



# ADVERTENCIAS

Gracias por comprar Griel's quest for the holy porrón para tu Sega Megadrive.

Para disfrutar debidamente del juego, léete este manual y toma las siguientes precauciones:

Desconecta la corriente antes de insertar el cartucho o sacarlo de la consola (solo de la consola no es necesario que lo hagas de toda la habitación ni del piso entero y mucho menos de todo el edificio).

Los vecinos podrían molestarse.

No intentes copiar ni reproducir el cartucho frotándolo por tus zonas erógenas, no funcionara, los cartuchos no se reproducen de esa manera.

No expongas el cartucho a la luz solar ni intentes darle de comer pasadas las 12 de la noche.

No intentes lamer el cartucho ni las pistas para limpiarlo, especialmente si te has saltado la segunda advertencia.

No metas el cartucho en la nevera ni en el congelador para su conservación, no es necesario.

Disfruta del juego tanto como puedas y no abuses de él con prolongadas horas de juego, puedes sufrir dolores de cabeza, mal estar y puede arruinar la relación con tu pareja.

Los autores no se hacen responsables de la adicción que pueda producir, no nos pongas de excusa.



# HISTORIA

Cuenta la leyenda que hace tiempo, mucho tiempo, en el reino de Isteriah vivía un Rey, querido tanto por su manera de gobernar como por sus fiestas.

Tras una noche ociosa y con el despertar de la luz del sol de la media tarde y un espantoso dolor de cabeza digna de una buena resaca, el Rey Notah descubre que la noche anterior ha desaparecido su tesoro maspreciado el Holy Porrón, bueno.... Y también su hija.

Con todo este desastre hizo llamar a la única persona que podía ir en su búsqueda y recuperarlo de las manos de su archienemigo Kbrah, esa persona era nada mas y nada menos que Griel, un muchacho que gozaba de la confianza del Rey Notah, sus motivos tendría.

Y que Rey no desea lo mejor para su reino? Para ello y por ello necesitaba recuperar el Holy Porrón.

Por otro lado... Que padre no desea lo mejor para su hija? Para ello "y por ello" la entregaría en matrimonio a ese héroe que recuperase y trajera de vuelta su bien maspreciado y lo que más le importaba en este mundo, el Holy Porrón.... Y bueno... su hija.



# PERSONAJES



**GRIEL** es un aspirante a caballero petulante, presumido, vanidoso y en definitiva insoportable. No parece muy despierto, ya sabéis a lo que me refiero con esto pero es capaz de hacerse el Ghost'n'Goblins con un solo crédito y es algo de lo que se siente orgulloso.

Es llamado por el Rey Notah por que es el único que puede hacer la misión, nadie mas que el en todo el reino es capaz de acostarse prontito, beber zumitos y madrugar para despertar sin resaca.



**EL REY NOTAH** es un borrachín y un dejado de la vida pero con pasta que al fin y al cabo es lo que cuenta, pasa los días de fiesta en fiesta y tirado en su trono pasando de todo, fumando mucho y dándole al tin-torro del porrón por tanto sufriendo grandes resacas que contrarresta con mas tinto y mas fiesta.



**KABRAH** El único sensato y es una cabra así que huele a cabra. Su padre es un cabrón y su madre...

Bueno ya sabéis... así que es bastante evidente y os podéis hacer una idea de lo que es el.

Tiene cara de mala leche, es como los malos de Kunio Kun, nadie le quiere porque es el puto amo al Mario Kart, del Puyo Puyo y secuestra princesas Nintendo. Se ocupa de su jardín, vota y trabaja 48 horas a la semana. Todo un señor.



**KBRITAH** es la unica hija de Kabrah, le gusta poner a punto su moto para ir a tomar algunas copichuelas y es fan de Billy Morokawa And Blue Moon Boys.



# MODOS DE JUEGO

En Griel's Quest for the Holy Porrón podemos encontrarnos con tres modos de dificultad:

**DEBILUCHO:** Es el modo fácil, es el mejor nivel para empezar e ir cogiendo la mecánica al juego y como no, la mejor manera de provocar que te llamen gallina. No seras un gallina? Eres un gallina?

**TIPO DURO:** Es el modo normal, el mejor nivel para cuando ya tienes algo de experiencia con la mecánica del juego y la mejor manera de engañarse a uno mismo sin pensar en la diferencia entre que es normal y que mediocre. Quizás descubras que puede significar lo mismo.

**TE CAGAS:** Es el modo difícil, el nivel para expertos donde estará el verdadero reto y donde se demuestra que no eres ni un gallina, ni un mediocre, eres una persona con un buen....lóbulo occipital muy desarrollado.

## IDIOMAS

En Griel's Quest for the Holy Porrón podras jugar en multiples idiomas, ya que hemos intentado que puedan disfrutarlo el mayor numero de personas.

Actualmente tenemos trabajando en la traducción a klingon y Drow a nuestra unidad C3P2.

## COMO SE JUEGA

Griel's Quest for the Holy Porrón es un juego de puzles para 1 solo jugador con un modo historia, así que si que si estas con un amigo ya puedes enviarlo para su casa o bien discutir con él cual es la mejor estrategia para reunir los 4 monedones legendarios que abrirán el acceso al castillo de Kbrah y quien de los dos va a llamar para pedir una pitzza.

Los monedones legendarios están repartidos por todo el reino de Isteriah y para llegar a ellos hay que superar los 13 niveles de cada distinta área.

Durante el juego es posible que te quedes atascado en un nivel, ya que los creadores del juego han plasmado su frustración con el mundo en los distintos puzles y les excita ver la desesperación e impotencia del jugador al no poder superar algún nivel.

No te preocupes puedes dejarlo y continuar con cualquier otra área con risa histérica, burlándote y maldiciendo a los creadores y retomar ese nivel mas tarde.

También puedes rejugar todos los niveles superados las veces que quieras.



Para superar los niveles de cada área deberás recorrer el camino eliminando los distintos enemigos que te encontraras para recuperar una llave y poder llegar a la puerta de la salida de ese nivel o a la entrada del siguiente, ya que en este juego no revelamos el eterno misterio de cual es la función de una puerta, para que no entre lo que hay fuera o para que no salga lo que hay dentro?

En cada área hay 3 tipos de enemigos distintos y 3 armas, cada arma elimina a un tipo de enemigo distinto, la finalidad es tratar de seleccionar y coger el arma para eliminar a ese tipo de enemigo mientras pensamos cual sera nuestro siguiente paso para ir abriéndonos paso hasta la llave y finalmente hasta la puerta.

No todo el mundo es perfecto y tu no ibas a ser menos, así que si en algún momento has hecho algo que no debieras estas de suerte, por que esto no es la vida real y solo es un videojuego así que podrás deshacer algunas acciones con los undos que poseas y esta vez hacer lo correcto, si ya no te quedan o no son suficientes para poder arreglar el desastre, tendrás que reiniciar el nivel.

Puedes recuperar undos ya que en ocasiones aparecen en algún lugar de la pantalla y si llegas hasta ellos puedes cogerlos.

Otro consejo es que apuntes muy bien los passwords que te van dando cada vez que superas un nivel, ya que es la manera de continuar mas tarde si repentinamente tienes que dejar el juego por cualquier causa o motivo, como puede ser el grito de una madre histérica por que ya esta la comida en la mesa.



# AREAS

El reino de Isteriah esta dividido en diferentes áreas todas ellas con una temática distinta:

**RISKY WOODS:** A quien buen árbol se arrima buena sombra le cobija, eso es lo que debió pensar el insensato que dejo aquí uno de los monedones ya que en esta área es un frondoso bosque y no creas que sus habitantes van a ser amables al verte.

**ABISMO DE ABU:** Nadie sabe ni quien ni como construyo semejante y gigantesca pirámide, bueno se sospecha por el nombre pero a ciencia cierta nadie lo sabe y en el gran desierto encontraras esta pirámide en la que se encuentra otro de los monedones al que llaman momenedon.





Playa Chumino: Esta área nadie sabe de conde coñ.... Nadie sabe la procedencia de su nombre pero al llegar podrás ver una playa con palmeras cocoteras, todo un paraíso si no fuera por la fauna que la habita y por el olor a fritanga causa del calor de tu coquilla y lo que tienes debajo de ella cociéndose por el sol abrasador.

Guarida Murciana: Bajo cero y con mas frio que en Chinchilla cualquier día de invierno se encuentra esta gélida área donde se esconde muy bien conservado otro de los monedones legendarios.

Castillo de Kbrah: Sera todo lo cabrah que quieras pero menu-da choza tiene el tío, por lo menos es lo que pensaras al ver esta área que solo se abrirá si logras reunir todos los monedones legendarios.