Universidad Rafael Landívar Facultad de ingeniería Ingeniería en sistemas Programación avanzada Catedrático: Daniel Mejía

PROYECTO PRÁCTICO NO. 1

Megan Naomi Morales Betancourt- 1221120

Guatemala, 24 de octubre del 2021

### INTRODUCCIÓN

A continuación, se presenta la documentación del proyecto No. 1 de la clase de programación avanzada. Se hace un resumen con el análisis, las consideraciones y restricciones a tomar en cuenta para el funcionamiento correcto del proyecto, el manual de usuario y las librerías utilizadas.

## ANÁLISIS

- a) Entradas
- b) Salidas
- c) Procesos
- d) Restricciones

# DISEÑO

a) Diagrama de flujo

#### **CONCLUSIONES**

#### **RECOMENDACIONES**

Dedicarle tiempo a la realización y documentación del proyecto, investigar lo más posible para tener varias ideas de la realización, y así tener un plan b por si el plan A no funciona.

#### **REFERENCIAS**

Las librerías usadas para este proyecto fueron:

- 1. #include <string>
- 2. using std::string;

```
También fue necesario el siguiente código:

void MarshalString(String^ s, string& os) {
    using namespace Runtime::InteropServices;
    const char* chars = (const
char*)(Marshal::StringToHGlobalAnsi(s)).ToPointer();
    os = chars;
    Marshal::FreeHGlobal(IntPtr((void*)chars));
}
```

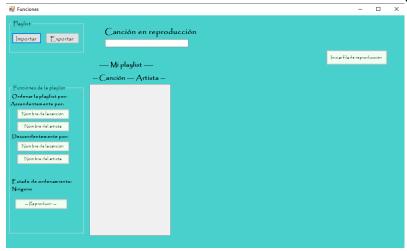
#### **ANEXOS**

#### Manual de usuario:

1. Al iniciar el programa, aparecerá una pequeña ventana, esta ventana es el menú.

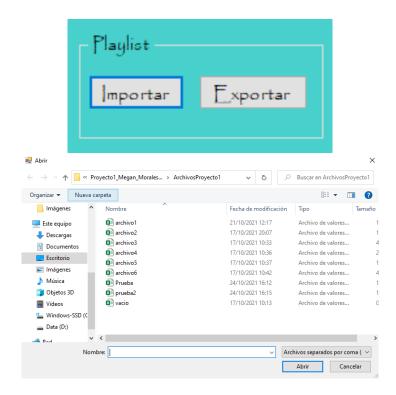


2. Al darle iniciar, se mostrará una ventana con la interfaz de Party mix.



De lo contrario, al darle click en salir, la pestaña cerrará automáticamente.

3. Al presionar el botón de importar, se desplegará una ventana para seleccionar el archivo deseado.



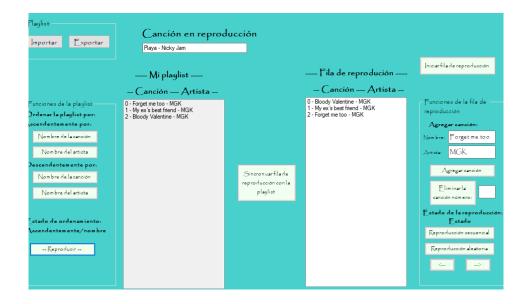
- 4. Al seleccionar el archivo, su playlist estará cargada en el ListBox.
- 5. De lado izquierdo aparecerán todas las funciones disponibles para la playlist.



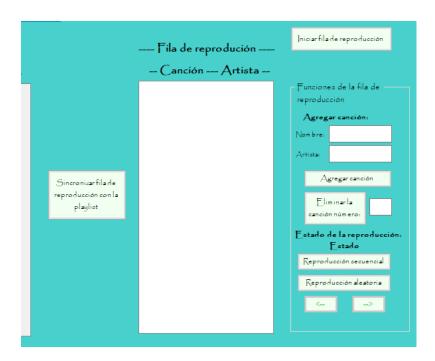
6. Al presionar el botón de reproducir, en la parte superior aparecerá la canción en reproducción y la playlist modificada.



7. Al no tener más canciones en la playlist, sino se ha iniciado la fila de reproducción, no realizará ninguna acción. De lo contrario, las canciones agregadas a la fila de reproducción se enviarán a la playlist.



8. Al presionar el botón de la fila de reproducción, se desplegará un menú con todas las opciones para la fila de reproducción.



9. Cuenta con la opción de sincronizar la lista de reproducción con la playlist.

