一个简单的基于 Openzeppelin

可升级框架彩票智能合约 DAPP

By 谢跃书 2021/3/29

https://github.com/xieyueshu/Lottery

一、需求分析:

- a) 完成大致结构框架 Openzeppelin 可升级智能合约:
 - i. 根据 Openzeppelin 框架原理,通过 Openzeppelin 插件来发布可升级智能合约即可。需要注意的是,1 可升级智能合约不可以有constructor, 2 智能合约在后续升级只能增加存储变量,并且变量只能放在旧版本变量下面增加。
- b) 具体功能

完成一个简单的彩票

4个兑奖数字

兑奖组合

- 4个数字全部顺序符合
- 3个数字顺序符合

传统的彩票机制是按照每期来进行,用户在某期时间段内下注,庄家最后开奖,中奖用户分享池内的资金。用户持凭证兑奖。按照此方案开发的话,系统复杂度较高。

而简单的区块链彩票玩法是一次下注实现下注、开奖和兑奖的功能。简 单的方案可能存在随机数安全问题。

这里采用简单的彩票玩法。首先,4 位数的组合,假设数字可以重复,例如 0011,1233,2244 都是合法的彩票数字;

每个用户 address 只能下一注,每注金额 1ETH;

合约系统生成随机四位数:

用户如果 4 个数字全部顺序符合,则中一等奖成功匹配,则获得资金池中最多不超过 500ETH;

不中奖的资金滚入资金池。

c) Web3.js 的一个简单 React 的兑奖页面

通过 h5 网页方式调用 web3.js 库,使用 React 框架来实现与以太坊区块链节点 rpc 通讯调用智能合约,下注和查看结果。

包括可以查看下注是否成功; 查看开奖结果;

为了简化功能,使用时不可以离开当前页面,避免前端数据丢失无法查 询下注,及开奖结果。

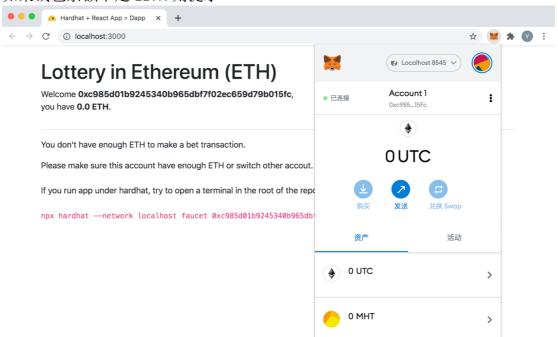
二、方案及架构

- a) 可采用 Hardhat 开发工具协助开发;轻松支持 Web3.js、Ethers.js 插件, OpenZeppelin 可升级智能合约插件等。由于 Ethers.js 是 Web3.js 的一个简化版,本方案采用 Ethers.js 作为 Web3.js 与区块链节点 rpc 交互。
- b) 为了加速开发进度,引用网上开源项目。这里引入一个 Hardhat 相关的开源项目《https://github.com/nomiclabs/hardhat-hackathon-boilerplate》作为本 example 的一个项目框架。其中包含 hardhat 工具及相关测试框架和 ethers.js,及一个 Create-React-App 前端代码;在其基础上可以很容易引入 Openzeppelin 插件。
- c) 合约中数据存储主要包括: storage 存储资金池数量、parameter 用户输入下注号码、memory 系统自动生成随机号码、event 输出用户开奖结果;
- d) 系统自动生成随机码方法设计: 通过区块时间戳哈希,对其求模(10000)得出中奖号码。
- e) 其他, 先以功能实现为主, 暂时不考虑内存溢出, 攻击等安全问题。

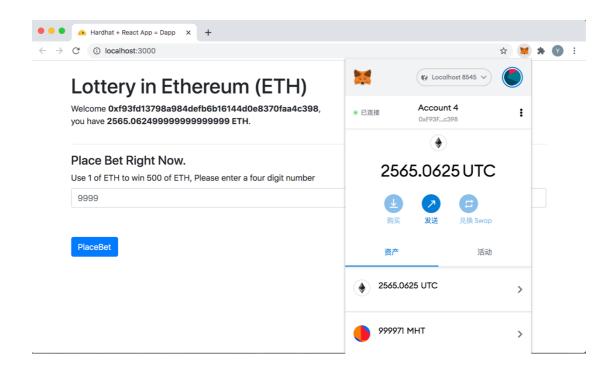
三、功能界面 提示用户连接 metaMask 钱包



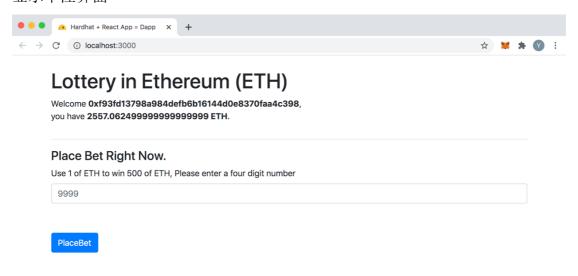
如果钱包余额不足 1ETH 则提示



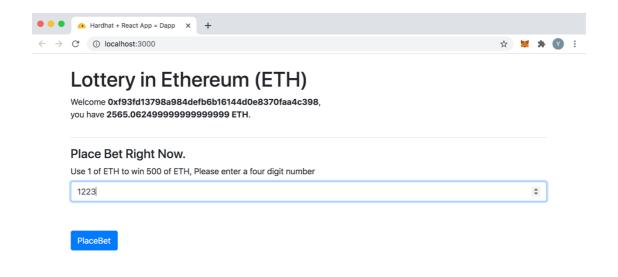
余额充足的界面



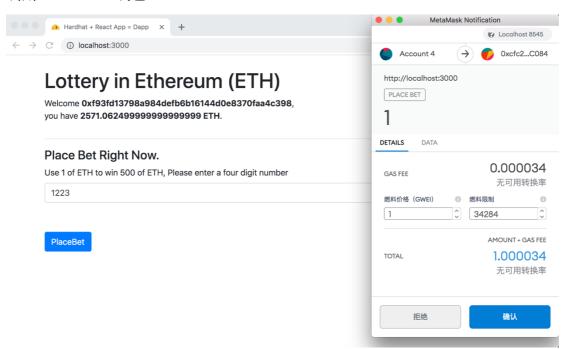
显示下注界面



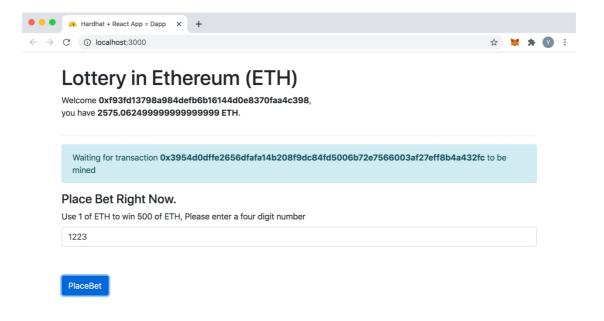
用户输入4位数字



调用 metaMask 钱包



等待交易打包



显示中奖结果

