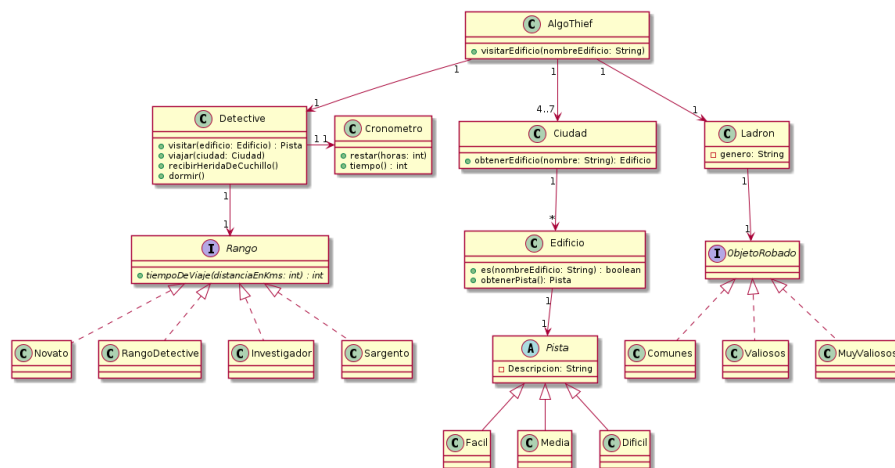


Figura 1: Diagrama de clase general.

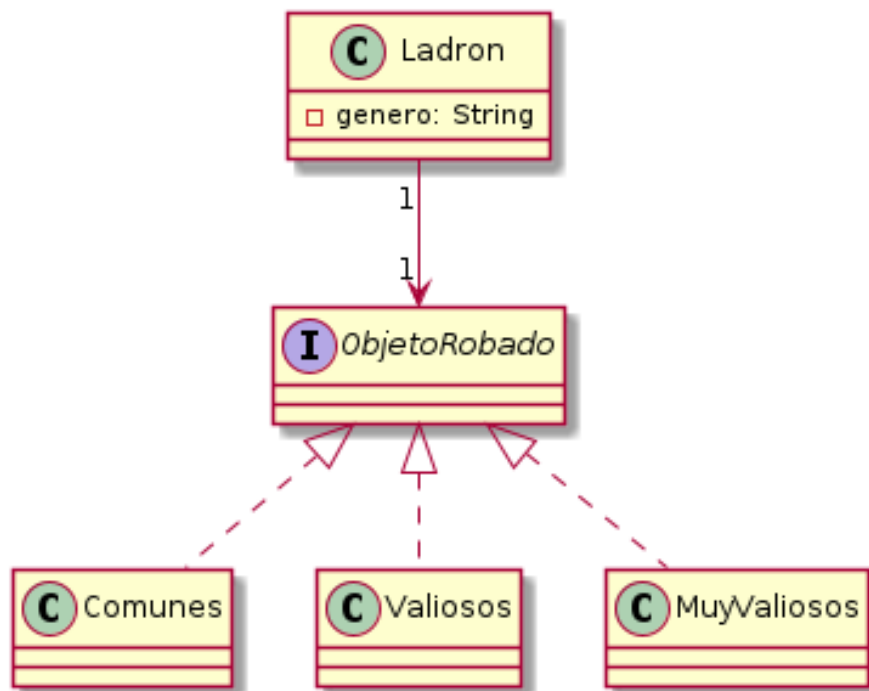


Figura 2: Diagrama de clase de Ladrón.

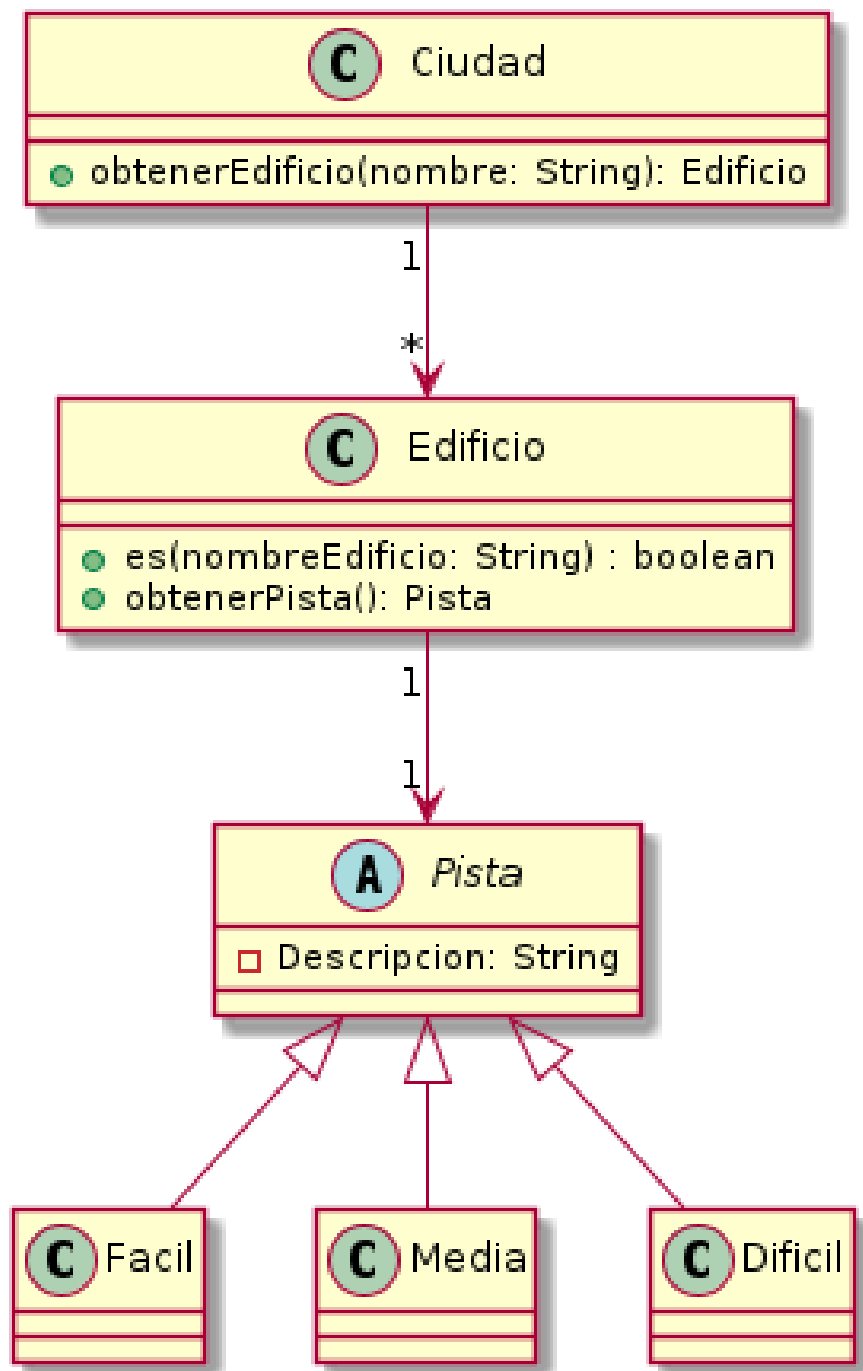


Figura 3: Diagrama de clase de Pista.

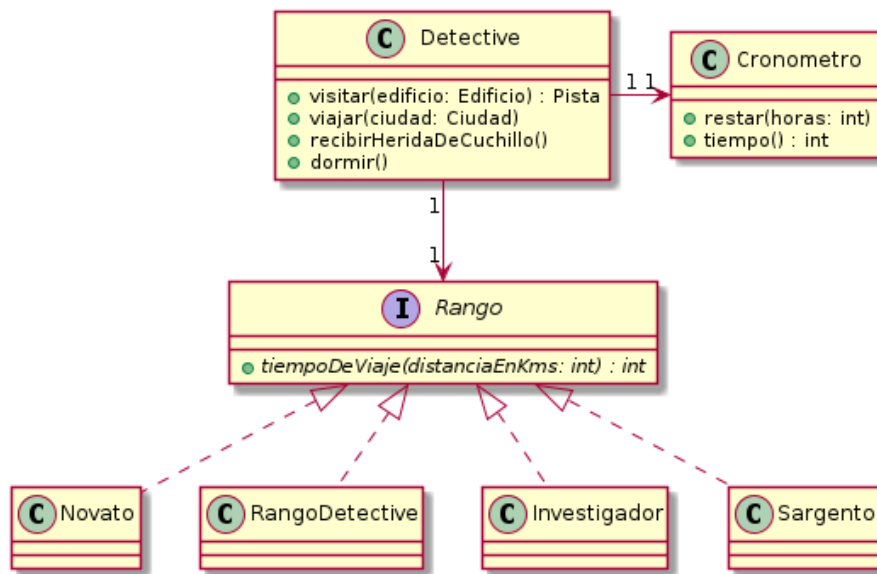


Figura 4: Diagrama de clase de Policia.

5. Detalles de implementación
6. Excepciones
7. Diagramas de secuencia



Figura 5: Diagrama de secuencia Entrega Cero.

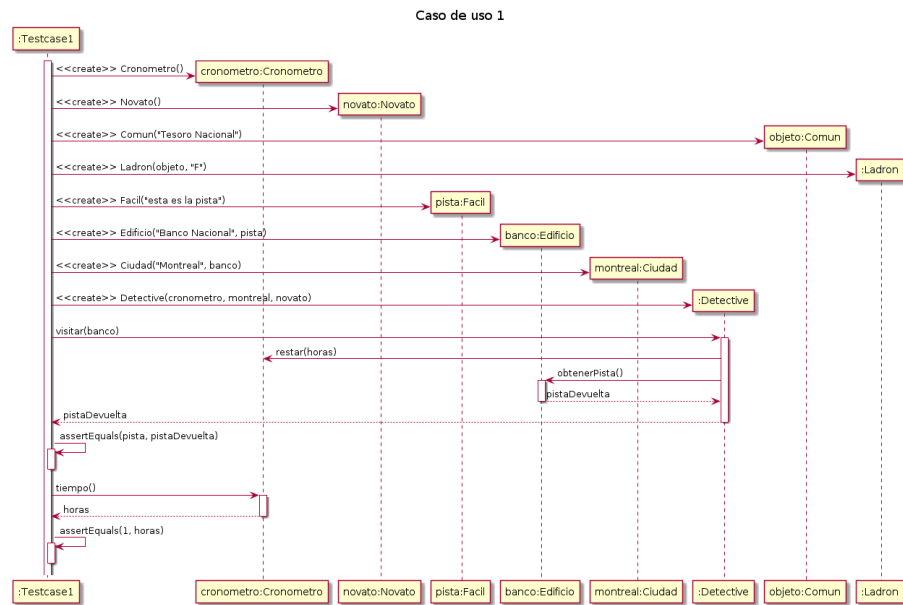


Figura 6: Diagrama de secuencia TestCase01.

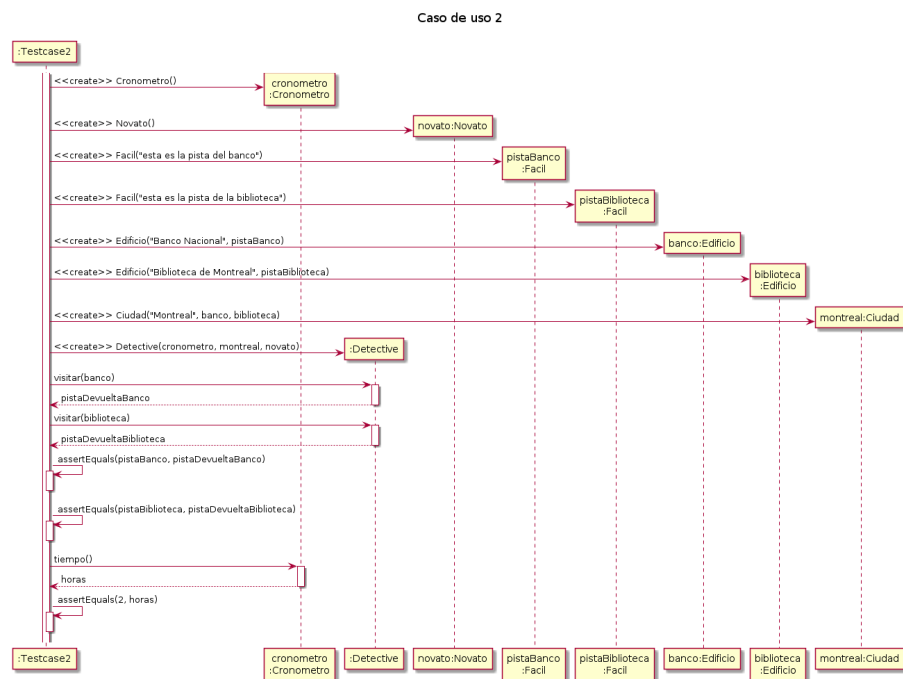


Figura 7: Diagrama de secuencia TestCase02.

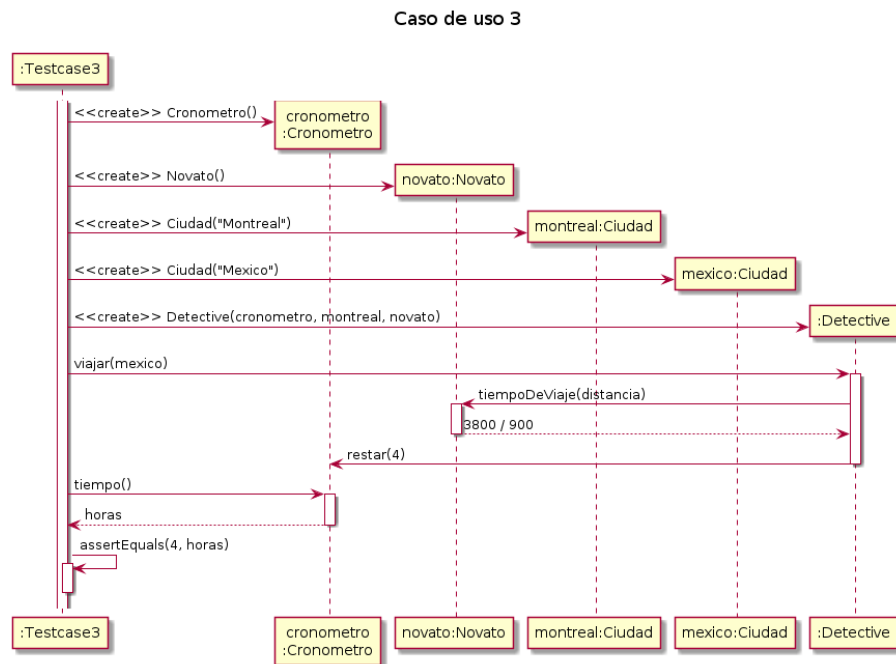


Figura 8: Diagrama de secuencia TestCase03.

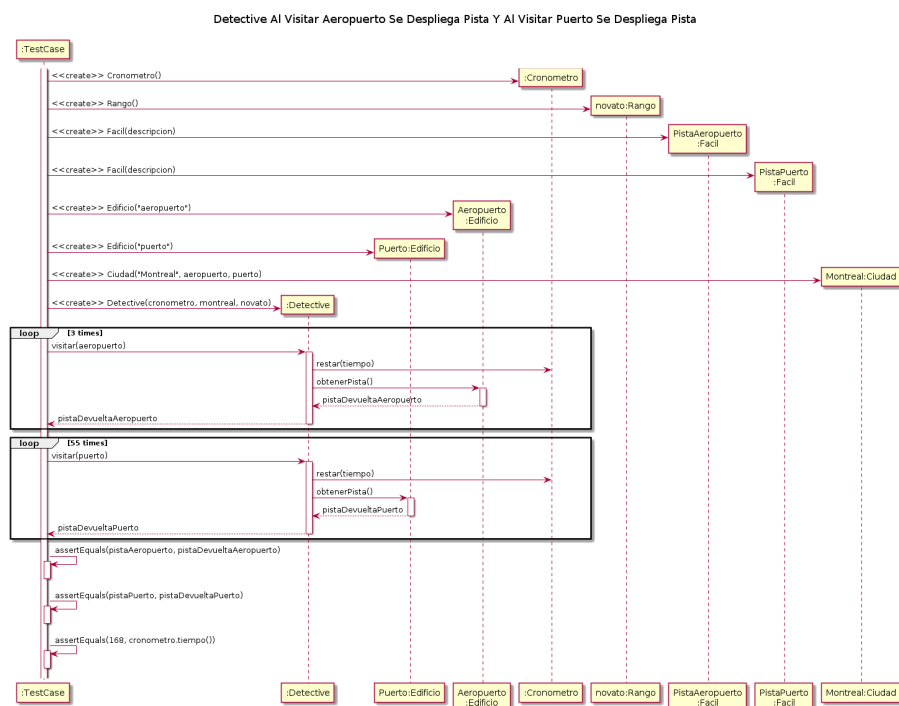


Figura 9: Diagrama de secuencia TestCase04.

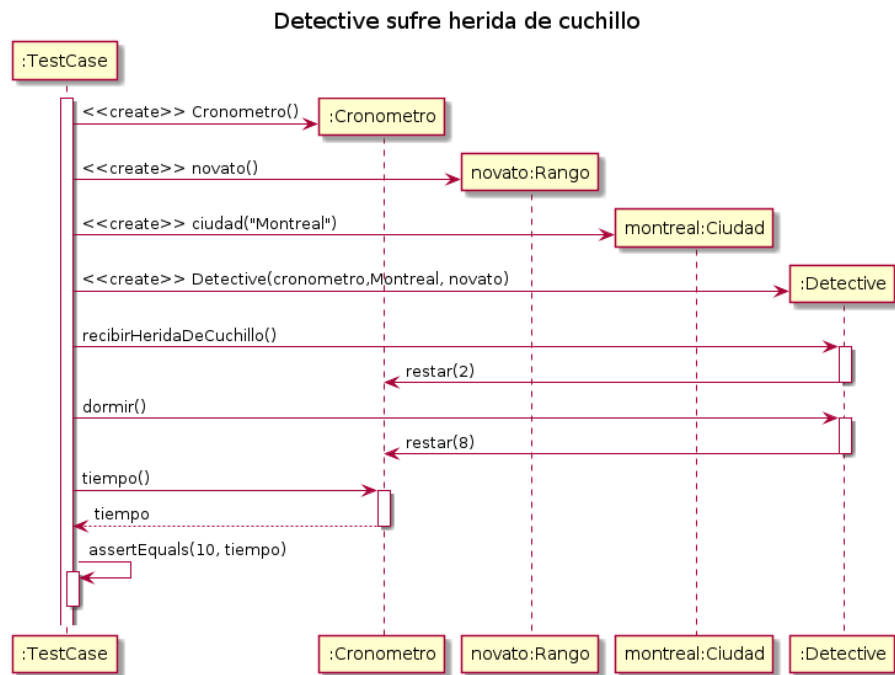


Figura 10: Diagrama de secuencia TestCase05.