# ┵ 강릉원주대학교

# 컴퓨터프로그래밍I 프로그래밍 과제

코딩과제 #43 (배점: 50점)

### 1. 설명:

희도와 이진이는 숫자놀이를 하고 있다. 희도가 이진에게 숫자를 건넬 때 일부 자릿수를 영단어로 바꾼 카드를 건네주면 이진은 원래 숫자를 찾는 게임이다. 다음은 숫자의 일부 자릿수를 영단어로 바꾸는 예시이다.

- 1) 1478 → "one4seveneight"
- 2) 234567 → "23four5six7"
- 3) 10203 → "1zerotwozero3"

이렇게 숫자의 일부 자릿수가 영단어 바뀌어졌거나 혹은 바뀌지 않고 그대로인 문자열 s 가 매개 변수로 주어진다. s 가 의미하는 원래 숫자를 return 하도록 strToint 함수를 완성하시오. 참고로 각 숫자에 대응되는 영단어는 아래 표와 같다.

숫자	영단어
0	zero
1	one
2	two
3	three
4	four
5	five
6	six
7	seven
8	eight
9	nine

### 2. 입력:

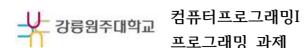
- 문자열 s (1 <= s <= 50)
- s가 "zero" 또는 "0"으로 시작하는 경우는 없음
- return 값이 1 이상 2,000,000,000 이하의 정수가 되는 올바른 입력만 s로 주어짐

### 3. 출력:

문자열 s 에 상응하는 정숫값

### 4. 함수원형

```
unsigned int strToint(const char* s)
{
```



# 프로그래밍 과제

# 5. 실행결과

# 실행결과예시 #1

Enter a string: one4seveneight [https://doi.org/10.1001/enter.1001

결과: 1478

# 실행결과예시 #2

Enter a string: 23four5six7 [mtm]

결과: 234567 실행결과예시 #3

Enter a string: 2three45sixseven

결과: 234567

### 실행결과예시 #4

Enter a string: 123 [htm]

결과: 123