

10장 실습

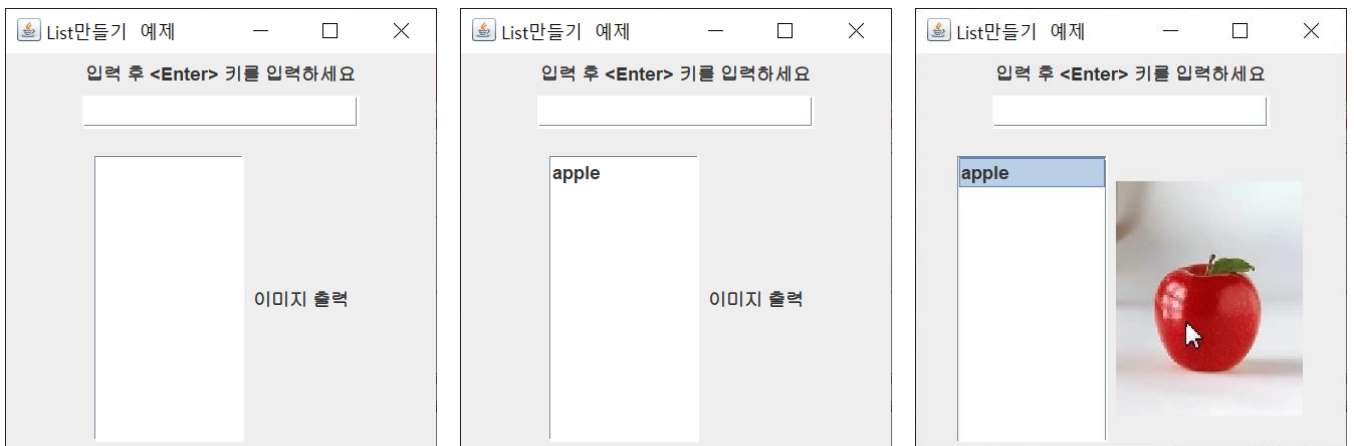
1. 예제 10-12 수정

- Exit 메뉴 아이템을 선택하면 Confirm 다이얼로그 처리
- Source 메뉴 -> Change 메뉴 아이템 추가. 선택 시 Input 다이얼로그를 이용하여 변경할 이미지 파일 입력 받아 처리

2. 실습문제 6번 수정

- 라디오 버튼 그룹 아래 TextArea를 추가하여 변환 히스토리를 저장함
- 초기화 버튼을 추가하여 클릭 시 TextArea의 히스토리를 삭제함

3. 다음과 같은 GUI 프로그램을 작성하시오.



- 텍스트필드에 과일 이름을 입력하고 엔터를 치면 리스트에 추가됨
- 리스트에서 아이템을 선택하면 위 그림과 같이 해당 과일의 이미지가 출력됨
- 과일 이미지는 3개로 한정하여 배열로 관리하며, 이미지 배열에 없는 과일도 리스트에 추가할 수 있으나 선택될 경우 메시지 다이얼로그를 띄워 해당 이미지가 없음을 알림.

JList에 아이템을 추가하기 위해서는 DefaultListModel의 addElement() 메소드를 활용하여 모델에 추가한 후 JList의 setModel()을 이용